



OVR LIGHTER – CHECKLISTA

Här kommer en kortare instruktion hur lagen ska använda OVR Lighter i systemet.

1. Logga In (Föreningen ordnar själva med inlogg)
2. Välj din match i listan
3. Fyll i hemmalagets spelare genom att fylla i tröjnummer i de tomma rutorna på spelarna som deltar. (Ordning spelar ingen roll)
4. Fyll i hemmalagets Head Coach genom att klicka på och rulla ner till rätt namn.
5. Tryck Save
6. Byt till bortalaget
7. Fyll i bortalagets spelare genom att fylla i tröjnummer i de tomma rutorna på spelarna som deltar. (Ordning spelar ingen roll)
8. Fyll i bortalagets Head Coach genom att klicka på och rulla ner till rätt namn.
9. Byt till Game Officials fliken och fyll i domare/matchledare i rutan Referee
10. Välj din domare/matchledare och tryck Save.
11. Starta matchen genom att ändra status uppe till höger från "Not Started" till "In progress"
12. Avsluta matchen genom att ändra status uppe till höger från "In progress" till "Ended"
13. Tryck på "Reports" till vänster
14. Tryck på "Empty Game Sheet" och välj skriv ut.
15. Skriv ut och låt domaren skriva under.
16. Spara dokumentet på er förenings kansli.
17. Avsluta matchen genom att ändra status uppe till vänster från "Game Ended" till Final Score (OBS!!! När Final Score är intryckt så kan man inte längre ändra något i matchen!)
18. Tryck Close Game till vänster.

Tänk på att bara en person kan vara inne på matchen. Så kommer ni inte in på matchen så beror det ofta på att er.

[LÄNK TILL INSTRUKTIONSFILM](#) (OBS. Laddas ner och filmen har inget ljud)