

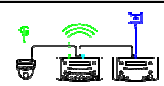

## Huvudkontrollpanelens funktioner



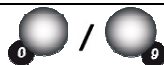
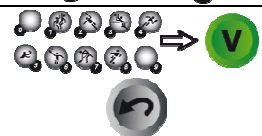










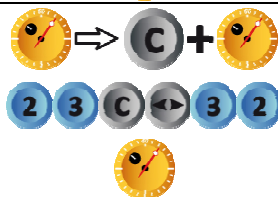
Keys are numbered from 0 to 28




	PÅ/AV
	Val av sport / Inmatning av nummer
	Resultat / Antalet begärda time-outer (vid ett tryck startas enbart time-out tiden)
	Lagfoul
	Utvisningstid
	Start / stopp av matchtid, periodpaus, övertid
	Start eller stopp av time-out
	Signalhorn
	Startar en matchperiod eller en övertidsperiod
	Bakåt
	Starta en ny match
	Återställningsknapp (håll knappen intryckt samtidigt som du trycker på en "målknapp" eller någon annan knapp)
	Bollinnehav / Servesida
	Inversion of the timer display on the control console / Inversion of the scores (racket sports)
	Bekräfta vald funktion
	Åter till programmering



## ● HANDBOLL

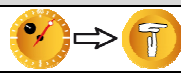


Kom igång	
Koppla ihop de olika kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll i vilken ordning de kopplas samman). "Foul-/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart med resultattavlor som utrustats med individuella foul-/poängmoduler.	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer då att synas på skärmen.	



Inställningar	
Välj "Handball" med knapp 2.	
Kontrollkonsollen visar den senast sparade inställningen under ett antal sekunder, tid till matchstart, längd av perioder samt hur matchtiden ska visas (uppräknig/nedräknig) längd av övertidsperiod och time-outs, visning av antal time-outs och antal utvisningar som ska visas på tavlan. Håll knapp 18 intryckt för att se den inställda informationen längre.	
Ändra inställningarna med knapp 0 eller använd den sedan tidigare sparade inställningen med knapp 9.	
Ändra inställning genom att: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna 0 till 9, bekräfta ditt svar med knapp 23.	
Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp 13.	


Tid före match / Matchtid	
En del tidsfunktioner kan även kontrolleras av den separata tidskonsollen (Se. "Fel! Hittar inte referenskälla.Den separata kontrollpanelen vid tidtagning" – Sida Fel! Bokmärket är inte definierat.5).	
Starta tiden före match med knapp 18.	
Det går att hoppa över tiden före match och börja period 1 genom att genom att trycka på knapp 28.	
Starta och stoppa matchtiden med knapp 18.	
När perioden är slut påbörjas periodpausen automatiskt i uppräkningsläge. Om tiden inte stoppats tillräckligt fort i slutskedet av perioden (om paus har börjat) återgå till tidigare period *genom att trycka samtidigt på knapparna 16 and 18.	
Stoppa paustiden och gå till nästa period eller till en övertidsperiod med knapp 28.	
När sista perioden och övertidsperioder avslutats startar inte periodpausen automatiskt. Tryck på knapp 18 för att starta en ny periodpaus.	
För att korrigera matchtiden: <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Stoppa tiden med knapp 18, tryck sedan samtidigt på knapparna 16 and 18.</li> <li>✓ Ändra tid: -1min med knapp 12, -10sek med knapp 14, - 1sek med knapp 16, +1sek med knapp 20, +10sek med knapp 22, +1min mad knapp 24.</li> <li>✓ Bekräfta med knapp 18.</li> </ul>	


<b>Mål</b>	
Lägg till ett mål med knapp <b>10</b> (Hemmalag) eller knapp <b>26</b> (Bortalag).	
Ta bort ett mål genom att trycka samtidigt på knapp <b>16</b> och <b>10</b> eller <b>26</b> .	
<u>Modeller som levererats med "Fouls/poäng"kontrollpanel</u> Om individuell poängfunktion används räknas lagpoängen automatiskt ihop och visas på huvudkontrollkonsollen.	

<b>Utvisningar</b>	
Det finns möjlighet till 3 st utvisningstider per lag , välj mellan 2 eller 4 minuters utvisning. Aktivera utvisningstiderna genom att trycka på knapparna <b>12, 13, 14</b> (Hemmalag) eller knapparna <b>22, 23, 24</b> (Bortalag). Tryck på aktuell knapp 1 gång för 2 minuters utvisning och 2 gånger för 4 minuters utvisning. <i>Den utvisning med minst tid kvar per lag kommer att visas på kontrollpanelens skärm.</i>	
Ta bort en utvisningstid genom att trycka samtidigt på knapp <b>16</b> och <b>12, 13, 14, 22, 23</b> eller <b>24</b> .	

<b>Time-out</b>	
Stoppa matchtiden med knapp <b>18</b> , tryck sedan på knapp <b>17</b> för att starta time-outtiden.	
När time-outtiden börjat, lägg till en time-out för det berörda laget med knapp <b>10</b> (Hemmalag) eller knapp <b>26</b> (Bortalag).	
Ta bort en time-out genom att trycka samtidigt på knapp <b>16</b> och <b>10</b> eller <b>26</b> .	

<b>Signalhorn</b>	
Det går att ställa in om signalhornet ska ljuda automatiskt eller inte efter avslutad programmerad tid (Tid före match, match, time-out). Aktivera eller avaktivera denna funktion genom att trycka samtidigt knapparna <b>16</b> and <b>19</b> ('h' visas du på kontrollpanelen = automatisk signal– OBS! Bokstaven som visas är beroende av vilket språk som kontrollpanelen ställts in med (GB, DK, SE: 'h' / NL: 't' / PT: 'b' / FI: 's').	
Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp <b>19</b> .	

<b>Periodnummer</b>	
Vid behov, ändra periodens nummer genom att trycka samtidigt på knapparna <b>16</b> and <b>28</b> .	

<b>Efter avslutad match</b>	
För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp <b>16</b> and <b>15</b> .	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på <b>16</b> and <b>15</b> , återgå till läget Val av sport med knapp <b>27</b> .	