

# Ungdomskonferens augusti 2022

## Domarkommittén





## Domarkommittén

Ordförande

Utbildningsansvarig

Ledamot, utveckling

Ledamot, utveckling

Ledamot, utveckling

DAIF-ansvarig

Tillsättning & administration

Emil Jonsson

Martin Svensson

Tommy Andersson

Gustav Nilsson

Magnus Jonasson

Christian Nektman

Göran Ljungberg



# Översikt av större förändringar



# Regel 27 – Banan

Ett restriktionsområde för målvakter införs. Detta målas bakom den förlängda mållinjen.

Målvakten får spela pucken med sin klubba var som helst på egen planhalva, förutom bakom förlängda mållinjen utanför restriktionsområdet. Den avgörande faktorn är puckens placering.

Felande spelare ådöms mindre straffet.

---

## Utvisning



## Ej utvisning (kontakt med målgården)



## Ej utvisning



---

# 4 – SIGNAL- OCH TIDSANORDNINGAR

Matchklockan ska räkna med nedräkning (från 20:00 till 00:00).

---

# 9 – ANSIKTSSKYDD OCH VISIR

Alla spelare som inte använder heltäckande ansiktsskydd måste bära visir.



---

# REGEL 9 – DRÄKTEN forts.

- **9.12 – Halsskydd**

En spelare som inte följer regeln om halsskydd ska varnas och sändas av rinken. Vid en andra förseelse ska mindre straffet utdömas precis som vilken annan felaktig utrustning som helst.

- **9.13 – Tandskydd**

Exakt samma regel som för halsskydd (se ovan).

- **ANMÄLAN**

I SHL och I HA ska spelare som bryter mot reglerna om halsskydd eller tandskydd även anmälas till disciplinnämnden.

---



# 10.3 - TRASIG UTESPELARKLUBBA

- En spelare som har tappat sin klubba eller som har släppt en trasig klubba får ta emot en ersättningsklubba från en lagkamrat.
- Överlämningen **måste ske hand till hand** oavsett om det sker från spelarbåset eller från en lagkamrat på isen.
- Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.



## 10.4 - TRASIG MÅLVAKTSKLUBBA

En målvakt får fortsätta att delta i spelet trots att klubban är trasig. Detta gäller till nästkommande avblåsning eller till dess att målvakten får en ersättningsklubba av en lagkamrat.

En ersättningsklubba för en trasig klubba måste lämnas över hand till hand av en lagkamrat. En spelare som bryter mot denna regel ska ådömas Mindre straffet.

Om klubban är tappad och inte trasig får den spelas tillbaka av en medspelare så länge det inte påverkar spelet.

En målvakt vars klubba är trasig får inte åka till spelarbåset för att byta klubba utan måste erhålla en ny klubba av en lagkamrat enligt ovan. En målvakt som bryter mot denna regel ska ådömas Mindre straffet.



# REGEL 12 – ILLEGAL EQUIPMENT

- **12.1 – Illegal equipment**

Förtydligande: alla utrustningsdetaljer ska hanteras individuellt och inga lagvarningar finns.

- **TRAPPAN (samma spelare – samma fel – samma match)**

1. Spelaren av isen – varnas.
  2. Mindre straffet för delay of game.
  3. Misconduct penalty för illegal equipment.
  4. Game misconduct för illegal equipment.
-

# 17.1 - LAGSTRAFF

Valfri spelare får avtjäna lagstraff.

(ej utvisad spelare)

(ej målvakt)

---

# 19 - KVITTADE STRAFF/SAMMANFALLANDE STRAFF

- Regel 1: Kvitta så många större straff/MP som möjligt
  - Regel 2: Kvitta så många mindre straff/lagstraff/dubbla mindre som möjligt.
  - Straff kvar? Lagkaptenen väljer!
-

## Exempel

A3 2+5+20 min

A5 2 min

B10 2 min

B12 5+20 min

Hur detta ska kvittas bestämmer lag A

# 19.4 - KVITTADE STRAFF - SISTA FEM MINUTERNA OCH OVERTIME

- Under de sista fem (5) minuterna av ordinarie tid och när som helst under overtime gäller att: om Mindre straffet (eller Lagstraff) ådöms en spelare i Lag A, och Större straffet (eller Match penalty) ådöms en spelare i Lag B och om detta sker i samma spelstopp, ska differensen på tre minuter (eller en minut) avtjänas som ett Större straff.
- Detta gäller också vid kvittningar av flera utvisningar där ovan exempel till slut återstår okvittat. I dessa fall måste laget som ådöms Större straffet placera en ersättare i utvisningsbåset innan utvisningstiden löper ut. Ifall det handlar om ett Match penalty måste en ersättare placeras i utvisningsbåset omedelbart.
- Differensen som ska visas på matchklockan ska vara tre (3) minuter eller en (1) minut, och den tiden ska avtjänas som ett Större straff. Denna regel ska gälla oavsett hur numerären såg ut på banan när utvisningarna utdömdes.

---

# REGEL 20 – Större straff

- **20.3 – Ersättare**

Vid större straffet ska alltid en ersättare placeras i utvisningsbåset. Detta gäller oavsett hur lite tid det är kvar på perioden.



---

# 20.4 – STÖRRE STRAFF – AUTOMATISKT

## GM

En spelare som ådöms större straffet för andra gången i samma match ska automatiskt ådömas Game misconduct.

---

# 21 – Match penalty

## Vad är Match penalty?

Match penalty ska generellt sätt inte utdömas förutom vid allvarliga förseelser.

I vissa fall är MP dock den enda möjliga påföljden, och ska då givetvis användas.

Under de flesta regler ska MP endast användas om domaren anser att felande spelare avsiktligt försökt skada eller avsiktligt skadat en motståndare.

MP innebär automatisk avstängning från all ishockey till dess att dom faller.

---

# REGEL 21 – Match penalty

- **21.1 – Match penalty**

Förtydligt var som avses med begreppet ”avsikt att skada”.

Match penalty ska utdömas under den regel som regelbrottet sker om det finns listat där, men det går även att utdöma Match penalty utan vidare rubricering om förseelsen inte är beskriven i regelboken.

- **AVSIKT ATT SKADA**

En förseelse som vida överstiger den förväntade graden av regelbrott. Det kan vara en handling som inte har någon koppling till hur man normalt spelar ishockey. Tex spark eller slewfoot.

Det kan också vara en handling där domaren bedömer att det finns ett uppsåt att få bort motståndaren från matchen genom en skada, eller en uppenbar likgiltighet inför följderna.

Exempel på uppsåt kan vara en slashing i bakhuvudet eller att dunka ett huvud i isen.

Exempel på likgiltighet kan vara en våldsam huvudtackling från sidan.

# Regel 23 – Game misconduct

GM innebär ingen automatisk avstängning. Disciplinorganet avgör om avstängning ska tillämpas under utredning.

Alla serier förutom SDHL, SHL & HA gäller att en spelare eller ledare som ådömts tre (3) game misconduct under serien (inklusive fortsättningsserier höst/vår) alternativt två (2) game misconduct under slutspel/kvalspel, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match (inklusive fortsättningsserier höst/vår).

---

## 27 – MÅLVAKTSUTVISNINGAR

En målvakts utvisning ska avtjänas av en utespelare som var på isen när förseelsen skedde.



# 31.9 – RAPPORTERING

Domaren ska rapportera:

- GM vid allvarliga situationer\*\*

I vissa fall ska GM anmälas direkt

- Alla MP\*\*
- Alla föremål som kastats ut från banan\*

\* = rapport till administratören/domarledningen

\*\* = anmälan till disciplinnämnden

---

# 39 – Abuse of Official

## **MINDRE STRAFFET**

- Protest mot domslut

## **MISCONDUCT PENALTY**

- Protest mot domslut igen i samma match
  - Avsiktligt skjuta pucken bort från domare
  - Åka in i domarområdet.
-

---

# 39 – Abuse of Official

## **GAME MISCONDUCT**

- Protest mot domslut igen i samma match efter misc.
  - Protest mot domslut efter att matchen är slut.
  - Lämna utvisningsbåset i syfte att klaga på domaren (+ anmälan)
  - Avsiktligt kasta något ut från banan i protest.
  - Sexuellt nedsättande kommentar, rasistiskt beteende (+ anmälan).
-



---

# BEDÖMNINGSKRITERIER

Mindre straffet	<i>Normalgraden</i>
Större straffet	<i>Vårdslöst angrepp</i>
Match penalty	<i>Avsiktligt försök att skada</i>

Om större straffet utdöms och om domaren anser att förseelsen var skaderiskerande ska även automatiskt game misconduct utdömas.

---

# Straffsatser

Straffsatserna har ändrats för många regelbrott. Till exempel kan ett större straff utdömas utan att ett Game Misconduct följer det större straffet.

---

# 46 - FIGHTING

## 46.1 – FIGHTING

Slagsmål är inte en del av sportens DNA.

En spelare som frivilligt deltar i ett slagsmål (frivillig deltagare), ska ådömas utvisning efter huvuddomarens omdöme och kan diskvalificeras från matchen.

Ytterligare disciplinära åtgärder kan vidtagas.



---

# 46 – FIGHTING - SAMMANFATTNING

## 5 min

Ovilliga deltagare eller tillfälliga snedsteg utan att eskalera slagsmålet, men mer än 2 minuter roughing. Direktiven från IIHF är att det ska finnas en pådrivare eller anstiftare för att någon annan ska kunna bedömas vara ovillig att slåss.

## 5+GM

Spelare som inte slutar på domarnas uppmaning.

## 2+5+GM

Anstiftare eller pådrivare.

## GM

Tredje spelare in (och fjärde, femte osv till tjugotvå).

Slåss utanför banan.

Ta av sig tröjan eller ej ha den fastknäppt och bli av med den över torson.

Slåss utanför period.

## MP

Farligt slag / sucker punch.

---

# 46 – FIGHTING

## ANSTIFTARE

En spelare som anstiftar ett slagsmål under de sista fem minuterna av tredje perioden eller när som helst under overtime ska dessutom anmälas till disciplinnämnden med rekommenderad påföljd: 1 match. Även huvudtränaren ska anmälas (med rekommenderad påföljd 1000 kr).

---

# 48 - ILLEGAL CHECK TO THE HEAD

- En tackling som resulterar i kontakt med en motståndares huvud och där huvudet är det huvudsakliga kontaktytan och där kontakten med huvudet **var möjlig att undvika**, är inte tillåten.

## UTVISNING

Mindre straffet

MP

---

# 57 – TRIPPING

## **MINDRE STRAFFET / STRAFFSLAG**

Om en spelare träffar puck före skridsko, men faller puckföraren ändå, ska mindre straffet utdömas även om det är ett friläge.

Detta gäller oavsett var det sker på banan.

---

---

# 63 – DELAYING THE GAME - FÖRBJUDET SPELARBYTE

Om en målbur flyttas oavsiktligt av en försvarande spelare och spelet därmed stoppas, ska efterföljande nedsläpp ske på en av de båda nedsläppspunkterna i försvarszonen. Felande lag ska inte tillåtas byta några spelare i detta spelstopp.

Det är däremot tillåtet att göra ett spelarbyte för att:

1. Byta in en målvakt som har bytts ut för en extra utespelare
  2. Byta ut en skadad spelare,
  3. Utföra spelarbyten om en utvisning också utdöms som förändrar den numerära styrkan för något lag.
-



# 63 – DELAYING THE GAME - FÖRBJUDET SPELARBYTE

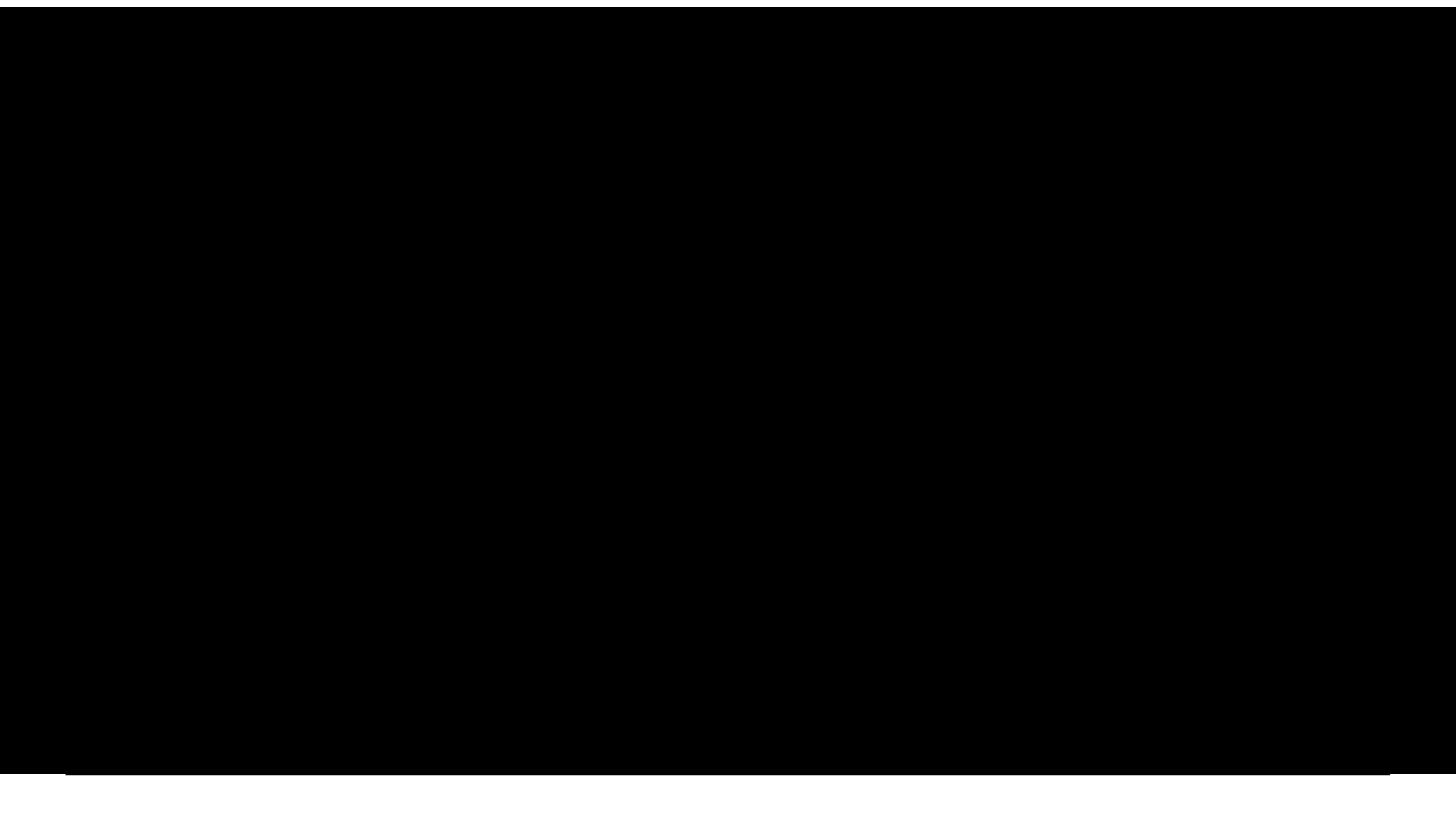
Om en puck skjuts in i ytterzonen av anfallande lag från sin egen planhalva och motståndarnas målvakt blockerar pucken vilket orsakar ett spelstopp, ska efterföljande nedsläpp ske i målvaktens försvarszon och försvarande lag ska inte tillåtas byta spelare förutom enligt punkt 2 och 3 ovan.

I båda fallen beskrivna ovan ska anfallande lag få välja vilken sida de vill att nedsläppet ska ske på.

---

# 63 – DELAYING THE GAME - MÅLVAKT

- Målvakt som blockerar pucken utanför målområdet = mindre straffet, dock inte i alla lägen.
  - Målvakt som håller pucken mer än tre sekunder när han eller hon inte är pressad = mindre straffet.
-



# 76 – NEDSLÄPP

Det lag som tilldelas numerärt överläge får välja vilken av de två nedsläppspunkterna som ska användas när spelet återstartas för att starta det numerära överläget.

Detsamma gäller vid spelstopp pga. blockering av målvakt från fel planhalva, flyttad målbur av försvarande lags utespelare samt icing.

---

# 87 – TIMEOUT

Timeout får INTE beviljas vid följande tillfällen:

- Om en timeout eller en reklamtimeout redan är tagen i det spelstoppet.
  - Efter en varning vid nedsläpp.
  - Av felande lag efter icing.
  - Av felande lag efter att målvakten blockerat pucken från fel planhalva.
  - Av felande lag efter flyttad målbur i egen zon.
  - Vid utdömt straffslag efter att straffskytten intagit sin position.
-

# REGEL 101 – Illegal hit i damishockey

## **NYHET!**

I SDHL och i NDHL är kroppstacklingar tillåtna på samma sätt som i herrishockey. Undantaget är dock tacklingar på öppen is där båda spelarna rör sig i motsatt riktning mot varandra.

---

# Specifika regler för Junior och ungdom

## 201.1 UTDÖMANDE AV UTVISNING

En spelare som ådöms Större straffet ska automatiskt ådömas Game misconduct.



# Specifika regler på nivåerna U13-U15





## **I Småland:**

**- A1 & A2 = U16**

**- B1 & B2 = U14**

**I DM spelar vi med U13, U14, U15 och U16.**

---

# OLIKA TYPER AV UTVISNING

## Vilka olika straff finns det?

<b>Mindre straffet:</b>	1 min (U13) / 2 min (U14-U15)
Dubbla Mindre straffet:	2 min (U13) / 4 min (U14-U15)
<b>Lagstraff:</b>	1 min (U13) / 2 min (U14-U15), avtjänas av en valfri spelare.
<b>Större straffet:</b>	3 min (U13) / 5 (U14-U15) min, innebär alltid Game Misconduct. Spelaren lämnar matchen.
<b>Misconduct:</b>	10 minuters utvisning. Ett personligt straff som inte påverkar numerären.
<b>Game Misconduct</b>	20 minuters utvisning. Kommer oftast med ett Större straff. Två Misconduct i samma match = Automatiskt Game Misconduct. Alla GM kan rapporteras.
<b>Match Penalty</b>	23 min (U13) / 25 min(U14-15). Innebär rapport till förbund. En ersättare avtjänar 3/5 minuter.
<b>Straffslag</b>	En valfri spelare slår ett straffslag.

## ***Laguppställning***

Laguppställningen ska vara inlämnad till protokollföraren senast 30 minuter före match. Ändringar får inte göras i laguppställningen med mindre än 5 minuter kvar till matchstart.

## ***Kvittade straff***

Kvittning tillämpas i alla situationer.

## ***Icing***

I U13-U15 används ej hybridicing. Detta innebär att båda lagen kan byta spelare efter att spelet har stoppats för icing.

---