

Tävlingsregler

I U11-cupen ska spelarna vara födda 2012 eller senare. I vissa fall kan dispenser tillåtas efter ansökan från den aktuella föreningen.

Cupen spelas enligt Svenska Ishockeyförbundets nya spelformer för U11. Under match delas laget i två "smålag" och spelar på två spelplaner. Matcherna resultatförs inte och inga tabeller används för cupen.

Regelverket för barn- och ungdomsishockey är framtaget med deltagarnas bästa i åtanke och med Hemmaplansmodellen som grund. Du kan läsa mer om den på www.hemmaplansmodellen.se

Selectlag är ej tillåtet, men kombinationslag kan tillämpas efter att kontakt tagits med tävlingsledningen för godkännande. Detta görs genom att den aktuella föreningen får göra en ansökan om kombinationslag.

Matchtid för cupen är 2 matcher x 15 min rullande tid med 5 minuters uppvärmning där varje lag tilldelas 5 puckar per spelplan. 5 minuters paus.

Speltiden pausas vid byte som aviseras av en signal från sekretariatet efter 60 sekunder. Speltiden ska normalt få löpa fritt och stoppas i övrigt bara under pågående match om en större skada eller anläggningsproblem uppstår. Extra puckar får gärna ligga på målburarna för att snabbt komma igång igen om en puck åker ur spel.

Spolning efter varje 2x15-match. I paus byter bortalagets respektive "smålag" spelplan, vilket skapar smålagsmatch nummer 2.

Lagen spelar med **3 utespelare och 1 målvakt**.

Varje lag ska ha **minst en ledare per spelplan** som ansvarar för sina spelare. Ledaren ansvarar även för att sargen återplaceras om den hamnar ur läge.

En domare per spelplan används och domaren ansvarar för att regler och riktlinjer för match följs och att ha kontakt med ledare och den andra domaren om något inträffar med spelare eller spelplanens utrustning.

Matchen startas med nedsläpp mitt på spelplanen. Nedsläpp sker sedan efter varje byte.

Efter mål ska laget som gjort målet omedelbart röra sig mot sitt eget mål. Motståndarna ska då få möjlighet att starta med pucken i närheten av sitt eget mål. Även efter målvaktsblockering blåser domaren i sin visselpipa och anfallande lag agerar som vid mål genom att röra sig mot sitt eget mål och planhalva. Målvakten släpper ut pucken och när pucken når en av utespelarna får motståndarna träda in i spelet.

Om pucken skjuts utanför banan ska domaren blåsa av och ge laget som inte sköt ut den puckinnehav genom uppstart i närheten av sitt eget mål.

När en spelare har fått **tillsägelse på grund av en förseelse** (milt, gränsfall till regelbrott eller exempelvis vid olyckshändelse) så kan domaren välja att ge ej felande lag pucken genom uppstart i närheten av sitt eget mål.

En otillåten fysisk kontakt är en kontakt som uppstår när en spelare: hoppar mot en annan spelare, knuffar en spelare, slår eller försöker slå en spelare med klubban eller händerna, fäller eller försöker fälla en spelare med klubban eller kroppen, tacklar en spelare mot sargen, håller fast en spelare, spelar på ett farligt sätt eller hindrar en motspelares förflyttning när denne inte har pucken.

En spelare som använder sig av otillåten fysisk kontakt ska ges en tillsägelse. Förfördelade laget tilldelas ett straffslag som genomförs genom jaktstraff. Om signal för byte ljuder läggs en vanlig straff innan byte sker.