

JBBK

Sekretariatutbildning



Historik

- 2022-02-22: Uppdaterad för att köra online



Barn- och ungdomsbasket

- Easybasket (U8 – U12 / 8-12år)
 - EB omgångar anordnade av föreningar
- Ungdom (U13 – U19 / 13–19år)
 - Nivå 1 => Slutspel i Stockholms serien
 - Nivå 2 & 3 => Slutspel i Stockholms serien eller Lions Basket Cup
 - Bollar, storlek 6, används i alla åldersgrupper på flicksidan samt U13-U14 på pojksidan.
 - Pojkar U15 => spelar med storlek 7
 - Samtliga matcher i åldersklasserna **U13 och U14 är speltiden 4 gånger 8 minuter** med 2 minuters paus mellan den 1:a och 2:a perioden, 3:e och 4:e perioden samt 5 minuters paus mellan den 2:a och 3:e perioden. Eventuell förlängningsperiod är 3 minuter.
 - I åldersklassen **U15 och äldre är speltiden 4 gånger 10 minuter** med 2 minuters paus mellan den 1:a och 2:a perioden, 3:e och 4:e perioden samt 10 minuters paus mellan den 2:a och 3:e perioden. Eventuell förlängningsperiod är 5 minuter.





Ungdomsserier



Ungdomsserier och slutspel

- Under alla hemmamatcher ska hemmalaget bedriva sekretariat
 - Spelas oftast i hemmahallen, men inte alltid
- Det är lagledarens/lagledarnas (föräldrarnas) ansvar att anordna sekretariat



Material



Foul-skyltar
(visar coacher och domare hur många fouls en spelare begått)



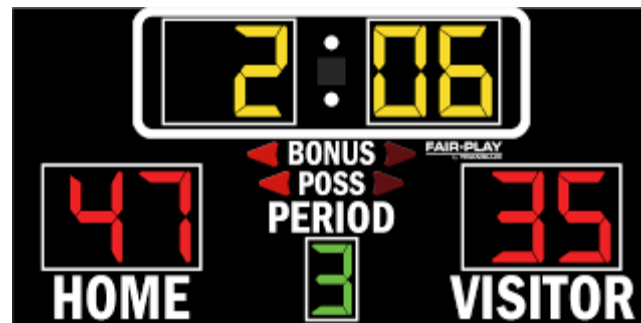
Bollinnehavs-pil
(visar domare spelriktning vid nästa uppkast eller början av period)



Lagfouls-skylt
(visar domare huruvida resp. lag har pågående lagfoul / straff vid varje defensiv foul)



Skottklocka
(visar alla kvarvarande tid på skottklocka)

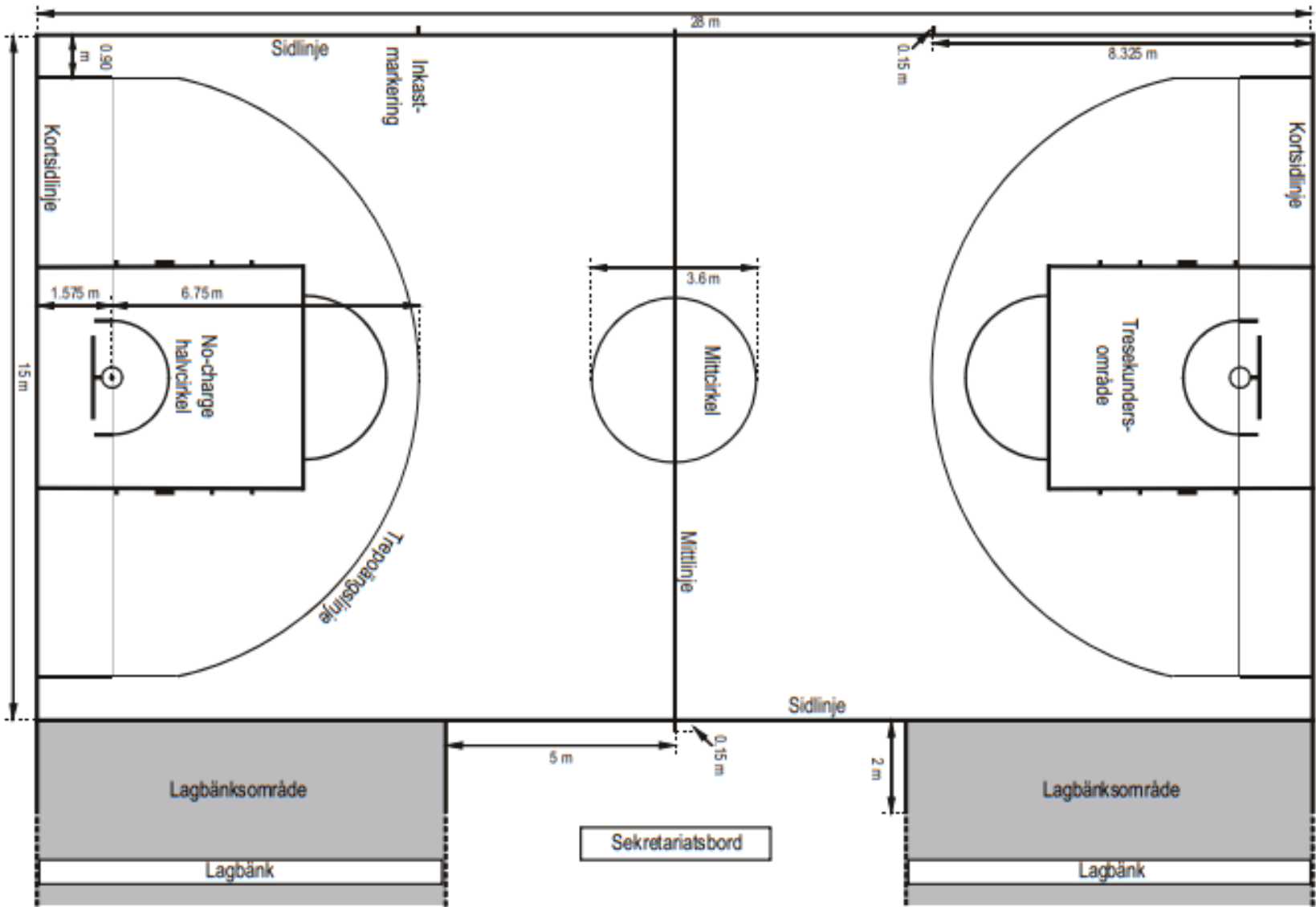


Scoreboard
(visar alla befintlig poängställning, period, tid etc.)



Scoreboard-terminal
(styr scoreboard)







Sekretariat Uppgift

- Föra matchprotokoll (laguppställning, poängställning, fouls, etc)
- Hantera matchklockan/scoreboard (matchtid, ev. timeout-tid, poängställning etc)
- Assistera domare vid
 - Spelarbyte
 - Alternnerande bollinnehav
 - Spelar- och coachfoul samt lagfoul
 - Timeout
- *Hantera 24-sekundersklockan (skottklockan)*



- **Sekreterare**
- **Tidtagare**
- **24-sekunderstidtagare**
- Matchprotokoll
- Matchklocka
- Klocka för 24-sekunderstidtagning
- Foulskyltar
- Lagfoulsmarkering
- Bollinnehavspil
- Ljudsignal

Biträdande sekreterare rekommenderas



- **Sekreterare**
- **Tidtagare**
- Matchprotokoll
- Matchklocka
- Foulskyltar (rekommendation)
- Lagfoulsmarkering
- Ljudsignal

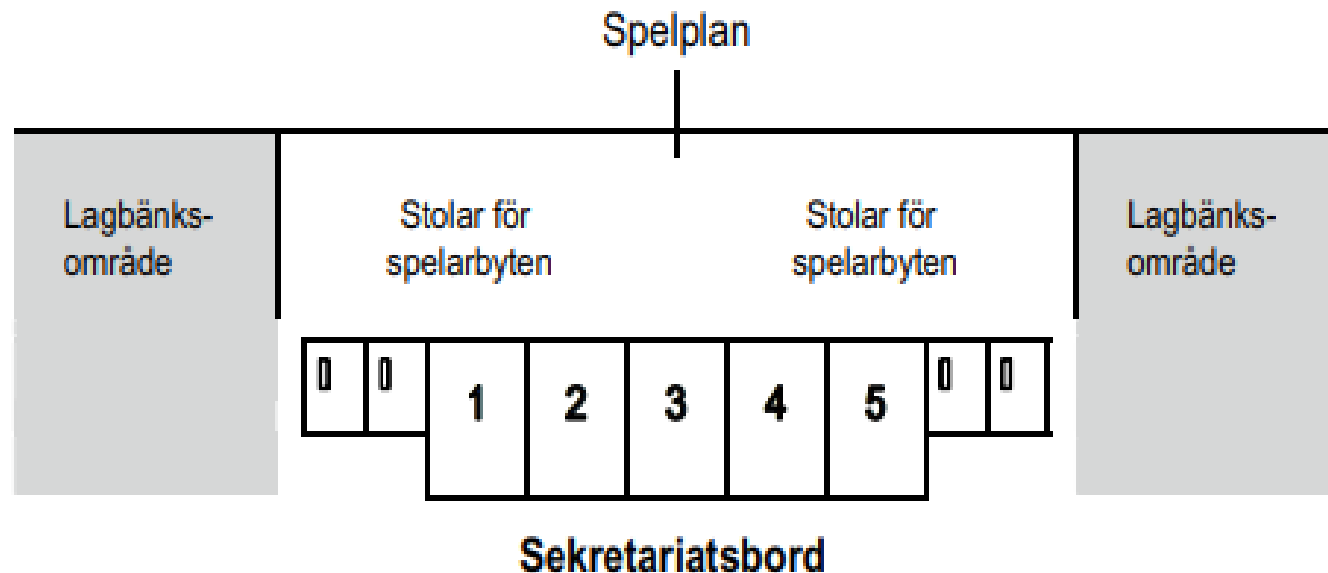
Biträdande sekreterare rekommenderas

Placering och roller

- Ungdomsbasket
 - Krävs ingen kommissarie eller biträdande sekreterare
 - Placering väljer ni själva
 - Stolar för spelarbyte är bra för sekretariatet, men sällan något som används i praktiken

1 = 24-sekunderstidtagare
2 = Tidtagare
3 = Kommissarie

4 = Sekreterare
5 = Biträdande sekreterare



Sekretariatsbordet och dess stolar måste vara placerade på en plattform. Speakern och/eller statistikpersonalen (om närvarande) kan vara placerade vid sidan av och/eller bakom sekretariatsbordet.



Vem gör vad?

- Sekreteraren
 - Fyller i matchprotokoll, före, under och efter match
- Biträdande sekreterare, under match:
 - Kommunikerar med sekreteraren vem (nr) som gjorde poäng (1,2,3)
 - Kommunikerar med sekreteraren vem (nr) som gjorde foul (P, T, U, D, C, B)
 - Hanterar spelarbyten
 - Hanterar bollinnehavspil
 - Hanterar lagfoulsmarkeringen
 - Hanterar foulskyltar
 - Assisterar tidtagaren med ev. poängjustering
- Tidtagaren
 - Ställ in matchklockan före matchen
 - Hantera matchklockan under matchen
 - Hantera poängställning på scoreboard under matchen
- 24-sekunderstidstagare
 - Hantera skottklockan under matchen





Matchprotokoll

Sekreteraren

Tävling: _____ Datum: _____ Kl: _____		1:a domare: _____											
Plats: _____		2:a domare: _____											
		3:e domare: _____											
Lag A:		LÖPANDE RESULTAT											
Time-outs 1:a halvlek: [][] 2:a halvlek: [][] Förl. perioder: [][]		Lag foul ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4 ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4											
Påning <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/> Ja Spelklariska upprättad?	Spelarens namn	Nr	Fouls 1 2 3 4 5		A	B	A	B	A	B	A	B	
					1	1	41	41	81	81	121	121	
					2	2	42	42	82	82	122	122	
					3	3	43	43	83	83	123	123	
					4	4	44	44	84	84	124	124	
					5	5	45	45	85	85	125	125	
					6	6	46	46	86	86	126	126	
					7	7	47	47	87	87	127	127	
					8	8	48	48	88	88	128	128	
					9	9	49	49	89	89	129	129	
					10	10	50	50	90	90	130	130	
					11	11	51	51	91	91	131	131	
					12	12	52	52	92	92	132	132	
					13	13	53	53	93	93	133	133	
					14	14	54	54	94	94	134	134	
					15	15	55	55	95	95	135	135	
					16	16	56	56	96	96	136	136	
					17	17	57	57	97	97	137	137	
		Coach:			18	18	58	58	98	98	138	138	
		Ass. Coach:			19	19	59	59	99	99	139	139	
				20	20	60	60	100	100	140	140		
				21	21	61	61	101	101	141	141		
				22	22	62	62	102	102	142	142		
				23	23	63	63	103	103	143	143		
				24	24	64	64	104	104	144	144		
				25	25	65	65	105	105	145	145		
				26	26	66	66	106	106	146	146		
				27	27	67	67	107	107	147	147		
				28	28	68	68	108	108	148	148		
				29	29	69	69	109	109	149	149		
				30	30	70	70	110	110	150	150		
				31	31	71	71	111	111	151	151		
				32	32	72	72	112	112	152	152		
				33	33	73	73	113	113	153	153		
				34	34	74	74	114	114	154	154		
				35	35	75	75	115	115	155	155		
				36	36	76	76	116	116	156	156		
				37	37	77	77	117	117	157	157		
				38	38	78	78	118	118	158	158		
				39	39	79	79	119	119	159	159		
				40	40	80	80	120	120	160	160		
Coach:				Periodresultat: ① A _____ B _____ ② A _____ B _____		Slutresultat: Lag A: _____ Lag B: _____							
Ass. Coach:				③ A _____ B _____ ④ A _____ B _____		Segrande lag: _____							
				Förl. perioder A _____ B _____									
Sekreterare: _____						1:a domare: _____							
Ass. sekreterare: _____						2:a domare: _____							
Tidtagare: _____						3:e domare: _____							
24-sek. tidtagare: _____						Lagkaptenens underskrift vid protest: _____							

Matchprotokoll

- Finns i pappersform och som en app
 - Basketball Scoresheet (Victor Sundquist)
- För pappersform krävs en röd och svart bläckpenna
 - Röd och blå går också bra
- Används appen måste man maila in protokollet
 - Man vill undvika störning (tel. samtal) under matchen



Tävling: _____	Datum: _____	Kl: _____	1:a domare: _____
Plats: _____			2:a domare: _____
Lag A: _____			3:e domare: _____
	LÖPANDE RESULTAT		

Periodresultat: ① A _____ B _____ ② A _____ B _____ ③ A _____ B _____ ④ A _____ B _____ Förl. perioder A _____ B _____	Slutresultat: Lag A: _____ Lag B: _____ Segrande lag: _____
Sekreterare: _____ Ass. sekreterare: _____ Tidtagare: _____ 24-sek. tidtagare: _____	1:a domare: _____ 2:a domare: _____ 3:e domare: _____ Lagkaptenens underskrift vid protest: _____

Matchprotokoll- Före matchen

- Fyll i lagens namn under Lag A/B
 - Hemmalaget är normalt A, den som står först i spelprogrammet

- Fyll i tävling (U15 nivå 1 pool A), match nr, plats, datum, kl (match-start), namn på domare med **VERSALER**
 - Domare fyller normalt i sina egna namn (oftast 2)
 - Match nr har jag aldrig fyllt i

- Fyll i namn på sekretariatets medlemmar

- Fyll i allt med svart eller blå penna

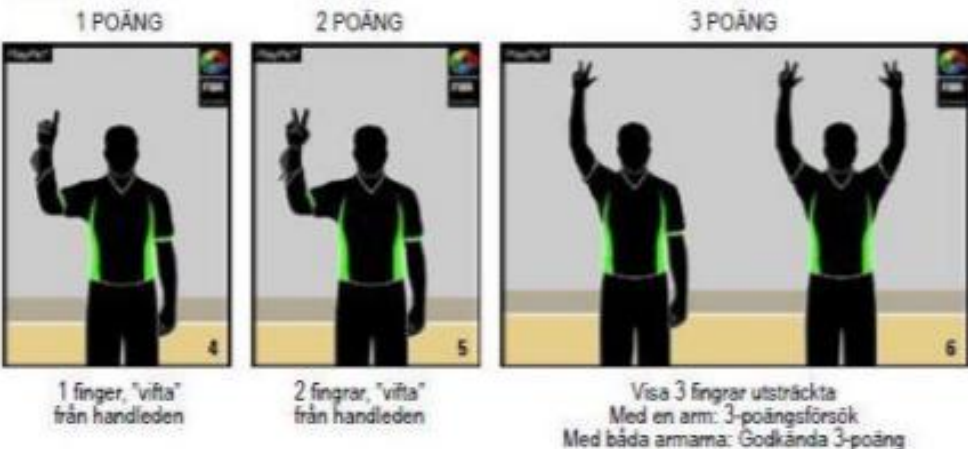


Börja med röd penna och byt färg varje period

Matchprotokoll- Under matchen; Det löpande resultatet

- 1 Poäng noteras med en prick
 - Vid straffpoäng
- 2 Poäng noteras med diagonalt streck
 - Vid kast från 2-poängszonen
- 3 Poäng noteras med diagonalt streck samt ring runt spelarnummer
 - Vid kast utanför 3-poängslinjen
- Spelarnummer noteras bredvid varje gjord poäng
- Vid periodslut ringas senaste poäng in samt streck under.
- Vid periodslut summeras periodens resultat

	A	B
	1	6
	2	6
6	3	3
	4	4
11	5	5
11	6	5
	7	7
10	8	8
	9	10
	10	10
10	11	11
	12	7
4	13	7
5	14	
5	15	6
	16	16
5	17	17
	18	6
6	19	19
	20	9
	21	21
11	22	9
	23	9
11	24	24
	25	7
	26	7
5	27	27
	28	6
10	29	29
	30	8
4	31	31
	32	5
4	33	5
4	34	
	35	10
10	36	36
	37	12
	38	38
10	39	12
10	40	12



Periodresultat: ① A ____ B ____ ② A ____ B ____ ③ A ____ B ____ ④ A ____ B ____ Förl. perioder A ____ B ____	Slutresultat: Lag A: ____ Lag B: ____ Segrande lag: _____
Sekreterare: _____ Ass. sekreterare: _____ Tidtagare: _____ 24-sek. tidtagare: _____	1:a domare: _____ 2:a domare: _____ 3:e domare: _____ Lagkaptenens underskrift vid protest: _____


Matchprotokoll- Under matchen; Foul

Time-outs		Team fouls									
7		Period ①	X	X	X	X	②	X	X	X	X
9 10		Period ③	X	X	X	X	④	X	X	X	X
		Extra periods									
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls							
				1	2	3	4	5			
001	MAYER, F.	5	X	P ₂							
002	JONES, M.	8	X	P	P	P ₂					
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁				
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂						
010	NANCE, L.	18	X	P	P	U ₁					
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P						
014	WONG, P.	24									
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂						
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD			
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂	GD		
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂						
Coach	LOOR, A.						C ₁	B ₁			
Assistant Coach	MONTA, B.										

- Personlig, teknisk, osportslig och diskvalifiserande foul markeras med "P", "T", "U" resp. "D" vid spelare
 - Även lagfoul noteras med "X" i första lediga ruta för resp. period
- Får spelare sin andra tekniska eller osportsliga foul noteras "GD" efter foul
- Personlig samt "annan" foul på coach noteras med "C" resp. "B" vid coachen
- Alla foul som innebär straffkast noteras med en siffra i det nedre högra hörnet i rutan (1, 2 eller 3)
- Efter varje period dras ett tjockt streck till höger om använda foulrutor



Matchprotokoll- Under matchen; Timeout

Time-outs		Team fouls						
7		Period ①	X	X	X	X		
9 10		Period ②	X	X	X	X		
		Period ③	X	X	X	X		
		Period ④	X	X	X	X		
		Extra periods						
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₂				
002	JONES, M.	8	X	P ₁	P ₁	P ₂		
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P ₁	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂			
010	NANCE, L.	18	X	P ₂	P ₁	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁	P ₁			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₁	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P ₁	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Coach	LOOR, A. 					C ₁	B ₁	
Assistant Coach	MONTA, B.							

- När timeout beviljats skrivs aktuell spelminut in i första lediga rutan för aktuell halvlek eller förlängningsperiod
- När en halvlek eller förlängningsperiod slutar skall inte använda time-outrutor markeras med två horisontella linjer
- Om lag i andra halvlek inte utnyttjar sin första time-out innan sista två minuterna av halvleken så skall sekreteraren skriva in två horisontella linjer i första time-outrutan för andra halvlek
 - De sista 2min får man alltså ta max 2 timeouter



7	70	70	6
7	71	71	6
7	72	72	6
73	73		
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Matchprotokoll- Efter matchen

Time-outs		Team fouls							
	Period ①	②							
	Period ③	④							
	Extra periods								
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls					
001	MAYER, F.	5		P ₂					
002	JONES, M.	8		P ₁	P ₁	P ₂			
003	SMITH, E.	9		P ₂	U ₂	P ₁	P ₁		
004	FRANK, Y.	12		T ₁	U ₂				
010	NANCE, L.	18		P ₁	P ₁	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22		P ₁	P ₁				
014	WONG, P.	24							
015	RUSH, S.	25		P ₃	P ₂				
021	MARTINEZ, M.	33		T ₁	P ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42		P ₂	P ₂	U ₂	P ₁	U ₂	GD
024	MANOS, K.	55		P ₂	D ₂				
Coach	LOOR, A.						C ₁	B ₁	
Assistant Coach	MONTA, B.								

- Stäng löpande poängställning med ytterligare en tjock linje under poängen samt diagonala streck på tomma poängrutor
- Stäng spelares, coaches och lagfouls med horisontellt streck i tomma foul rutor
- Stäng tomma timeout rutor med dubbla horisontellt streck
- Fyll i slutresultat samt segrande lag
- Be domare skriva under protokollet

Periodresultat: ① A ____ B ____ ② A ____ B ____ ③ A ____ B ____ ④ A ____ B ____ Förl. perioder A ____ B ____	Slutresultat: Lag A: ____ Lag B: ____ Segrande lag: _____
Sekreterare: _____ Ass. sekreterare: _____ Tidtagare: _____ 24-sek. tidtagare: _____	1:a domare: _____ 2:a domare: _____ 3:e domare: _____ Lagkaptenens underskrift vid protest: _____





**Matchprotokoll-
Vad händer om
det blir fel?**

- Mindre fel är det bara justera själv
- Vid större fel (som kan bli en onödig diskussion), vänta tills bollstopp och tillkalla domare för justering.
 - Domaren kan komma att skicka in en rapport om förloppet (ifall diskussion skulle uppstå efteråt)



Matchklocka och scoreboard



Starta matchklockan:

- Vid uppkast, när bollen regelrätt berörs av endera hopparen.
- Vid ett missat sista eller enda straffkast då bollen förblir i spel, när bollen berör eller berörs av en spelare på planen.
- Vid inkast, när bollen berör eller berörs av en spelare på planen.

Stoppa matchklockan när:

- Tiden går ut för en spelperiod om inte matchklockan stoppas automatiskt.
- Bollen är i spel och domaren blåser.
- Ett spelmål görs mot ett lag, som har begärt timeout.
- Ett spelmål görs när matchklockan visar 2:00 minuter eller mindre i fjärde perioden samt 2:00 minuter eller mindre i varje förlängningsperiod.
- 24 -sekundersanläggningens signal ljuder när ett lag har kontroll över bollen.

Tidtagning





Tidtagning

- Tidtagaren ska även sköta tidtagning och signalering till domare före match, under paus och timeout.
- Detta brukar dock domarna själva hantera

Scoreboard

- Indikera poängställning på scoreboard genom att använda +/- knapparna
 - Vissa anläggningar har +/- knapp och en "visa" knapp
- Synkronisera scoreboard med matchprotokoll under lugnare perioder (paus, timeout etc.)
 - Notera att matchprotokollet gäller såvida det inte är uppenbart fel i protokollet. Är ni inte överens är det matchprotokollet som gäller, justera scoreboard därefter.





24-

sekunderstidtagning

24-sekunderstidtagning

- Läs på regelverket i [kompendium utbildning i sekretariatet- sbbf-2014.pdf](#)
- Några basregler som täcker in större delen av matchen
 - Klockan startas och stoppas med matchklockan
 - Klockan går endast när bollen är i spel
 - Klockan ställs på 24s och startas då ett lag tar/får kontroll av bollen då bollen är/sätts i spel.
 - Klockan ställs på 14s då bollen träffar ringen vid skottförsök och sista straff
 - Tar försvarande lag kontroll av bollen efter detta gäller regel 1 (ställs på 24s)
 - Vid foul från försvarande lag
 - Återställ till 24s om inkast tilldelas på bakre planhalvan
 - Återställ till 14s om inkast tilldelas på främre planhalvan och det återstår 13s eller mindre på klockan
 - Stoppa och återstarta klockan vid mer än 14s och inkast på främre planhalva





Övriga uppgifter



Övriga uppgifter

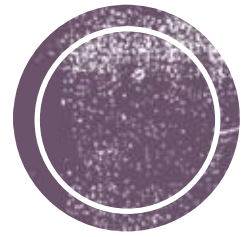
- Alternnerande bollinnehav
 - Vid uppkast ska pilen pekas i anfallsriktning för de lag som förlorade bollen
Peka på "hemmakorg" för de lag som tog bollen
 - Pilen byter riktning efter spel satt igång efter:
 - Uppkast situation
 - Uppkast blir det då spelare från olika lag håller i bollen för länge
 - Inkast vid ny period
 - Andra periodens slut (halvtid)
 - Notera pilens riktning innan riktningsbyte överst på matchprotokollet (med en liten pil)
 - Uppmärksamma gärna domaren att bytet är gjort
- Lagfoul
 - Då ett lag begått 4 foul under samma period reses lagfoulsmarkeringen då bollen satts i spel igen
 - Indikeringen reses på den sida av sekretariatets bord där foulande lagets avbytare sitter



Övriga uppgifter

- Signalera domarna när
 - Coach begärt timeout
 - Spelare begärt spelarbyte
 - Spelare begått 5 foul (och ej får spela resten av matchen)
 - Spelare ska diskvalificeras (2 tekniska eller osportsliga foul)
 - Coach ska diskvalificeras
 - Foul begås av lag med lagfoulsmarkering rest (om domaren missat det)
 - Gäller ej vid foul av lag som har bollkontroll (offensiv foul)
- Vid spelarfoul, signalera resp. coach hur många foul spelaren begått
 - Extra viktigt då spelare nått 4 foul





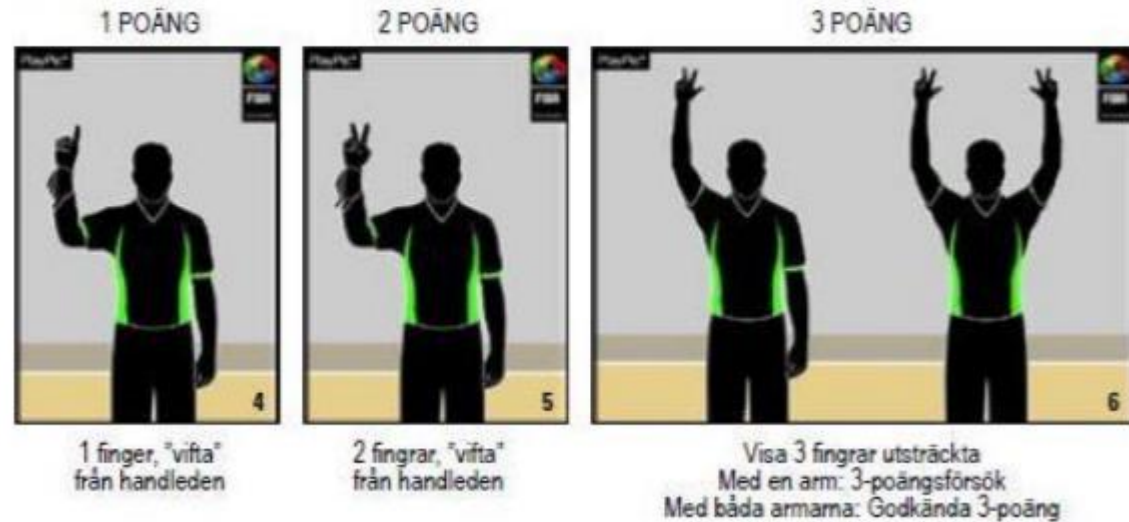
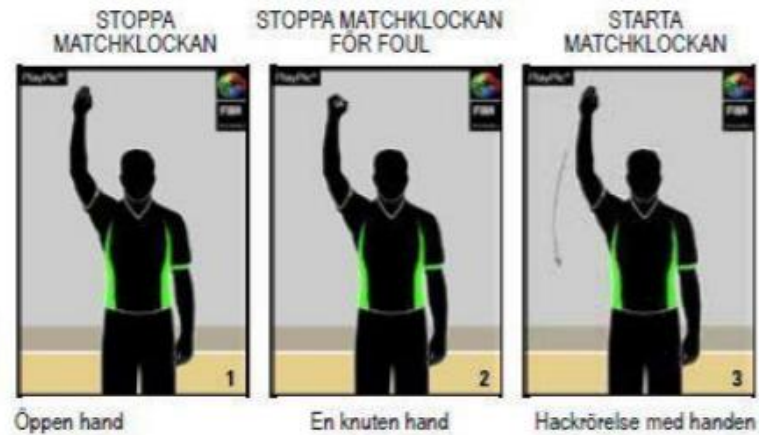
Dommardecken



Dommarstecken

TIDSRELATERADE SIGNALER

POÄNG



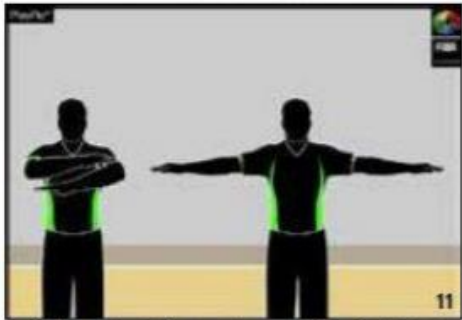
SPELARBYTEN OCH TIME-OUT



Dommarstecken

INFORMATIVA TECKEN

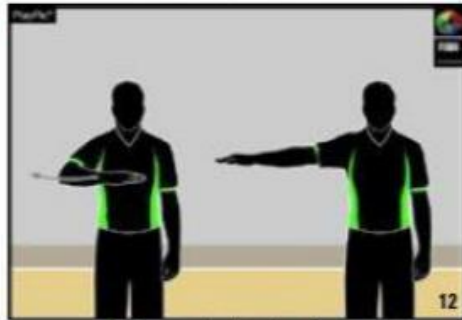
UNDERKÄNNA MÅL ELLER UNDERKÄNNA HÄNDELSE



Saxliknande rörelse med armarna framför bröstet

11

SYNLIG RÄKNING



Räkna medan handen rörs

12

KOMMUNIKATION



Tummen upp

13

ÅTERSTÄLLA 24- OCH/ELLER 14-SEKUNDERSRÄKNINGEN



Roterande rörelse
med pekfingeret utsträckt

14

SPELRIKTNING OCH/ELLER INKAST



Peka i spelriktningen
med armen parallell
med sidlinjen

15

HÅLLEN BOLL UPPKASTSITUATION



Tummarna uppåt,
peka därefter i spelriktningen
enligt pilen för
alternerande bollinnehav

16

ÖVERTRÄDELSE

STEGFEL



Rotera knutna nävar

17

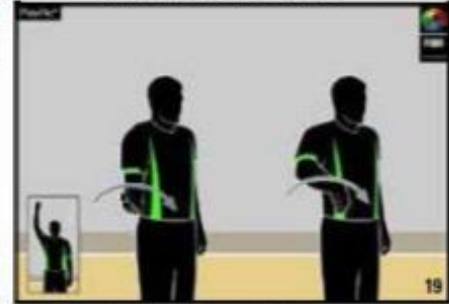
DRIBBLINGSFEL: DUBBELDRIBBLING



Paddlande uppåt-nedåtgående
rörelse med handflatorna

18

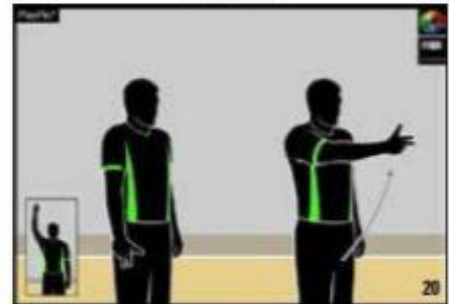
DRIBBLINGSFEL: FÖRNING



Vänd handflatan uppifrån-ner

19

3 SEKUNDER



Utsträckt arm, visa 3 fingrar

20

5 SEKUNDER



Visa 5 fingrar

21

8 SEKUNDER



Visa 8 fingrar

22

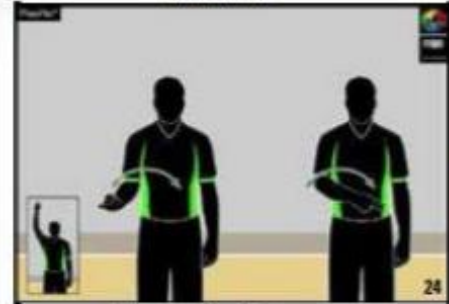
24 SEKUNDER



Fingrarna vidrör axeln

23

BAKÅTSPEL



Rör armen framför kroppen

24

AVSIKTIG SPARK



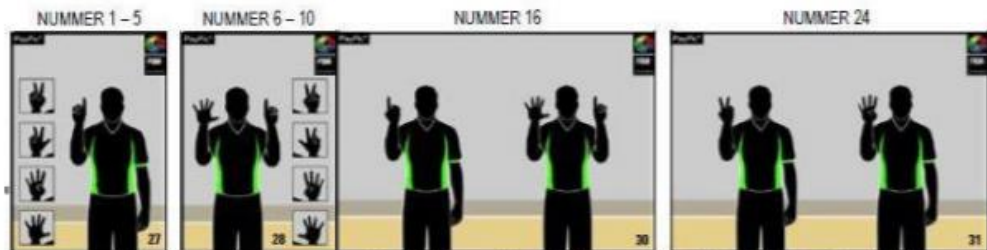
Peka mot foten

25



Dommar-tecken

SPELARNUMMER



Höger hand visar nummer 1 till 5

Höger hand visar nummer 5, vänster hand visar nummer 1 till 5

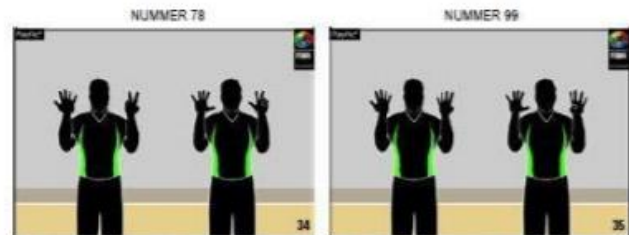
Först visas nummer 1 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 6 med handflatan vända framåt för ental.

Först visas nummer 2 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 4 med handflatan vänd framåt för ental.



Först visas nummer 4 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 0 med handflatan vänd framåt för ental.

Först visas nummer 6 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 2 med handflatan vänd framåt för ental.



Först visas nummer 7 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 8 med handflatan vänd framåt för ental.

Först visas nummer 9 med handryggen vänd framåt för total, sedan visas nummer 9 med handflatan vänd framåt för ental.

TYP AV FOUL

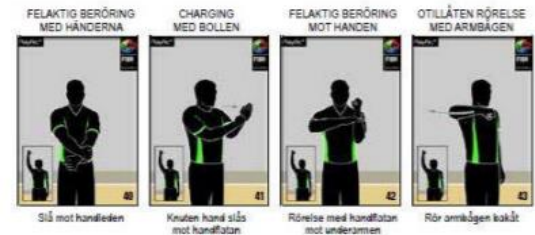


Fatta om handleden

Händerna på höfterna

Visa knuff

Fatta om handleden och rör handen framåt



Slå mot handleden

Knuten hand slås mot handflatan

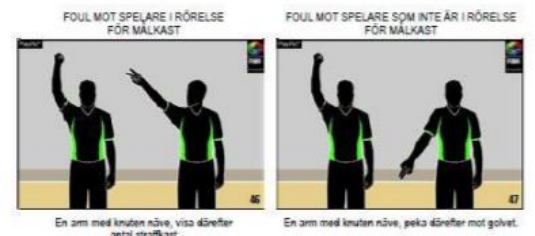
Rörelse med handflatan mot underarmen

Rör armbågen bakåt



Visa kontakt mot huvudet

Peka med knuten näve mot förlande lags korg



En arm med knuten näve, visa årefter antal straffkast

En arm med knuten näve, peka årefter mot golvet



Saxrörelse med knuten nävar

Forma T, visa handflatan

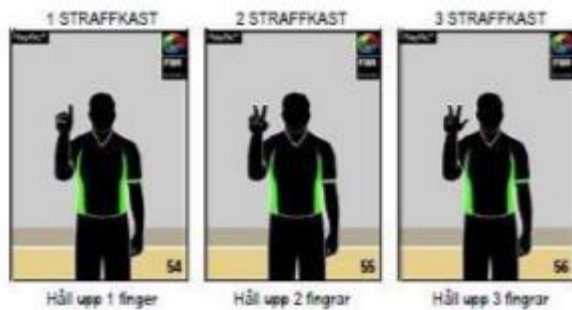
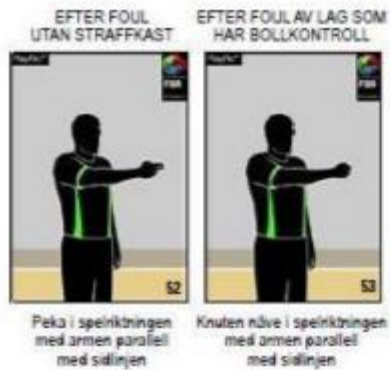
Fatta om handleden

Båda nävarna knuta

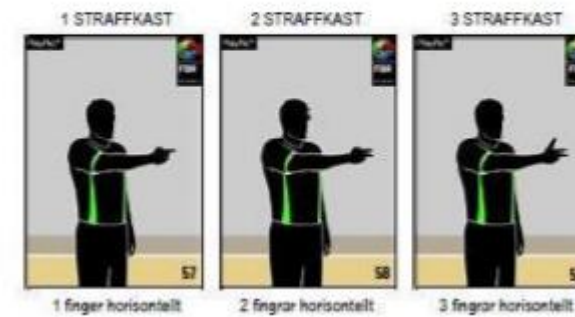


Dommar-tecken

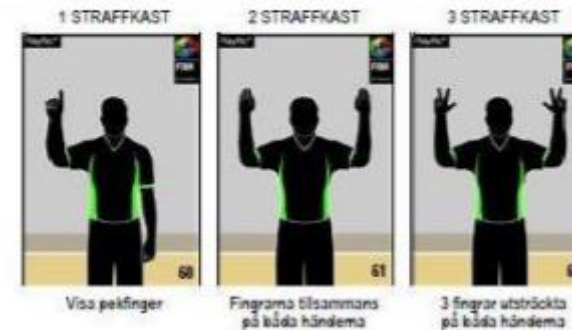
ADMINISTRATION AV FOUL TILL SEKERETARIATET



ADMINISTRATION AV STRAFFKAST, AKTIV (FRÄMRE) DOMARE



ADMINISTRATION AV STRAFFKAST, ICKE AKTIV (BAKRE & CENTER) DOMARE



Källförteckning och info

- Sekretariatutbildning
 - https://www.basket.se/globalassets/westra-sveriges-basketbolldistriktsforbund/utbildning/kompendium_utbildning_i_sekretariatet_sbbf-2014.pdf
- Spelregler
 - <https://www.basket.se/globalassets/svenska-basketbollforbundet/dokument/tavling/regler/officiella-spelregler-for-basketboll-2018.pdf>
- Tävlingsbestämmelser för spel i Stockholms-serierna
 - <https://stockholmbasket.se/wp-content/uploads/2020/04/Ta%CC%88vlingsbesta%CC%88mmelser-2020-21.pdf>
- Stockholms Basketdistriktsförbunds (BDF) hemsida
 - <https://stockholmbasket.se/>



KLOCKA STARTAR:
Vid bollberöring efter

- Uppkast/Inkast
- Sista straffkastet



KLOCKA STOPPAR:

- Domarblåsning
- **SISTA 2 MIN** av matchen – vid domarblåsning och vid mål/poäng

BOLLINNEHAVSPIL – Alternerande bollinnehav.

Pilen visar det lag (dess anfallsriktning på planen) som har bollinnehav vid nästa uppkast eller periodstart.

➤ **Vid uppkast matchstart.** Det lag som **INTE** får bollkontroll tilldelas bollinnehav. Pilen vänds i det lagets anfallsriktning.

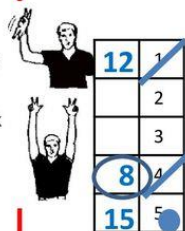
➤ **Efter domslut om uppkast** under match – laget med bollinnehav gör inkast - vänd pilen **efter** bollberöring.

➤ **Periodstart** 2:a, 3:e och 4:e perioden – laget som har bollinnehavet i slutet av förra perioden gör inkast - vänd pilen **efter** bollberöring.

➤ **I halvleksvila** mellan 1:a och 2:a halvlek – vänd pilen. (följer med sidbytet, bollinnehav behålls till periodstart)

RESULTAT noteras under LÖPANDE RESULTAT

- **2 poäng** = spelarnr + snedstreck över uppnått poäng
- **3 poäng** = spelar nr + snedstreck över uppnått poäng + ring runt spelarnr
- **1 poäng straffkast** = spelarnr + prick på uppnått poäng



FOUL – LAGET noteras under LAG FOUL med ett snett streck för varje foul spelarna i laget får i aktuell period.



LAG FOUL = Vid 4 fouls noterade för laget i samma period

- Säg till domaren efter det att 4:e foulen dömts för laget i aktuell period.
- Ställ upp kon på den sida som laget med lag foul **sitter vid sidlinjen** **EFTER** det att spel kommit igång efter 4:e dömd foul (= lag foul börjat råda). Motståndarlaget får nu straffkast för samtliga fouls oavsett vart på plan foulen sker. Fortsätt notera samtliga fouls på spelare i båda lagen - se FOUL-SPELARE.

➤ Ta ner kon vid avslutad period. (Lag foul slutat gälla)

FOUL – SPELARE noteras på spelare under FOULS med tecken för vilken foul (P,T,U,D) + antal straffkast + sätt 1 snedstreck/foul på aktuella period och lag under LAG FOUL

- P = personlig foul
- T = teknisk foul
- U = osportslig foul
- D = diskvalificerande
- F = fighting (fyll i resten av foul-rutorna med F)

Domaren visar:

- tecken för spelarnr
- typ av foul
- antal straffkast

Inget straffkast Ex. ett straffkast

P **P₁**

➤ Visa antal foul spelaren har totalt

➤ Varna vid **4 fouls på spelare!** Efter 5:e foul är spelaren diskvalificerad resten av matchen

➤ Vid 2 teknisk eller 2 osportslig foul diskvalificeras spelaren resten av matchen

TIME-OUT notera per lag /halvlek under Time-outs

➤ Coach ber om time-out - vid nästa avblåsning eller när motståndare gjort mål - ge domare tecken för time-out.

➤ Notera på det lag som tog time-outen i vilken matchminut timeouten togs för aktuell period. Ex. klockan står på 3.45 (perioden är 10 min) = timeouten togs i den 7:e minuten.

➤ Meddela domare när alla time-outer för halvleken är använda för ett lag.



TIME-OUT
Ett finger mot handflatan

SPELARBYTEN

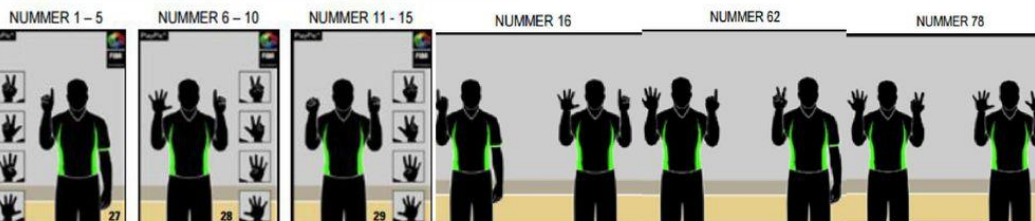
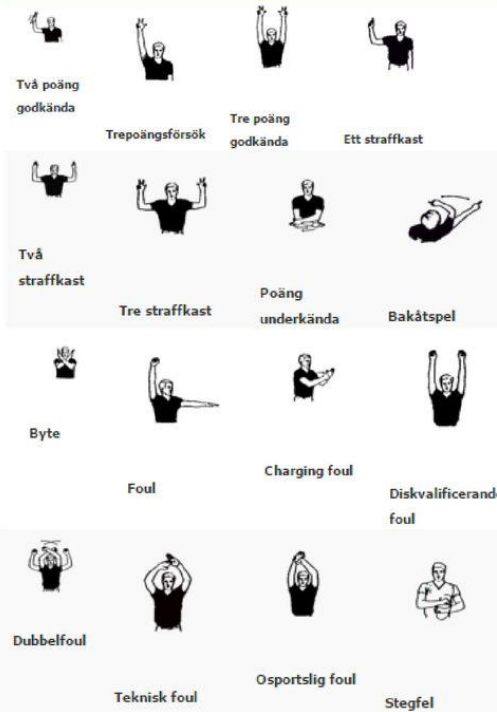
➤ Be lagen ställa upp sina spelarbyten vid sin sida av sekretariatet.

➤ Vid nästa avblåsning - ge domaren tecken för byte



EFTER VARJE AVSLUTAD PERIOD

- LÖPANDE RESULTAT - Ringa in lagens sista gjorda poäng i avslutad period samt "Spärra in" period med en kraftig linje.
- PERIODRESULTAT - Fyll i periodresultatet, ej aktuell ställning i matchen
- LAG FOUL - Ta ned kon. Spärra outnyttjade lagfoulrutor för avslutad period med ett vågrätt streck.
- FOULS - "Spärra in" alla gjorda spelar /coach fouls, även de spelare som inte gjort några fouls med en kraftig linje.



FOUL – COACH noteras som nedan under FOULS med tecken för vilken foul OBS! ingen notering på aktuella period under LAG FOUL . Vid 2 C eller 3 B och/eller en C i kombination diskvalificeras coachen för resten av matchen

- C = teknisk foul, notera på den coach som fick foul
- B = bänk foul, någon på bänken eller funktionär – tilldelas alltid och noteras på huvudcoachen
- D = diskvalificerande

I HALVLEK

Se EFTER VARJE PERIOD samt:

- Vänd på bollinnehavspilen
- TIME-OUTS – spärra ej nyttjade time-outs för avslutad halvlek med vågrätt likamedstecken.



EFTER AVSLUTAD MATCH

Se EFTER VARJE PERIOD samt:

- LÖPANDE RESULTAT- Spärra resterande poäng med diagonala zik-zak streck
- Fyll i SLUTRESULTAT samt SEGRANDE LAG
- FOULS –Spärra resterande fouls med vågrätastreck
- TIME-OUTS – spärra ej nyttjade time-outs för avslutad halvlek med vågrätt likamedstecken.

