

# Lite tips till resultattavlan i Åby ishall

## Ungdomshockey

### Starta programmet för ungdomshockey

- Om frågan ÅTERSTÄLLA DATA visas, tryck tangent NO.
- Tryck tangent NO tills displayen visar: U-HOCKEY N/I.
- Tryck tangent YES.
- I displayen visas nu 60S N/I. Tryck på YES om 60 sek spelintervall ska väljas, annars på NO, sedan YES om 90 sekunder skall väljas.

### 11. Tidtagning

Matchuret stannar var 90:e sekund och en signal ljuder.

- Tangent START eller tangent STOP. eller med START/STOPP handtaget.
- (Rätta felaktig tid, se punkt 8.)

### 12. Mål

- Tangent SCORE +, för hemma resp. gästande lag.

#### Rätta mål

- Tangent SCORE -, för hemma resp. gästande lag.

### 13. När matchen är slut

Se punkt 9.

### 9. När matchen är slut

- Tangent NEW MATCH.

Om ny match ska spelas:

- Tangent YES.

Om INTE fler matcher ska spelas:

- Tangent NO.
- Tangent YES.