


Instruktion Matchur B/C-hall

Starta upp enheten och gör den klar för ishockey


1. Slå på enheten på baksidan

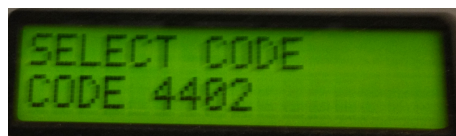
2. Displayen visar:

Tryck på 



3. Displayen visar:

Tryck på 





Ställ in matchklocka, tidräkning upp/ner samt periodlängd

4. Displayen visar:

Vilket innebär att klockan kommer att räkna nedåt från 20 minuter till 0.



5. Tryck en gång på 

Tryck på  4 gånger för att ange tiden 00.00 så att displayen visar

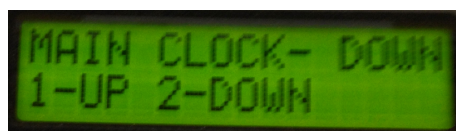


Tryck sedan på 

6. Nu har vi ställt klockan att starta på 0, nu ska vi få den att räkna uppåt.

Tryck på 

Displayen visar:



Tryck på 

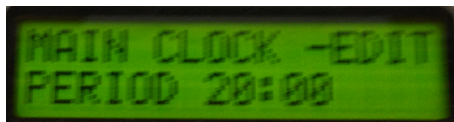
Displayen visar:



7. Nu har vi satt klockan till 0 och ändrat den till att räkna uppåt. Nu ska vi tala om för den när den ska tjuta. **Detta steg är viktigt, annars stannar inte klockan och sirenen tjuuter inte vid periodens slut.**

Tryck två gånger på 

Displayen bör visa:



8. Ställ in periodlängd

Om fel periodlängd visas så knappa in den rätta.

OBS ! Står det redan rätt tid så tryck ENTER

t.ex. 

Så att displayen visar



Tryck på 


9. Displayen visar:



Enheten är nu klar för första perioden och matchen kan börja

Göra klart för nästa period

10. Gör steg 5 ovan för att sätta tiden till 0:00.
(Om inte enheten har startats om med strömbrytaren på baksidan så ska den komma ihåg övrigt)

11. Tryck på  för att öka periodnumret på tavlan.

Enheten är nu klar för ny period

Utvisningar

1. För att sätta upp en utvisning på tavlan, tryck på  för det lag det gäller, **GRÖNT** för hemmalaget och **RÖTT** för bortalaget.

Displayen visar:



2. Knappa först in spelarens nummer. T.ex. 


Displayen visar:



3. Tryck på  enhetens standard är 2 minuter

Displayen visar:



4. Klicka på  så är det klart.