**Futsalregler kortfattat**

**Antal spelare**

1 målvakt och 4 utespelare.

**Speltid**

2x20 minuter effektiv speltid. (Stoppande tid)

**Time-out**

Varje lag har möjlighet att ta en timeout per halvlek á 60 sekunder.

(Ev byten får då ej göras)

**Ackumulerade frisparkar**

Alla direkta frisparkar räknas. Vid ett lags sjätte frispark i respektive halvlek (och varje därpå följande) tilldöms laget straffspark från 10 meter eller frispark från platsen för förseelsen (valbart).

**Utvisning**

Laget som tilldöms utvisning måste spela med en spelare mindre i två minuter. Om motståndarna gör mål får laget sätta in en annan spelare än den som blev utvisad. Utvisningen är ett personligt straff som gäller resten av matchen.

**Byten**

Ett obegränsat antal byten får genomföras under match. Byten av utespelare skall ske vid spelarbänken, utbytt spelare skall gå av planen innan ny spelare byts in. Avbytare måste ha väst av annan färg än spelartröjan på sig. Byte kan ske när som helst under matchen utan att informera domare.

**Byte av målvakt** med avbytare får ske när som helst under hela matchen utan att informera domare. Varje spelare kan byta plats med målvakten, dock måste den spelaren göra det under ett stopp i matchen och måste informera domarna innan bytet genomförs.

**Bollen i spel**

För allt igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom 4 sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen. 4 sekunders regeln gäller även för målvakten oavsett om målvakten håller i bollen med händerna eller har bollen vid fötterna. I annat fall så tilldöms motståndaren indirekt frispark. (Gäller ej avspark och straffspark).

**Inspark**

Bollen skall ligga stilla, max 25 cm utanför sidlinjen, ej **på** spelplanen. Den som lägger insparken skall ha ena fot på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen. Insparken måste utföras inom 4 sekunder från att spelaren fått bollen. Motståndare måste hålla minst 5 meters avstånd. Mål får inte göras direkt på inspark.

**Hörnspark**

Ska läggas inom 4 sekunder. Samma avstånd för motståndare gäller som vid inspark (minst 5 meter). Målvakten får röra sig. Mål får göras direkt.

**Målkast**

När bollen genom att passera kortlinjen varit "död" skall målvakten kasta bollen från eget straffområde, målvakten får kasta bollen över hela planen. Vid målkast skall samtliga utespelare befinna sig utanför straffområdet. Målvakten skall inom 4 sekunder från den stund han fick kontroll på bollen utföra målvaktskastet.

**Vid målvaktskast (räddning)**

Målvakten får efter en räddning/mottagning sparka eller kasta bollen över hela planen. Bollen får ej kastas direkt i motståndarens mål men däremot sparkas in i mål. Likaså får målvakten spela bollen med fötterna över mittlinjen vid en situation där målvakten ingriper med fötterna. Detsamma gäller vid situationer där målvakten boxat ut bollen.

**Spel till egen målvakt**

Vid avsiktligt spel till egen målvakt är det ej tillåtet att denne tar bollen med händerna.

**OBS!** Vid tillbakaspel till egen målvakt, efter målvaktsutkast får endast ske om en motståndare har berört bollen. Undantag - det är tillåtet att spela tillbaka bollen till målvakten utan att motståndarna vidrört bollen om bollen passerat mittlinjen. Det betyder att målvakten inte får spela bollen en andra gång förrän den spelats av en motspelare eller spelas tillbaka till denne av en medspelare när bollen passerat mittlinjen.

**Målvaktens spel på egen planhalva**

Målvakten får ha endast 1 bollinnehav på egen planhalva i maximalt 4 sekunder per anfall, gäller både med händerna och med fötterna. På motståndarnas planhalva får målvakten delta på samma sätt som utespelarna, med fritt antal beröringar.

**Positioner**

**Målvakt:** Målvakt

**Flygande målvakt**(joker): Utespelare som byter med målvakten och agerar flygande målvakt för att skapa ett numerärt överläge i anfallsspelet.

**Libero:** Spelare som ofta har sin utgångsposition närmast egen målvakt, balanserar laget och har framför allt defensiva uppgifter.

**Vinge:** Kantspelare som i anfallsspelet ofta utmanar motståndarna i 1 mot 1-situationer och avslutar anfallen.

**Pivot:** Spelare som ofta har sin utgångsposition närmast motståndarnas mål. Den viktigaste uppgiften är att ta emot bollen felvänd och fördela bollarna till medspelarna.