

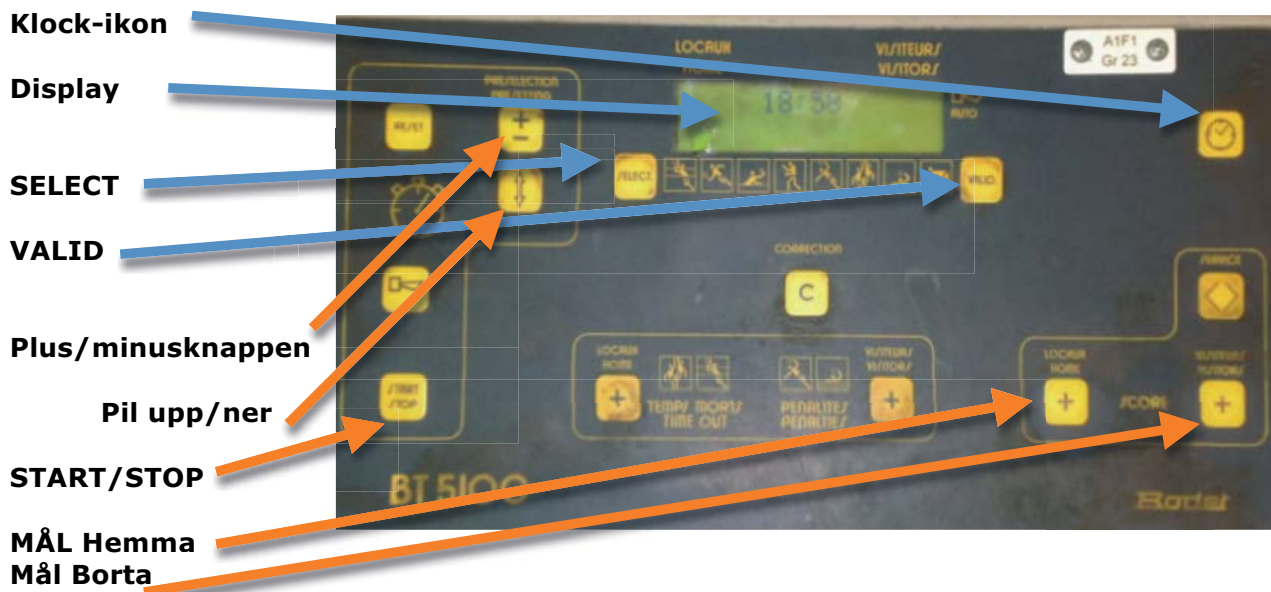
# Matchklocka Lathund, BJA & HOA

## Tidtagarens information



### Allmäninformation som tidtagare

1. Se till att vara uppmärksam hela tiden du har rollen som tidtagare
2. Du har en viktig roll för att hela cupen skall flyta på så bra som möjligt.
3. Matchtidtagare ska se till att ha tillgång till reservmatchklocka, som kan stoppur om matchklockan strejkar. Mobiltelefon med tidtagarfunktion är Visselpipa eller motsvarande för att signalera när period/matchen är slut ska också finnas i reserv.
4. Ha ett samspel med Speaker/Protokollförare så att det blir bra flyt i "seket".



### 3 minuter innan första matchstart, ställ in matchklockan på 20 minuter

1. Ställa in matchklockan
2. TRYCK på "Klockikonen", så att displayen visar tidtagning (ej klocka)
3. TRYCK SELECT, Välj ikonen längst till höger = Innebandyikon
4. TRYCK och HÅLL i VALID c:a 6 sekunder till dess tavlan blinkar till "20:00", och går till 00:00
5. För att ändra matchtid till 15 minuter  
Tryck Plus/minusknappen till vänster om displayen till dess den räknar till 15:00
6. Ändra sedan hur klockan ska räkna, i detta fall uppåt från 00:00-15:00 – genom att hålla knappen PIL UPP/NERÅT (till vänster om displayen) i c:a 6 sekunder till dess att tavlan blinkar till med "15:00".

### Vid matchstart

1. Starta klockan på START/STOP och låt klockan rulla igång.

### Under match

1. Du stoppar endast klockan då domaren;
  - Blåser för mål
  - Blåser för utvisning
  - Blåser för straffslag
  - Visar tecken "Time Out" för att stoppa tiden
2. Trycker HOME+ vid hemmamål och VISITORS+ vid bortamål
3. Korrigera felaktigt inmatat mål... Tryck C, då blinkar displayen. Tryck då där det felaktiga målet blev registrerat – och sedan C igen så det slutar blinka

### När matcher är färdigspelade

1. Ställ direkt efter spelade matcher in klockan på nytt inför de nästföljande matcherna.
2. Följ bara lathunden så kommer det att gå hur bra som helst