

Boenderegler



Följande ordningsregler gäller:

- Incheckning kan ske från fredag tidigast kl 17
- Ta ett kort på rummet när ni kommer så ni vet hur borden ska stå.
- In- och utpassering endast genom huvudingången
- Inget får röras av skolans material eller dylikt i lokaler som nyttjas i samband med turneringen råder rökförbud.
- I lokaler som nyttjas i samband med turneringen råder förbud mot alkoholhaltiga drycker och andra berusningsmedel.
- Egen ljudanläggning får endast användas med mycket låg volym.
- Allt bollspel är förbjudet i skollokalerna.(klassrum, korridorer och andra utrymmen)
- Kostnaden för eventuell skadegörelse debiteras gästande lag/förening
- För allas trivsel tystnad kl 23.00
- Förvara värdesaker under uppsikt. Arrangören ansvarar ej för förekomna persedlar.
- Klassrummen skall städas och möbler ställas tillbaka på sina platser när ni lämnar skolan. Städutrustning finns att låna vid kiosken/infon på skolan. Besiktning görs tillsammans med ansvarig personal på plats. Lag som lämnar utan att ha fått städningen godkänd kommer att faktureras en städavgift.
- Utcheckning görs **senast** söndag kl 14.00.

Avhopp från turneringen

Ingen återbetalning kommer att göras till lag som drar sig ur turneringen efter anmälningsstiden har gått ut. Detta gäller även deltagarkort, logi och eventuell mat m.m. Eventuella avhoppande lag som ej betalat anmälningsavgift, deltagarkort logi och mat m.m. kommer att faktureras avgifterna.

Dvs. har man anmält sig och inte tänker komma när sista anmälningsdatumet passerat och inte meddelat det debiteras laget en anmälningsavgift samt eventuella beställningar.

Lag som drar sig ur under turneringens gång och lämnar WO får betala böter på 3000 kronor. Lag som drar sig ur med mindre än en vecka kvar till cupstar får betala 2000 kronor i böter och ej tillbaka anmälningsavgiften och deltagaravgifter.

Alkoholförbud

Naturligtvis alkohol/drogförbud i sporthallar och logi. Lag som bryter mot detta kommer att skickas hem och debiteras en bötesavgift på 3000 kronor.

