



Spelregler F14

- Spelform:** 7-manna fotboll
- Matchtid:** 1 x 17 minuter
- Målstorlek:** 7-manna mål
- Spelare:** 6 utespelare + målvakt + högst 7 avbytare per match.
Klubbar med mer än ett lag i samma åldersklass får ej flytta spelare mellan lagen.
Spelare måste vara spelklar för den förening som han/hon representerar
- Laguppställning:** Laguppställning som gäller för hela cupen lämnas in till sekretariatet senast 15 min före första match.
- Gruppspel:** Gruppspel avgörs enligt följande:
1. Poäng 2. Mållskillnad 3. Flest gjorda mål 4. Inbördes möte
5. Straffar=5 straffar därefter till avgörande sker.
- Slutspel:** Slutspelsmatcher avgörs vid oavgjort resultat genom "sudden death", med fullt lag.
Om inget avgörande skett efter 5 minuter tillgrips straffar enligt ovan.
- Försening:** Om lag ej infinner sig till spel vid utsatt tid, döms WO och resultat 3-0.
- Inspark:** När bollen spelats över sidlinjen återupptas spelet med inspark.
Avstånd 5 meter. Mål får inte göras direkt på inspark.
Om en spelare spelar upp bollen i taket, skall spelet startas med inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket
- Målvaksregler** - Bollen måste kastas ut ur straffområdet-annars skall kastet göras om.
- Bollen får kastas direkt in i motståndarens planhalva.
- Glidacklingar:** Glidacklingar är tillåtna.
- Allmänt:** Hemmalaget har avspark. Vid "sudden death" tillämpas nedsläpp.
Bortalaget byter i förekommande fall tröjor. Västar finns att låna.
Protester och andra tvister avgörs av tävlingsledningen.
Protest rörande match skall lämnas skriftligen till sekretariatet senast 15 minuter efter avslutad match
Då dessa regler ej är täckande gäller Sv FF:s regler.