

TSM OVR Game - Online Rapportering

Före match

- Skriv ut **Preliminary Team Roster** och ge till lagen, senast en timme före match
- Kontrollera att domarnamnerna stämmer. Matchen kan inte öppnas om domarna inte är namngivna.
- Lämna till resp. lag och be dem att;
 - verifiera laguppställningen och skriva till spelare som är inlånade
 - verifiera och justera tröjnumren, ange line up
 - ange Coach, och ev Ass coach, lagledare
 - ange tröjfärg
- När ni fått tillbaka den **Preliminary Team Roster** ifyllt så lägger ni upp **Line up** i OVR.
- Kom ihåg att ni **inte ska markera startande spelare** innan underskrift. Ange Head coach, tröjfärg och kapten.
- Skriv ut 1st ex av **Official Team Roster (Off.Team Roster)**.
Senast 20 min före matchstart ska lagen ha fyllt i startande målvakt (endast mv obligatoriskt) och signerat denna.
- Fyll i startande målvakt och ev. startfemmorna i respektive lag.
- **Skriv ut 8st ex av Official Team Roster (Off.Team Roster)**.
- Lämna en kopia av **Official Team Roster** till lagen samt domaren.
- **Publicera Official Team Roster (Publish)** och **Official Line Up**.
- Skriv ut 1 ex **Shot Sheet**, 2ex **Faceoff Sheet** från OVR.
- Skriv ut 1 ex av PDF "**Plusminus, noteringar**".

SKRIVPLATTA x 4

Shot Sheet (2 blad)

Faceoff Sheet

+/- Hemmalag

+/- Bortalag

1 ex Official Team Roster på resp. platta

SPEAKER - 1 Faceoff Sheet + Official Team Roster + Noteringar

Starta match

- **Starta matchen** genom att klicka på knappen **Not Started** och välj **In Progress**.
Kontrollera att rätt målvakter startar i matchen. För sen in alla händelser löpande i systemet.

I pauserna

- För att avsluta period - tryck på **In Progress** - välj **Ended**.
- Fyll i det som saknas på målen, när det gäller positivt och negativt.
- Fyll i skottstatistiken på målvakterna., **SOG – Shots On Goal**.
- Tryck på **Save** och om du är färdig och vill gå vidare till nästa period tryck **Yes** alt. klicka fram nästa period uppe till höger.
Publicera **Game Report** genom att trycka på **Game Report** och **Preview** för att generera rapporten och sen **Publish** för att publicera den på nätet.

Efter matchen

- Fyll i det som saknas på målen, när det gäller positivt och negativt.
- Fyll i skottstatistiken på målvakterna.
- Skriv in antalet åskådare.
- Skriv ut **Game Sheet**, gå till domaren för underskrift.
OBS! stäng inte ner matchen förrän domaren godkänt protokollet.
- Fyll i individuella skott och tekningsstatistiken.
- Skriv ut **2 ex** av **Player Summary** och **Publicera**.
- När domaren kontrollerat protokollet och skrivit under **Game Sheet** så sätt status på matchen till:
Final Score genom att trycka på knappen uppe till vänster där det nu står **Game Ended** och välj **Final Score**.
- Skriv ut **2 ex** av **Official Game Report** och **Publicera**.
- **OBS! Det är viktigt att det står Final Score på Game Reporten.**
- **Close game**.
- Lämna **Official Game Report** tillsammans med **Player Summary** till lagen.
- Spara de signerade **Game Sheet** och **Team Rostern** hos er under pågående säsong.

Övrigt

- Kontrollera vid varje periods start, att målvakten som är markerad i OVR är den som står.
- Gör händelserna i OVR i samma ordning som det händer i matchen.
- Vid dubbla utvisningar, för en och samma person, i samma tid men med olika förseelser behöver ni manuellt ändra starttiden på den andra utvisningen. Om den första utv.skall förfalla vid mål behöver ni manuellt ta bort den första utvisningen och manuellt ändra starttiden på den andra utv.
- Vid ev förseningar, före och under match, används den nya knappen **GAME BREAK**.