

Lathund för 24-sekunders, s.k. skottklocka.

PRINCIPER:

1. Syftet med regeln är att ett anfall inte ska pågå i en evighet. Man får därför **24 sekunder** på sig att skjuta, så att det blir poäng eller att bollen **nuddar ringen**. Tar man returen, så att man kan fortsätta anfalla, får man bara **14 sekunder** på sig att skjuta igen (för då är man ju redan på motståndarens planhalva).
2. Tiden börjar räknas när laget får **kontroll** över bollen på planen, och slutar räknas när bollen lämnar handen på väg mot korgen.

Utifrån de två principerna ovan kan man resonera sig fram till hur man ska bete sig i nästan alla situationer. Bifogar reglerna som referens, men ovan principer tycker jag ger svar på nästan allt.

Olika exempel:

Det har blivit poäng:

Man börjar inte räkna 24 förrän när bollen som kastas in når den mottagande spelarens händer, eftersom det är först då laget har kontroll på bollen på plan.

Bollen har nuddat ringen efter ett skott och alla kämpar om returen som studsar omkring: Man börjar räkna 24 eller 14 när ett lag fått tag i bollen. Om den bara far omkring utan att någon fått tag på den, så har ingen kontroll, och man börjar inte räkna förrän ett lag har kontroll.

Anfallande laget har tex 3 sek kvar av 24 när motståndarlaget har ut bollen:

24 pausas, och fortsätter räknas ner från 3 sek när inkastet nuddar mottagarens händer. Anfallande laget har ju haft kontroll hela tiden, kontrollen pausades bara under tiden bollen var utanför planen.

Anfallande laget har tex 3 sek kvar av 24 när motståndarlaget foular anfallande laget:

Skottklockan ställs nu istället upp till 14 sek, för annars skulle kanske lag utnyttja detta genom att förstöra spelet med foul tills skottklockan går ut och dom får ta över bollen. Om skottklockan istället hade varit på 14 sek eller mer, så fortsätter den från det värdet (tex 18 sek).

Någon skjuter en airball (skott som inte nuddar ringen) men laget lyckas ta returen och fortsätta anfalla:

Skottklockan fortsätter hela tiden räknas ner, eftersom dom haft kontroll hela tiden och skottet blev som en slags passning.

Ytterligare saker som är bra att veta.

1. Domarens pipa gäller, inte signalen från skottklockan. Spelarna ska alltså fortsätta spela tills domaren blåser av. Om någon tex skjuter i sista sekund, så är det helt normalt att signalen tjuver medans bollen är i luften, och alla ska fortsätta spela.
2. Det finns enstaka situationer där det är svårt att veta om det ska vara 14 sek eller 24 sek, men då frågar man bara domaren. Dom är ju vana att ofta både döma och ta 24 själva samtidigt, så dom har inga problem med att hjälpa till.

29 24-SEKUNDERSREGELN

29.1 Bestämmelse

29.1.1 När

- En spelare får kontroll över en **boll i spel på spelplanen**,
- Vid ett inkast, bollen berör eller berörs av en spelare på spelplanen och det lag som gjort inkastet behåller kontroll över bollen, måste detta lag göra ett målskottförsök inom 24 sekunder.

För att anses vara ett målskottförsök inom 24 sekunder måste följande villkor uppfyllas:

- Bollen måste lämna skyttens hand/händer innan 24-sekunderssignalen ljuder och
- Efter det att bollen lämnat skyttens hand/händer måste bollen beröra ringen eller gå i korgen.

Om ett **målskottförsök sker nära slutet av 24-sekundersperioden** och 24-sekunderssignalen ljuder medan bollen är i luften:

- Om bollen går i korgen har ingen överträdelse skett. 24-sekunderssignalen ska lämnas utan avseende och mål ska räknas.
- Om bollen berör ringen men ej går i korgen har ingen överträdelse skett. 24-sekunderssignalen ska lämnas utan avseende och spelet ska fortsätta.
- Om bollen missar ringen har en överträdelse inträffat, såvida inte motståndarna får omedelbar och tydlig kontroll över bollen. Om så sker ska 24-sekunderssignalen lämnas utan avseende och spelet ska fortsätta utan avbrott.

När stoppbrädan är utrustad med gul ljusramp på den övre kanten ska ljusrampen äga företräde före 24-sekundersklockans signal.

Alla regler beträffande felaktigt hindrande av bollen och otillåten beröring av bollen, korgen eller stoppbrädan vid målskottförsök **gäller**.

29.2 Tillvägagångssätt

29.2.1 24-sekundersräkningen ska återställas när spelet stoppats av en domare:

- På grund av en foul eller överträdelse (inte på grund av att bollen gått ut över en sidlinje) förorsakat av det lag som inte har kontroll över bollen,
- På grund av händelse som beror på det lag som inte har kontroll över bollen,
- På grund av händelse som ej kan hänföras till något lag.

Vid dessa situationer ska bollen överlämnas till det lag som hade kontroll över bollen då spelet stoppades. Om inkastet därefter sker på det lagets:

- **Bakre planhalvan** ska 24-sekundersräkningen återställas till 24 sekunder.
- **Främre planhalvan** ska 24-sekundersräkningen hanteras enligt följande:
 - Om det återstår 14 sekunder eller mer av 24-sekundersräkningen då spelet stoppades ska 24-sekundersräkningen inte återställas utan fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades.
 - Om det återstår 13 sekunder eller färre av 24-sekundersräkningen då spelet stoppades ska 24-sekundersräkningen återställas till 14 sekunder.

Om emellertid spelet stoppas av en domare på grund av en händelse som ej kan hänföras till något lag och det enligt en domares bedömning, det lag som inte hade kontroll över bollen skulle få en nackdel av något slag, ska 24-sekundersräkningen fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades.

29.2.2 24-sekundersräkningen ska återställas till 24 sekunder när ett inkast tilldelas motståndarlaget efter att spelet stoppats av en domare för foul eller överträdelse (inklusive att ha haft ut bollen över sidlinjerna) **av det lag som har kontroll över bollen.**

24-sekundersklockan ska också återställas om det nya anfallande laget tilldelas ett inkast enligt pilen för alternerande bollinnehav.

Om inkastet därefter sker på lagets:

- Bakre planhalva ska 24-sekundersklockan återställas till nya 24 sekunder.
- Främre planhalvan ska 24-sekundersklockan återställas till 14 sekunder.

29.2.3 När matchklockan visar 2:00 eller mindre i 4:e perioden eller i en förlängningsperiod och det lag som är berättigat till ett inkast på bakre planhalvan har beviljats time-out ska coachen välja om inkastet ska ske från inkastlinjen på lagets främre planhalva eller på lagets bakre planhalva från platsen närmast där spelet stoppades.

Efter time-outen ska inkastet administreras enligt följande:

- Om inkastet beror på att bollen har gått ut över en av sidlinjerna och inkastet sker på lagets:
 - Bakre planhalva ska 24-sekundersräkningen fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades.
 - Främre planhalva: Om skottklockan visar 13 sekunder eller mindre ska den fortsätta från den tidpunkt då spelet stoppades. Om skottklockan visar 14 sekunder eller mer ska den återställas till 14 sekunder.
- Om inkastet beror på en foul eller överträdelse (inte för att bollen gått ut över sidlinjerna) och inkastet sker på lagets:
 - Bakre planhalva, ska skottklockan återställas till 24 sekunder.
 - Främre planhalva, ska skottklockan återställas till 14 sekunder.
- Om time-outen har beviljats laget som har ny lagbollkontroll, och om inkastet sker på lagets:
 - Bakre planhalva, ska skottklockan återställas till 24 sekunder.
 - Främre planhalva, ska skottklockan återställas till 14 sekunder.

29.2.4 När ett lag tilldelas ett inkast från inkastlinjen på lagets främre planhalva som en del av bestraffningen för en osportslig eller diskvalificerande foul, ska skottklockan återställas till 14 sekunder.

29.2.5 Efter att bollen har berört ringen på motståndarlagets korg, ska 24-sekundersräkningen återställas till

- 24 sekunder, om motståndarlaget får kontroll över bollen
- 14 sekunder, om det lag som får bollkontroll är detsamma som hade bollkontroll innan bollen berörde ringen.

29.2.6 Om 24-sekunderssignalen **felaktigt ljuder** när ena laget eller inget av lagen har kontroll över bollen, ska signalen lämnas utan avseende och spelet ska fortsätta.

Dock, om det enligt domarnas bedömning innebär att det lag som har kontroll över bollen får en nackdel av den felaktiga signalen ska spelet stoppas. 24-sekundersräkningen ska korrigeras och bollen därefter överlämnas för inkast till det lag som hade bollkontroll då spelet stoppades.

30 BOLLEN ÅTER TILL BAKRE PLANHALVAN

30.1 Definition

30.1.1 Ett lag har kontroll över en boll i spel på sin främre planhalva om:

- en spelare i laget berör sin främre planhalva med båda fötterna och samtidigt håller, fångar eller dribblar bollen på sin främre planhalva, eller
- bollen passas mellan spelare i laget på främre planhalvan.

30.1.2 Ett lag som har kontroll över en boll i spel på sin främre planhalva har förorsakat att bollen på otillåtet sätt spelats till lagets bakre planhalva om en spelare i laget är sist att beröra bollen på sin främre planhalva och bollen därefter först berörs av en spelare i detta lag

- som med någon kroppsdel berör bakre planhalvan eller
- efter att bollen har berört lagets bakre planhalva.

Denna bestämmelse gäller vid alla situationer som sker på ett lags främre planhalva inklusive inkast. Dock gäller bestämmelsen inte för en spelare som hoppar från sin främre planhalva och skapar ny lagkontroll över bollen medan han är i luften och sedan landar på lagets bakre planhalva.

30.2 Bestämmelse

Ett lag som har kontroll över en boll i spel på främre planhalvan får inte förorsaka att bollen på otillåtet sätt spelas till bakre planhalvan.

30.3 Bestraffning

Bollen ska överlämnas till motståndarna för inkast på deras främre planhalva närmast den plats där överträdelsen skedde, dock ej under stoppbrädan.

31 FELAKTIGT HINDRANDE AV BOLLEN OCH OTILLÅTEN BERÖRING

31.1 Definition

31.1.1 **Ett målskott eller ett straffkast:**

- **Börjar** när bollen lämnar handen/händerna på spelare som är i rörelse för målskott.
- **Slutar** när bollen:
 - Går direkt i korgen ovanifrån och stannar i eller passerar genom korgen.
 - Inte längre har någon möjlighet att gå i korgen.
 - Berör ringen.
 - Berör golvet
 - Blir död.