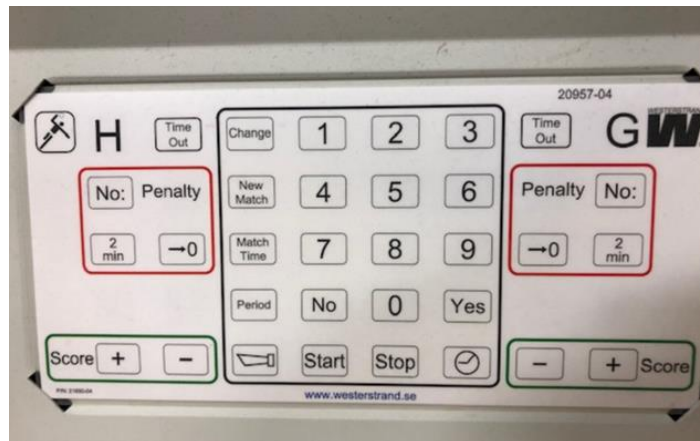




LATHUND MATCHKLOCKA SPORThALLEN

Innan matchstart

1. Nollställ genom att dra ut sladden till knappenheten och sätt in den igen. Klockans inställningar från tidigare användning nollställs då.
2. Ställ in aktuell matchsetup genom att svara på frågorna i knappenhetens display
 - Återställ data – **No**
 - Handboll – No
 - Fotboll – No
 - Volleyboll – No
 - Innebandy – Yes
3. Därefter ställs paustiden in. Svara No på 15 min resp 12 min. När XX min kommer upp svara Yes och skriv in rätt paustid med nummertangenterna
4. För att ställa matchtiden klicka på Matchtime. Skriv in aktuell periodlängd i minuter följt av Yes Yes för att bekräfta sekunder.
5. Om displayen inte visar period 1 så ändra genom att klicka på Period.
6. Avslutningsvis anges om klockan skall räkna uppåt, dvs gå från 0 till aktuell matchlängd, eller inte. I innebandy skall matchtiden alltid räknas uppåt, så svara Yes.



Starta klockan på domarens signal genom att trycka på START. Om klockan skall stoppas görs det genom att trycka på STOP. Därefter kan klockan startas genom att trycka på START igen så fortsätter tiden.

Periodsignal sker automatiskt och paustiden börjar räknas. Ändring till nästa period (halvlek enl displayen) sker automatiskt. När pausen är slut så är klockan automatiskt redo för nästa period, ingen inställning behöver göras om man följt steg 1 – 5 ovan.



Mål

Om hemmalaget (H) gör mål tryck på Score + på hemmalagets sida för att sätta upp målet på tavlan. Har det blivit fel kan antal mål minskas genom att trycka -.

Om bortlaget (G) gör mål tryck på Score + på bortlagets sida för att sätta upp målet på tavlan. Har det blivit fel kan antal mål minskas genom att trycka -.

Utvisning

Utvisningar anges genom att trycka på No: för hemmalaget resp bortlaget. Därefter skrivs den utvisades tröjnummer in, bekräfta genom att trycka Yes. Om utvisningen är 2 minuter tryck Yes, annars skriv in 5 och tryck därefter Yes.

Vid mål där spelare får komma in på planen igen så nollas utvisningen genom att trycka på knappen "->0" för aktuellt lag och därefter bekräfta spelarens nummer genom att trycka Yes. Sitter flera spelare utvisade kan man trycka No tills rätt nummer kan bekräftas.

Time out

Time out anges för hemma resp borta lag genom att trycka på respektive Time out knapp vid domarens signal. Time outen är på 30 sek och räknar ner varefter en signal ljuder. Klockan är därefter redo automatiskt att fortsätta matchen.

Avbruten periodpaus

Om periodpausen är kortare än vad som angivits på klockan eller matchen ska startas igen innan periodpausen räknat ner klart så kan man trycka på Stop. Klockan är därefter redo automatiskt att fortsätta matchen i rätt period.