



# Så spelar vi 7 mot 7 2017



# Bättre förutsättningar ...

## Jämnare matcher...

## Roligare och bättre spel...

## Alla skall få vara med...

Fr.o.m. säsongen 2012 spelas all 7 mot 7 fotboll i Göteborgsdistriktet endast av 10- och 11-åringar och på en mindre och för barnen anpassad planstorlek (50 \* 30 m). Detta innebär att det nu får plats 4 stycken 7 mot 7 planer på en fullstor 11 mot 11 plan.



Speltiden i 7 mot 7 fotbollen är 3\*20 min. Tanken bakom detta är att ge ledaren ett stöd så att alla spelare får mycket och rättvis speltid. Max antal spelare/match sätts till 10 st (3 st avbytare). Då får alla spela minst 2 perioder (byte i pauserna).

## Regler

Som tidigare så gäller Svenska Fotbollförbundets Spelregler för 7 mot 7 fotboll med de vanliga undantagen (från 11 mot 11 fotboll):

- Offside gäller ej.
- Felaktigt inkast görs om.
- 6-sekundersregel för målvakter gäller ej.
- Målchansutvisning gäller ej, varken för målvakten eller övriga spelare.
- Avståndet till bollen vid fasta situationer är 7m.
- Flygande byten gäller. Tänk på att utbytt spelare skall ha lämnat planen innan inbytt spelare träder in. Genomför gärna bytena vid naturliga spelavbrott. (Notera att upplägget med 10 spelare och 3 perioder innebär att vi strävar efter att byta i periodpauserna.)

## Speciella regler för Göteborgsfotbollen

Planens storlek är 50\*30 m (se Planens beskaffenhet nedan).

När målvakten har bollen och står i begrepp att starta spelet skall det anfallande laget få chans till en vettig speluppbyggnad med ett bra passningsspel efter marken. Vi vill då gärna se att försvarande lag backar hem så långt att målvakten kan rulla ut bollen till sina backar som får chansen att vända upp och passa bollen vidare innan de hamnar under press från attackerande spelare. Vi vet att för spelarnas egen utveckling så är det bättre med passningsspel efter marken än långa utsparkar och kamp. Detta medför att följande regeltillägg tillämpas:

- ✓ Målvaktens igångsättning: Då bollen "gått död" över kortlinjen startar målvakten alltid spelet genom att rulla eller kasta ut bollen. Inspark och utspark är alltså inte tillåtet i detta fall.
- ✓ Retreat line: Då bollen "gått död" över kortlinjen **måste** försvarande lag backa till **retreat line** så att målvakten kan starta spelet genom att rulla eller kasta bollen till närmaste back. Det skall finnas en s.k. **retreat line** markering (lämpligen 2 st koner) mitt emellan straff- och mittlinje på varje planhalva.
- ✓ Tillbakaspel till målvakten: Målvakten får endast använda fötterna (ej händerna) om bollen blivit avsiktligt sparkad till honom/henne av en egen spelare. Samma sak gäller vid inkast. Påföljden är indirekt frispark från den plats där målvakten tog med händerna. Om förseelsen inträffar i målområdet så flyttas frisparken ut till målområdeslinjen (ca 4m).

Det är en **mycket stark rekommendation** att målvakten inte skjuter ut bollen även då bollen inte "varit död" och att försvarande lag backar hem även vid denna situation. En snabb igångsättning till fristående spelare innan motståndarna är organiserade är dock ofta bästa sättet för målvakten att starta spelet och då behöver man inte bry sig så mycket om hur långt försvarande lag backar.

Det formella ansvaret att reglerna efterlevs ligger hos domaren. Rekommendationernas efterlevnad ansvarar ledarna för. Eftersom det är Föreningsdomare (ofta unga) som används i 7 mot 7 fotbollen tycker vi att domaren och ledarna skall ta ett gemensamt ansvar för att matchen genomförs på ett positivt och, för alla parter, givande sätt.

Prata gärna med motståndarnas ledare och domaren om detta innan matchen!

Tänk på vad som är långsiktigt bra för era spelare och optimera inte endast matchens resultat. Läs mer om själva spelet under rubriken **Spelsystem**.

Dessutom gäller:

- ✓ Om matchen blir ojämn, får det laget som ligger under med 4 mål, sätta in en extra spelare, som skall vara kvar på planen tills matchen eventuellt blir lika igen. Syftet med denna regel är att matcherna skall bli så jämna som möjligt.

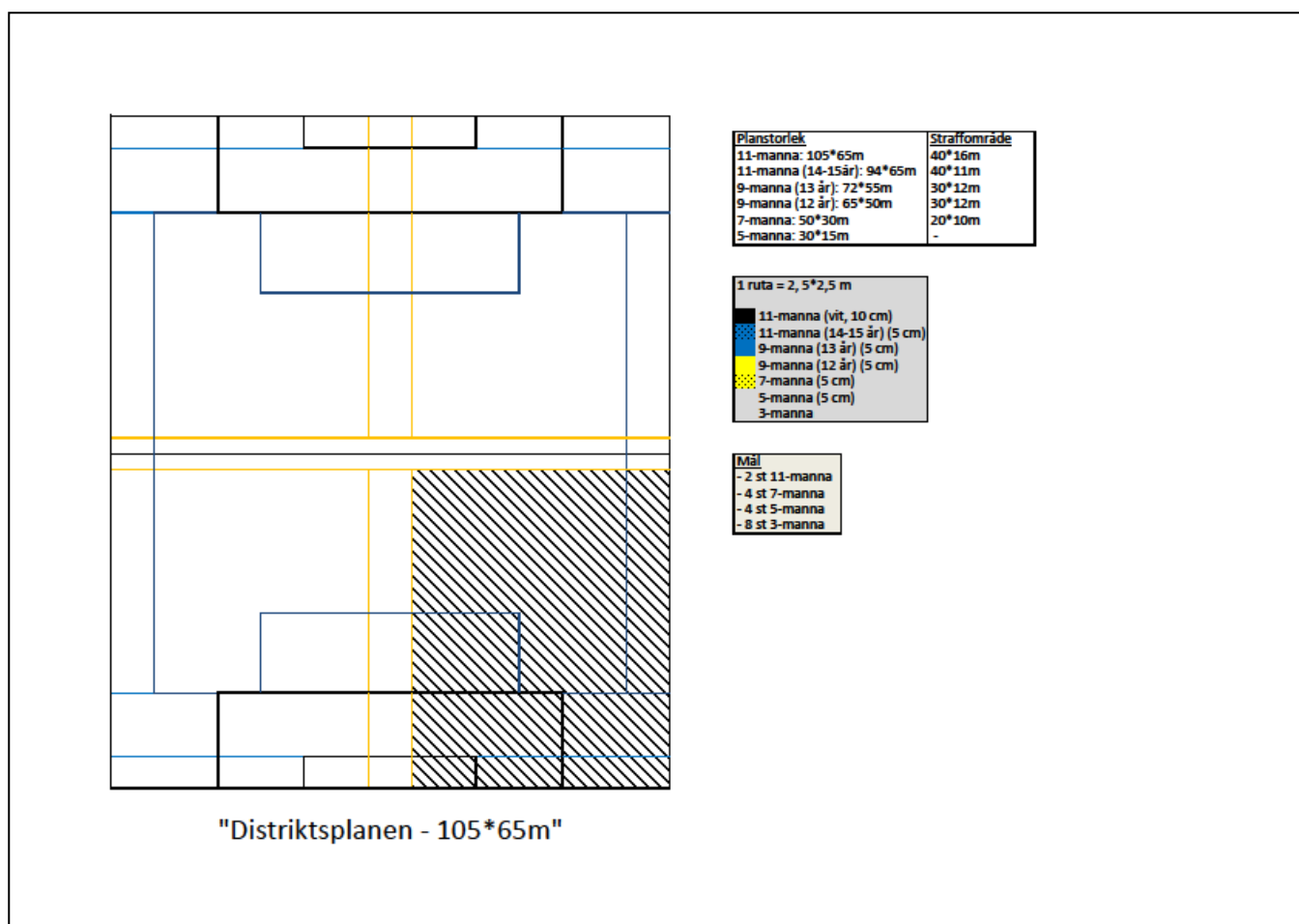
Ovanstående tillämpningar avseende igångsättande av spel samt antal spelare är lokala och gäller endast Göteborgsfotbollen. Detta är viktigt att veta om och när Göteborgslag gästar lag från andra orter som strikt tillämpar svenska förbundets 7 mot 7 regler.

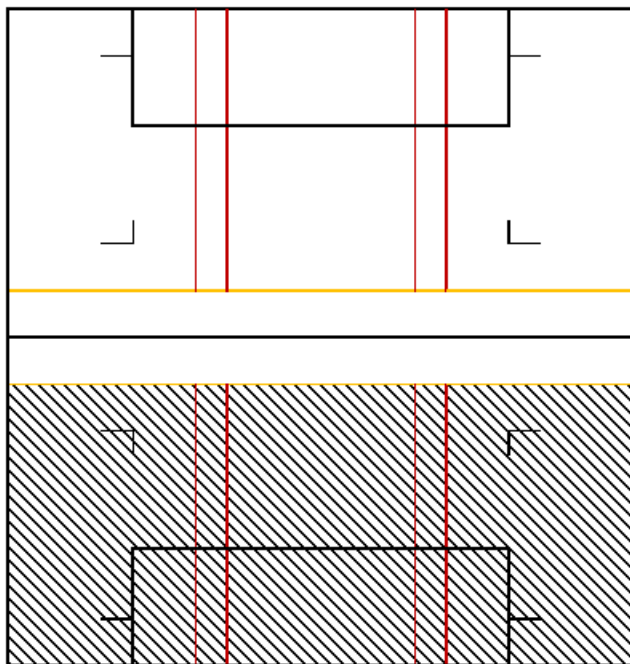
## **Planens beskaffenhet**

Planstorleken för en 7 mot 7 plan är 50 \* 30 m med ett straffområde om 20\*10 m (Straffpunkt: 9m). Som mål används 7 mot 7 mål (5 \* 2 m). 7 mot 7 kan spelas antingen på en separat 7 mot 7 plan eller som en del av en Ungdoms- eller Distriktsplan.

Är 7 mot 7 linjerna ytterlinjer så skall de ha vit färg med tjockleken 10 cm annars skall linjerna vara gula och med tjockleken 5 cm. Om straffområden saknas kan dessa med fördel konas upp med s.k. gummiplattor.

Se rekommenderad linjering i figurerna nedan:



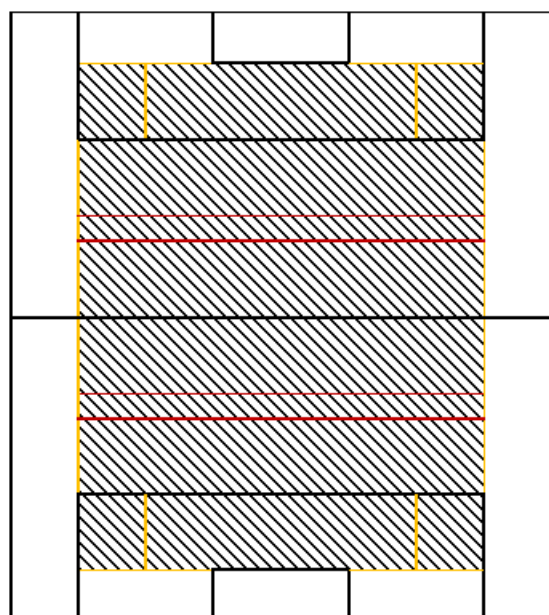


Planstorlek	Straffomr
9-manna: 70*50m	30*12m
7-manna: 50*30m	20*10m
5-manna: 30*15m	-

1 ruta = 2, 5*2,5 m
9-manna (vit, 10 cm)
7-manna (5 cm)
5-manna (5 cm)
Yttre linjer: 10 cm
Inre linjer: 5 cm

Mål
- 2 st 11-manna
- 4 st 7-manna
- 6 st 5-manna
- 8 st 3-manna

"Ungdomsplanen - 70\*50 m"



Planstorlek	Straffomr
Gammal 7-manna: 60*40m	30*12m
7-manna: 50*30m	20*8m
5-manna: 30*15m	-

1 ruta = 2, 5*2,5 m
Gammal 7-manna (vit, 10 cm)
7-manna (5 cm)
5-manna (5 cm)
Yttre linjer: 10 cm
Inre linjer: 5 cm

Mål
- 4 st 7-manna
- 6 st 5-manna
- 8 st 3-manna

"Gammal 7-manna - 60\*40 m"

## Serieform - Inga fasta serier

Vilka lag ni kommer att spela mot avgörs av den färdighetsnivå ni anmäler er till, det antal lag ni har samt tillgången på 7 mot 7 planer. Målsättningen är att föreningens lag skall spela på samma ställe antingen samtidigt eller efter varandra och möta lag i samma anmälningsgrupp, se tabellen nedan.

Nivå/Antal lag	1	2	3
Svår	Svår 1	Svår 2	Svår 3
Lätt	Lätt 1	Lätt 2	Lätt 3

Om någon förening har fler än 3 lag så delas man upp på två anmälningsgrupper. För att undvika långa och onödiga resor möter man i första hand lag från samma geografiska område. Ovanstående resonemang och prioriteringar leder till att man inte spelar i rena serier utan snarare möter ett antal lag/föreningar i enskilda matcher helt utan tabeller och resultatuppföljning.

## Anmälan - Två färdighetsnivåer

Varje förening har att ta ställning till vilken nivå (Lätt eller Svår) man skall anmäla sina lag. Alla lag från samma förening måste alltså anmäla sina lag på samma nivå (föreningsstyrka). **Lätt** nivå väljer en förening som kanske inte tränat och spelat så länge tillsammans medan föreningar vars spelare tränat och spelat organiserat med en hög ambition under en längre tid väljer **Svår** nivå.

Upplever man att man hamnat i fel färdighetsnivå eller att man vill anmäla ytterligare ett lag eller dra ifrån ett också för den delen, så går det bra att göra efter vårsäsongen.



## **Fasta speldagar**

För att underlätta för spelarnas och ledarnas planering strävar vi efter fasta speldagar. Meningen är att speldagarna, i den mån det är möjligt, är samma som i 5 mot 5 spelet.

## **Administration**

I 7 mot 7 administreras matcherna i FOGIS av Göteborgs Fotbollförbund.

En ev. matchändring gör föreningarna själva och i samråd. Glöm inte att boka om/av planen samt meddela domaren.

## **Domare**

I 7 mot 7 används Föreningsdomare och det är hemmalaget som är ansvarig för domartillsättningen. För att räknas som godkänd Föreningsdomare skall man ha genomgått Göteborgs Fotbollförbunds föreningsdomarutbildning.

Domaren skall vara iförd domartröja och i övrigt idrottsklädd (ej jeans och lågskor)!

## **Representationsrätt - Registrering av spelare**

Spelterminerna gäller upp t.o.m 14 år. En spelare kan bara representera en förening per speltermin. Dispens för att byta klubb inom en speltermin kan medges och ska godkännas av Göteborgs Fotbollförbund. Blankett för ändamålet finns på hemsidan i dokumentbanken. Spelterminerna för fotboll är 1 mars - 30 juni, 1 juli - 31 oktober samt 1 november - 28 februari.

## Överårig spelare

Med överårig spelare menas spelare som är max ett år äldre. Om antalet spelare inte räcker till för att fylla ett lag så är det ok att använda upp till två stycken överåriga spelare, varav dock endast en får vara på planen samtidigt. Man är då skyldig att informera motståndarna om detta inför varje match.

## Underåriga spelare

För motverka åldersinflation i seriesystemet och ge unga spelare chansen att utvecklas i lugn och ro i rätt spelform med spelare på samma eller liknande fysiska nivå så finns en begränsning i antalet underåriga spelare som får användas per match. Detta antal är satt till hälften dvs 5 st underåriga av de totalt 10 som rekommenderas per match.

## Övrigt

För övrigt gäller följande inom 7 mot 7 fotbollen:

- Ålder: 10-11 år.
- Bollstorlek: 4.
- Speltid: Speltiden är 3\*20 min, 5 min paus, bokningstid 75 min. Inför 3:e perioden väljer det lag som ligger under vilken sida man vill ha eller om man vill börja med boll. Vid oavgjort så singlar man slant.
- Rekommenderat antal spelare/match: 10 st (7 + 3 avbytare). Lämpligt att låta 3 spelare rulla på 2 positioner och byta i pauserna.
- Spelarna får pröva att spela på olika positioner i laget.
- Speltidsgaranti. Varje spelare skall vara garanterad minst 2 av 3 perioders speltid.
- Spelarna får spela lika mycket och får turas om att starta matcherna.

- Alla spelare måste använda benskydd.
- Ledare och spelare står på ena långsidan, föräldrar och publik på andra.
- Lagen hälsar på varandra och domaren innan match och tackar varandra efteråt.
- Ledarna och spelare är enhetligt klädd i föreningens färger.
- Medtag minst 3 stycken bollar till match. En bra förutsättning för en "meningsfull" uppvärmning samt korta speluppehåll under matchen.
- Se även rekommenderat spelsystem nedan.
- Fair Play gäller (se nedan).

## Svensk barn- och ungdomsfotboll

Fotbollens Spela, Lek och Lär (FSSL) är Svenska Fotbollförbundets tolkning av "Idrotten Vill". FSSL är alltså svensk fotbolls policydokument som beskriver inriktningen och mottot för all barn- och ungdomsfotboll i Sverige.

Där framgår bland annat att det viktigaste inte är att vinna! Att ha roligt och utvecklas som fotbollsspelare är mycket viktigare! Låt detta genomsyra ledare och föräldrars sätt att agera vid träningar och matcher.

### Spelarlyftet

Spelarlyftet är ett projekt som drivs av Göteborgs Fotbollförbund med syftet att utveckla barn- och ungdomsfotbollen i Göteborg men också i övriga delar av Sverige för de som är intresserade.

Spelarlyftets ledstjärnor är:

- Alla skall vara med – Blandade grupper och undvik selektering (RAE)
- Allsidig fysisk utveckling/Idrottskultur – Lokalt idrottande med flera idrotter och stor varierad aktivitet i tidig ålder (inkl skolan och miljöer för spontanfotboll)
- Föräldramedverkansmodell – bra ledare
- Utbildningsfokus - Tävla för att lära (ej för att vinna)
- Sen specialisering (Ej före 15 år)
- Färdig lite senare (20-22 år istället för 16-17 år)
- Bredd och elit samverkar (mångfald)
- Slutprodukten – Slagkraftiga på seniornivå (mät 25-27 åringar)
- Så många som möjligt – Så länge som möjligt – Så bra som möjligt

## Spelsystem

Hur ett lag spelar under match brukar man kalla lagets spelsystem. Spelsystemet beskriver lagets:

- Utgångspositioner
- Arbetsmetod i anfall och försvar
- Spelartyper och balans

Spelarlyftet har tagit fram rekommendationer och beskrivningar över ett antal olika spelsystem. För 7 mot 7 rekommenderas att man spelar 2-3-1. Det bakomliggande syftet med detta spelsystem är att man vill spela en offensiv och anfallsinriktad fotboll där grundförutsättningar i anfallsspelet (speciellt Spelbar och Spelavstånd) och ett bra passningsspel är de viktigaste ingredienserna. I försvarsspelet ligger fokus på att komma på försvarssida. 2-3-1 bygger på trianglar och ger en naturlig övergång till 4-1-3 i 9 mot 9. Glöm inte att match är träning!

Mer information och de faktiska beskrivningarna hittar du i spelarutbildningsmatrisen nedan (klicka på bilden!).

# Spelarutbildningsplan

Spelarlyftet och Göteborgs Fotbollförbund har även tagit fram en spelarutbildningsplan där det framgår vad som är lämpligt att träna på i olika åldrar samt hur detta hakar in i spelsystemet.

Spelarutbildningsmatris					Version 150701	Logga in	Spelarutbildningsmatris					Version 150701	Logga in	
Förklaring Användningarna Borta: Hott	Teknik	Anfallsspel	Försvarsspel	Spelsystem Spelformer			Träningslära	Målvakt – Teknik	Målvakt - Spelmoment	Ledarutbildning	Futsal			
<b>Nivå 1</b> Fotbollsgläde Enkelt/Enkelt/Enkelt 6-8 år	Drna Passning - Inlednings	Rörelsegläde		3-manna Så spelar vi			<b>Nivå 1</b> Fotbollsgläde Enkelt/Enkelt/Enkelt 6-8 år	Fotbollträna 1	Rörelsegläde (Bodem) hänses	Förberedelseövningar Workshop 7-manna SHT, Plattformen	3-manna Så spelar vi			
<b>Nivå 2</b> Teknik Få medspelare nära 9-11 år	Mottagning - Inlednings Skott - Inlednings Fintäcknings - Diverse finlar Fintäcknings - Täcknings Nick - Grund	Grundf - Spelbar		5-manna 2:2 Så spelar vi Allmänt			<b>Nivå 2</b> Lära att träna Teknik Få medspelare nära 9-11 år	Fotbollträna 2a Fotbollträna 2b ADP Inskott Fotbollsvanor Lionskiss	Fältskick Höftspark - Inlednings Kuldeskick Ukast - Övningar Bollar lånat från målvakten Dubbelskick Muttspark - Muttspark	Tillbakaskott (Dubbelskick) anfall Inkast Ankast Ankast Ankast	5-manna 2:2 Allmänt			
<b>Nivå 3</b> Träna för att lära Anfalls spel Medspelare i lagdelen 12-15 år	Passning - Halvriktigt Skott - Helt och halvvolley Muttspark - Luffen Rivta/Tackla/Markera Nick - Upphop	Grundf - Spelbredd Passnings spel - Speländring Speluppbyggnad - Speländring i backlinjen Grundf - Spelbredd Avslut - Skott Avslut - Friläge Passnings spel - Rättvänd/Felvänd	Individuell Press - Rättvänd Individuell Press - Felvänd Grundf - Markering Grundf - Press & Understöd Markering/förvar man-man	9-manna 4:1-3 Så spelar vi Allmänt Anfalls spel Workshop - Klipp			<b>Nivå 3</b> Träna för att lära Anfalls spel Medspelare i lagdelen 12-15 år	Fotbollträna 3a Fotbollträna 3b Workshop Fotbollträna 2 Förvar i ADP MÅG Kort Aberhämning	Individer och skruvade passningar Bottkick Sidsvullöv Ankast Ankast Ankast Ankast	Speländring Situations spel Ankast Ankast Ankast Ankast	Workshop 9-manna - Klipp Workshop Fotbollträna 2 - Klipp SHT, Målvakt, Dribbel SHT, Målvakt, Dribbel	U-Futsal 1:3-1 Anfalls spel Försvarsspel Workshop - Klipp		
<b>Nivå 4</b> Träna för att prestera Försvarsspel Helbete Laget 16-19 år	Passnings spel - 2 tillbak Speluppbyggnad - Länga upp spel Kollektivt anfall - Övertalighet Passnings spel - 1 tillbak Omställningar - Förvar till anfall Kollektivt anfall - Variation Fasta situationer - Lång Norma, Frispark	Grundf - Press & Täckning Markering/förvar - Kombinationsmarkering Grundf - Press & Täckning Markering/förvar - Kombinationsmarkering Färdiga vitor Ferdria	Markering/förvar - Zoner Kollektivt förvar - Centering Kollektivt förvar - Övertalighet Positioner förvar Omställningar - Anfall till förvar Samarbete målvakt och förvar Fasta situationer	11-manna 4:3-3 Så spelar vi Allmänt Anfalls spel Försvarsspel Workshop - Klipp 11-manna 4:2-1 Allmänt 11-manna 4:4-2 Allmänt Anfalls spel Försvarsspel			<b>Nivå 4</b> Träna för att prestera Försvarsspel Helbete Laget 16-19 år	Fotbollträna 4 Teater Rehabilitering	Positionering - Förvar Samarbete MV och förvar - 1 mot 1 Fasta situationer - Straff Samarbete MV och förvar - 2 mot 2 Samarbete MV och backlinje Omställningar - Förvar till anfall	Workshop 11-manna - Klipp Workshop Junior SHT, UEFA B SHT, Målvakt, Dribbel	Futsal 4:0 Anfalls spel Försvarsspel			

## Spelarlyftet – Inspiration, Kunskap och Glädje



# Spelformer

Nedanstående spelformer gäller i Göteborgsfotbollen:

## TÄVLINGSMATRIS 2017



Ålder	Spelsätt	Boll	Mål- storlek	Plan- storlek	Straff- område	Speltid (min)	Rek Ant Spe- lare	Anmälan/ Serieform/ Övrigt	Domare Arvode
6-7 år	3 mot 3	3	1,5x1m	15x10m Sarg	-	4x3	6	Sammandrag i alliansema; 1 nivå	Föreningsdomare
8-9 år	5 mot 5	3	3x1,5m	30x15m 8 år: Sarg	-	3x15	7	Sammandrag/Serie spel i alliansema; 1 nivå	Föreningsdomare
10-11 år	7 mot 7	4	5x2m	50x30m	20x10m	3x20	10	Välj föreningsstyrka: 2 nivåer	Föreningsdomare
12 år	9 mot 9	4	5x2m	65x50m	30x12m	3x20	12	Välj lagstyrka: 4 nivåer	Föreningsdomare
13 år	9 mot 9	F:4 P:5	5x2m	72x55m	30x12m	3x20	11*	Välj lagstyrka: 4 nivåer Tabeller och laguppställning	Distriktsdomare
14-15 år	11 mot 11	F:4 P:5	7,32x2,44	94x85m	40x11m	3x25	14*	Välj lagstyrka: 3/4 nivåer	Distriktsdomare
16-19 år	11 mot 11	5	7,32x2,44	105x85m	40x16m	16:2*40 17-19: 2*45	14*	Välj lagstyrka (ej Div. 1 pojk): 3 nivåer	Distriktsdomare Div. 1 – 3 domarsystem

\*=Rekommenderat antal ej lika med maximalt antal

# Fair Play

**I svensk barn- och ungdomsfotboll ställer ledare, spelare och föräldrar upp bakom följande:**

- ✘ Vi följer fotbollens regler!
- ✘ Vi respekterar domarens beslut!
- ✘ Vi uppmuntrar till juste spel!
- ✘ Vi hejar på och stöttar vårt eget lag och vi hånar inte motståndarna!
- ✘ Vi hälsar på varandra före matchen!
- ✘ Vi tackar motståndarna och domare efter matchen (gemensamt vid mittlinjen)!
- ✘ Vi arbetar för att hålla fotbollen drogfri!
- ✘ Vi har god stil på och utanför planen!
- ✘ Nolltolerans gäller!

## **Tipsruta!**

Dela gärna ut detta häfte till samtliga ledare och föräldrar i berörd målgrupp för att öka kunskapen och därmed förståelsen för 7 mot 7 fotbollens betydelse och andemening.





# Nolltolerans i Göteborgsfotbollen

## Attityder och samspel

Sedan ett antal år driver Göteborgs Fotbollförbund ett arbete som vi kallar nolltolerans och som syftar till att skapa en bättre stämning på och vid sidan av fotbollsplanen och där vi internt i fotbollen visar respekt och aktning för varandra vare sig vi är supporters, spelare, ledare, domare eller föräldrar. Utöver de åtgärder i nolltoleransen som presenteras här så innehåller nolltoleransen även ett dolt budskap som omfattar vanligt vänligt bemötande och medmänsklighet.

### Så här uppträder vi vid match

#### Före match

- Det är hemmalaget som ansvarar för att domaren känner sig välkommen till matchen. Domaren ska vara på plats i god tid innan match.
- I all distriktsfotboll ska lagen och ledarna hälsa på varandra och på domaren innan match.
- Vid match ska lagens ledare och avbytare befinna sig på ena långsidan och publiken på motsatt sida. Ni som ledare ansvarar för att er publik befinner sig på rätt sida.

#### Under match

- Du som ledare ansvarar för dina spelares uppförande på och utanför plan. Var är ditt fokus och hur påverkar det dina spelare? Koncentrera dig på ditt lag och slösa inte tid på vare sig domare eller motståndare. Tänk på vilket språkbruk du använder!
- Respektive lag ansvarar för sin publik och riskerar både straffavgift och poängavdrag om publiken missköter sig.

#### Efter match

- Lagen tackar varandra och domaren efter matchen.
- Man ser till att det är rent och snyggt i och kring spelarbåsen och att man gjort en grovstädning i omklädningsrummet. Använd papperskorgarna. En bra tumregel kan vara att det ska vara lite snyggare när man lämnar planen än det var när man kom dit. En bra ledare tar ansvar för detta.

#### Domartolkning

##### Erinran:

Vid svordomar uttalade i positiv bemärkelse, ("djävla bra passning Kalle", eller "fan va snyggt skott Olle") kan det räcka med en erinran.

##### Varning:

Svordomar (ex. "fan och djävlar") i negativ bemärkelse som ropas ut högt så att många hör det. Från och med 12 år och upp till 15 år (16 år för pojkar) används korttidsutvisningar.

##### Grov utvisning:

Använda könsord, "hora", "bög" eller liknande under match

##### Visste Du att...

- En grov utvisning kostar Din förening 500:- i administrativa kostnader. Både ledare och spelare kan få grova utvisningar i samband med match.
- En domare skall bryta en match om ledare, spelare eller publik hotar eller angriper domaren fysiskt i samband med match.
- Om en förening har problem med dåligt uppträdande kring matcher av antingen ledare, spelare eller publik, kan Tävlingskommittén besluta om 3 domarsystem och matchobservatör både på hemma och bortamatcher. Denna merkostnad debiteras föreningen.
- Föreningens ordförande och lagets ledare/spelare kan av Göteborgs Fotbollförbund bli kallade till möte gällande sitt lags dåliga uppträdande.



### **Nolltoleransen innehåller också Varning - känslig föräldraläsning...**

Är en liten påminnelse till alla fotbollsföräldrar om hur du bör uppträda i anslutning till ditt barns fotbollsspelande. Informationen har vissa likheter med domarens gula och röda kort och är lämplig att dela ut vid föräldramöten i klubben och då i första hand till föräldrar i barn och ungdomsfotbollen.

### **Korttidsutvisningar Flickor 12-15 år, Pojkar 12-16 år**

Används i Flickfotbollen 12-15 år och Pojkfotbollen 12-16 år. Det innebär att ett gult kort resulterar i 5 minuters utvisning. En spelares dåliga uppförande eller fullt spel drabbar således hela laget. Ledaren vars lag fått en spelare utvisad ansvarar för att hålla koll på utvisningstiden samt att prata med sin spelare och förklara det olämpliga i hans/hennes uppförande.

### **Tänk - projektet**

Tillsammans med Park - och Naturförvaltningen i Göteborg har vi startat upp ett projekt som syftar till att hålla rent och snyggt runt fotbollen. Vi har satt upp budskap kring detta på konstgräsanläggningarna i Göteborgs kommun och i anslutning till omklädningsrummen och spelarbåsen. Vi har också satt ut ett stort antal jättefina papperskorgar och har i projektet delat ut ett stort antal fotbollar till alla föreningarnas 7 mot 7 verksamhet.

## **Göteborgs Fotbollförbunds styrelse**

## Nolltolerans - Barn- och ungdom

Nolltolerans är en del av Fair Play begreppet och gäller på samma sätt i 3 mot 3, 5 mot 5 och 7 mot 7 som för äldre ungdomar med följande justeringar:

### Vid

- Allmänt osportsligt uppträdande mot medspelare, motspelare, ledare, domare eller publik.
- Svordomar riktade mot sig själv som t.ex. inträffar på grund av misslyckade passningar eller målskott.

=>

**Spelaren visas av planen och ombeds att lugna ner sig och tänka över det inträffade innan han/hon är välkommen in i spelet igen. Ersättare får sättas in.**

### Dessutom gäller

- att skrika ut könsord eller att använda könsord mot spelare, ledare, domare eller publik
- att använda ord som hora, bög eller liknande mot spelare, ledare, domare eller publik
- att använda svordomar riktade mot spelare, ledare, domare eller publik
- att vid upprepat osportslig uppträdande samt egenriktade svordomar

=>

**Spelaren visas av planen för resten av matchen. Ersättare får sättas in.**

Samma regler gäller för ledare!

### Observera!

Att det är du Ledare som har hela ansvaret – **INGEN ANNAN!**

