

## Regler för fotboll i spelformen 9 mot 9

### Förklaring till spelreglerna

I spelformen 9 mot 9 tillämpas inte

- Regel 6: Övriga matchfunktionärer.

### Regel 1: Spelplanen

Planytan ska vara 65–72 meter x 50–55 meter, och straffområdet ska vara 24 x 9 meter (utgår från målstorlek 6 x 2,20m). Ytan kan avgränsas med linjer eller med koner.

Målet ska vara 5–7,32 meter x 2–2,44 meter.

De mindre måtten rekommenderas för de yngre spelarna (13 år), och de större måtten rekommenderas för de äldre spelarna (14 år).

### Målet

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska, och de får inte vara farliga för spelarna. Målen (även flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

### Straffområdet

Straffområdet ska markeras med två linjer i rät vinkel mot mållinjen. Området sträcker sig in på spelplanen enligt måtten ovan. Linjerna binds samman med en linje som är parallell med mållinjen. I varje straffområde kan en straffpunkt markeras på straffområdeslinjen nio meter från mållinjen och mitt emellan målstolparna. Om målstorlek 7 mot 7 används ska straffpunkten vara på 7,9 meter. Om målstorlek 11 mot 11 används ska straffpunkten vara på 11 meter.

### Anpassning av spelytan

Om spelytan är en del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) kan spelytan anpassas proportionerligt utifrån se planskiss. Angivna maximala mått bör följas.

### Regel 2: Bollen

#### 13-åringar

Bollstorlek 4 ska användas.

#### 14-åringar

Bollstorlek 5 ska användas.

### Regel 3: Spelarna

En match spelas mellan två lag. Åtta utespelare och en målvakt i varje lag får delta samtidigt i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen har färre än 7 spelare.

### Byte av målvakt

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten om

- domaren får reda på bytet innan det görs och
- bytet görs under ett spelavbrott.

### Avbytare

Rekommenderat antal avbytare i en match är fyra avbytare per lag. Lagen får byta in samtliga avbytare. En utbytt spelare får komma in i spelet igen. Lagen får göra byten när spelet är igång, men de bör göra sina byten i en paus. Byte sker i närheten av mittlinjen. En spelare som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut kommit av planen.

Om något blir fel när ett lag byter blåser domaren av spelet. Spelet startar igen med indirekt frispark för det andra laget. Frisparken slås där bollen var när spelet blåstes av. Gör båda lagen felaktiga byten samtidigt startar spelet med nedsläpp där bollen var.

### Regel 4: Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning som kan vara farlig eller ha på sig något som kan orsaka skada på sig själv eller på andra spelare. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etcetera) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd
- skor.

Benskydden måste vara av lämpligt material som ger tillräckligt skydd. De ska täckas av strumporna.

De två lagens dräkter ska ha färger som skiljer lagen från varandra och från domaren. Målvaktens dräkt ska ha färger som skiljer sig från de andra spelarnas dräktfärger.

### Regel 5: Domaren

Varje match leds av en eller två domare som ser till att spelreglerna följs.

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.

### Regel 6: Övriga matchfunktionärer

Tillämpas inte.

### Regel 7: Speltiden

En match består av tre lika långa perioder. Domaren avgör om det ska läggas till tid i någon period och i så fall hur många minuter.

Speltiden är 3 x 25 minuter. Pauserna är maximalt nio minuter mellan perioderna.

### Regel 8: Spelets start och återupptagande

Varje period startar med avspark. Även när ett lag har gjort mål sätts spelet igång igen med avspark.

Spelet startar igen på samma sätt om ett regelbrott sker när bollen inte är i spel.

- Det lag som vinner slantsinglingen väljer boll eller sida.
- Det lag som väljer boll gör avspark i första och tredje perioden.
- Det lag som väljer sida gör avspark i andra och fjärde perioden
- Inför andra, tredje och fjärde perioderna kan lagen byta sida.
- När det ena laget har gjort mål gör det andra laget avspark.

Vid avspark gäller följande:

- Alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på egen planhalva.
- Bollen ska ligga still på mittpunkten.
- Domaren ger signal.
- Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.
- Mål kan göras direkt från avsparken.

Om något blir fel vid avspark tas avsparken om.

Spelarna i det lag som inte gör avspark ska stå minst nio meter från bollen tills bollen är i spel.

### Nedsläpp

Domaren släpper bollen till en spelare i det lag som senast rörde bollen på den plats den var när spelet stoppades. Om spelet stoppades innanför straffområdet släpps bollen till målvakten på straffområdeslinjen.

Alla andra spelare i båda lagen måste befinna sig minst 9 m från bollen till dess den är i spel.

Bollen är i spel när den vidrör marken.

### Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet. Ledare får komma in på planen när domaren ger tecken.

Domaren sätter igång spelet med nedsläpp där bollen var när spelet stoppades.

### Övrigt

Om domaren stoppar spelet av någon annan anledning än de skäl som står i reglerna startar spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

#### Regel 9: Bollen i och ur spel

##### Bollen är ur spel när

- hela bollen har passerat mållinjen eller sidlinjen (på marken eller i luften)
- domaren har stoppat spelet.

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen inkl. när den vidrör domaren och när den studsar från en målstolpe, ribba, hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen.

#### Regel 10: Fastställande av matchens resultat

Det har blivit mål när hela bollen har passerat mållinjen mellan målstolparna och under ribban. Detta gäller under förutsättning att det lag som gör mål inte har gjort något regelbrott i samband med målet.

När det blir mål pekar domaren mot mittpunkten med armen. Domaren behöver inte blåsa en signal med pipan om bollen tydligt är inne i mål.

Domaren kan förtydliga med en signal om bollen är inne i mål och sedan studsar ut igen.

Om målvakten kastar bollen direkt i det andra lagets mål döms inspark.

Om domaren ger signal för mål innan hela bollen har passerat mållinjen ska spelet starta igen med nedsläpp.

#### Regel 11: Offside

Det är inte ett regelbrott att vara i offsideposition.

En spelare är i offsideposition om

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är på motståndarlagets planhalva och
- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren.

Spelarens händer och armar räknas inte. Det gäller även målvakten.

En spelare är inte i offsideposition om spelaren är i linje med den näst sista motspelaren.

#### Bestraffningsbar offside

Om en spelare är offside eller inte beror på var spelaren är i det ögonblick bollen spelas av en medspelare. Att vara offside är bara ett regelbrott om spelaren aktivt deltar i spelet genom att

- ingripa i spelet
- störa en motspelare
- vinna en fördel.

Att ingripa i spelet innebär att

- spela eller röra en boll som en medspelare har passat eller rört.

Att störa en motspelare innebär att

- hindra en motspelare från att spela bollen genom att tydligt skymma motspelarens siktlinje eller tydligt förhindra motspelarens förflyttning
- utmana en motspelare om bollen.

Att vinna en fördel genom att spela bollen eller störa en motspelare när

- bollen har studsat eller ändrat riktning från målstolpen, ribban eller en motspelare
- en motspelare avsiktligt har räddat bollen.

En "räddning" är när en spelare stoppar en boll med någon del av kroppen utom händerna när bollen är på väg in i mål eller är mycket nära mål. (Målvakten kan dock stoppa bollen med händerna innanför eget straffområde.)

En spelare i offsideposition som tar emot bollen från en motspelare som avsiktligt spelar bollen anses inte ha vunnit en fördel. Detta gäller inte när motspelaren har gjort en avsiktig räddning.

### **EJ bestraffningsbar offside**

Att vara i offsideposition är inte ett regelbrott om en spelare får bollen direkt från

- inspark
- inkast
- hörnspark.

Om en bestraffningsbar offside inträffar ska domaren döma en indirekt frispark där regelbrottet inträffade.

### **Regel 12: Otillåtet spel och olämpligt uppträdande**

#### **Indirekt frispark**

Domaren dömer indirekt frispark om

- en spelare med gester eller ord visar att domarens beslut inte respekteras
- en målvakt tar upp bollen med händerna när den sparkats från en medspelare i spelet eller direkt från inkast
- ett lag gör ett felaktigt byte
- en spelare rör bollen två gånger innan den vidrörts av en annan spelare vid avspark, inkast, hörna, frispark, straffspark eller inspark.
- en spelare bestraffas för offside
- en målvakt innanför sitt eget straffområde har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder.

### Direkt frispark

Domaren dömer direkt frispark om en spelare bryter mot en regel och gör något mot en spelare i det andra laget på ett sätt som domaren anser är oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft. Det kan innebära att

- angripa en spelare med överkroppen
- hoppa mot en spelare
- sparka eller försöka sparka en spelare
- knuffa en spelare
- slå eller försöka slå en spelare (även skallning)
- tackla med foten eller annan del av kroppen
- fälla eller försöka fälla en spelare
- avsiktligt röra bollen med handen eller armen (gäller inte målvakten innanför eget straffområde)
- hålla fast en spelare
- hindra en spelares förflyttning
- spotta på en spelare
- angripa målvakten när målvakten har bollen under kontroll.

### En målvakt har bollen under kontroll när

- bollen är mellan händerna eller mellan handen och någon annan yta, (till exempel marken eller kroppen) eller genom att vidröra den med någon del av händer eller armar
- målvakten håller bollen med utsträckt öppen hand
- målvakten studsar bollen mot marken eller kastar upp den i luften.

*Oaktsamhet* är när en spelare inte är uppmärksam, inte är försiktig eller inte tar hänsyn till andra när spelaren försöker erövra bollen. Vid oaktsamhet dömer domaren frispark.

*Vårdslöshet* är när en spelare gör något och struntar i riskerna för en motspelare. Domaren ska då varna spelaren – se nedan.

*Utfört med överdriven kraft* är när en spelare använder mer kraft än vad som behövs och/eller kan skada en motspelare. Domaren ska då visa ut spelaren – se nedan.

### Varning och utvisning

Domaren kan varna och visa ut både spelare och ledare (de personer som finns på spelarförteckningen). Domaren markerar varning genom att visa ett gult kort för spelaren eller ledare och utvisning genom att visa ett rött.

Domaren ska varna en spelare som

- handlar på ett sådant sätt att det går långsammare att sätta igång spelet efter en avblåsning
- med ord eller handling visar att domarens beslut inte respekteras
- upprepar ett regelbrott flera gånger (det krävs inget särskilt antal eller mönster)
- spelar på ett sätt som domaren anser är vårdslöst.

Domaren ska visa ut en spelare som

- spelar på ett otillåtet sätt som kan leda till att en motspelare blir skadad
- använder överdriven kraft eller spelar brutalt
- spottar på en motspelare eller någon annan person
- betar sig våldsamt eller obehärskat
- använder förolämpande eller nedsättande ord eller gester
- får en andra varning i samma match
- förhindrar ett mål eller en uppenbar målchans genom att avsiktligt röra bollen med handen (gäller inte målvakten inom eget straffområde)
- förhindrar en uppenbar målchans för en motspelare genom ett regelbrott som bestraffas med frispark.

En spelare som har blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

En utvisad spelare får inte ersättas.

Domaren ska varna en ledare som

- med ord eller handling tydligt visar att domarens beslut inte respekteras. t.ex. kastar/sparkar dryckesflaskor eller andra föremål.
- genom gester visar bristande respekt för domaren, som tex sarkastiska applåder.

Domaren ska visa ut en ledare som

- med ord eller handling på ett våldsamt eller obehärskat sätt visar att domarens beslut inte respekteras
- beträda spelplanen för att:
  - protestera mot domaren
  - påverka spelet, motspelare eller domaren
- få en andra varning.

### Regel 13: Frispark

Domaren dömer direkt eller indirekt frispark för det ena laget om en spelare i det andra laget bryter mot en regel.

Domaren markerar indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. En indirekt frispark ska tas om ifall domaren glömmer att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål.

När bollen går i mål gäller följande:

- Domaren dömer mål om bollen vid direkt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer inspark om bollen vid indirekt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer hörnspark om bollen vid direkt eller indirekt frispark slås direkt in i det egna lagets mål.

En frispark ska slås från den plats där regelbrottet inträffade.

Bollen

- ska ligga still. Den som slår frisparken får inte röra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.
- är i spel när en spelare har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Det andra lagets spelare ska stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter frisparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar frisparken ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

När tre eller fler spelare i det försvarande laget bildar en "mur" måste spelare i det anfallande laget befinna sig minst 1 m från muren till dess bollen är i spel.

#### Regel 14: Straffspark

Domaren dömer straffspark om en spelare inom eget straffområde gör ett regelbrott som bestraffas med direkt frispark.

Mål får göras direkt på straffspark.

Bollen måste ligga still på straffpunkten, och det ska tydligt framgå vem som ska lägga straffsparken. Målvakten ska ha minst en fot på mållinjen mellan målstolparna och vara vänd mot straffsparksläggaren till dess bollen har sparkats. Övriga spelare ska vara

- bakom straffpunkten
- på spelplanen
- utanför straffområdet
- minst nio meter från bollen.

När spelarna står på rätt ställe ger domaren signal att straffsparken får läggas.

Den spelare som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Spelaren får inte röra bollen igen innan den har vidrört en annan spelare. Då dömer domaren indirekt frispark.

Om målvakten rör sig framåt för tidigt och räddar straffen ska straffen slås om. Går bollen i mål dömer domaren mål.

Straffsparken är klar när bollen inte längre rör sig, när den är ur spel eller när domaren stoppar spelet för något regelbrott.

Om det behövs ska domaren lägga till tid i slutet av en period eller en förlängningsperiod så att straffsparken hinner läggas.

#### Regel 15: Inkast

Domaren dömer inkast till det ena laget när det andra laget slår bollen över sidlinjen på marken eller i luften.

Vid inkast ska kastaren

- vara vänd mot spelplanen
- ha båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- kasta bollen med båda händerna bakom och över huvudet från den plats där bollen lämnade spelplanen.



Avståndet ska vara minst två meter. Står en spelare från det andra laget närmare uppmanar domaren spelaren att backa innan inkastet utförs.

Bollen är i spel när den kommer in på spelplanen. Om bollen rör marken innan den kommer in på spelplanen ska inkastet göras om av samma lag och från samma plats.

Kastaren får inte röra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.

Om spelaren utför ett korrekt inkast och rör bollen igen innan någon annan spelare vidrört bollen (kastar bollen till sig själv) dömer domaren indirekt frispark för det andra laget.

Mål kan inte göras direkt från inkast om bollen går direkt

- i det andra lagets mål. Då ska domaren döma inspark.
- i eget mål. Då ska domaren döma hörnsparck.

Målvakten får inte ta bollen med händerna direkt från inkast när en medspelare kastar. Då dömer domaren indirekt frispark.

#### **Regel 16: Inspark**

Domaren dömer inspark när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan göras direkt på inspark.

Bollen måste ligga still. En spelare från målvaktens lag sparkar bollen från valfri plats inom straffområdet.

Bollen är i spel när den sparkats och tydligt rört sig.

Vid inspark ska spelarna i det andra laget stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter insparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar insparken ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

Om den som slår insparken rör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska domaren döma indirekt frispark.

Vid alla andra brott mot denna regel ska insparken tas om.

#### **Regel 17: Hörnsparck**

Domaren dömer hörnsparck när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan göras direkt från hörnsparck.

Bollen ska ligga still, och en spelare från det anfallande laget ska sparka bollen.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rört sig.

Spelaren får inte flytta hömmerkingen (flagga, kon eller motsvarande).

Om den som slår hörnsparcken rör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska domaren döma indirekt frispark.

Det andra lagets spelare ska stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter hörnsparcken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar hörnan ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

**Planstorlek:** 65-72 x 50-55 m

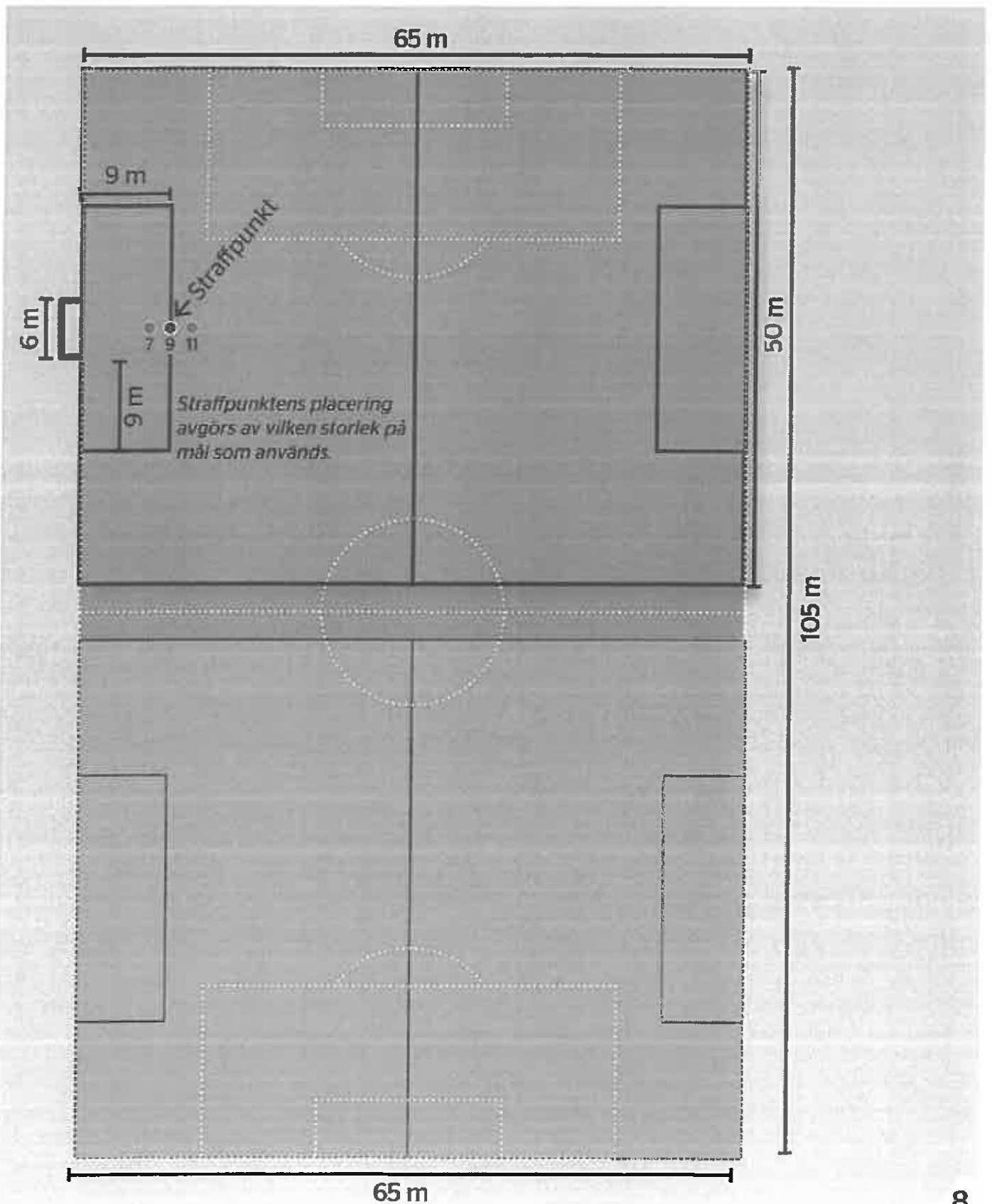
**\*Rekommenderad planstorlek:** 65 x 50 m

**Straffområde:** 24 x 9 m

**Storlek mål:** 5-7,32 m x 2-2,44 m

**Rekommenderad målstorlek:** 6 x 2.20 m

Med rekommenderad planstorlek får 2 planer plats på en 11 mot 11 plan (se skiss).



# 9 mot 9 14år

blå linjering

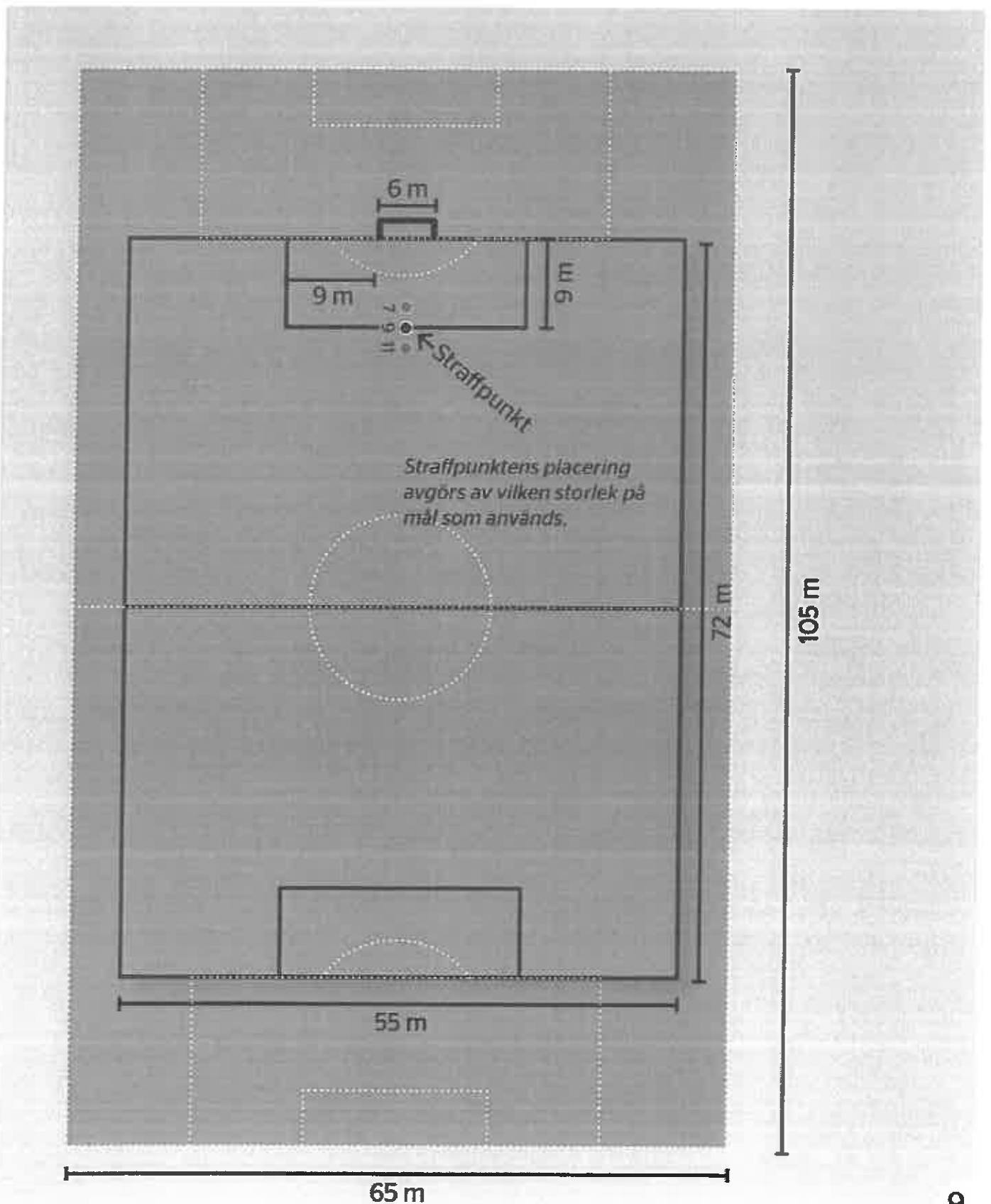
**Planstorlek:** 65-72 x 50-55 m

**Rekommenderad planstorlek:** 72 x 55 m

**Straffområde:** 24 x 9 m

**Storlek mål:** 5-7,32 m x 2-2,44 m

**Rekommenderad målstorlek:** 6 x 2.20 m



## Tävlingsbestämmelser för barn- och ungdomsfotboll

Nedanstående tävlingsbestämmelser, fastställda av SvFF:s Representantskap, har beslutats den 20 november 2018 och träder i kraft den 1 januari 2019 – utom såvitt avser föreningsarrangerade tävlingar och matcher, för vilka tävlingsbestämmelserna träder i kraft den 1 januari 2020.

### **1 § Allmänt**

Barn- och ungdomsfotboll fr.o.m. 6 år t.o.m. 19 år ska genomföras enligt fastställda spelformer i SvFF:s spelregler och med de förutsättningar som följer av förevarande tävlingsbestämmelser.

De fem spelformerna för barn- och ungdomsfotboll är 3 mot 3 (6–7 år), 5 mot 5 (8–9 år), 7 mot 7 (10–12 år), 9 mot 9 (13–14 år) samt 11 mot 11 (15–19 år).

Samtliga barn- och ungdomsspelare som är samlade till match i respektive åldersklass har rätt att delta i spelet. Deltagande i spelet bör ske enligt vad som framgår i SvFF:s rekommendationer för barn- och ungdomsfotboll.

### **2 § SDF:s rätt till undantag m.m.**

SDF beslutar vilket match- eller tävlingsformat, såsom serier, sammandragningar eller motsvarande format, som tillämpas i det egna distriktets barn- och ungdomsfotboll.

SDF som tillämpar divisionsspel, beslutar vilken spelform som ska tillämpas för respektive division, med vägledning av rekommenderad ålder för divisionen.

Match som, exempelvis till följd av för få antal deltagande spelare, inte kan genomföras enligt föreskriven spelform, ska fullföljas på sätt som föreskrivs av berört SDF.

SDF får, om det föreligger särskilda skäl, besluta om undantag från spel i den spelform som gäller för den aktuella åldersklassen.

### **3 § Speltid och spelytor<sup>1</sup>**

Följande speltid och spelytor gäller för barn- och ungdomsfotboll fr.o.m. 6 t.o.m. 19 år:

---

<sup>1</sup> Se även SvFF:s rekommendationer gällande spelytans storlek inom barn- och ungdomsfotbollen.

Spelform	Planyta	Speltid
3 mot 3 (6-7 år)	15x10-12 m	4x3 min (sammandrag)
5 mot 5 (8-9 år)	30x15-20 m	3x15 min (enskild match) 3x10 min (sammandrag)
7 mot 7 (10-12 år)	50-55x30-35 m	3x20 min (enskild match) 3x15 min (sammandrag)
9 mot 9 (13-14 år)	65-72x50-55 m	3x25 min
11 mot 11 (15 år)	105x65 m	2x40 min
11 mot 11 (16-19 år)	105x65 m	2x45 min

Ovan begränsar inte SDF:s rätt enligt 4 kap. 24 § TB fastställa krav vad avser spelplanens storlek i spelformen 11 mot 11.

Om en spelyta utgör del av en större fotbollsplan, får respektive spelyta anpassas i proportion till storleken på den större fotbollsplanen.

SDF har rätt att besluta om undantag från speltiderna om särskilda skäl föreligger.

#### 4 § Bestraffningar

Bestraffning i samband med matchens genomförande sker enligt spelreglerna. I spelformerna 3 mot 3 och 5 mot 5 tillämpas inte varningar eller utvisningar. Därutöver tillämpas inte målchansutvisning i spelformen 7 mot 7.

SDF har rätt att, vad avser spelformerna 7 mot 7, 9 mot 9 samt 11 mot 11, föreskriva om avstängning i nästkommande match till följd av ackumulering av varningar eller utvisning. SDF har även rätt att, vad avser spelformerna 7 mot 7 och 9 mot 9, besluta om tillämpning av korttidsutvisningar.

#### 5 § Avbytare

I barn- och ungdomsfotboll används avbytare. Samtliga avbytare ska, såvida inte annat framgår av SvFF:s tävlingsföreskrifter, bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom flygande byten. Antal avbytare vid matchtillfället bör motsvara vad som framgår i SvFF:s rekommendationer för barn- och ungdomsfotboll.

## **6 § Administrativa bestämmelser**

Anmälan till, och avgifter för, deltagande i SDF:s barn-och ungdomsverksamhet ska göras vid datum och på sätt samt med belopp som fastställs av berört SDF.

SDF beslutar om vad som gäller beträffande spelarförteckningar och domarrapporter i SDF:s barn- och ungdomsverksamhet.

SDF har rätt att besluta om kompletterande tävlingsbestämmelser vad gäller konsekvenser av förenings agerande, såsom om förening utgår ur serie eller om förening lämnar w.o.

## **7 § Övergång till ny spelform**

Under den period som infaller efter det att av SDF arrangerade seriespelet avslutats, dock tidigast den 1 oktober, får match genomföras enligt den spelform som gäller för den aktuella åldersklassen fr.o.m. nästkommande säsong.

---