

Sekretariatet vid hemmamatcher för Seriespel på Nivå Grön.

Vid hemmamatcher måste vi bemanna sekretariatet.

Man bör vara minst två personer. Det är önskvärt att ha en speaker.

Matchklockan.

- En person sköter matchklockan. Ansvarig ledare hjälper till att ställa in matchklockan på rätt läge.
- Matchklockan ställs in enligt manualen på läget "Ungdomshockey".
- Speltiden är 3x15 min med rullande tid.
- Byteslängden ställs in till 90 sec, och klockan tutar då automatiskt vid byte.
- Matchklockan startas och stoppas på panelen.
- Resultatet sätt INTE upp på matchtavlan, utan noteras endast i matchprotokollet.
- Under matchen rullar tiden på, och stoppas endast vid Mål, skada och eventuella utvisningar.
- Vid utvisningar får man använda tidtagningen på sin smart-phone. Domaren meddelar längden på utvisningen, men det normala är 2 min.

Matchprotokoll och ev. Speaker.

- En person ansvarar för att fylla i matchprotokollet.
- Ansvarig ledare förbereder och skriver ut protokollet, så detta är inget som föräldrar behöver göra.
- Det som skall noteras i matchprotokollet är antal mål.
- Vid mål stoppas tiden, och domaren kommer till sekretariatet och meddelar vilken spelare som gjorde målet och eventuell assist. Att notera målskyttar är inget krav.
- Då vi spelar utan resultat på tavlan, och utan tabell, är det önskvärt att inte visa matchprotokollet för barnen.
- Syftet med att notera antal mål, är att vi ledare rapporterar in slutresultat i IBIS (Innebandyns informations system). Syftet med att rapportera in ett resultat är;
 - o Förbundet ser att matchen har spelats
 - o Förbundet ser utifrån resultat om något lag spelar på fel nivå. Målsättningen är att få så jämna matcher som möjligt, och om något lag sticker ut kan upp eller nedflyttning vara aktuell.
- Efter avslutad match signeras protokollet av domarna, och ledare i respektive lag.
- Ledare för hemmalaget tar hand om protokollet och rapporterar in resultatet i IBIS.
- Vill man är det mycket uppskattat med Speaker.
 - o Läsa upp laguppställning innan match
 - o Läsa upp namn på domarna innan match.
 - o Läsa upp målskyttar och assister. OBS! Man får inte tala om resultatet.

Musik.

- Det är fritt fram att spela musik innan matchen och i periodpaus.
- På Sportis finns möjlighet att ansluta en telefon eller dator via sladd.
- Tänka på att välja musik med gott omdöme.
 - o Spela ingen musik med texter som handlar om våld, droger, rasism eller sex, använd sunt förnuft!

Nedan följer utdrag ur seriedirektivet.

3.7 Sekretariat och avbytarbås

Sekretariat, utvisningsbås och avbytarbås ska vara placerade efter en långsida vid mittlinjen i de arenor där det går.

Sekretariat och utvisningsbås ska om möjligt placeras på motsatt långsida gentemot avbytarbås.

3.8 Speaker - Intro och Line Up

Speaker ska hälsa publik, spelare och domare välkomna

Speaker bör informera om båda lagens startuppställning (lineup) före matchstart om tid för detta finns.

4.1 Speakerns arbete

Matchspeaker ska förmedla all nödvändig information om matchen. Informationen ska lämnas med saktighet och gott omdöme. Speaker får under inga omständigheter lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller andra händelser.

Under match ska speaker lämna information målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga alternativt spelar med fyra spelare.

Dessutom ska speaker även meddela när en minut återstår av perioden. **Inget resultat skall förmedlas av speaker**

4.3 Periodpaus

Periodpaus ska vara fem (5) minuter lång från det perioden blåses av till dess att spelet sätts igång igen.

Events och arrangemang får arrangeras i pauserna men får dock inte påverka igångsättandet av en ny period om inte särskilda skäl finns och dispens söks för detta.

4.4 Nedsläckning av hallen vid mål

Det är inte tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus släcks är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst på ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt.

Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.

4.7 Matchtid

Matchtiden är 3x15 minuter rullande speltid med fem (5) minuters paus.

4.8 Resultat under match

Pojkar/Flickor Grön klass visar ej resultat på matchtavlan under match. Resultat skall dock föras i matchprotokollet och rapporteras in efter match.

5.2 Matchprotokoll

Hemmalaget ansvarar för att matchprotokollet sparas till 2018-04-31. Matchprotokollet ska inte skickas in till administrerande förbund utan efter det datumet är det upp till varje förening att själva välja om och hur de vill arkivera matchprotokollet.