



Regler Vintercupen

Allmänt om cupen

Cupen spelas enligt grundprinciperna i "Fotbollens Spela Lek o Lär" och "Idrotten vill". Lagen upp till 12 år skall ha genomgått utbildning i ämnet innan start i cupen. Samtliga spelare som finns med och är tillgängliga vid match tillfället i dessa åldersklasser ska få spela.

Alla lag garanteras spela minst 4 matcher.

SvFF:s spelregler för Futsal gäller med undantag enligt nedan

§ 1. Antal spelare

- 1 målvakt, 4 utspelare med fritt antal avbytare.
- Spelare får endast delta i 1 lag per åldersklass, men däremot får spelaren delta i fler åldersklasser.

§ 2. Dispenser

- 2 överåriga per åldersklass (1 år), ej båda på planen samtidigt.

§ 3. Utrustning

- Alla spelare ska bära benskydd (helt täckta av strumporna).
- Tränings eller gymnastikskor med en sula av gummi eller liknade material är tillåtna. - Om en utspelare byter med målvakten ska spelaren bära väst i avvikande färg. - Vid lika dräktfärg skall bortalaget byta. Skiljevästar finns i cup sekretariatet. - Inga smycken är tillåtna under match (se till att plocka ur örhänge mm före Ni kommer till cupen

§ 4. Matchtiden

- 12 min, inget sidbyte.
- Rullande tid - vi tillämpar inte effektiv tid (Klockan stoppas endast på tecken från huvuddomaren, vid ex. skada).

§ 5. Time out

- Lagen har ej rätt till timeout.

§ 6. Spelarbyten

- Vid spelarbyten skall utgående spelare lämna planen innan ingående beträder planen (flygande byten) vid anvisad plats.

§ 7. Område för spelarbyte

- Vid lagets avbytarbänk



§ 8. Spelplan

- Som spelplan gäller handbollens begränsningslinjer.
- Straffpunkten är 6 m från mållinjen. (På handbollens heldragna linje).

§ 9. Spelstart

- Lag ej närvarande vid utsatt tid för avspark förlorar matchen med 3-0 (WO).

§ 10. Spelets start och återupptagande

- Förstnämnda lag i spelprogrammet är hemmalag och har avspark.
- Hemma laget spelar på vänster sida från cup sekretariatet sett.
- Spelare i det laget som inte gör avspark måste vara minst 3 meter från bollen tills avsparken är gjord.
- Vid avspark måste bollen spelas framåt.
- Mål får göras direkt på avspark.
- Vid nedsläpp får en spelare inte vidröra bollen innan denna haft kontakt med golvet.

§ 11. 4 sekunders regel (utifrån domarens tidsbedömning)

- 4 sekunders regel tillämpas ej i upp till 12 årsgrupperna.
- Men avsikten skall vara att alltid sätta igång spelet snabbt.

§ 12. Tillbakaspel

- Tillbakaspel till egen målvakt är tillåtet upp till 12 årsgrupperna

§ 13. Målkast/inkast (Målvaktens igångsättande av spelet)

- Mål får inte göras direkt på målkast.
- Motspelarna måste vara utanför straffområdet tills bollen är i spel.
- Bollen är i spel när den kastats utanför straffområdet. (spark ej tillåtet vid död boll)
- Målvakten får kasta bollen över halva plan.

§ 14. Bollen i och ur spel

- En frispark till det försvarande laget inom eget straffområde får läggas från valfri plats i detta straffområde.
- En indirekt frispark till det anfallande laget inom motståndarnas straffområde måste läggas från straffområdeslinjen på den plats som är närmast där regelbrottet inträffade. - Om bollen träffar taket skall spelet startas med en inspark från sidan.

§ 15. Inspark

- Bollen måste vara still på sidolinjen.
- Mål får inte göras direkt på inspark.
- Spelare i det försvarande laget måste vara minst 5 meter från bollen.
- Spelare behöver inte ha någon del av foten på sidlinjen eller utanför sidlinjen när bollen sparkas.



§ 16. Frisparkar

- Samtliga frisparkar för 12-års lag eller yngre får skjutas direkt i mål.
- Alla motståndare måste vara minst 5 meter från bollen.
- Spelare som går för tidigt vid frispark ska varnas och frisparken ska gå om, såvida inte frisparken resulterar i mål.

§ 17. Hörnspark

- Domaren markerar hörna genom att peka med armen mot hörnkvartscirkeln på sin sida.
- Bollen placeras i hörnet.

§ 19. Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

- Det är inte tillåtet att glidackla mot en motståndare. Däremot så är det tillåtet att glidackla för att täcka skott eller för att nå boll (om inte motståndare samtidigt försöker att ta bollen) - Målvakten får lov att glidackla i sitt eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaktsamt sätt eller använder överdriven kraft.

§20. Utvisningar

- Inga utvisningar men domaren kan givetvis ge personlig utvisning/matchstraff, laget får då sätta in ny spelare istället. Detta gäller upp till 12 år.

§ 21. Resultat gruppspel (Gäller klasser där slutsegrare koras)

- Seger ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng under gruppspellet
- Sammanställning av resultat beror på antalet lag som spelar i gruppen och kommer att fastställas när antalet lag är bestämt.

Grunder för resultaträkning/placering

1. Poäng
2. Målskillnad
3. Flest gjorda mål
4. Inbördes möte
5. Straffar

Resultat slutspel (Gäller klasser där slutsegrare koras)

1. Förlängning 1x5 min
2. Straffar 3st, sedan löpande

Vid lika resultat i final och match om 3:e pris efter full speltid samt förlängning, delas segern mellan lagen.

§ 22 Protester

- Protest skall meddelas sekretariatet, av ansvarig ledare, senast 10 min efter berörd match avslutats.

Vintercupen är sanktionerad av svenska fotbollsförbundet och medarrangörer är Dalslands fotbollsförbund.