

Matchfunktionär Mimer

Var i god tid till matchen som matchfunktionär. Det tar alltid längre tid än vad man tror

Fördela och utse vem som är protokollförare (OVR ansvarig), Speaker, klockansvarig, utvisningsbås inkl skotträkning. Be vaktmästaren öppna kiosken i Mimerhallen där dator, mik och klocka finns.

Inför match

Protokollförare:

- Ta fram dator(finns i skåpet) och skrivare.
- Starta TSM OVR på datorn och logga in (lathund för OVR finns separat)
- Skriv ut Preliminära Team Rostern. OBS Är det två hemmamatcher efter varandra skriv ut för båda matcherna då det ont om tid mellan matcherna och bara en dator.
- Lämna listan till respektive lag så snabbt som möjligt
- Funkar det inte att skriva ut ge ett matchprotokoll till lagen som får fylla i spelare, namn och nummer.
- Lägg in lagen i OVR enligt lathund
- Skriv ut laguppställningen till speaker

Klockansvarig

- Starta igång klockan. Matchen är 3x 15 om det inte är 3 mot 3.
- Välj ishockey inte Ungdomshockey
- Ändra matchtid till 15 min
- Lathund för klockan finns i båset.

Speaker och musik

- Kontrollera att mikrofonen fungerar.
- Förbered och läs igenom laguppställningen
- Speakerlathund finns att använda som hjälp
- Anslut en mobiltelefon och förbered en lista från Spotify
- När spelarna kommer ut på isen hälsa välkomna och presentera laguppställningarna. Se Speakermanus för hjälp.

Utvisningsbås

- Ta fram penna och papper för skotträkning

Vad räknas som skott på mål? Allt som är innanför målburen

- Skott som går i mål skall räknas
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål ska räknas som skott
- Skott i stolpen eller ribban räknas **inte** som skott
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid eller över målet, ska **inte** räknas som skott
- Räddar en spelare ett skott ska det **inte** räknas som ett skott

Redo för match!

Under match

Protokollförare:

- Registrera mål, utvisningar
- Skriv på ett papper först och lägg in i OVR efterhand.

Klockansvarig

- Starta och stoppa klocka vid pucksläpp och avblåsning
- Registrera utvisningar och mål

Speaker

- Meddela anledningen till avblåsningar
- Informera om gjorda mål, målskytt, assist och tider eller utvisningar

Utvisningsbås

- Räkna skott på mål
- Vid utvisningar öppna bås dörr och släpp in spelare
- Släpp ut när tiden är har gått ut

Efter match

Protokollförare:

- Skriv ut matchprotokoll för domarunderskrift
- Klicka på Finalscore på Game Reporten om allt är ok.
- Close game
- Plocka undan dator och skrivare.

Speaker

- Redogör för slutresultat och skottstatistik
- Tacka för matchen

Övriga

- Gör iordning och lämna båset som ni själva skulle vilja ha det.