



REGION NORR

NORRBOTTEN · VÄSTERBOTTEN · ÅNGERMANLAND · JÄMTLAND HÄRJEDALEN · MEDELPAD

Gruppindelning U16-poolspelet 22/23

Grupp 1 (spelort Ånge)

Piteå HC

Svedjeholmens IF

Timrå IK

Östersunds IK

1an från Västerbotten (ej klart ännu)

Grupp 2 (spelort Sundsvall)

Brunflo IK

IF Sundsvall Hockey

Luleå HF

MoDo Hockey

2an från Västerbotten (ej klart ännu)

Två bäst placerade lag från respektive grupp är kvalificerade till slutspel samt U16-SM. Övriga lag har spelat klart efter gruppspelen. Hemfärd lördag.



REGION NORR

NORRBOTTEN · VÄSTERBOTTEN · ÄNGERMANLAND · JÄMTLAND HÄRJEDALEN · MEDELPAD

Preliminärt spelschema

Grupp 1 (Ånge)

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall
2023-02-24	Fredag	11:00	Timrå IK	Östersunds IK	Kastbergshallen
2023-02-24	Fredag	12:45	1a Västerbotten	Svedjeholmens IF	Kastbergshallen
2023-02-24	Fredag	15:00	Piteå HC	Timrå IK	Kastbergshallen
2023-02-24	Fredag	16:45	Östersunds IK	1a Västerbotten	Kastbergshallen
2023-02-24	Fredag	19:00	Svedjeholmens IF	Piteå HC	Kastbergshallen

2023-02-25	Lördag	09:00	1a Västerbotten	Timrå IK	Kastbergshallen
2023-02-25	Lördag	10:45	Svedjeholmens IF	Östersunds IK	Kastbergshallen
2023-02-25	Lördag	14:00	Piteå HC	1a Västerbotten	Kastbergshallen
2023-02-25	Lördag	15:45	Timrå IK	Svedjeholmens IF	Kastbergshallen
2023-02-25	Lördag	18:00	Östersunds IK	Piteå HC	Kastbergshallen

Grupp 2 (Sundsvall)

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall
2023-02-24	Fredag	11:00	Brunflo IK	IF Sundsvall Hockey	Brandcode Arena
2023-02-24	Fredag	12:45	MoDo HK	2an Västerbotten	Brandcode Arena
2023-02-24	Fredag	15:00	Luleå HF	Brunflo IK	Brandcode Arena
2023-02-24	Fredag	16:45	IF Sundsvall Hockey	MoDo HK	Brandcode Arena
2023-02-24	Fredag	19:00	2an Västerbotten	Luleå HF	Brandcode Arena

2023-02-25	Lördag	09:00	MoDo HK	Brunflo IK	Brandcode Arena
2023-02-25	Lördag	10:45	2an Västerbotten	IF Sundsvall Hockey	Brandcode Arena
2023-02-25	Lördag	14:00	Luleå HF	MoDo HK	Brandcode Arena
2023-02-25	Lördag	15:45	Brunflo IK	2an Västerbotten	Brandcode Arena
2023-02-25	Lördag	18:00	IF Sundsvall Hockey	Luleå HF	Brandcode Arena

Slutspel

Datum	Veckodag	Tid	Hemma	Borta	Hall
2023-02-26	Söndag	09:00	1a Grupp 1	2a Grupp 2	Kastbergshallen
2023-02-26	Söndag	11:00	1a Grupp 2	2a Grupp 1	Kastbergshallen

Semifinal 1

Semifinal 2

2023-02-26	Söndag	14:00	Förlorande lag semi 1	Förlorande lag semi 2	Kastbergshallen
------------	--------	-------	-----------------------	-----------------------	-----------------

Match 3-4e plats

2023-02-26	Söndag	16:00	Vinnare semi 1	Vinnare semi 2	Kastbergshallen
------------	--------	-------	----------------	----------------	-----------------

Final

Ekonomi

Deltagande lag svarar för följande kostnader:

-Deltagaravgifter för arrangemanget. Deltagaravgiften för spelare och ledare är 750 kr/spelare och ledare.

-Mat och logikostnader utöver vad som ingår i arrangemanget. Mat som ingår i deltagaravgiften:

Frukost - lördag och söndag

Lunch – lördag och söndag

Middag – fredag och lördag

Kvällsmål – fredag och lördag

Gällande logi, kontakta respektive ansvarig för arrangemanget på orten enligt kontaktlistan längre ned.

-Kostnader för ev. träningstider. Träningstider ska kunna erbjudas av arrangör.

-Domarkostnader (faktureras i efterhand till förening). Beloppet baseras på antalet spelade matcher.



REGION NORR

NORRBOTTEN · VÄSTERBOTTEN · ÅNGERMANLAND · JÄMTLAND HÄRJEDALEN · MEDELPAD

Förläggning/logi (från Region Norrs kravspec.)

Likvärdig förläggning för samtliga lag. Hårt underlag är tillåtet, ex skolsal (2 skolsalar/lag). För U16-poolspel kan andra olika typer av förläggning föreslås. T.ex. Logement, vandrarhem, hotell.

I det fall en förening väljer att ordna eget boende ska kostnaden till arrangören för tillhandahållet boende enligt ovan (hårt underlag) minskas.

10 lag, 23-28 spelare/lag i 2 nätter (fredag-söndag)

Separat rum för 5-6 stycken ledare/lag i anslutning till spelarnas.

Förslag på lämpliga övernattningsmöjligheter för de lag som önskar ankomma till spelplats dagen innan speldagen ska lämnas.

Måltider (från Region Norrs kravspec)

Måltider som avses och prel. Tider

- frukost	lördag och söndag	Kl. 07.00 – 09.00
- lunch	lördag och söndag	Kl. 11.00 – 13.30
- middag	fredag och lördag	Kl. 16.00 – 18.30
- kvällsmål	fredag och lördag	Kl. 21.00 – 21.30

För de lag som anländer dagen innan speldag ska frukost och lunch (fredag) kunna erbjudas och bekostas av respektive lag.

Antal måltider och tider för deltagande lag, domare och övriga representanter anpassas efter det att spelschemat fastställts.

Speciell kost för ex. allergiker, laktos- och glutenintoleranta ska kunna erbjudas.



REGION NORR

NORRBOTTEN • VÄSTERBOTTEN • ÅNGERMANLAND • JÄMTLAND HÄRJEDALEN • MEDELPAD

Tävlingsbestämmelser

1. Spelarnas ålder

Spelarna i U16-poolspelet ska vara U16-spelare (födda 2007) eller yngre.

2. Antal spelare

I varje match får max 20+2 spelare vara ombytta.

OBS! Samtliga spelare och ledare ska vara säsonsregistrerade!

3. Uppvärmning

10 puckar/lag och 5 minuter innan angiven matchtid. Värmningen sker på den sidan av banan där laget har sitt spelarbås.

4. Matchstart

Matchstart sker på angiven tid enligt spelprogrammet.

OBS! Innan matchstart skiftar lagen sida och börjar matchen på den motsatta sida från sitt spelarbås.

5. Spelform/speltid

Enligt SIFs tävlingsbestämmelser § 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR, dock med speltiden 2 x 20 minuter effektiv tid. Ordinarie periodpaus får vara max 15 minuter. Periodpaus inför overtime får vara max 2 minuter (inget sidbyte).

Gäller både gruppspel och slutspel.

6. Spelregler

Enligt SIF:s spelregler/regelbok.

7. Utrustning

Utrustning enligt SIF:s Tävlingsbestämmelser och spelregler/regelbok.

8. Spelprogram

-Två grupper med 5 lag i varje grupp. 2 lag/distrikt.

-Två bäst placerade lag från respektive grupp är kvalificerade till slutspel. Övriga lag har spelat klart efter gruppspelet. Hemfärd lördag.



REGION NORR

NORRBOTTEN · VÄSTERBOTTEN · ÅNGERMANLAND · JÄMTLAND HÄRJEDALEN · MEDELPAD

Kontaktlista

Arrangemang Ånge (mat, boende, träningstider etc.)

Torbjörn Pettersson

torbjorn@roccosweden.se

070-572 53 38

Arrangemang Sundsvall (mat, boende, träningstider etc.)

Lotta Norberg

c74arlie@gmail.com

073-722 10 41

Allmänt/tävlingsfrågor gällande U16-poolspelet

Simon Parkman

simon.parkman@hockeykontornorr.se

090-202 61 11



§ 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR

Beträffande ordningsföljden gäller följande:

A) Segrande lag under ordinarie tid får 3 poäng.

Förloraren får 0 poäng.

Vid oavgjord match får lagen 1 poäng vardera.

B) Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller:

Lagen spelar med 3 utespelare + 1 målvakt och ställer upp på motsatt sida som i sista ordinarie perioden. Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

C) Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.

D) Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.

E) Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.

F) Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.

G) Kan ordningsföljden ändå inte fastställas spelas skiljematch på en av SIF fastställd bana, dock endast om utgången av matchen har betydelse för serieseger, upp- eller nedflyttning i seriesystemet.

H) Om det inte finns någon möjlighet att genomföra en skiljematch sker lottning.



§ 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie.
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vardera lagen ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.
9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.