

Välkomna
till



Sekretariatsutbildning
Peter Leikes@ leikes@me.com

Sekretariat

- Hemmalaget håller med sekretariat – 2 personer
 - 1) Sekreterare
 - 2) Tidtagare
- Fullständigt sekretariat – 3 personer
Nivå 1 & 2 för U15 och äldre + Ungdomsseriens slutspel
 - 1) Sekreterare
 - 2) Tidtagare
 - 3) Skottklocka – operatör (24-sek. dttagare)

Basketmatch (13)


- Matchen: 4 perioder
2 halvlek, varje halvlek 2 perioder
lagen byter korg till andra halvlek
Matchen får inte sluta oavgjort -> övertidsperiod(er)
- Matchtid: effektiv tid, dvs klockan stoppas vid överträdelse

Domarens tecken för Stoppa klockan



Basketmatch 2(4)

Domarens tecken för Starta klockan



4

Basketmatch 3(3)


- U13 & U14: 8 minuter/period, 3 minuter eventuell ÖT
- U15 och äldre: 10 minuter/period, 5 minuter eventuell ÖT
- ÖT fortsättning på 4.e perioden
- Skottklockan – ej U13/U14 och nivå 3 för U15 och äldre
- 8 sekunder – ej U13/U14 och nivå 3 för U15 och äldre
- Uppkast = "Pilen"



5

Pilen

Pilen är en metod för att sätta bollen i spel med ett inkast i stället för med ett uppkast.



- Rätten till inkast vid alternerande bollenhav skall markeras med en pil.
- Alltmerande dvs byter riktning efter varje gång.
- Pilen skall peka i **anfallsriktningen** för det lag som har rätt till nästa bollenhav.
- I motsatt riktning som domaren springer.
- Q2, Q3, Q4 och ev ÖT börjar med inkast enligt "pilen"

6

Matchstart

Matchen börjar med ett uppkast



Uppkast

- Uppkastssituation: - "hållen" boll
- bollen fastnar mellan ring och plank

Domarens tecken:



- Vid alla uppkastssituationer skall lagen få inkast varannan gång.
- Bara ett uppkast/match
- Laget vars anfallsörög pilen pekar mot har rätt till nästa inkast.
- Q2, Q3 och Q4 börjar med inkast enligt "pilen"

Uppkastssituation



Glöm inte att vända pilen när spelet åter är igång

Ny period



Glöm inte att vända pilen när spelet åter är igång

10

Spelarbyten



- Lagen har rätt att byta spelare **när** matchklockan är **stoppad**

11

Time-out



Varje lag kan beviljas:

- 2 time-outer under första halvlek.
- 3 time-outer under andra halvlek, men maximalt T V Å av dessa under de 2 sista minuterna av matchen.
- 1 time-out under varje förlängningsperiod.

12

Time-out i andra halvlek

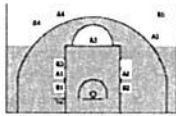
När matchklockan visar **02:00** i 4:e perioden och om laget har samtliga 3 time-outer kvar:

- Sekreteraren markerar med " = " i första time-out rutan för 2:a halvlek.

Lag B:		
Time-outs		L C E
1:a halvlek	<input type="checkbox"/>	
2:a halvlek	<input checked="" type="checkbox"/>	
Fört. perioder	<input type="checkbox"/>	
Placering	Spelarens namn	

13

Straffkast



Vid foul kan domaren döma ut straffkast: 1, 2 eller 3 straffkast

14

Poäng (mål) i en basketmatch

- 1 p = straffkast som resulterar



15

Poäng (mål) i en basketmatch

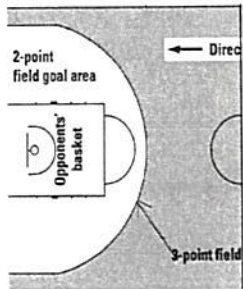
• 2 p



16

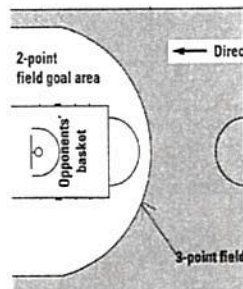
3 p

3p försök



3 p

3p Godkänt



Foul på spelare

- P = personlig foul
- U = osportsligt foul
- T = Teknisk foul på spelare

19

P = personlig foul



- Efter 5 foul är spelaren "utfoulad"
- Personlig foul ingår i lag foulen (sätt ett kryss)
- Utfoulad spelare får sitta kvar på bänken.
- Markera i förekommande fall 1, 2 eller 3 kast i nedre högra hörnet

Spelarens namn	nr	Fouls				
SVENSSON, S	48	1	2	3	4	5
		4	0	0	0	0

U = osportsligt foul

- Efter 2 U är spelaren diskvalificerad
- U-foul ingår i lag foulen (sätt ett kryss)

Lag A:		Lag B:	
1:a halvlek	<input type="checkbox"/>	1:a halvlek	<input type="checkbox"/>
2:a halvlek	<input type="checkbox"/>	2:a halvlek	<input type="checkbox"/>
Fört. perioder	<input type="checkbox"/>	Fört. perioder	<input type="checkbox"/>




- Spelaren diskas, och måste lämna hallen
- Alltid 2 straffkast och bollennehav
- Skriv "D" i ledig ruta

1:a halvlek	<input type="checkbox"/>	Fouls				
2:a halvlek	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5
Fört. perioder	<input type="checkbox"/>	0	0	0	0	0
Spelarens namn	nr	Fouls				
BENTERSSON, P	44	0	0	0	0	0

21

T = Teknisk foul på spelare

- Efter 2 T är spelaren diskvalificerad
- Spelartekniskfoul ingår i lag foulen (sätt ett kryss)
- Spelaren diskas, och måste lämna hallen.
- Alltid 1 straffkast och bollinnehav.
- GD = "game disqualification".



1:a halvlek										
2:a halvlek										
Förperioder										

Plang	Spelares namn	Nr	Fouls	1	2	3	4	5
	NILSSON, N							

Lag foul

Lag foul:

- "kryssa" i varje foul som drabbar spelare

Lag foul

①	1	2	3	4
②	1	2	3	4
③	1	2	3	4
④	1	2	3	4

Lag foul


①	X	X	X	X
②	X	X	X	X
③	X	X	X	X
④	X	X	X	X

När ett lag fått 4 personliga foul/period har laget "lag foul" resten av perioden.

Nr	Fouls	1	2	3	4	5

- För varje ytterligare personlig foul som laget drabbas av under perioden
- Får motståndarna "skjuta" 2 straffkast

Offensiv foul



- Ett personlig foul, ingår i lag foulen (sätt ett kryss)
- Medför **aldrig** straffkast, inte ens om laget "är i lag foul"
- Markeras med "P" i protokollet

Spelares namn	Nr	Fouls	1	2	3	4	5
SVENSSON, S							

Point clenched fist towards basket of offending team

Foul på coachen

- Coachtekniska foul ingår inte i lagfoulen.
- C = om det är coachen själv som gjort något.
- B = om ngn i lagbänksområdet.
- Om en Coach får två C är han diskvalificerad.
- Om en coach får två B får han fortsätta coacha
- Om en coach får tre (3 tekniska oavsett typ är han diskvalificerad).

25

Foul på coachen forts

<p>Lag B: Tidspunkt: 1:a halvlek</p>	<p>Lag foul:</p>
--	-------------------------

<p>Periodresultat:</p>	<p>Lag foul:</p>
-------------------------------	-------------------------

26

Spelarnummer

nr 1 - 5 handflata mot sek

Nr 11 - 15

27

Spelarnummer

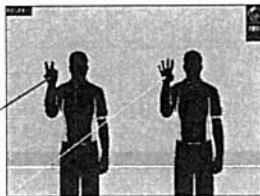
Nr 16



Tio-talet – handrygg mot sek

En-talet – handflata mot sek

Nr 24



28

Protokollet

- 4 Kolumner där lagen har sina respektive kolumner förtryckta:

LÖPANDE RESULTAT							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	10	10	100	100
2	2	42	42	10	10	100	100
3	3	43	43	10	10	100	100
4	4	44	44	10	10	100	100
5	5	45	45	10	10	100	100
6	6	46	46	10	10	100	100
7	7	47	47	10	10	100	100
8	8	48	48	10	10	100	100
9	9	49	49	10	10	100	100
10	10	50	50	10	10	100	100
11	11	51	51	10	10	100	100
12	12	52	52	10	10	100	100
13	13	53	53	10	10	100	100
14	14	54	54	10	10	100	100
15	15	55	55	10	10	100	100
16	16	56	56	10	10	100	100

A = Hemmalaget

B = Bortalaget

29

Protokollet forts

- Kolumnen med tomma rutor används för att ange numret på spelaren som gör poäng.

LÖPANDE RESULTAT							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	10	10	100	100
2	2	42	42	10	10	100	100
3	3	43	43	10	10	100	100
4	4	44	44	10	10	100	100
5	5	45	45	10	10	100	100
6	6	46	46	10	10	100	100
7	7	47	47	10	10	100	100
8	8	48	48	10	10	100	100
9	9	49	49	10	10	100	100
10	10	50	50	10	10	100	100
11	11	51	51	10	10	100	100
12	12	52	52	10	10	100	100
13	13	53	53	10	10	100	100
14	14	54	54	10	10	100	100
15	15	55	55	10	10	100	100
16	16	56	56	10	10	100	100

32

Föra protokoll

- A6 sätter ett straffkast (lag As 3:e poäng)

LÖPANDE RESULTAT					
A	B	A	B	A	B
1	1	10	10	10	10
5	2	10	10	10	10
6	1	10	10	10	10
7	1	10	10	10	10
8	1	10	10	10	10
9	1	10	10	10	10
10	1	10	10	10	10
11	1	10	10	10	10
12	1	10	10	10	10
13	1	10	10	10	10
14	1	10	10	10	10
15	1	10	10	10	10
16	1	10	10	10	10
17	1	10	10	10	10
18	1	10	10	10	10
19	1	10	10	10	10
20	1	10	10	10	10

34

Föra protokoll

- B15 sätter 2p (lag Bs 4:e poäng)

LÖPANDE RESULTAT					
A	B	A	B	A	B
1	1	10	10	10	10
5	2	10	10	10	10
6	1	10	10	10	10
7	1	10	10	10	10
8	1	10	10	10	10
9	1	10	10	10	10
10	1	10	10	10	10
11	1	10	10	10	10
12	1	10	10	10	10
13	1	10	10	10	10
14	1	10	10	10	10
15	2	10	10	10	10
16	1	10	10	10	10
17	1	10	10	10	10
18	1	10	10	10	10
19	1	10	10	10	10
20	1	10	10	10	10

35

Föra protokoll

- A13 sätter ett straffkast (lag As 4:e poäng)
- A13 sätter ett straffkast (lag As 5:e poäng)

LÖPANDE RESULTAT					
A	B	A	B	A	B
1	1	10	10	10	10
5	2	10	10	10	10
6	1	10	10	10	10
7	1	10	10	10	10
8	1	10	10	10	10
9	1	10	10	10	10
10	1	10	10	10	10
11	1	10	10	10	10
12	1	10	10	10	10
13	2	10	10	10	10
14	1	10	10	10	10
15	1	10	10	10	10
16	1	10	10	10	10
17	1	10	10	10	10
18	1	10	10	10	10
19	1	10	10	10	10
20	1	10	10	10	10

36
