



7 MOT 7

Passar barn i åldrarna 10-12 år

Spelformen 7 mot 7 ska leda till att matcher och träningar bygger på glädje och delaktighet, utifrån barnens behov.

Distrikten samordnar poolspel under säsongen, där en förening står som arrangör.

Antalet poolspel/matcher bestäms utifrån barnens önskemål och behov samt med hänsyn till att så litet antal resor som möjligt behöver genomföras.

Rekommenderade förutsättningar



Spelare

7 spelare per lag inklusive målvakt. Vid underläge med 4 mål eller mer får laget som ligger under spela med 8 spelare tills ställningen är lika.



Spelyta

52-60 x 30-40 meter, sarg längs långsidorna.



Domare

Föreningsdomare.



Målbud

7 mot 7-mål 250 x 160 cm. För U13 rekommenderas spel med 11 mot 11-mål, med ribban nedsänkt som vid 9 mot 9.



Speltid

2 x 20 minuter.

Regelverk

- Alla fasta situationer är direkta, avståndet är fem meter. Hörna förekommer endast för U13. Utvisad spelare ersätts av ny spelare (personlig utvisning). Avslag på mittlinjen efter mål.
- Vid målvaktsutkast eller när målvakten fångar bollen i spel ska det andra laget backa till sin egen retreatlinje och stanna där tills bollen lämnat målvaktens händer. Spelet sätts i gång genom att målvakten rullar/kastar ut bollen eller lägger ner bollen. Målvaktsutkastet får ej kastas över mittlinjen.

I 7 mot 7 skall retreatlinjen vara mitt emellan straffområdeslinjen och mittlinjen på offensiv planhalva. Hur långt försvarande lag skall backa är godtyckligt och bestäms av domaren med hänsyn taget till det anfallande lagets förmåga att komma igång med spelet. Märk gärna upp denna linje med konor utanför sargen.

- Föreningsledare säkerställer ett säkert spel och att alla får spela lika mycket.
- Föreningsdomare säkerställer ett säkert spel och fostrar deltagare till att lära sig bandyns regler och värdegrund.
- Ingen resultatrapportering eller tabell får förekomma.
- För U13 rekommenderas spel med 11 mot 11-mål, med ribban nedsänkt som vid 9 mot 9.
- För U13 gäller riktiga hörnor vid spel 7 mot 7.



Ritning över spelytan

