

SPELET 4

SPELMÖNSTER

1. Samla laget innan en träning för teori. Låt dem två och två prata om vad ett spelmönster är. Gå sedan laget runt och låt varje par få lite taltid och var noga med att övriga lyssnar. Fyll sedan som ledare på med vad du tycker de eventuellt har missat.
2. Välj sedan ut några spelmönster du tycker är bra i tid att gå genom med laget just då. Exempelvis, rullspel, mittväxel och kantväxel. Beskriv kort vad spelmönstret går ut på, hur satsningarna behöver vara och vad önskat slutresultat kan vara. Låt spelarna sedan i grupper fundera på vilka situationer deras lag skulle kunna använda de mönster ni pratat om och lyft sedan upp i storgrupp.
3. Gå ut på träning och träna det ni pratat om praktiskt, samla laget efteråt och be spelarna komma med feedback.