

## **Sekretariat**

Ta med penna och papper att kladda på. Matchprotokollet kommer någon av hemmalagets ledare med.

Klockan ligger i en plastväska på Testebo. Ibland har vi hemmamatch på andra arenor och då hoppas jag att det är framplockat. Annars får man kontakta vaktmästaren på resp arena. Om klockan inte är framplockad på Testebo, ligger den i förrådet(tränarna har tag dit). Där finns även bord och stolar om det inte är framplockat.

På väggen nere vid sekretariatet sitter ett skåp som ska vara öppet vid match(vaktmästaren och kafeterian har tag). Där finns ett uttag märkt matchur som man sätter kontakten till klockan i. Uttaget sitter lite gömt på sidan av en dosa.

Mikrofonen sätts också i en kontakt i skåpet på väggen.

Det finns även möjlighet att spela musik. Sladd ligger i väskan och kopplas till kontakt i samma skåp.

### **Info klockan:**

När man satt i kontakten till klockan gör följande:

Innebandy? Tryck YES

Periodpaus 15 min? YES

Nu är klockan inställd på 3\*20 min och MÅSTE ändras.

Tryck Matchtime och ställ in 15:00:0 och tryck YES

Uppräkning? YES

Nu trycker man på start när domarna blåser igång matchen. Stoppa klockan vid mål och när domarna gör stopptecken. Klockan stoppar automatiskt vid periodslut och periodpausen börjar också automatiskt. Det tar ca 15sek innan klockan går över till pausvila. När lagen är redo för nästa period är det bara att trycka på stopp så byter klockan till period 2. Periodpausen är 5 min.

Tutbyten: Ha en dialog med tränarna och domarna innan hur de vill ha det. Hur långa byten? Ska klockan rulla vid byten? På klockan finns en knapp som sätter igång signalen för tutbyten(samma ljud som vid periodslut). Den är placerad lite nedåt till vänster om mitten och ser ut som symbolen för volym. Den som sköter klockan får hålla koll på tiden och trycka på tutan efter överenskommen tid, tex 90 sekunder.

Inga mål förs upp på tavlan.

### **Info speaker:**

Läs igenom namnen innan och fråga ifall något namn är svårt att uttala. Läs upp laguppställningen och

därefter high five meddelandet.

Under matchen rapportera målskytt och assist och ev tid.

**Info protokollförare:**

Målen protokollförs.

Fyll i vilken period, vilken tid, nr på vem som gjorde målet, vilket resultat, nr på vem som assisterade målet. Exempelvis Per:1, Tid: 11.23, Nr: 14, Mål: 0-1, Pass: 19.

Fyll sedan i slutresultat och periodresultat.

Se till att protokollförare, domare och lagens båda ledare skriver under protokollet.