



Information kval till U16-SM

Gruppindelning U16-poolspelet 23/24

Grupp 1 (spelort Ånge)

Brunflo IK (1a rankat lag från Jämtland-Härjedalen)

IF Sundsvall Hockey (2a rankat lag från Medelpad)

Luleå HF (1a rankat lag från Norrbotten)

MoDo Hockey (1a rankat lag från Ångermanland)

Skellefteå AIK (2a rankat lag från Västerbotten)

Grupp 2 (spelort Kovland)

IF Björklöven (1a rankat lag från Västerbotten)

Piteå HC (2a rankat lag från Norrbotten)

Svedjeholmens IF (2a rankat lag från Ångermanland)

Timrå IK (1a rankat lag från Medelpad)

Östersunds IK (2a rankat lag från Jämtland-Härjedalen)

Två bäst placerade lag från respektive grupp är kvalificerade till slutspel på söndagen samt U16-SM. Övriga lag har spelat klart efter gruppspelet. Hemfärd lördag.

Högst rankade lag (vinnare av final) efter kvalet till U16-SM kommer vara arrangör för åttondelsfinalgruppspelet i U16-SM helgen 22-24 mars. Se därför till att boka upp hall hos er om det skulle bli er förening.



Preliminärt spelschema

Grupp 1 (Ånge)

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall
2024-02-23	Fredag	11:00	Brunflo IK	IF Sundsvall Hockey	Kastbergshallen
2024-02-23	Fredag	12:45	MoDo Hockey	Skellefteå AIK	Kastbergshallen
2024-02-23	Fredag	15:00	Luleå HF	Brunflo IK	Kastbergshallen
2024-02-23	Fredag	16:45	IF Sundsvall Hockey	MoDo Hockey	Kastbergshallen
2024-02-23	Fredag	19:00	Skellefteå AIK	Luleå HF	Kastbergshallen

2024-02-24	Lördag	09:00	MoDo Hockey	Brunflo IK	Kastbergshallen
2024-02-24	Lördag	10:45	Skellefteå AIK	IF Sundsvall Hockey	Kastbergshallen
2024-02-24	Lördag	14:00	Luleå HF	MoDo Hockey	Kastbergshallen
2024-02-24	Lördag	15:45	Brunflo IK	Skellefteå AIK	Kastbergshallen
2024-02-24	Lördag	18:00	IF Sundsvall Hockey	Luleå HF	Kastbergshallen

Grupp 2 (Kovland)

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall
2024-02-23	Fredag	11:00	Timrå IK	Östersunds IK	FD Maskin Arena
2024-02-23	Fredag	12:45	IF Björklöven	Svedjeholmens IF	FD Maskin Arena
2024-02-23	Fredag	15:00	Piteå HC	Timrå IK	FD Maskin Arena
2024-02-23	Fredag	16:45	Östersunds IK	IF Björklöven	FD Maskin Arena
2024-02-23	Fredag	19:00	Svedjeholmens IF	Piteå HC	FD Maskin Arena

2024-02-24	Lördag	09:00	IF Björklöven	Timrå IK	FD Maskin Arena
2024-02-24	Lördag	10:45	Svedjeholmens IF	Östersunds IK	FD Maskin Arena
2024-02-24	Lördag	14:00	Piteå HC	IF Björklöven	FD Maskin Arena
2024-02-24	Lördag	15:45	Timrå IK	Svedjeholmens IF	FD Maskin Arena
2024-02-24	Lördag	18:00	Östersunds IK	Piteå HC	FD Maskin Arena

Slutspel (Ånge)

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall	
2024-02-25	Söndag	09:00	1a Grupp 1	2a Grupp 2	Kastbergshallen	Semifinal 1
2024-02-25	Söndag	11:00	1a Grupp 2	2a Grupp 1	Kastbergshallen	Semifinal 2

2024-02-25	Söndag	14:00	Förlorande lag semi 1	Förlorande lag semi 2	Kastbergshallen	Match om 3-4e plats
------------	--------	-------	-----------------------	-----------------------	-----------------	---------------------

2024-02-25	Söndag	16:00	Vinnare semi 1	Vinnare semi 2	Kastbergshallen	Final
------------	--------	-------	----------------	----------------	-----------------	-------



Ekonomi

Deltagande lag svarar för följande kostnader:

- Deltagaravgifter för arrangemanget. Deltagaravgiften för spelare och ledare är 900 kr/spelare och ledare.
- Mat och logikostnader utöver vad som ingår i arrangemanget. Mat som ingår i deltagaravgiften:

Frukost - lördag och söndag

Lunch – lördag och söndag

Middag – fredag och lördag

Kvällsmål – fredag och lördag

Gällande logi, kontakta respektive ansvarig för arrangemanget på orten enligt kontaktlistan längre ned.

-Kostnader för ev. träningstider. Träningstider ska kunna erbjudas av arrangör.

-Domarkostnader (faktureras i efterhand till förening). Beloppet baseras på antalet spelade matcher.

Förläggning/logi

Logi ordnas själva av respektive förening. För tips på boende, kontakta kontaktpersonen på er spelort.

Måltider

Måltider som avses och prel. tider

- frukost	lördag och söndag	Kl. 07.00 – 09.00
- lunch	lördag och söndag	Kl. 11.00 – 13.30
- middag	fredag och lördag	Kl. 16.00 – 18.30
- kvällsmål	fredag och lördag	Kl. 21.00 – 21.30

För de lag som anländer dagen innan speldag ska frukost och lunch (fredag) kunna erbjudas och bekostas av respektive lag.

Antal måltider och tider för deltagande lag, domare och övriga representanter anpassas efter det att spelschemat fastställts.

Speciell kost för ex. allergiker, laktos- och glutenintoleranta ska kunna erbjudas.

Viktigt! Kom ihåg att meddela ansvariga på er spelort hur många ni är i ert lag samt ev allergier. Kontaktpersoner finns lite längre ned i detta dokument.



Tävlingsbestämmelser

1. Spelarnas ålder

Spelarna i U16-poolspelet ska vara U16-spelare (födda 2008) eller yngre.

2. Antal spelare

I varje match får max 20+2 spelare vara ombytta.

OBS! Samtliga spelare och ledare ska vara säsonsregistrerade!

3. Uppvärmning

10 puckar/lag och 5 minuter innan angiven matchtid. Värmningen sker på den sidan av banan där laget har sitt spelarbås.

4. Matchstart

Matchstart sker på angiven tid enligt spelprogrammet.

OBS! Innan matchstart skiftar lagen sida och börjar matchen på den motsatta sida från sitt spelarbås.

5. Spelform/speltid

Enligt SIFs tävlingsbestämmelser § 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR, dock med speltiden 2 x 20 minuter effektiv tid. Ordinarie periodpaus får vara max 15 minuter. Periodpaus inför overtime får vara max 2 minuter (inget sidbyte).

Gäller både gruppspel och slutspel.

6. Spelregler

Enligt SIF:s spelregler/regelbok.

7. Utrustning

Utrustning enligt SIF:s tävlingsbestämmelser och spelregler/regelbok.

8. Spelprogram

-Två grupper med 5 lag i varje grupp. 2 lag/distrikt.

-Två bäst placerade lag från respektive grupp är kvalificerade till slutspel. Övriga lag har spelat klart efter gruppspelet. Hemfärd lördag.



REGION NORR

ISHOCKEYFÖRBUND

REGION NORR ISHOCKEYFÖRBUND

Kontaktlista

Arrangemang Ånge (mat, boende, träningstider etc.)

Torbjörn Pettersson
torbjorn@roccosweden.se
070-572 53 38

Arrangemang Kovland (mat, boende, träningstider etc.)

Jan Häggkvist
haggkvist67@gmail.com
070-647 53 89

Allmänt/tävlingsfrågor gällande U16-poolspelet

Simon Parkman
simon.parkman@hockeykontornorr.se
090-202 61 11



§ 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR

Beträffande ordningsföljden gäller följande:

A) Segrande lag under ordinarie tid får 3 poäng.

Förloraren får 0 poäng.

Vid oavgjord match får lagen 1 poäng vardera.

B) Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller:

Lagen spelar med 3 utespelare + 1 målvakt och ställer upp på motsatt sida som i sista ordinarie perioden.

Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

C) Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.

D) Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.

E) Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.

F) Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.

G) Kan ordningsföljden ändå inte fastställas spelas skiljematch på en av SIF fastställd bana, dock endast om utgången av matchen har betydelse för serieseger, upp- eller nedflyttning i seriesystemet.

H) Om det inte finns någon möjlighet att genomföra en skiljematch sker lottning.



§ 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie.
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vardera lagen ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.
9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.