

**INNEBANDY**

**Instruktion kontrollpanelen för resultattavlan**

**Grundinställningar för innebandy:**

1. **Tryck B för att välja idrott.**
2. **Tryck F tills det står innebandy och tryck då G**
3. **Tryck E för att välja matchtid P10/P11 spelar 20 minuter.  
    Tryck 2 0 0 0 och sedan Enter för att välja 20 minuter.**
4. **Ovanför G står det TID UPP eller TID NER och i innebandy ska tiden räknas upp. Tryck G för att ändra så det står rätt.**
5. **Ovanför F står det hur lång paus det är. Ska vara 5 minuter. Om du behöver ändra tryck F, skriv in 0 5 0 0 och tryck Enter.**
6. **Tryck A för att spara de inställningar du gjort.**

**P10/P11 spelar med rullande speltid d v s klockan stannas vid mål, straff, utvisning och vid tecken från domaren. Observera att ee 3 sista minuterna i 3e perioden   
spelas effektiv speltid d v s klockan stannas vid varje avblåsning.**

**Du kan testa nedanstående innan matchen börjar och sedan nollställa igen (de inställningar du gjorde ovan finns dock kvar) genom att trycka på BÅDA Master reset-knapparna till höger på kontrollpanelen samtidigt.**

**Under matchen:**

**Start (grön knapp) startar klockan.**

**Stopp (röd knapp) stannar klockan.**

**Om hemmalaget gör mål tryck + på H-sidan och därefter på knappen Resultat**

**Om bortalaget gör mål tryck + på B-sidan och därefter på knappen Resultat.**

**(Gör man fel kan man trycka – och därefter på Resultat så tar man bort målet man nyss lade in.)**

**När första perioden är slut tryck på knappen start och då startar paus-klockan. Det är inte säkert att det kommer en signal när pausen (5 minuter) är slut och då kan du tryck manuellt på horn-knappen så signalen ljuder.**

**Nu ska det stå en 2a för period 2 på tavlan och det är bara att trycka på start när domaren blåser igång.**

**(Om det mot förmodan inte står period 2 kan man trycka på knappen RESET   
ovanför start-stopp-knappen.)**

**Utvisning : titta på informationen som står i fönstret på kontrollpanelen.**

1. **Tryck på knapp C om hemmalaget får en utvisning. Tryck D om gästande lag får en utvisning.**
2. **tryck in spelarnummer**
3. **tryck Enter**
4. **Välj A för 2 minuter eller annan bokstav för annan utvisningstid beroende på vad domaren säger. Oftast är det dock 2 minuter.**
5. **Tryck Enter**
6. **När domaren sätter igång matchen igen startar du klockan.**
7. **Om lag med icke utvisad spelare gör mål stannas klockan. Målet registreras enligt tidigare info och utvisningen tas bort enligt punkt 8.   
   Om laget som har en spelare utvisad gör mål fortsätter utvisningen.**
8. **Tryck A ”reset hemmautvisning” eller tryck A ”reset gästutvisning”**

**Time out:**

**Time out är 30 sekunder.**

**Tryck F när hemmalaget begär time out.**

**Tryck G när bortalaget begär time out.**

**På tavlan på väggen syns nu en plupp och det betyder att laget har förbrukat sin time out.**