



NATIONELLA SPELFORMER 9 MOT 9 13-14 ÅR

Målsättning med spelformen 9 mot 9

Målsättningen med spelformen 9 mot 9 är att spelarna ska ha roligt och samtidigt lära sig så mycket som möjligt. Alla spelare ska ges förutsättningar för att utvecklas och delta efter sina förutsättningar.

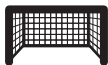


*Spelregler, tävlings- och representationsbestämmelser
för barn och ungdomsfotboll i Hälsingland 2021*

Förutsättningar



Storlek planyta
65-72 x 50-55 m.
Straffområde: 24 x 9 m



Storlek mål
5-7,32 x 2 - 2,44 m.



Storlek boll -13 år
4.
Storlek boll -14 år
5.



Speltid
3 x 25 minuter.



Antal spelare
8 utespelare och 1 målvakt
per lag på planen.



Byten
Fria byten.



Utrustning spelare
Tröja, byxor, strumpor,
skor och benskydd.

Rekommendationer

13 år
65 x 50 m.
14 år
72 x 55 m.

6 x 2.2 m.
Om rekommenderad målstorlek inte
finns används målstorlekarna:
5 x 2 m för 13 år och 7,32 x 2,44 för 14-år.

Boll av god kvalitet.

Lika speltid för alla.

4 avbytare per lag.

Byten i paus.

Enhetliga matchkläder.

Offside

Spelare som befinner sig närmare motståndarnas mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren när bollen spelas befinner sig i **offside** position. Detta gäller endast spelare på offensiv planhalva som är aktiva i spelet.

2020 införs ett förenklat igångsättande av spelet vid inspark och frispark i eget straffområde. Det vill säga att bollen behöver då inte spelas ut ur det egna straffområdet för att vara i spel.

Regler



Inspark:

Bollen måste ligga stilla på valfri plats i straffområdet.
Bollen är i spel när den sparkats och tydligt rört sig.
Motståndarna måste befinna sig minst 9 m från bollen.

Avstånd straffspark 9 m

Om rekommenderad målstorlek inte finns slås straff från:

- 7 m vid målstorlek 5 x 2 m för 13 år.
- 11 m vid målstorlek 7,32 x 2,44 för 14-år.



Spelarutbildningsplan

**3 mot 3
6-7 år**

Individuellt spel.

**5 mot 5
8-9 år**

Spel med närmaste spelare.

**7 mot 7
10-12 år**

Kollektivt spel med få spelare.

**9 mot 9
13-14 år**

Kollektivt spel med flera spelare.

**11 mot 11
15-år**

Kollektivt spel med hela laget.



Hur spelar 13-14 åringar fotboll?

I tretton- och fjortonårsåldern förbättras spelarnas förmåga att samarbeta i takt med att de har ökad erfarenhet av fotboll. Samverkan kan ske i större enheter där exempelvis lagdelar genomför aktioner tillsammans.

I anfallsspelet kan spelarna till exempel göra löpningar för att skapa yta för andra.

I försvarsspelet förstår spelarna syftet med exempelvis överflyttning och uppflyttning.

Tips till ledare, föräldrar och de som stöttar ungdomarna vid match och träning

- Trösta mig om jag är ledsen, stå ut med mig om jag är arg, skratta med mig när jag är glad.

- Om du inte är min tränare så vill jag inte ha tekniska eller taktiska råd från dig eftersom det gör det svårt och rörigt för mig. Uppmuntra mycket hellre försök och initiativ som jag gör.

- Bli inte arg på mig och kritisera mig inte om jag förlorar. Stötta mig istället och beröm mig för att jag deltog, kämpade, försökte och hjälpte mina lagkamrater.

- Uppträd med respekt för alla när du är med mig i idrotten. Det gäller domare, motståndare, andra föräldrar, ledare, funktionärer, ja, alla som är där, inklusive mig.

- Låt mig styra saker inom idrotten själv eller tillsammans med min tränare och ledare. Jag vill bli självständig och lära mig hur det går till att idrotta.

- Uppmuntra mig regelbundet så att jag vet att du bryr dig om mig och min idrott.



Välkommen till Svenska Fotbollförbundets tränar- och spelarutbildning.

På Fotbollsportalen kan du inspireras av Spelarutbildningens VAD spelarna ska lära sig och ta del av tränarutbildningens HUR träningen kan genomföras.

<https://utbildning.sisuidrottsbocker.se/fotboll/tranare/>



Fotbollens spela, lek och lär
Beskriver inriktningen för svensk barn- och ungdomsfotboll och de värderingar som all fotboll ska stå för.



Svenska Fotbollförbundets Spelarutbildningsplan
Beskriver vad som skapar bästa tänkbara lärandemiljöer för att utveckla fotbollsspelare i åldern 6-19 år.

Nationella spelformer



Berör respektive spelform och är anpassat för alla inom fotbollen.

<https://fogis.se/barn-ungdom/>

Svenska Fotbollförbundets nationella barn- och ungdomstränarutbildningar



Tränarutbildning C

Materialet vänder sig till tränare för barn upp till och med 12 år.
Obligatorisk för alla som startar inom SvFF:s utbildningsprogram.



Tränarutbildning B ungdom

Vad bör du tänka på när du planerar ett träningspass för ungdomar?
Hur skapar du en positiv och utvecklande lärandemiljö?



Tränarutbildning A ungdom

För spelarutveckling med de senaste rönen inom fotbollspsykologi och fotbollsfys samt inom spelet och tränarens coachning.



Målvaktstränarutbildning C

Målvaktstränarutbildning C är ett material som riktar sig till målvakts- och lagtränare för barn och ungdomar upp till 14 år.

Riktlinjer för svensk Barn- och ungdomsfotboll är:

Fotboll för alla

Barns och ungdomars villkor

Fokus på glädje, ansträngning och lärande

Hållbart idrottande

Fair Play

9 mot 9

Målsättningen med spelformen 9 mot 9 är att spelarna ska ha roligt och samtidigt lära sig så mycket som möjligt. Alla spelare ska ges förutsättningar för att utvecklas och delta efter sina förutsättningar.

Lagets spelsystem

I spelformen 9 mot 9 rekommenderar SvFF att arbetet med lagets spelsystem vidareutvecklas genom att lägga till spelarnas roller. Fokusera på att alla spelare ska vara aktiva i alla spelets skeden.

Formation

Det rekommenderas att spela med tre lagdelar (backar, mittfältare och forwards). Fortsätt att poängtera att alla spelare är anfallsspelare när laget har bollen och att alla är försvarsspelare när motståndarna har bollen. Det kan vara nyttigt för spelarnas lärande att spela med olika formationer vid olika tillfällen, till exempel att i en match spela med tre mittfältare och i nästa med fyra. Spelarnas positioner börjar renodlas, men det är fortfarande bra att ibland låta dem träna och spela på olika positioner.

Arbetsätt

Anfallsspel. När laget har bollen gäller det att försöka komma till avslut och göra mål. För att lyckas med detta behöver laget ofta först passera motståndarnas spelare och lagdelar. Att spela bollen framåt och förbi en eller flera av motståndarnas lagdelar kan därför prioriteras. Att spela bollen bakåt för att sedan vända spelet eller spela framåt är många gånger ett bra alternativ om det är svårt för bollhållaren att slå en passning framåt.

Försvarsspel. När motståndarna har bollen gäller det för spelarna i det försvarande laget att ta bollen för att själva kunna anfalla. När hela laget samarbetar ökar möjligheterna att ta bollen. På så vis kan laget även undgå att hamna i skedet förhindra och rädda avslut.

Arbetsättet kan vara olika i spelets olika skeden. I skissen "Spelets skeden 9 mot 9" finns rekommendationer för prioriteringar i olika skeden. Det kan vara bra för spelarnas lärande att få vara med och diskutera hur laget ska spela.

Roller

Spelarna har olika roller i spelets olika skeden. I tretton- och fjortonårsåldern kan spelare inom samma lagdel ha olika roller. Exempelvis kan den ena innermittfältaren komma högre upp i planen än den andra i speluppbyggnaden.

Begränsa er till någon eller några punkter per position och skede, till exempel att målvaktens roll i speluppbyggnad är att vara spelbar bakåt och i kontring starta spelet snabbt efter att ha fångat bollen.

Uppgifter och prioriteringar

För att underlätta för lag att utveckla sitt spelsystem har SvFF förslagit uppgifter och prioriteringar för varje skede av spelet.

I anfallsspelet är uppgiften att passera motståndare och lagdelar för att komma till avslut och göra mål. I försvarsspelet är uppgiften att erövra bollen för att förhindra avslut. I spelformen 9 mot 9 finns förslag på två prioriteringar per skede av spelet vilka underlättar för spelarna att genomföra uppgiften. Den första prioriteringen för varje skede finns kvar från spelformen 7 mot 7.

Lag som inte tidigare har jobbat med spelets skeden rekommenderas att börja med den första prioriteringen för varje skede. Först när laget har genomfört dessa på ett bra sätt på träning och i matcher introduceras prioritering nummer två för varje skede. Laget kan även ta fram egna prioriteringar, gärna genom en dialog mellan ledarna och spelarna.

Varje lag kan skapa sitt eget spelsystem med de rekommenderade uppgifterna och prioriteringarna som grund. Uppgifterna och prioriteringarna presenteras under respektive skede av spelet i skissen "Spelets skeden 9 mot 9".

Tips!

Det tar tid att skapa ett spelsystem för alla spelets skeden. Antalet prioriteringar och roller per skede bör utökas succesivt.

Tränaren bör låta spelarna vara delaktiga. Exempelvis kan hen fråga spelarna hur de upplever att spelbarheten i spelyta 2 och 3 fungerar i kontring, om laget behöver träna mera på det eller om utgångspositionerna eller spelarnas roller behöver justeras.

Träning

I tretton- och fjortonårsåldern tar den strukturerade träningen ofta över allt mer. Därför kan antalet träningar per vecka öka för spelare som vill detta. Stort utrymme bör fortfarande lämnas för allsidig träning genom bland annat deltagande i andra idrotter och spontanfotboll.

Många spelare deltar i andra idrotter och har fotboll eller extra mycket idrott i skolan. Det är viktigt att tränaren känner till individuella spelares totala belastning. Att träna för mycket fotboll kan leda till överbelastningsskador, minskad långsiktig motivation och mindre tid för allsidig träning. Det rekommenderas att alla spelare har minst en vilodag per vecka från fysisk aktivitet och ha ledigt från organiserad träning minst en kväll per skolvecka.

Det kan finnas stora skillnader mellan individer när det gäller både motivation och förutsättningar för att träna ofta. Föreningen bör sträva efter att möjliggöra för alla att träna fotboll efter sina förutsättningar.

Fokus på lagets spelsystem i spelets olika skeden bör öka samtidigt som spelarna fortsatt bör ges stora möjligheter till eget beslutsfattande. Lägg även stor vikt vid spelarnas individuella utveckling.

Sträva efter att vara många ledare med tydliga roller.

Planering

God planering ger goda möjligheter till tydlig kommunikation med föräldrarna och spelarna i ett tidigt skede. Det är viktigt att ha en tydlig rollfördelning i ledargruppen. Bestäm vad som ska göras, vem som ska göra det och när det ska göras. Ju fler vuxna som hjälper till, desto bättre är förutsättningarna för att göra ett bra jobb – men samverkan mellan många personer kräver bättre samordning och struktur.

Andra aktiviteter

Om spelarna gör andra saker tillsammans än att spela fotboll kan det vara bra för kamratskapet och för motivationen att fortsätta med fotboll. Ledaren kan gärna planera in andra aktiviteter under säsongen, till exempel att åka på övernattningsläger, att utöva en annan idrott tillsammans eller att titta på en landskamp.

Ledarutbildning

SvFF rekommenderar att flera ledare i varje lag har genomgått Tränarutbildning B ungdom. Minst en ledare bör ha genomgått Målvaktstränarutbildning C. Alla ledare bör ha genomgått Fortbildningen 9 mot 9. Föräldrarna bör utbildas i FSSL vilket ger dem insyn i fotbollens organisation och hjälper dem i föräldrarollen.

Rekommendationer	13-14 åringar
Antal träningar i veckan för en spelare	1-4
Träningens längd	60-90 min
Matcher	Max 1,5 /vecka och spelare i snitt under säsong. (not 1)
Ledarutbildning	TUC, TUBU, MVC, SFU 9 mot 9 (not 2)
Föräldrautbildning	Fotbollens Spela, lek och lär

Not 1:

Vid cuper med justerad speltid kan flera matcher spelas på kortare tid.

Not 2:

TUC = Tränarutbildning C

TUBU = Tränarutbildning B Ungdom

MVC = Målvaktstränarutbildning C

SFU = Spelformsutbildning.

Match

Matcher spelas ofta som seriespel med en match i veckan. Deltagande i cuper och läger kan vara roliga avbrott i den ordinarie verksamheten och kan öka spelarnas motivation att spela fotboll. Det rekommenderas att endast delta i cuper inom landet.

En del spelare deltar i matchspel i flera av föreningens lag. Det är viktigt att tränaren känner till individuella spelares totala belastning. Det rekommenderas att ingen spelare bör deltar i mer än 1,5 match per vecka i snitt under säsongen. Att spela för många matcher kan leda till överbelastningsskador, minskad långsiktig motivation och mindre tid för både allsidig och specifik träning.

Matcher spelas i tre perioder för att ge tränaren ytterligare ett tillfälle att prata med spelarna om spelet. De tre perioderna kan även göra det möjligt att göra byten i paus och låta alla spela minst två av de tre perioderna

Tips till matchen!

- Alla spelare i matchtruppen spelar lika mycket.
- Lagen varieras om föreningen har mer än ett lag i seriespel i samma ålder.
- Spelarna turas om att starta i matcherna och positioner och roller varieras.

Förberedelser

Sträva efter att bestämma matchdatum och tider för era matcher i så god tid som möjligt och informera föräldragruppen om datumen i ett tidigt skede. Låt alla spelare som har möjlighet delta och stå efter att anmäla så många lag att ni kan ha cirka 13 spelare per lag utan att spelare behöver stå över eller spela dubbelt för ofta. Tänk på att det oftast är minst en spelare borta i varje match på grund av sjukdom, skada eller aktiviteter. Det är viktigt att alla spelare får vara aktiva och spela mycket under matcherna.

Matchgenomgången i spelformen 9 mot 9 bör vara inriktad på träningsveckans tema samt spelglädje. Utgå gärna från spelets skeden och ställ frågor till spelarna, till exempel om vad de har tränat på i speluppbyggnad och som därmed är viktigt att tänka på i matchen. Låt sedan spelarnas svar bli matchplanen.

Genomför en enkel fysisk aktivitet innan match för att förbereda spelarna. Välj gärna en aktivitet med boll. Det går även bra att låta spelarna välja en eller flera aktiviteter som de trivs med. Det är bra om de flesta aktiviteterna är återkommande inför matcherna, men någon övning kan vara anpassad efter veckans träningsstema.

Genomförande

Låt spelarna ta egna beslut på planen och ge beröm när de försöker göra bra saker. Var extra noga med att ge beröm när spelarna försöker göra saker som ni pratade om på matchgenomgången. Sträva efter att alla får spela lika mycket och gör i första hand byten i paus.

I paus finns det möjlighet att ge beröm och feedback samt låta spelarna vara delaktiga. Ställ gärna frågor om vad spelarna tycker fungerar bra och om det är något de ska göra oftare i nästa period. Återkoppla gärna till matchgenomgången, veckans träningar och spelets skeden.

Efter matchen ska laget tacka motståndarna och domarna för matchen. Detta ska ske på ett respektfullt sätt oavsett hur matchen har varit. Påpeka för spelarna att de ska tacka de andra, inte hylla sig själva. Efter matchen är det bra att samla spelarna och ge mer beröm och feedback. Återkoppla till de saker spelarna tog upp innan matchen. Hur tyckte spelarna att de sakerna fungerade?

Matchvärd

Alla barn och ungdomsmatcher i Hälsingland ska ha matchvärd. Syftet med matchvärdar är att skapa:

- en miljö på våra matcher där barn och ungdomar kan ha roligt med sin fotboll.
- en miljö där våra ungdomsdomare trivs och ges möjlighet att utvecklas i sin domarroll.

Matchvärdens roll är att vara en vuxen förebild och ett vuxenstöd. Uppdraget är att verka för en trygg och positiv matchmiljö.

Bra egenskaper för en matchvärd kan vara; social, positiv, ett visst mått av civilkurage.

Matchvärden ska ha en matchvärdsväst för att man enkelt ska kunna identifiera vem det är.

Matchvärdens uppgifter:

Innan matchen:

- Hälsa domare och lag välkomna, se till att alla hittar till sina omklädningsrum.
- Samla ledare och domare för att kort gå igenom **Så spelar vi** och tillsammans se till att alla delar i dokumentet efterföljs.

Eftersom det ofta är unga domare som används i barn- och ungdomsfotbollen tycker vi att domare och ledare gemensamt skall ta ansvar för att matchen genomförs på ett positivt och, för alla parter, givande sätt. Prata med ledare och domare om detta innan matchen.

- Gå även igenom dessa punkter ur vår **Nolltolerans:**

”Vid besök på Hälsinglands barn o ungdomsmatcher anser vi att följande uppträdande är olämpligt:

- Att försöka påverka eller att ge negativa kommentarer om domsluten
- Att använda svordomar mot ledare, spelare eller domare
- Att använda obscena gester, könsord eller rasistiska uttryck.”

Innan avspark:

- Se till att samtliga spelare och ledare gör Line Up på planen och genomför Fair Play-hälsning.

Under matchen:

- Stötta domaren under matchens gång, t.ex. vid tuffa beslut som avisning av ledare eller förälder.
- Var tillgänglig för domaren i pausen.

Efter matchen:

- Se till att alla spelare, ledare och domare tackar.
- Stäm av läget med domaren och ledarna.
- Hjälp till att få en positiv känsla av matchen för alla inblandade.
- Återkoppla till Hälsinglands Fotbollförbund om något har inträffat runt matchen eller arrangemanget som vi bör ha reda på.

Kom ihåg:

Det formella ansvaret att reglerna följs ligger hos domaren.

Att rekommendationerna efterföljs ansvarar ledarna för.

I svensk barn- och ungdomsfotboll gäller gemensamma spelformer och spelregler. Spelformerna är framtagna med spelarnas bästa i fokus, och målsättningen är att öka delaktighet, spelglädje och lärande.

Regler för fotboll i spelformen 9 mot 9

Förklaring till spelreglerna

I spelformen 9 mot 9 tillämpas inte

- Regel 6: Övriga matchfunktionärer.

Regel 1: Spelplanen

Planytan ska vara 65–72 meter x 50–55 meter, och straffområdet ska vara 24 x 9 meter (utgår från målstorlek 6 x 2,20m). Ytan kan avgränsas med linjer eller med koner.

Målet ska vara 5–7,32 meter x 2–2,44 meter.

De mindre måtten rekommenderas för de yngre spelarna (13 år), och de större måtten rekommenderas för de äldre spelarna (14 år).

Målet

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska, och de får inte vara farliga för spelarna. Målen (även flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

Straffområdet

Straffområdet ska markeras med två linjer i rät vinkel mot mållinjen. Området sträcker sig in på spelplanen enligt måtten ovan. Linjerna binds samman med en linje som är parallell med mållinjen. I varje straffområde kan en straffpunkt markeras på straffområdeslinjen nio meter från mållinjen och mitt emellan målstolparna. Om målstorlek 7 mot 7 används ska straffpunkten vara på ~~7~~ 9 meter. Om målstorlek 11 mot 11 används ska straffpunkten vara på 11 meter.

Anpassning av spelytan

Om spelytan är en del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) kan spelytan anpassas proportionerligt utifrån se planskiss. Angivna maximala mått bör följas.

Regel 2: Bollen

13-åringar

Bollstorlek 4 ska användas.

14-åringar

Bollstorlek 5 ska användas.

Regel 3: Spelarna

En match spelas mellan två lag. Åtta utespelare och en målvakt i varje lag får delta samtidigt i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen har färre än 7 spelare.

Byte av målvakt

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten om

- domaren får reda på bytet innan det görs och
- bytet görs under ett spelavbrott.

Avbytare

Rekommenderat antal avbytare i en match är fyra avbytare per lag. Lagen får byta in samtliga avbytare. En utbytt spelare får komma in i spelet igen. Lagen får göra byten när spelet är igång, men de bör göra sina byten i en paus. Byte sker i närheten av mittlinjen. En spelare som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut kommit av planen.

Om något blir fel när ett lag byter blåser domaren av spelet. Spelet startar igen med indirekt frispark för det andra laget. Frisparken slås där bollen var när spelet blåstes av. Gör båda lagen felaktiga byten samtidigt startar spelet med nedsläpp där bollen var.

Regel 4: Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning som kan vara farlig eller ha på sig något som kan orsaka skada på sig själv eller på andra spelare. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etcetera) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd
- skor.

Benskydden måste vara av lämpligt material som ger tillräckligt skydd. De ska täckas av strumporna.

De två lagens dräkter ska ha färger som skiljer lagen från varandra och från domaren. Målvaktens dräkt ska ha färger som skiljer sig från de andra spelarnas dräktfärger.

Regel 5: Domaren

Varje match leds av en eller två domare som ser till att spelreglerna följs.

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.

Regel 6: Övriga matchfunktionärer

Tillämpas inte.

Regel 7: Speltiden

En match består av tre lika långa perioder. Domaren avgör om det ska läggas till tid i någon period och i så fall hur många minuter.

Speltiden är 3 x 25 minuter. Pauserna är maximalt nio minuter mellan perioderna.

Regel 8: Spelets start och återupptagande

Varje period startar med avspark. Även när ett lag har gjort mål sätts spelet igång igen med avspark.

Spelet startar igen på samma sätt om ett regelbrott sker när bollen inte är i spel.

- Det lag som vinner slantsinglingen väljer boll eller sida.
- Det lag som väljer boll gör avspark i första och tredje perioden.
- Det lag som väljer sida gör avspark i andra och fjärde perioden.
- Inför andra, tredje och fjärde perioderna kan lagen byta sida.
- När det ena laget har gjort mål gör det andra laget avspark.

Vid avspark gäller följande:

- Alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på egen planhalva.
- Bollen ska ligga still på mittpunkten.
- Domaren ger signal.
- Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.
- Mål kan göras direkt från avsparken.

Om något blir fel vid avspark tas avsparken om.

Spelarna i det lag som inte gör avspark ska stå minst nio meter från bollen tills bollen är i spel.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen till en spelare i det lag som senast rörde bollen på den plats den var när spelet stoppades. Om spelet stoppades innanför straffområdet släpps bollen till målvakten på straffområdeslinjen.

Alla andra spelare i båda lagen måste befinna sig minst 9 m från bollen till dess den är i spel.

Bollen är i spel när den vidrör marken.

Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet. Ledare får komma in på planen när domaren ger tecken.

Domaren sätter igång spelet med nedsläpp där bollen var när spelet stoppades.

Övrigt

Om domaren stoppar spelet av någon annan anledning än de skäl som står i reglerna startar spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

Regel 9: Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när

- hela bollen har passerat mållinjen eller sidlinjen (på marken eller i luften)
- domaren har stoppat spelet.

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen inkl. när den vidrör domaren och när den studsar från en målstolpe, ribba, hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen.

Regel 10: Fastställande av matchens resultat

Det har blivit mål när hela bollen har passerat mållinjen mellan målstolparna och under ribban. Detta gäller under förutsättning att det lag som gör mål inte har gjort något regelbrott i samband med målet.

När det blir mål pekar domaren mot mittpunkten med armen. Domaren behöver inte blåsa en signal med pipan om bollen tydligt är inne i mål.

Domaren kan förtydliga med en signal om bollen är inne i mål och sedan studsar ut igen.

Om målvakten kastar bollen direkt i det andra lagets mål döms inspark.

Om domaren ger signal för mål innan hela bollen har passerat mållinjen ska spelet starta igen med nedsläpp.

Regel 11: Offside

Det är inte ett regelbrott att vara i offsideposition.

En spelare är i offsideposition om

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är på motståndarlagets planhalva och
- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren.

Spelarens händer och armar räknas inte. Det gäller även målvakten.

En spelare är inte i offsideposition om spelaren är i linje med den näst sista motspelaren.

Bestraffningsbar offside

Om en spelare är offside eller inte beror på var spelaren är i det ögonblick bollen spelas av en medspelare. Att vara offside är bara ett regelbrott om spelaren aktivt deltar i spelet genom att

- ingripa i spelet
- störa en motspelare
- vinna en fördel.

Att ingripa i spelet innebär att

- spela eller röra en boll som en medspelare har passat eller rört.

Att störa en motspelare innebär att

- hindra en motspelare från att spela bollen genom att tydligt skymma motspelarens siktlinje eller tydligt förhindra motspelarens förflyttning
- utmana en motspelare om bollen.

Att vinna en fördel genom att spela bollen eller störa en motspelare när

- bollen har studsat eller ändrat riktning från målstolpen, ribban eller en motspelare
- en motspelare avsiktligt har räddat bollen.

En "räddning" är när en spelare stoppar en boll med någon del av kroppen utom händerna när bollen är på väg in i mål eller är mycket nära mål. (Målvakten kan dock stoppa bollen med händerna innanför eget straffområde.)

En spelare i offsideposition som tar emot bollen från en motspelare som avsiktligt spelar bollen anses inte ha vunnit en fördel. Detta gäller inte när motspelaren har gjort en avsiktlig räddning.

Ej bestraffningsbar offside

Att vara i offsideposition är inte ett regelbrott om en spelare får bollen direkt från

- inspark
- inkast
- hörnspark.

Om en bestraffningsbar offside inträffar ska domaren döma en indirekt frispark där regelbrottet inträffade.

Regel 12: Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Indirekt frispark

Domaren dömer indirekt frispark om

- en spelare med gester eller ord visar att domarens beslut inte respekteras
- en målvakt tar upp bollen med händerna när den sparkats från en medspelare i spelet eller direkt från inkast
- ett lag gör ett felaktigt byte
- en spelare rör bollen två gånger innan den vidrörts av en annan spelare vid avspark, inkast, hörna, frispark, straffspark eller inspark.
- en spelare bestraffas för offside
- en målvakt innanför sitt eget straffområde har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder.

Direkt frispark

Domaren dömer direkt frispark om en spelare bryter mot en regel och gör något mot en spelare i det andra laget på ett sätt som domaren anser är oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft. Det kan innebära att

- angripa en spelare med överkroppen
- hoppa mot en spelare
- sparka eller försöka sparka en spelare
- knuffa en spelare
- slå eller försöka slå en spelare (även skallning)
- tackla med foten eller annan del av kroppen
- fälla eller försöka fälla en spelare
- avsiktligt röra bollen med handen eller armen (gäller inte målvakten innanför eget straffområde)
- hålla fast en spelare
- hindra en spelares förflyttning
- spotta på en spelare
- angripa målvakten när målvakten har bollen under kontroll.

En målvakt har bollen under kontroll när

- bollen är mellan händerna eller mellan handen och någon annan yta, (till exempel marken eller kroppen) eller genom att vidröra den med någon del av händer eller armar
- målvakten håller bollen med utsträckt öppen hand
- målvakten studsar bollen mot marken eller kastar upp den i luften.

Oaktsamhet är när en spelare inte är uppmärksam, inte är försiktig eller inte tar hänsyn till andra när spelaren försöker erövra bollen. Vid oaktsamhet dömer domaren frispark.

Vårdslöshet är när en spelare gör något och struntar i riskerna för en motspelare. Domaren ska då varna spelaren – se nedan.

Utfört med överdriven kraft är när en spelare använder mer kraft än vad som behövs och/eller kan skada en motspelare. Domaren ska då visa ut spelaren – se nedan.

Varning och utvisning

Domaren kan varna och visa ut både spelare och ledare (de personer som finns på spelarförteckningen). Domaren markerar varning genom att visa ett gult kort för spelaren eller ledare och utvisning genom att visa ett rött.

Domaren ska varna en spelare som

- handlar på ett sådant sätt att det går långsammare att sätta igång spelet efter en avblåsning
- med ord eller handling visar att domarens beslut inte respekteras
- upprepar ett regelbrott flera gånger (det krävs inget särskilt antal eller mönster)
- spelar på ett sätt som domaren anser är vårdslöst.

Domaren ska visa ut en spelare som

- spelar på ett otillåtet sätt som kan leda till att en motspelare blir skadad
- använder överdriven kraft eller spelar brutalt
- spottar på en motspelare eller någon annan person
- beter sig våldsamt eller obehärskat
- använder förolämpande eller nedsättande ord eller gester
- får en andra varning i samma match
- förhindrar ett mål eller en uppenbar målchans genom att avsiktligt röra bollen med handen (gäller inte målvakten inom eget straffområde)
- förhindrar en uppenbar målchans för en motspelare genom ett regelbrott som bestraffas med frispark.

En spelare som har blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

En utvisad spelare får inte ersättas.

Domaren ska varna en ledare som

- med ord eller handling tydligt visar att domarens beslut inte respekteras. t.ex. kastar/sparkar dryckesflaskor eller andra föremål.
- genom gester visar bristande respekt för domaren, som tex sarkastiska applåder.

Domaren ska visa ut en ledare som

- med ord eller handling på ett våldsamt eller obehärskat sätt visar att domarens beslut inte respekteras
- beträda spelplanen för att:
 - protestera mot domaren
 - påverka spelet, motspelare eller domaren
- få en andra varning.

Regel 13: Frispark

Domaren dömer direkt eller indirekt frispark för det ena laget om en spelare i det andra laget bryter mot en regel.

Domaren markerar indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. En indirekt frispark ska tas om ifall domaren glömmer att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål.

När bollen går i mål gäller följande:

- Domaren dömer mål om bollen vid direkt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer inspark om bollen vid indirekt frispark slås direkt in i motståndarlagets mål.
- Domaren dömer hörnspark om bollen vid direkt eller indirekt frispark slås direkt in i det egna lagets mål.

En frispark ska slås från den plats där regelbrottet inträffade.

Bollen

- ska ligga still. Den som slår frisparken får inte röra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.
- är i spel när en spelare har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Det andra lagets spelare ska stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter frisparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar frisparken ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

När tre eller fler spelare i det försvarande laget bildar en "mur" måste spelare i det anfallande laget befinna sig minst 1 m från muren till dess bollen är i spel.

Regel 14: Straffspark

Domaren dömer straffspark om en spelare inom eget straffområde gör ett regelbrott som bestraffas med direkt frispark.

Mål får göras direkt på straffspark.

Bollen måste ligga still på straffpunkten, och det ska tydligt framgå vem som ska lägga straffsparken. Målvakten ska ha minst en fot på mållinjen mellan målstolparna och vara vänd mot straffsparksläggaren till dess bollen har sparkats. Övriga spelare ska vara

- bakom straffpunkten
- på spelplanen
- utanför straffområdet
- minst nio meter från bollen.

När spelarna står på rätt ställe ger domaren signal att straffsparken får läggas.

Den spelare som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Spelaren får inte röra bollen igen innan den har vidrört en annan spelare. Då dömer domaren indirekt frispark.

Om målvakten rör sig framåt för tidigt och räddar straffen ska straffen slås om. Går bollen i mål dömer domaren mål.

Straffsparken är klar när bollen inte längre rör sig, när den är ur spel eller när domaren stoppar spelet för något regelbrott.

Om det behövs ska domaren lägga till tid i slutet av en period eller en förlängningsperiod så att straffsparken hinner läggas.

Regel 15: Inkast

Domaren dömer inkast till det ena laget när det andra laget slår bollen över sidlinjen på marken eller i luften.

Vid inkast ska kastaren

- vara vänd mot spelplanen
- ha båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- kasta bollen med båda händerna bakom och över huvudet från den plats där bollen lämnade spelplanen.

Avståndet ska vara minst två meter. Står en spelare från det andra laget närmare uppmanar domaren spelaren att backa innan inkastet utförs.

Bollen är i spel när den kommer in på spelplanen. Om bollen rör marken innan den kommer in på spelplanen ska inkastet göras om av samma lag och från samma plats.

Kastaren får inte röra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.

Om spelaren utför ett korrekt inkast och rör bollen igen innan någon annan spelare vidrört bollen (kastar bollen till sig själv) dömer domaren indirekt frispark för det andra laget.

Mål kan inte göras direkt från inkast om bollen går direkt

- i det andra lagets mål. Då ska domaren döma inspark.
- i eget mål. Då ska domaren döma hörnskick.

Målvakten får inte ta bollen med händerna direkt från inkast när en medspelare kastar. Då dömer domaren indirekt frispark.

Regel 16: Inspark

Domaren dömer inspark när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan göras direkt på inspark.

Bollen måste ligga still. En spelare från målvaktens lag sparkar bollen från valfri plats inom straffområdet.

Bollen är i spel när den sparkats och tydligt rör sig.

Vid inspark ska spelarna i det andra laget stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter insparken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar insparken ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

Om den som slår insparken rör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska domaren döma indirekt frispark.

Vid alla andra brott mot denna regel ska insparken tas om.

Regel 17: Hörnskick

Domaren dömer hörnskick när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan göras direkt från hörnskick.

Bollen ska ligga still, och en spelare från det anfallande laget ska sparka bollen.

Bollen är i spel när spelaren har sparkat den och bollen tydligt rör sig.

Spelaren får inte flytta hörnmarkeringen (flagga, kon eller motsvarande).

Om den som slår hörnsicken rör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska domaren döma indirekt frispark.

Det andra lagets spelare ska stå minst nio meter från bollen. Står en spelare närmare än nio meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter hörnsicken gå om. Om domaren bedömer att spelaren hindrar hörnan ska domaren varna spelaren för att ha fördröjt spelets igångsättande.

Tävlingsbestämmelser för barn- och ungdomsfotboll

Nedanstående tävlingsbestämmelser, fastställda av SvFF:s Representantskap, har beslutats den 20 november 2018 och träder i kraft den 1 januari 2019 – utom såvitt avser föreningsarrangerade tävlingar och matcher, för vilka tävlingsbestämmelserna träder i kraft den 1 januari 2020.

Dessa tävlingsbestämmelser gäller för tävlingar anordnade inom Hälsinglands Fotbollförbunds distrikt.

De för ungdomsfotbollen i Hälsingland särskilda bestämmelser och föreskrifter finns inskrivna efter varje tillämplig paragraf i grönt och med kursiv stil. Barnfotboll upp t.o.m. 12 år, ungdomsfotboll 13-19 år. I gränsöverskridande serier med andra distrikt gäller särskilda gemensamma dispenser och bestämmelser.

1 § Allmänt

Barn- och ungdomsfotboll fr.o.m. 6 år t.o.m. 19 år ska genomföras enligt fastställda spelformer i SvFF:s spelregler och med de förutsättningar som följer av förevarande tävlingsbestämmelser.

De fem spelformerna för barn- och ungdomsfotboll är 3 mot 3 (6-7 år), 5 mot 5 (8-9 år), 7 mot 7 (10-12 år), 9 mot 9 (13-14 år) samt 11 mot 11 (15-19 år).

Samtliga barn- och ungdomsspelare som är samlade till match i respektive åldersklass har rätt att delta i spelet. Deltagande i spelet bör ske enligt vad som framgår i SvFF:s rekommendationer för barn- och ungdomsfotboll.

Spelare 12 år och äldre skall registreras i Fogis

2 § SDF:s rätt till undantag m.m.

SDF beslutar vilket match- eller tävlingsformat, såsom serier, sammandragningar eller motsvarande format, som tillämpas i det egna distriktets barn- och ungdomsfotboll.

SDF som tillämpar divisionsspel, beslutar vilken spelform som ska tillämpas för respektive division, med vägledning av rekommenderad ålder för divisionen.

Match som, exempelvis till följd av för få antal deltagande spelare, inte kan genomföras enligt föreskriven spelform, ska fullföljas på sätt som föreskrivs av berört SDF.

SDF får, om det föreligger särskilda skäl, besluta om undantag från spel i den spelform som gäller för den aktuella åldersklassen.

Ungdomstävlingar i Hälsingland

Ungdoms DM, Spelformer

Tävlingarna spelas som utslagstävlingar. OBS att det finns ett sista speldatum. DM är också kval till nationella ungdomsserier (nationell P15, P16, P18, F16)

Ungdoms-DM Hemmaplan

Först nämnd förening har hemmaplan när båda föreningarna är nämnda vid sitt namn i spelprogrammet. I tävlingens fortsättning avgörs hemmaplan enligt följande:

- Om båda lagen spelat lika många hemma- respektive bortamatcher, lottas om hemmaplan.*
- Om det ena laget spelat färre antal hemma- eller större antal bortamatcher än motståndarlaget, erhåller det laget hemmamatch, med undantag om ett lag stått över första omgången och omgången därefter lottas mot ett lag som spelat hemmamatch i nämnda omgång, då fastställs hemmalag genom lottning.*

Representation DM

Inga överåriga spelare får delta.

Finaler: Hemmaföreningen i finalen skall i god tid före meddela DTK datum, tid och plats. OBS att det finns ett sista speldatum.

DTK kan besluta att finalerna 13 - 16 år skall spelas som sammandrag.

Priser DM

Finallagens spelare erhåller HFF:s ungdomsmedaljer (22 st). Extra beställning kan göras hos HFF. Vandringspris utdelas till segrande lag, Efter tre inteckningar utan ordningsföljd blir vandringspriset ständig egendom.

Omfattning

Gäller för åldersklasserna F/P 13 – F/P 18.

Ungdom allmänt serier och DM

Regler

SvFF:s spelregler och tävlingsbestämmelser för fotboll gäller.

(med undantag för HFF:s egna beslutade regler)

Se Nationella spelformer.

Antal lag/representation

I serier får föreningarna anmäla flera lag.

Spelare får inte delta i mer än ett av föreningens lag i samma seriegrupp under spelåret.

I DM, får föreningarna anmäla endast ett lag per åldersklass.

Dispenser. *Beslut fattas av DTK.*

Lagdispens

Förening har möjlighet att söka dispens för spelare att delta i annan förenings ungdomslag avseende serie- och DM- spel. Dispens kan inte sökas för enbart cupspel.

En spelare får inte delta i två olika lag i samma seriegrupp.

Generell åldersdispens

I samtliga ungdomsserier gäller att fritt antal överåriga, max 1 år äldre än aktuell åldersklass, får delta per match.

Särskild åldersdispens

Särskild åldersdispens kan sökas för ungdomsspelare som är mer än ett år äldre än aktuell åldersklass (max 3 per match).

I serier med andra distrikt se särskilda föreskrifter.

Beslut på dispensansökan görs av DTK. Vid missbruk återkallas dispensen.

Kombinerade lag

I Hälsinglands FF:s serier är kombinerade lag tillåtna. Laget erhåller tillstånd efter ansökan, som gäller ett år i taget. Kombinerade lag i DM tillåts med samma kombination som i seriespelet. Först nämnda förening i ett kombinerat lag är administrerande förening och det föreningsnummer som används för laget.

Inga medaljer i ungdomsserierna

Ändrad avsparkstid

Matchändring inom ungdomsserierna som inte är domartillsatta av HFF får göras i FOGIS efter det att föreningarna kommit överens om ny speldag.

Matchändring i serier som administreras tillsammans med angränsande förbund görs via kontakt med HFF och/eller aktuellt administrerande förbund.

3 § Speltid och spelytor¹

Följande speltid och spelytor gäller för barn- och ungdomsfotboll fr.o.m. 6 t.o.m. 19 år:

Speltider

Ordinarie speltid regleras i Nationella spelformer.

Vid oavgjort efter full tid i DM spelet ska speltiden utsträckas med en förlängning om 2x10 minuter. Är match fortfarande oavgjord sker straffsparkstävling enligt spelreglerna.

Ovan begränsar inte SDF:s rätt att enligt 4 kap. 24 § TB fastställa krav vad avser spelplanens storlek i spelformen 11 mot 11.

Inom HFF gäller

7 mot 7 spelas för 10-11-åringar på liten plan, d v s med måtten 50x30m och för 12-åringar på stor plan, måtten 55x35m.

9 mot 9 spelas för 13- åringar på liten plan, måtten 65x50m och för 14-åringar med måtten 72x55m. Vid avsaknad av målbur avsedd för 9 mot 9 fotboll (6x2,20m) ska 7 mot 7 mål användas på lilla planen och 11 mot 11 mål användas på stor plan. Detta regleras också i "Nationella spelformer" för aktuell spelform.

Om en spelyta utgör del av en större fotbollsplan, får respektive spelyta anpassas i proportion till storleken på den större fotbollsplanen.

HFF: Ansöks hos HFF TK.

SDF har rätt att besluta om undantag från speltiderna om särskilda skäl föreligger.

HFF: Ansöks hos HFF TK.

¹ Se även SvFF:s rekommendationer gällande spelytans storlek inom barn- och ungdomsfotbollen.

4 § Bestraffningar

Bestraffning i samband med matchens genomförande sker enligt spelreglerna. I spelformerna 3 mot 3 och 5 mot 5 tillämpas inte varningar eller utvisningar. Därutöver tillämpas inte målchansutvisning i spelformen 7 mot 7.

SDF har rätt att, vad avser spelformerna 7 mot 7, 9 mot 9 samt 11 mot 11, föreskriva om avstängning i nästkommande match till följd av ackumulering av varningar eller utvisning. SDF har även rätt att, vad avser spelformerna 7 mot 7 och 9 mot 9, besluta om tillämpning av korttidsutvisningar.

*Spelare och berörd förening ansvarar för att informera sig om beslut i ärenden som behandlas av disciplinutskottet.
En automatisk avstängning gäller i samma tävling, och ett tidsbestämt straff gäller i all fotboll.*

5 § Avbytare

I barn- och ungdomsfotboll används avbytare. Samtliga avbytare ska, såvida inte annat framgår av SvFF:s tävlingsföreskrifter, bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom flygande byten. Antal avbytare vid matchtillfället bör motsvara vad som framgår i SvFF:s rekommendationer för barn- och ungdomsfotboll.

*Antal spelare regleras i enlighet med seriespelet och finns att läsa om i Nationella spelformer
Inom HFF gäller: avbytare i all 11-11 fotboll. Max 7 avbytare.*

6 § Administrativa bestämmelser

Anmälan till, och avgifter för, deltagande i SDF:s barn-och ungdomsverksamhet ska göras vid datum och på sätt samt med belopp som fastställs av berört SDF.

Inom HFF gäller:

Förening som ej betalt avgifter som berör seriespel t ex serieavgift, lagförsäkring), fastställda straffavgifter samt andra skulder kan uteslutas från, eller nekas deltagande i seriespel efter beslut av DTK. Serieavgiften framgår i inbjudan till seriespel.

I gränsöverskridande serier med andra distrikt gäller särskilda gemensamma dispenser och bestämmelser.

Straffavgifter

Lag som utgått/uteslutits ur tävling, sedan sammansättning fastställts:

Ungdomslag (pojke och flicka) 1,5 x serieavgiften

Futsal 1,5 x serieavgiften

Walkover-avgift serier och cuper

Ungdomslag 1 000:-

Futsal 1 000:-

Flyttning av match utan tillstånd (HFF-utsedda domare) 1 000:-

Administrationsavgift matchändring 500:-

Förening som ej betalat serieavgift i tid, dröjsmålsavgift

Lagförsäkringsavgifter Ungdom (t.o.m. 19 år) 1 000:-

Protestavgift 2 500:-

Fastställs av Svenska FF. Återbetalas om protesten bifalles 2 000:-

Förening som ej betalt sina avgifter i tid påföres dröjsmålsavgift.

SDF beslutar om vad som gäller beträffande spelarförteckningar och domarrapporter i SDF:s barn- och ungdomsverksamhet.

Spelarförteckning

Före varje match ska spelarförteckning (från FOGIS) för båda lagen, innehållande spelarens namn och personnummer överlämnas till domaren i god tid. Gäller serier och DM 13 – 19 år.

Spelarförteckning över de personer som ska vara inom det tekniska området är max sju ledare och sju spelare.

Detta gäller all senior- och ungdomsfotboll 11 mot 11

Domaren skall kontrollera att avbytare markerats.

SDF har rätt att besluta om kompletterande tävlingsbestämmelser vad gäller konsekvenser av förenings agerande, såsom om förening utgår ur serie eller om förening lämnar W.O.

Inom HFF gäller:

Vid W.O erhåller den ej felande föreningen 3 poäng, målresultat 3-0. W.O ska meddelas skriftligt till DTK.

Förening som lämnat W.O i två seriematcher under samma spelår, utesluts ur serien. Uteslutet lags matcher ogiltigförklaras och såväl lagets som motståndarlagens erövrade poäng och målskillnad annulleras (gäller ej vid W.O i sista omgången, se sista stycket).

Utesluten förening kan dömas ersättningsskyldig till de föreningar, mot vilka den anordnat hemmamatcher i serien.

Förening som lämnat en W.O är inte behörig att flyttas upp i seriesystemet.

För lag som uteblir från sista seriematchen och ska resultatet från matchen räknas som 0-3 och resultatet inräknas i serietabellen. Därefter utesluts laget och nedflyttas två divisioner, eller i förekommande fall till distriktets lägsta serie, tabellen räknas inte om. DTK har rätt att besluta att låta laget kvarstå i serien, endast om synnerliga skäl föreligger, såsom omständigheter som föreningen

*och/eller dess företrädare inte kunnat råda över.
I gränsöverskridande serier med andra distrikt se särskilda
föreskrifter.*

7 § Övergång till ny spelform

Under den period som infaller efter det att av SDF arrangerade seriespelet avslutats, dock tidigast den 1 oktober, får match genomföras enligt den spelform som gäller för den aktuella åldersklassen fr.o.m. nästkommande säsong.

8 § Krav på godkännande av förenings eget arrangemang

Föreningar som skall arrangera turnering skall ALLTID ansöka om tillstånd hos HFF. För deltagande i internationell samt nationell turnering utanför distriktet skall föreningen skriftligen meddela detta till HFF.

9 § Förutsättningar för godkännande av arrangemang

Match för spelare t.o.m. 9 år får arrangeras endast inom distriktet eller närområdet.

Om det finns särskilda skäl får SDF neka förening att delta i nationell tävling eller träningsmatch.

Notera att spelare 9 år och yngre endast får delta i turneringar inom distriktet/närområdet om inte särskilda skäl föreligger.

10 § Kallelse och inställelse till match

Upplysningar om match, speldag och avsparkstid publiceras i FOGIS.

Inom HFF gäller:

Lagen ska hälsa på varandra och domarna innan matchens start, "fair play hälsning" och tacka varandra efter match.

11 § Resultatrapportering

Resultatrapportering

Samtliga ungdomsmatcher (13-19 år), som administreras av HFF skall resultatrapporteras av hemmalaget eller domare, endera via SMS på nr 0730-126 126 eller i Fogis. Se ytterligare information på HFF:s hemsida.

*Ingen resultatrapportering får ske i klasserna **YNGRE** än F/P 13.*

12 § Domare m.m.

*DDK utser domare och i förekommande fall assisterande domare till distriktets äldsta klass i U-fotbollen. (1 mån av tillgång)
Föreningen får inte utse av DDK legitimerade matchfunktionärer utan DDK:s medgivande.*

I övriga tävlingar utser föreningarna själva domare med relevant utbildning för barn- och ungdomsfotboll.

I matcher där DDK ej tillsatt assisterande domare, utser föreningarna varsin AD. Dessa ska vara fullt kompetenta att handha uppdraget. Domare och assisterande domare ska vara på idrottsplatsen för att inspektera spelplanen i god tid före avspark. Har domaren inte infunnit sig senast 15 minuter före avspark skall ersättare utses och fullfölja matchen.

13 § Lagvärdar/Matchvärdar

SDF har rätt att besluta att lagvärdar ska finnas i distriktsserierna samt utfärda bestämmelser för dessa.

Matchvärdar

*I samtliga ungdomsmatcher **SKA** hemmalaget ha en matchvärd på plats i anslutning till spelplanen.*

14 § Tävlingsstyrelse

Inom HFF gäller:

I distriktstävlingarna är DTK tävlingsstyrelse.

15 § Bestraffningsorgan

Inom HFF gäller:

Bestraffning enl. 14 kap RF:s stadgar handläggs av disciplinutskottet (DDU)

16 § Beslutsförhet

Inom HFF gäller:

När beslut fattas i tävlingsärenden ska minst tre ledamöter delta.

Representationsbestämmelser år 2021

1 § Registrering och övergång av barn och ungdom

Inom HFF gäller:

Spelare 14 år och yngre kan medges byte av förening under pågående speltermin. Detta under förutsättning att en sådan "övergång" undertecknas av spelarens vårdnadshavare samt av båda föreningarna. Detta dokument ska handhas av den nya föreningen och kunna visas upp på anmodan av HFF. Max ett byte av förening per spelare beviljas per speltermin.

Spelare 12 år och äldre skall registreras i fogis.

2 § Åldersdispenser

SDF har rätt att besluta om dispenser för överåriga spelare i sina distriktstävlingar. Beviljad dispens överförs automatiskt till andra nationella tävlingar (dock inte SM-tävlingar) och internationella tävlingar under förutsättning att respektive arrangör tillåter dispenser för överåriga.

Inom HFF gäller:

Åldersdispenser regleras inom ramen för särskilda föreskrifter för ungdomstävlingarna, i ungdoms TB 2 § och särskilda föreskrifter för distriktsöverskridande tävlingar.

