

TSM OVR Game Light - Online Rapportering

Kod till skåp A-hall: 666
Lösenord dator: 4ever

Före match

- Skriv ut **Preliminary Team Roster** och ge till lagen.
- När ni fått tillbaka den **Preliminary Team Roster** ifylld så lägger ni upp **laguppställningarna** i OVR.
- Ange Head coach, tröjefärg och kapten.
*Kom ihåg att ni **inte ska markera startande spelare** innan underskrift.*
- Skriv ut 1st ex av **Official Team Roster (Off.Team Roster)**
Senast 20 min före matchstart ska lagen ha fyllt i startande målvakt (endast mv obligatoriskt) och signerat denna.
- Fyll i startande målvakt och ev. startfemmorna i respektive lag.
- **Skriv ut** 4st ex av **Official Team Roster (Off.Team Roster)**.
- Lämna en kopia av **Official Team Roster** till lagen samt domaren.
- **Publicera Official Team Roster (Publish)** och **Official Line Up**.

Starta match

- **Starta matchen** genom att klicka på knappen **Not Started** och välj **In Progress**.
Kontrollera att rätt målvakter startar i matchen. För sen in alla händelser löpande i systemet.
- Tänk på att skotten skall redovisas på respektive målvakt, **var uppmärksam vid målvaktsbyte**.

I pauserna

- För att avsluta period - tryck på **In Progress** - välj **Ended**.
- Fyll i skottstatistiken på målvakterna, **SOG – Shots On Goal**.
- Tryck på **Save** och om du är färdig och vill gå vidare till nästa period tryck **Yes** alt. klicka fram nästa period uppe till höger.
Publicera **Game Report** genom att trycka på **Game Report** och **Preview** för att generera rapporten och sen **Publish** för att publicera den på nätet.

Efter matchen

- Fyll i skottstatistiken på målvakterna.
- Skriv in antalet åskådare.
- Skriv ut **Game Sheet**, gå till domaren för underskrift.
OBS! stäng inte ner matchen förrän domaren godkänt protokollet.
- När domaren kontrollerat protokollet och skrivit under **Game Sheet** så sätt status på matchen till:
Final Score genom att trycka på knappen uppe till vänster där det nu står **Game Ended** och välj **Final Score**.
- Skriv ut **2 ex** av **Official Game Report** och **Publicera**.
- ***OBS! Det är viktigt att det står Final Score på Game Reporten.***
- **Close game**.
- Lämna **Official Game Report** till lagen.
- Spara de signerade **Game Sheet** och **Team Rostern** hos er under pågående säsong.

Övrigt

- Kontrollera vid varje periods start, att målvakten som är markerad i OVR är den som står.
- Gör händelserna i OVR i samma ordning som det händer i matchen.
- Vid dubbla utvisningar, för en och samma person, i samma tid men med olika förseelser behöver ni manuellt ändra starttiden på den andra utvisningen. Om den första utv.skall förfalla vid mål behöver ni manuellt ta bort den första utvisningen och manuellt ändra starttiden på den andra utv.
- Vid ev förseningar, före och under match, används den nya knappen **GAME BREAK**.