

# GARPHYTTANS FLICKCUP 2018 (F05)

## Speldag och Spelplats:

Lördagen den 20 januari kl. 12:30-19:00

[Best Arena \(Lanna\) ligger här](#)

## Anmälningsavgift:

Anmälningsavgiften är 800:- /lag och ska täcka upp domar-, hallkostnader och priser.

Ni betalar in avgiften till Garphyttans IF Fotboll, bankgiro 353-3015 så snart som möjligt.

Ange ert föreningsnamn vid betalningen.

## Spelform:

2 grupper med 4 lag i varje grupp. 3 matcher vardera i grupp-spelet.

Lag 3-4 i respektive grupp spelar sedan B-semi och ev- B-Final.

Lag 1-2 i respektive grupp spelar sedan A-Semi och ev. A-Final

Det innebär att alla lag kommer spela 4- 5 matcher vardera.

## Tabellplacering avgörs enligt följande:

1. Poäng
2. Målskillnad
3. Antal gjorda mål
4. Inbördes möte
5. Straffar mellan berörda lag om placering gäller 2-3. I annat fall gäller lottning.

## Antal spelare:

Varje lag har rätt att delta med obegränsat antal spelare. Dock gäller 1 målvakt och 4 utespelare på planen samtidigt.

## Speltid:

Speltiden är 1 x 16 minuter.

Domaren är tidtagare.

## Svenska FF:s regler för Futsal gäller med följande ändringar/kompletteringar:

Ej tillämpa effektiv tid och inte heller time-out, vi spelar med "rullande" tid.

Vid utvisning gäller 2 minuter för laget, spelaren hela matchen och minst avstängd följande match.

Vid oavgjort under slutspel så tillämpas straffsparkar (3 straffar/lag (Olika spelare) sen gäller sudden straffar). Vid sudden-straffar får samma spelare slå straffar vid varje tillfälle.

## Priser:

Pokaler till lag 1-2 i A-Slutspelet samt Lag 1 i B-Slutspelet. Samtliga lag får medaljer.

## Laguppställning:

Laguppställning lämnas in till Tävlingsledningen före första match.

## **FUTSAL-regler:**

### **4 sekunder-regeln:**

För allt igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom fyra sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen. Fyra sekunders-regeln gäller även målvakt oavsett om målvakten håller i bollen med händerna eller har bollen vid fötterna. I annat fall så tilldöms motståndaren indirekt frispark. (Gäller ej avspark och straffspark).

### **Avstånd:**

Motståndare skall befinna sig minst 5 meter från bollen vid frispark, hörna, inspark och straffspark.

### **Vid målvaktskast (räddning):**

Målvakten får efter en räddning/mottagning sparka och kasta bollen över hela planen. Bollen får ej kastas direkt i motståndarens mål men däremot sparkas in i mål.

### **Vid målvaktskast (död boll):**

När bollen genom att passera kortlinjen varit "död" skall målvakten rulla/kasta bollen från eget straffområde, målvakten får kasta bollen över hela planen.

Vid målvaktskast skall samtliga utspelare befinna sig utanför straffområdet. Målvakten skall inom 4 sekunder från den stund han fick kontroll på bollen utföra målvaktskastet.

### **Spel till egen målvakt:**

Vid avsiktligt spel till egen målvakt är det ej tillåtet att denne tar bollen med händerna.

**OBS!** Tillbakaspel till egen målvakt, efter målvaktsutkast eller målkast får endast ske om en motståndare har berört bollen. Det betyder att målvakten inte får spela bollen en andra gång förrän den spelats av en motspelare.

### **Akkumulerade frisparkar:**

Frisparkarna räknas och vid lagets 5:e frispark (och varje därpå följande) tilldöms straffspark från 10 m eller frispark från den plats där förseelsen begicks (valbart).

### **Byten:**

Byten skall ske vid spelarbänken, utbytt spelare skall gå av planen innan ny spelare byts in.