

Lathund matchklocka

Starta en ny match:

- Tryck F
- Välj Sport och tryck Y
- Välj Innebandy och tryck Y

Ställ in rätt tid 3x15 min

- Tryck på F tills du kommer till menyn "Sluttider" och tryck Y
- Klockan visar 20 min, tryck på minus för att minska till 15 och tryck sedan Y
- En liten symbol blinkar ^ vilket innebär uppräknig av tid, tryck Y
- Nästa dialog visar TO 00:30 vilket är timeout, fortsätt bara att trycka Y
- Nu kan matchen börja!



Under match

- Starta och stoppa klockan på "play" knappen samt "stop" knappen
- För hemmamål, tryck H
- För bortamål tryck G
- Om man råkar göra fel och vill ta bort ett mål trycker man först på "minus" och sedan på hemma eller bortalaget (H/G)

När en period är slut

- Tryck F
- Välj menyn period och tryck Y
- Nästa periods nummer blinkar, tryck Y
- På frågan om "återställ tid" tryck Y

Bra att veta

- Tiden stoppas vid mål samt utvisning eller om domaren signalerar att tiden skall stoppas.
- I period 3 stoppar man tiden de sista tre minuterna på samtliga avbrott såsom frislag och liknande.
- Utvisningar 2 min hanterar vi enklast på annat tidtagarur, tex mobiltelefonen.