**Regler**  
ANTAL LAG  
8 lag   
  
SPELFORM:  
Gruppspel i två grupper där alla möter alla. Ettan och tvåan går till A-slutspel där vi spelar semifinal samt final och match om tredjepris. Trean och fyran går till B-slutspel, där vi spelar B-semifinal samt placeringsmatch om 5:e plats samt om 7:e plats. Garanterat fem matcher för alla lag.   
  
MATCHTID:   
Gruppspel: 2x15 min effektiv tid. Spolning mellan varje match, dock ej i paus.   
Slutspel: 2\*20 min effektiv tid. Spolning mellan varje match, dock ej i paus.  
  
PROTESTER  
Protester mot domslut inlämnas skriftligt till cupkansliet senast 30 min efter avslutad match. Protestavgift 500 kr, återfås om protesten bifalls. För spelare som tilldömts matchstraff samråder cupkansli och domarna om ev. avstängning.  
ÖVERÅRIGA  
Tillåtet enligt överenskommelse om det behövs för att få ihop lag till cupen.  
  
SPELREGLER  
Spelregler enligt Svenska Ishockeyförbundets Tävlingsbestämmelser.   
I gruppspelet använder vi seriemetod 5:7 B - Kort serie.    
I slutspelet använder vi 5:7 D – med overtime och straffar. Om straffar ska särskilja lagen genomförs dessa enligt tävlingsbestämmelserna § 5:9 Straffslag.   
  
TIME-OUT  
Varje lag kan ta en timeout per match.  
  
PRIS TILL POÄNGKUNGEN  
Delas ut till den spelare som spelat till sig flest poäng (mål+assist) sammanlagt på samtliga matcher. Om två spelare hamnar på lika poäng går priset till den som gjort flest mål, i andra hand sker lottning. Eventuella justeringar kring gjorda mål och målpassningar skall göras till huvuddomaren under matchen. Matchprotokollet gäller, kan inte ändras i efterhand! Eventuellt överårig spelare kan inte tilldelas priset.  
  
PRIS TILL BÄSTA MÅLVAKT  
Priset delas ut till den målvakt som juryn anser vara turneringens bästa målvakt utifrån en rad olika kriterier, bla individuell teknik, antal spelade matcher och sportmannaskap. Även den målvaktsstatistik som redovisas på hemsidan används i juryns bedömning, dock ej som ensamt kriterium. Juryn = cupledningen. Eventuellt överårig spelare kan inte tilldelas priset.