

Spelregler 5-a-side Södra Cell Cup

Mål

Storlek 3 x 2 meter.

Underlag

Sportgolv

Speltid

Alla matcher spelas 1x12 minuter.

Boll

Turneringen spelas med inomhusboll storlek 4.

Spelare

Varje lag får i varje match innehålla 15 spelare: Målvakt, 4 utespelare samt 10 avbytare.

Avbytare disponeras med "Flygande byten". Spelarbyte sker vid mittlinjen (vid avbytarbänk om spelhallen så fodrar). Målvaktsbyte får endast ske när bollen är ur spel och med domarens medgivande.

Varje lag får ha max två (2) överåriga spelare i sin trupp.

Det är ej tillåtet att använda en spelare i flera lag under en speldag.

Utrustning

En spelares utrustning är tröja, kortbyxor, benskydd, strumpor och inomhusskor (ej svart sula). Målvakten får använda långbyxor. Spelarna får ej bära någonting som kan skada honom/henne eller någon annan spelare. Matchkläderna ska vara enhetliga för hela laget. Vid lika tröjfärg byter bortlaget tröjor (västar finns att låna).

Matchstart

Det lag som står som hemmalag har alltid avspark. Vid avspark är avståndet 3 meter. Mål får göras på avspark.

Bollen i och ur spel

Om bollen träffar taket eller redskap som hänger i detsamma, ska spelet sättas igång med en inspark rakt ut från sidlinjen. Passerar bollen kortlinjen och försvarande lags spelare sist rörde bollen, ska hörnspark dömas. Om spelare i anfallande lag sist rörde bollen, ska målvakten sätta igång spelet med ett utkast. Spelas bollen utanför sidlinjen blir det inspark. Insparken får ej spelas direkt i mål.

Utkast

När bollen passerat kortlinjen och anfallande lag sist rörde den, ska målvakten sätta igång spelet med ett utkast. Om bollen vid ett utkast passerar mittlinjen utan att ha vidrört en spelare eller studsat på egen planhalva, ska domaren tilldöma motståndarna en frispark från valfri plats på mittlinjen. Om bollen vid ett utkast vidrör eller spelas av någon annan spelare inom straffområdet, varifrån utkastet utförts, ska utkastet göras om. Om målvakten efter utkastet vidrör bollen på nytt utan att någon annan spelare vidrört eller spelat bollen, ska motståndarna tilldömas en indirekt frispark. Om målvakten fångar bollen i spelet gäller inte de begränsningar som beskrivs i avsnittet ovan. Mål får ej göras på utkast.

Frispark

Alla frisparkar får slås direkt i mål. Indirekta frisparkar innanför straffområdet ska läggas på straffområdeslinjen, rakt ut från den plats där förseelsen skedde. Avståndet, vilket gäller även vid inspark och hörnspark, är fem meter.

Fyra sekunder

Vid frispark, inspark och hörnspark har spelaren max 4 sekunder på sig att sätta igång spelet när bollen ligger på plats. Om laget felar blir det frispark till motståndarna från den plats där frisparken/hörnsparken skulle ha spelats ifrån – insparken går över till motståndarna. Vad gäller målvakten tillämpas samma 4-sekundersregel.

Otillåtet spel – Olämpligt uppträdande

Skuldertackling eller glidbackling är ej tillåtet. Det är dock tillåtet att glida/ligga ned om tacklingsmoment mot motståndare inte föreligger. Vid tillbakaspel till egen målvakt tillämpas samma regel som i 11-mannafotboll (bara spel med fötterna), dock ej i PF07/08 och P05.

Gult kort innebär en minuts utvisning. Om det lag som är i numerärt överläge gör mål under den minuten blir det andra laget fulltaligt igen.

Utvisning (Rött kort) sker på samma sätt som i 11-mannafotboll.

Utvisad spelare får efter två minuter ersättas i spelet av en annan spelare (ej fulltaligt vid mål). Sekretariatet släpper in den nye spelaren i spelet. Utvisad spelare får ej delta i sitt lags nästkommande match i samma tävling