

Så funkar det!

På varje spelort spelas gruppspel under fredag den 6 samt lördag den 7 januari.

Inför söndag den 8 januari omfördelas lagen och några lag från varje spelort kommer att byta spelort för att skapa nya grupper.

Alla lag kommer i detta format att spela ytterligare 2 matcher på söndagen.

Ni meddelas spelort och spelschema för söndagen via mail under lördagen.

Cupen spelas enligt Svenska Ishockeyförbundets nya spelformer för U11. Under match delas laget i två "smålag" och spelar på två spelplaner. Matcherna resultatförs inte och inga tabeller används för cupen.

Regelverket för barn- och ungdomsishockey är framtaget med deltagarnas bästa i åtanke och med Hemmaplansmodellen som grund. Du kan läsa mer om den på www.hemmaplansmodellen.se

Även om matcherna inte resultatrapporteras så finns spelschemat att hitta även på CupOnline: <https://www.cuponline.se/start.aspx?cupid=36346>

Här kommer även söndagens spelschema att uppdateras när detta är klart.

Notera att de lag som byter spelort inför söndagens spel gör det först på söndag morgon efter frukost.

Tävlingsregler

I U11-cupen ska spelarna vara födda 2012 eller senare. I vissa fall kan dispenser tillåtas efter ansökan från den aktuella föreningen.

Cupen spelas enligt Svenska Ishockeyförbundets nya spelformer för U11. Under match delas laget i två "smålag" och spelar på två spelplaner. Matcherna resultatförs inte och inga tabeller används för cupen.

Regelverket för barn- och ungdomsishockey är framtaget med deltagarnas bästa i åtanke och med Hemmaplansmodellen som grund. Du kan läsa mer om den på www.hemmaplansmodellen.se

Selectlag är ej tillåtet, men kombinationslag kan tillämpas efter att kontakt tagits med tävlingsledningen för godkännande. Detta görs genom att den aktuella föreningen får göra en ansökan om kombinationslag.

Matchtid för cupen är 2 matcher x 15 min rullande tid med 5 minuters uppvärmning där varje lag tilldelas 5 puckar per spelplan. 5 minuters paus.

Speltiden pausas vid byte som aviseras av en signal från sekretariatet efter 60 sekunder. Speltiden ska normalt få löpa fritt och stoppas i övrigt bara under pågående match om en större skada eller anläggningsproblem uppstår. Extra puckar får gärna ligga på målburarna för att snabbt komma igång igen om en puck åker ur spel.

Spolning efter varje 2x15-match. I paus byter bortalagets respektive "smålag" spelplan, vilket skapar smålagsmatch nummer 2.

Lagen spelar med **3 utespelare och 1 målvakt**.

Varje lag ska ha **minst en ledare per spelplan** som ansvarar för sina spelare. Ledaren ansvarar även för att sargen återplaceras om den hamnar ur läge.

En domare per spelplan används och domaren ansvarar för att regler och riktlinjer för match följs och att ha kontakt med ledare och den andra domaren om något inträffar med spelare eller spelplanens utrustning.

Matchen startas med nedsläpp mitt på spelplanen. Nedsläpp sker sedan efter varje byte.

Efter mål ska laget som gjort målet omedelbart röra sig mot sitt eget mål. Motståndarna ska då få möjlighet att starta med pucken i närheten av sitt eget mål. Även efter målvaktsblockering blåser domaren i sin visselpipa och anfallande lag agerar som vid mål genom att röra sig mot sitt eget mål och planhalva. Målvakten släpper ut pucken och när pucken når en av utespelarna får motståndarna träda in i spelet.

Om pucken skjuts utanför banan ska domaren blåsa av och ge laget som inte sköt ut den puckinnehav genom uppstart i närheten av sitt eget mål.

När en spelare har fått **tillsägelse på grund av en förseelse** (milt, gränsfall till regelbrott eller exempelvis vid olyckshändelse) så kan domaren välja att ge ej felande lag pucken genom uppstart i närheten av sitt eget mål.

En otillåten fysisk kontakt är en kontakt som uppstår när en spelare: hoppar mot en annan spelare, knuffar en spelare, slår eller försöker slå en spelare med klubban eller händerna, fäller eller försöker fälla en spelare med klubban eller kroppen, tacklar en spelare mot sargen, håller fast en spelare, spelar på ett farligt sätt eller hindrar en motspelares förflyttning när denne inte har pucken.

En spelare som använder sig av otillåten fysisk kontakt ska ges en tillsägelse. Förfördelade laget tilldelas ett straffslag som genomförs genom jaktstraff. Om signal för byte ljuder läggs en vanlig straff innan byte sker.

Ansvariga på spelorterna

KARLSKOGA:	Erik Jonasson, 076-348 68 63, erik.jonasson@hotmail.com Paul Sjödin, 070-560 44 91, paul.sjodin@scandfoil.se
KRISTINEHAMN:	Emma Karlsson, 076-775 76 30, emma_88_karlsson@hotmail.com
KIL:	Jonas Olzon, 070-617 78 60, jonas.olzon@valmet.com
CHARLOTTENBERG:	Martin Bollner, 070-580 83 55, martin.bollner@gmail.com
VÅLBERG:	Maria Barthelsson, 073-059 74 73, maria.barthelsson@gmail.com
FILIPSTAD:	Henrik Skalare, 070-084 47 54, henrik.skalare@ovako.com
SÄFFLE:	Daniel Kullvén, 0047-90878471, Daniel.Kullven@con-form.no

Spelschema

Spelschema Nordic Youth Trophy U11 2023		
Grupp A Karlskoga		
Fredag 6/1 (Middag: 16-18)		
BIK Karlskoga 2 lag		
Hammarö HC Vit 2 lag		
Manglerud Star Hvit 2 lag	15.50	Hammarö HC Vit - BIK Karlskoga
Haninge Anchors 2 lag	17.50	Manglerud Star Hvit - Haninge Anchors
Örebro Hockey 2 lag	19.10	BIK Karlskoga - (Haninge Anchors)
Lördag 7/1 (Lunch: 11-13 Middag: 16-18)		
Söndag 8/1		
09.30	Örebro Hockey - Manglerud Star Hvit	
10.40	Hammarö HC Vit - Haninge Anchors	Se separat schema.
12.50	BIK Karlskoga - Manglerud Star Hvit	
14.00	Hammarö HC Vit - Örebro Hockey	
15.05	Haninge Anchors - BIK Karlskoga	
16.10	Manglerud Star Hvit - Hammarö HC Vit	
18.05	Haninge Anchors - Örebro Hockey	

Söndag 8/1 Nordic Youth Trophy U11		
Lunch: kl 12.00-14.00 Middag: kl 16.00-18.00 på alla orter		

Karlskoga		Kristinehamn		Kil	
10.40	Lag A - Lag E	10.40	Lag A - Lag E	10.40	Lag A - Lag E
12.00	Lag B - Lag D	12.00	Lag B - Lag D	12.00	Lag B - Lag D
13.50	Lag A - Lag C	13.50	Lag A - Lag C	13.50	Lag A - Lag C
15.00	Lag E - Lag B	15.00	Lag E - Lag B	15.00	Lag E - Lag B
16.10	Lag C - Lag D	16.10	Lag C - Lag D	16.10	Lag C - Lag D

Charlottenberg		Vålberg		Filipstad	
10.40	Lag A - Lag E	10.40	Lag A - Lag E	10.40	Lag A - Lag E
12.00	Lag B - Lag D	12.00	Lag B - Lag D	12.00	Lag B - Lag D
13.50	Lag A - Lag C	13.50	Lag A - Lag C	13.50	Lag A - Lag C
15.00	Lag E - Lag B	15.00	Lag E - Lag B	15.00	Lag E - Lag B
16.10	Lag C - Lag D	16.10	Lag C - Lag D	16.10	Lag C - Lag D

Säffle	
10.40	Lag A - Lag E
12.00	Lag B - Lag D
13.50	Lag A - Lag C
15.00	Lag E - Lag B
16.10	Lag C - Lag D

