



Matchklocka övningar

1. Ställ in ny match med tut-byten 90 sek matchtid 15:00, periodpaus 15:00 (ungdom)
2. Starta klockan och låt den gå i 90 sek.
3. Börja om, ställ in ny match utan tut-byten matchtid 15:00 minuter, pausvila 18 minuter
4. Starta klockan
5. Stoppa klockan
6. Tuta manuellt
7. Lägg till ett mål för hemmalaget
8. Ta bort målet för hemmalaget
9. Timeout Gäster – starta klockan och låt den gå i 30 sek och se därefter markeringen på tavlan (max en timeout/lag och match).
10. Lägg till en utvisning 2 min för gäster – starta klockan i några sekunder och stoppa klockan.
11. Lägg till ytterligare fyra stycken 2 minuters utvisningar för gäster kolla hur du ser det i displayen (max 5 utv kan matas in).
12. Starta klockan i några sekunder och stoppa klockan.
13. Ta bort den tredje utvisningen (som inte visas på stora tavlan)
14. Ändra matchtiden till 14:44
15. Lägg till en 2 minuters utvisning för hemmalaget och ändra den direkt till tiden 1:14
16. Börja om, starta en ny match med matchtid 20:00 minuter (utan tut-byten) periodpaus 18 minuter.
 - a. Ändra till period 2
 - b. Ändra aktuell tid till 19:40
 - c. Ändra mål till 2–1
 - d. Sätt en utvisning (5 minuter) på gäster och ändra den till 3:45
17. Starta klockan och låt 20 sekunder passera, se hur 18 minuters nedräkning startar automatiskt.
18. Stoppa nedräkning och gör klart för nedsläpp. (Se att period ändras till 3 och tiden nollas)