



**OFFICIELL REGELBOK  
POPULÄRVERSION  
2014-2018**



## FÖRORD

Det här är Svenska Ishockeyförbundets populärversion av regelboken för säsongerna 2014-2018. I denna bok har vi sammanställt de viktigaste reglerna på ett lättillgängligt sätt.

Internationella Ishockeyförbundets regelbok utgör grunden till den svenska regelboken. Där de svenska reglerna skiljer sig åt mot IHF:s regelverk är detta markerat med [S].

Det är vår förhoppning att så många som möjligt tar del av de regler och bestämmelser som gäller för vår idrott. Fair play och respekt krävs av alla som utövar ishockey, och det kan bara uppnås genom kunskap om reglerna.

Populärversionen har tagits fram av Björn Wettergren under våren 2015.

Johanneshov i juli 2015.

## SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

Tomas Thorsbrink  
Domarchef

Björn Wettergren  
Regelansvarig

Bilder: Bildbyrå, Gustav Griborn (Svenska Ishockeyförbundet), FotoKenne (domartecken), IHF (skisser)

Layout: John Fransson, Svenska Ishockeyförbundet

### Notering

Då maskulint genus används i spelreglerna för att benämna domare, spelare eller funktionärer, är det för att förenkla texten och avser både män och kvinnor.

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1.	FÖRORD
2.	INNEHÅLLSFÖRTECKNING
3.	SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDETS UPPDRAG
4.	AVDELNING 1 – TURNERINGSSTANDARDER
6	AVDELNING 2 – BANAN
10.	AVDELNING 3 – LAGEN OCH SPELARE
11.	AVDELNING 4 – UTESPELARNAS UTRUSTNING
12.	AVDELNING 5 – GENERELLA SPELREGLER
14.	AVDELNING 6 – SPELREGLER FÖR SPELSTOPP
16.	AVDELNING 7 – SPELREGLER GÄLLANDE SPELARBYTEN
17.	AVDELNING 8 – SPELREGLER GÄLLANDE MÅL
18.	AVDELNING 9 – UTVISNINGAR
20.	AVDELNING 10 – BESKRIVNINGAR AV UTVISNINGSFÖRSELSER
29.	AVDELNING 11 – STRAFFSLAG OCH TILLDÖMDA MÅL
30.	AVDELNING 12 – SPECIFIKA MÅLVAKTSREGLER
32.	BILAGA 1 – STATISTIK
34.	BILAGA 2 – DOMARES TECKEN - HUVUDDOMARE

## REGEL 1 - SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDETS UPPDRAG

Ishockey i Sverige administreras av Svenska Ishockeyförbundet eller något av distriktsförbunden. Det förbund som administrerar den serie som matchen spelas i kallas för administrerande förbund.

Alla som spelar ishockey är skyldiga att känna till reglerna. Även om man inte kan en viss regel så betyder det inte att man inte kan vara ansvarig för sina handlingar.

## AVDELNING 1

### TURNERINGSSTANDARDER – COMPETITIONS STANDARDS

ÖVERSIKT – Alla som deltar i en ishockeymatch är skyldiga att uppträda enligt fair play.

#### REGEL 7 – TERMINOLOGI – TERMINOLOGY



Huvuddomare



Linjeman



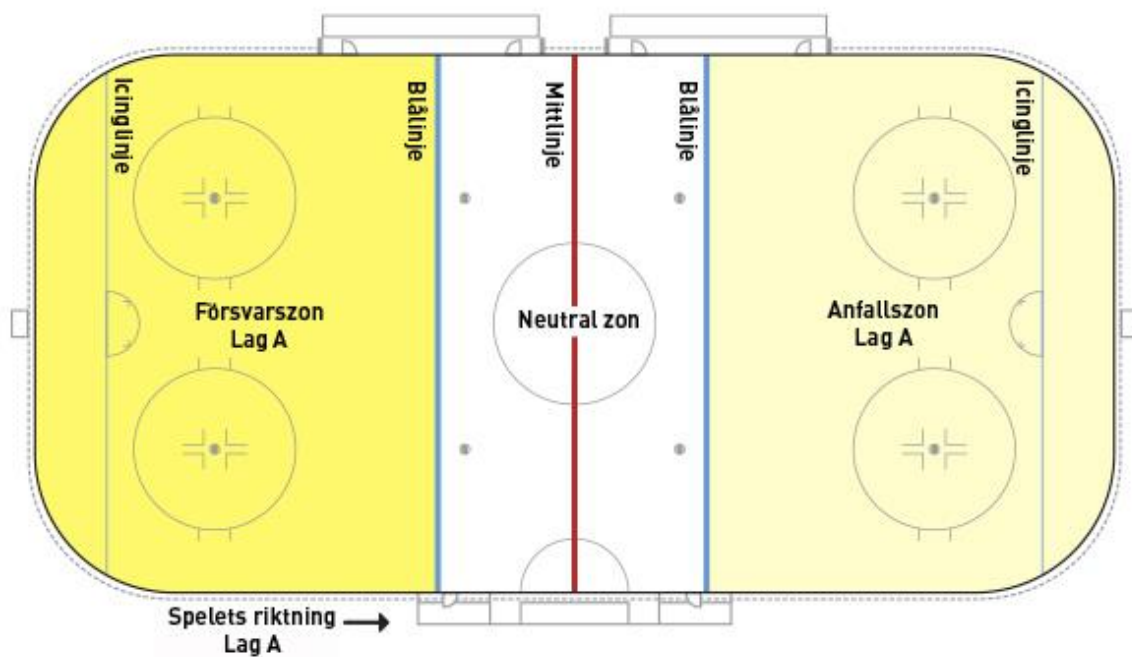
Fyrdomarsystem

**Minst mindre straffet (at least a minor)** – Om beskrivningen av en utvisning innehåller frasen "minst mindre straffet", innebär det att även större straffet + game misconduct penalty eller match penalty, kan utdömas.

**Friläge (breakaway)** – En spelare som är utanför sin egen försvarszon och som har pucken under kontroll eller som uppenbart kommer att hinna först till en lös puck och som är fri mot motståndarnas mål och som enligt domaren har en målchans, anses vara i ett friläge.

Om en spelare som är i ett friläge blir fälld eller utsatt för en förseelse på annat sätt så är normal åtgärd straffslag.

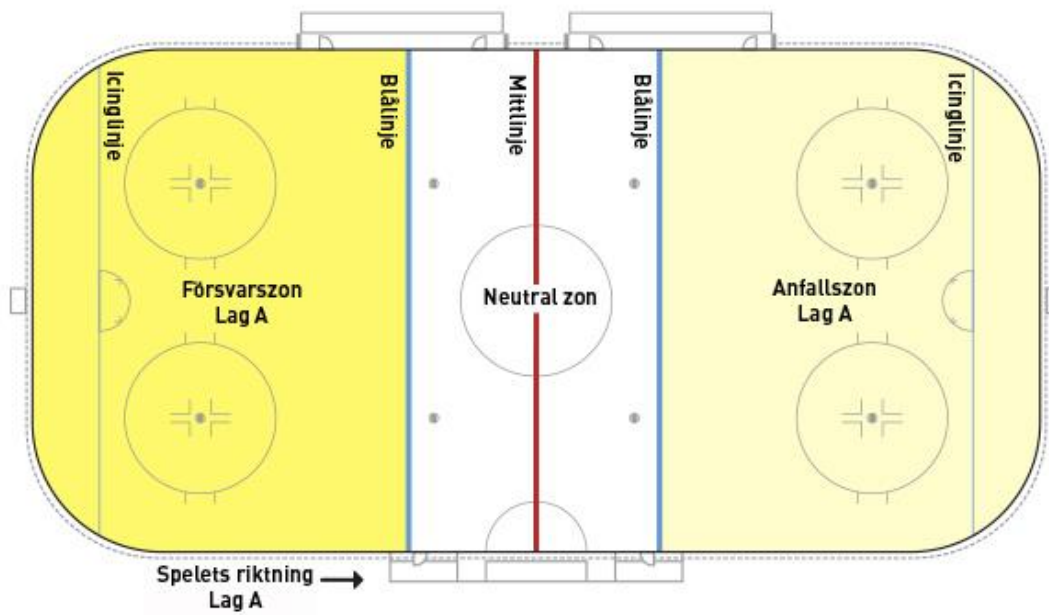
Heltäckande ansiktsskydd för utespelare (cage skater) – Ett galler eller ett visir som sitter fast på hjälmen och skyddar hela ansiktet.



Indelning av spelytan

**Mållinje/icinglinje (goal line/icing line)** – Mållinjen är den linje som finns mellan stolparna i målet. Icinglinjen är den linje som finns från sargen fram till stolpen.

## AVDELNING 2 – BANAN – THE RINK

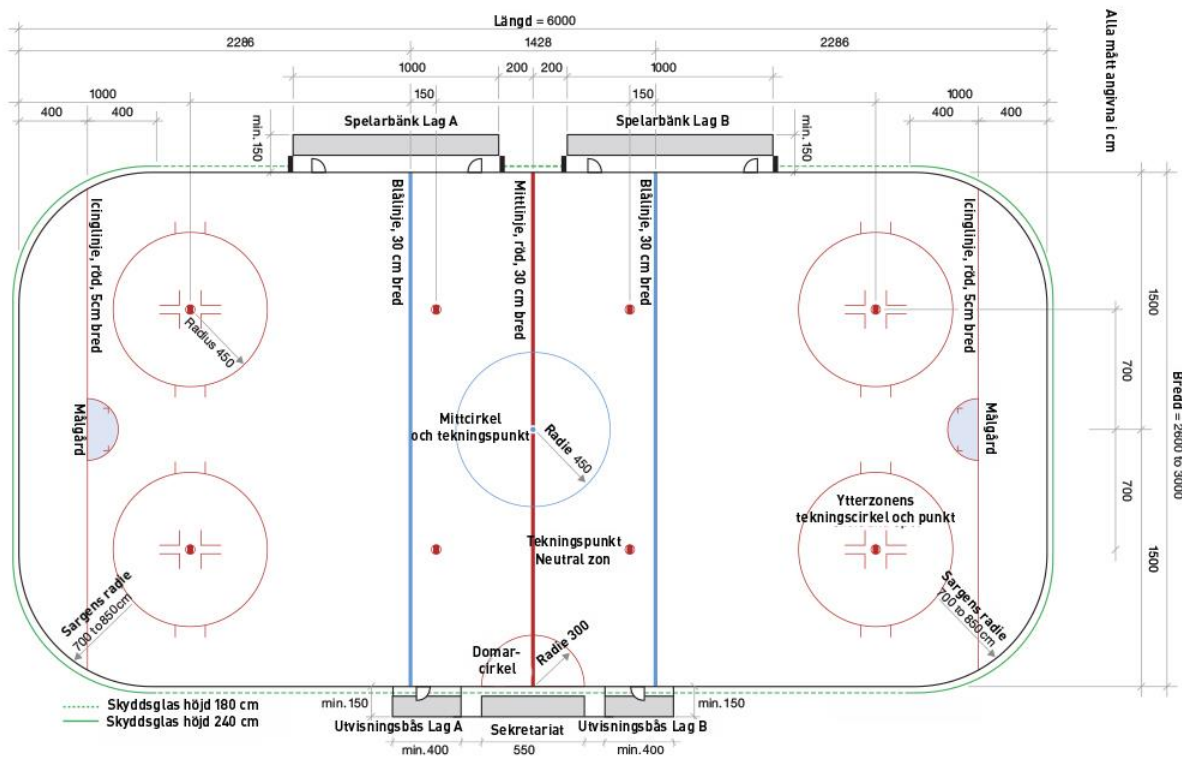


ÖVERSIKT – Ishockey spelas på en vit yta av is som kallas för banan. Den ska vara omgiven av en sarg.

### REGL 8 – ISYTANS SPELBARHET – ICE SURFACE/FIT TO PLAY

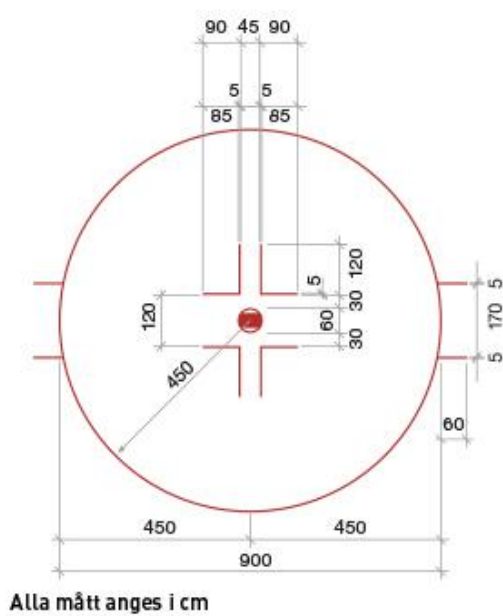
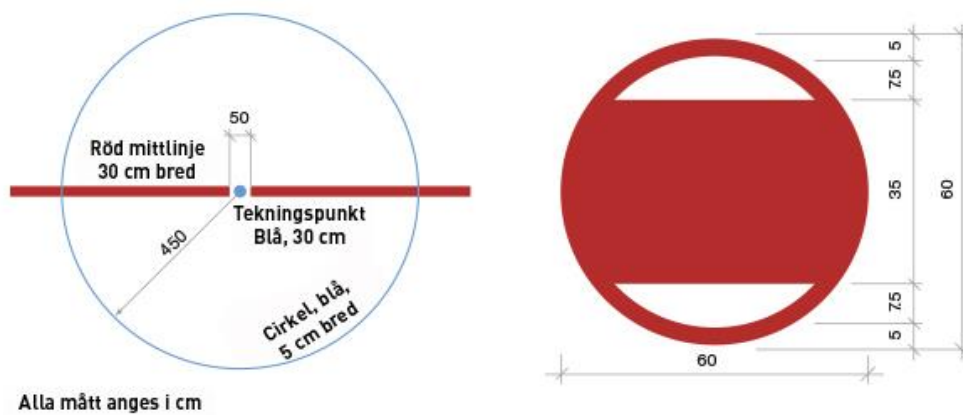
Ishockey ska spelas på en yta av is. Isen ska vara vit.

### REGL 17 – ISMARKERINGAR/ZONER – ICE SURFACE MARKINGS/ZONES



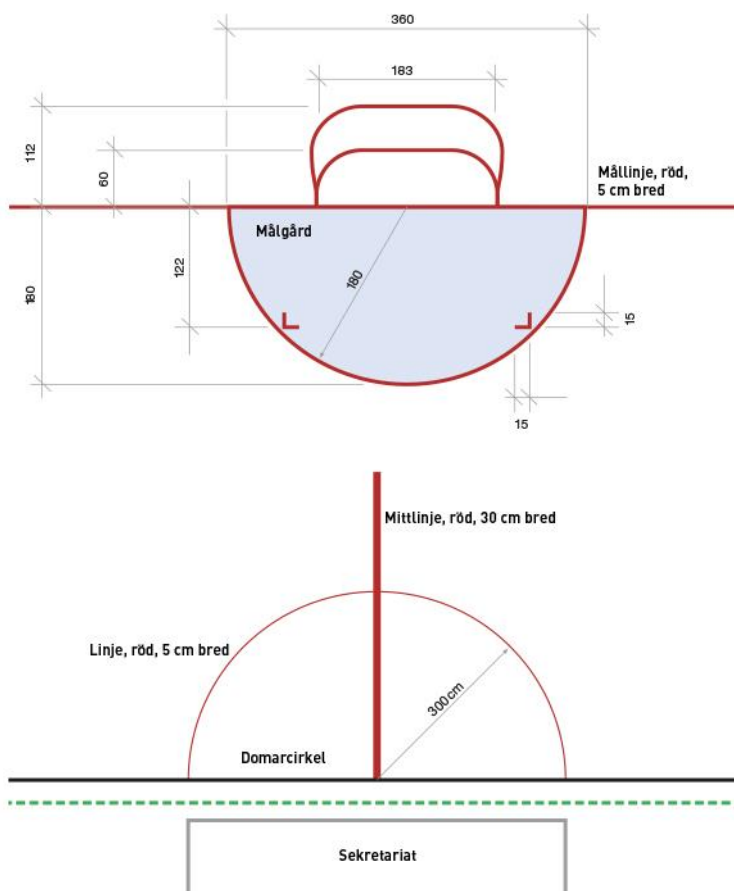


På isen ska olika markeringar göras. Dessa markeringar delar in banan i olika zoner, samt visar var pucken ska släppas vid nedsläpp.



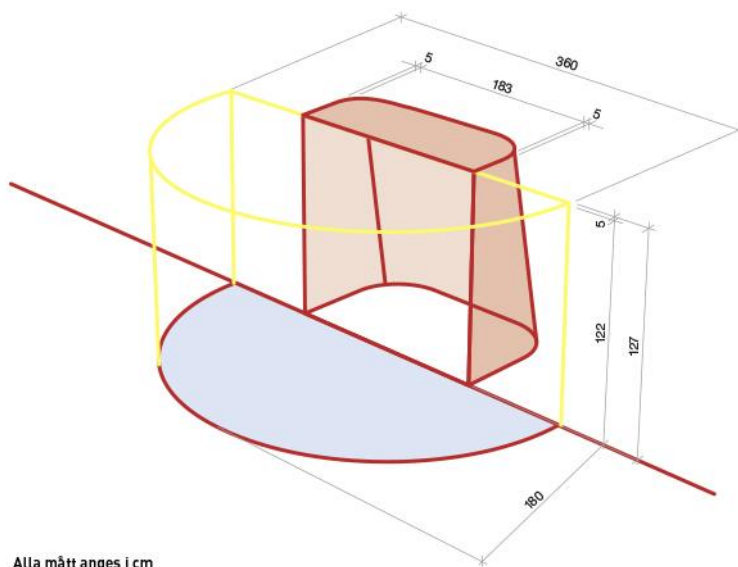


## REGEL 19 – ISMARKERINGAR FÖR DEDIKERADE OMRÅDEN – ICE SURFACE MARKINGS/CREASES



Det ska finnas två målområden, ett framför varje mål. Det ska även finnas ett domarområde framför sekretariatet.

## REGEL 20 – MÅLBURAR – GOAL NET



Mitt på respektive icinglinje ska det placeras en målbur. Målburen ska vara 1,22 meter hög och 1,83 meter bred, mätt från insidan av stolparna.

Domarna ska kontrollera målburarnas nät inför varje period. Om något fel eller hål hittas ska spelet inte starta innan felet är åtgärdat.

### **AVDELNING 3 – LAGEN OCH SPELARE – TEAMS AND PLAYERS**

ÖVERSIKT – En ishockeymatch spelas mellan två lag, under överinseende av domarna.

#### **REGEL 23 – OKVALIFICERAD SPELARE – INELIGIBLE PLAYER IN A GAME**

Om en spelare som inte finns med i protokollet är på isen när hans lag gör mål, ska målet underkännas och spelaren ska avisas från matchen. Ingen utvisning ska utdömas. Domaren ska skicka en rapport till administrerande förbund.

#### **REGEL 24 – OMBYTTA SPELARE – PLAYERS DRESSED**

Lagen får lista 20 utespelare och 2 målvakter i laguppställningen. När en match har startat får inga ändringar göras i laguppställningen.

#### **REGEL 25 – LAGPERSONAL – TEAM PERSONNEL**

Varje lag måste ha en tränare i sitt spelarbås.

#### **REGEL 28 – LAGKAPTEN OCH ASSISTERANDE LAGKAPTEN – CAPTAIN AND ALTERNATE CAPTAINS**

Varje lag ska ha en lagkapten och två assisterande lagkaptener. En målvakt får inte vara lagkapten eller assisterande lagkapten.

Lagkaptenen och de assisterande lagkaptenerna har rätt att fråga domaren om tolkningar av reglerna. De har däremot inte rätt att klaga på domaren. Den som klagat på domaren ska utvisas.

## AVDELNING 4 – UTESPELARNAS UTRUSTNING – SKATERS EQUIPMENT

ÖVERSIKT – Utespelarnas utrustning består av klubba, skridskor, skyddsutrustning och lagdräkt. Utrustningen ska vara godkänd för ishockey och inte farlig på något sätt.

### REGEL 29 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT

En spelare som använder farlig utrustning ska avisas från banan samt varnas av domaren. Spelaren ska inte tillåtas delta i spelet igen förrän den otillåtna utrustningen har korrigerats eller tagits bort.

### REGEL 31 – ANSIKTSSKYDD – FACIAL PROTECTION

Det finns två typer av skydd som kan fästas på hjälmen; heltäckande ansiktsskydd och visir.

Alla spelare som är J18 eller yngre, måste bära heltäckande ansiktsskydd som varken tillåter en puck eller ett klubblad kan tränga igenom skyddets glipor.

Alla spelare som är J20 eller äldre får ha visir, om dom vill.

Alla spelare som är födda 1984 eller senare och som väljer att spela med visir, måste även ha ett tandskydd.

J18-spelare och yngre:

Säsongen 2014/2015 – födda 1997 och senare

Säsongen 2015/2016 – födda 1998 och senare

Säsongen 2016/2017 – födda 1999 och senare

Säsongen 2017/2018 – födda 2000 och senare

### REGEL 34 – HJÄLM – HELMET

Alla spelare ska alltid bära hjälm. Detta gäller även under uppvärmning och när man sitter i utvisnings- eller spelarbåset. Reservmålvakten måste inte ha hjälm på sig när han är i spelarbåset-

Den som bryter mot denna regel ska ådömas mindre straffet.

### REGEL 35 – HALSSKYDD FÖR UTESPELARE – NECK AND THROAT PROTECTOR/SKATER

Alla utespelare ska bära ett godkänt halsskydd. Halsskyddet ska bäras på avsett sätt. Den som inte bär halsskydd ska sändas av banan av domaren och spelarens lag ska varnas. Nästa gång någon spelar i det laget bryter mot någon utrustningsregel ska spelaren ådömas Misconduct penalty. [S]

## AVDELNING 5 – GENERELLA SPELREGLER – PLAYING RULES/GENERAL

ÖVERSIKT – I regelboken står en mängd situationer som domaren kan döma utvisning för. Men domaren kan döma utvisning även för saker som inte står, om han anser att något strider mot sportens idé.

### REGEL 52 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION/GENERELLT – DETERMINING FACE OFF LOCATION/GENERAL

Om spelet stoppas av någon anledning som inte är beskriven i spelreglerna, ska spelet återstartas genom ett nedsläpp på den nedsläppspunkt som är närmast i den zon som pucken befann sig i.

Om ett spelstopp orsakas av en anfallande spelare i dennes anfallszon, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen, förutsatt att det försvarande laget inte samtidigt ådöms en utvisning.

### REGEL 53 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION VID UTVISNINGAR – DETERMINING FACE OFF LOCATION/PENALTIES ASSESSED

När utvisningar utdöms så att ett lag hamnar i numerärt underläge, ska spelet återstartas på en av de två nedsläppspunkterna i felande lags försvarszon, förutom efter mål, vid periodslut eller om anfallande lags backar åker ned förbi cirkelkanten i anfallszonen under ett bråk.

### REGEL 54 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION VID SKADA – DETERMINING FACE OFF LOCATION/INJURY

Om spelet stoppas för skadad spelare ska nedsläppet ske i den zon pucken befann sig, förutom om det var en spelare i anfallande lag och pucken var i anfallszonen. I så fall ska nedsläppet dras ut till neutral zon.

### REGEL 56 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION PÅ MITTPUNKTEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/CENTRE-ICE SPOT

Nedsläpp ska ske på mittpunkten vid följande tillfällen:

1. Vid varje periodstart.
2. Efter att ett mål har gjorts.
3. Efter att spelet felaktigt har stoppats för icing.
4. Om utespelare från båda lagen blockerar pucken längs sargen i närheten av mittlinjen.
5. Vid för tidigt målvaktsbyte efter att felande lag har fått pucken i besittning, men bara om detta sker på felande lags anfallshalva.
6. Om mittpunkten är den närmsta nedsläppspunkten, och nedsläpp ska ske i den neutrala zonen. [S]

#### REGEL 57 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION I ANFALLSZONEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/ATTACKING-ZONE

Nedsläpp ska ske i anfallande lags anfallszon vid: oavsiktlig blockering av anfallande spelare, puck över sarg via målburen, puck i mål via en domare, oavsiktlig flyttat målbur av en anfallande spelare.

#### REGEL 58 – PROCEDUR FÖR NEDSLÄPP – PROCEDURE FOR CONDUCTING FACOFFS

Vid nedsläpp ska en spelare från varje lag ställa upp mot varandra. Domaren eller linjemannen ska släppa pucken mellan spelarnas klubbor. Om någon av spelarna inte ställer upp på rätt sätt ska domaren byta bort den spelaren. Nedsläppet ska ske inom fem sekunder efter att domaren har blåst i sin pipa. Det är den försvarande spelaren som ska sätta ned sin klubba först.

#### REGEL 59 – FELAKTIGT NEDSLÄPP – FALSE FACEOFF

Vid ett nedsläpp ska pucken spelas med klubban. Om domaren tycker att nedsläppet skett på ett felaktigt sätt, ska han stoppa spelet och byta bort felande spelare.

Vid alla felaktiga nedsläpp ska klockan backas tillbaka om den rullat. Inga spelarbyten för göras.

#### REGEL 61 – TIMEOUT – TEAM TIMEOUT

Båda lagen är tillåtna att begära varsin 30-sekunder lång timeout. Denna timeout får begäras under ordinarie speltid eller under övertid.

## AVDELNING 6 – SPELREGLER FÖR SPELSTOPP – PLAYING RULES/STOPPAGES OF PLAY

ÖVERSIKT – Spelet startar när en domare utför ett nedsläpp. Spelet stoppas när en domare blåser i sin visselpipa på grund av en förseelse mot någon av nedanstående regler, på grund av en händelse som omöjliggör fortsatt spel (t.ex. spelare som ligger på pucken eller pucken spelas ut från banan), eller när signalen för periodens slut ljuder.

### REGEL 65 – HYBRIDICING – ICING THE PUCK/HYBRID

Hybridicing innebär att icing inte blåses omedelbart när pucken passerar icinglinjen. Istället ska linjemannen avgöra om en anfallande utespelare eller en försvarande utespelare har bäst position att nå pucken.

Om linjemannen bedömer att det är en försvarande utespelare som har bäst position att nå pucken, ska icing dömas.

Om linjemannen bedömer att det är en anfallande utespelare som har bäst position att nå pucken, ska icingen slås av.

Bedömningen ska göras senast när spelarna når fram till en tänkt linje vid nedsläppspunkterna.

Hybridicing gäller bara för U16 och äldre i Sverige.

### REGEL 66 – ICING NÄRMRE BESKRIVNING – ICING THE PUCK/GAME SPECIFICS

#### Se också regel 204 – icingregler för målvakter

Om ett lag som inte är i numerärt underläge spelar pucken från sin egen planhalva över hela banan ned förbi motståndarnas icinglinje, ska icing dömas (eller hybridicing tillämpas)

Om någon av nedanstående situationer inträffar, ska icingen slås av.

1. Om pucken går till icing direkt från ett nedsläpp.
2. Om någon försvarande spelare skulle kunna spela pucken.
3. Om pucken går rakt igenom ett spelarbyte.
4. Om pucken reflekteras på någon motståndare eller dennes utrustning vid något tillfälle efter att pucken spelats iväg och innan den passerar icinglinjen.
5. Om målvakten i det lag som inte spelat iväg pucken lämnar sitt målområde efter att pucken spelats iväg, eller om han redan är utanför målområdet och rör sig i riktning mot pucken, eller om målvakten spelar pucken eller fintar att spela pucken. [S]
6. Om pucken träffar målburen och sedan passerar icinglinjen.

### REGEL 72 – PUCK VIA MÅLBUREN – PUCK OFF THE GOAL NET

Om en anfallande utespelare skjuter ett skott som går ut ur spel efter att ha studsat på någon del av målburen eller målburens nät, ska spelet återstartas på den nedsläppspunkten i anfallszonen som är närmast belägen varifrån skottet avlossades.



#### REGEL 73 – PUCK TRÄFFAR EN DOMARE – PUCK STRIKING AN ON ICE OFFICIAL

I. Spelet ska inte stoppas för att pucken träffar en domare, förutom om pucken går rakt i mål eller om pucken går över sargen eller om domaren blir skadad.

#### REGEL 74 – HANDPASSNING – HAND PASS

I egen zon får man passa pucken med handen så länge man inte sluter handen om pucken. På övriga delen av banan får man inte passa pucken med handen.

#### REGEL 75 – SPEL MED HÖG KLUBBA – HIGH STICKING THE PUCK/GAME ACTION

Om en spelare spelar pucken med sin klubba över sin egen axelhöjd, och han själv eller en lagkamrat är näste spelare att få kontroll över pucken, eller om pucken spelas ut ur spel, ska spelet stoppas för spel med hög klubba.

Nedsläpp efter spel med hög klubba ska ske en zon bakåt för det lag som gjorde förseelsen. Detta innebär att om det sker i anfallszonen, ska spelet återstartas i neutral zon. Om det sker i neutral zon, ska nedsläpp ske i egen försvarszon.

#### REGEL 76 – SPEL MED HÖG KLUBBA IN I MÅL – HIGH STICKING THE PUCK INTO THE GOAL NET

Se också regel 97-II

Det är inte tillåtet att göra mål med hög klubba. Gränsen för hög klubba vid målskott är ribbans höjd, inte axelhöjd.

#### REGEL 78 – OFFSIDE – OFFSIDE

Om en anfallande spelare kommer före pucken in i anfallszonen, ska spelet stoppas för offside. Om ingen anfallande spelare har pucken under kontroll, ska offside avvaktas. Det anfallande laget kan då rensa zonen genom att alla spelare lämnar den (tar kontakt med blålinjen), varpå den avvaktande offsidan upphör och spelet kan fortsätta.

#### REGEL 80 – NEDSLÄPP EFTER OFFSIDE – FACEOFFS AFTER OFFSIDE

Efter offside ska spelet återstartas på:

- närmsta nedsläppspunkt utanför blålinjen, om pucken dribblades över blålinjen.
- närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken sköts/passades, om pucken sköts eller passades över blålinjen.
- i felande lags försvarszon om domaren bedömer att offsidan var avsiktlig (som avsiktligt räknas även alla skott/passningar som går på mål).

#### REGEL 85 – SKADAD UTESPELARE – INJURED SKATER

Om en spelare är skadad ska spelet stoppas så fort den spelarens lag får kontroll över pucken.

## **AVDELNING 7 – SPELREGLER GÄLLANDE SPELARBYTEN – PLAYING RULES/PLAYING CHANGES**

ÖVERSIKT – Spelare kan byta med varandra under en match på två sätt; under spelstopp och under pågående spel. I båda fallen finns specifika regler som reglerar hur ett spelarbyte får gå till.

### **REGEL 88 – SPELARBYTEN UNDER SPEL – PLAYER CHANGES DURING GAME ACTION**

Spelarbyten under spel (flygande byten) får ske förutsatt att båda spelarna befinner sig i byteszonen. Byteszonen är ett tänkt område som sträcker sig i hela bänkens längd och 1,5 meter ut från sargen. Om ett byte sker med större avstånd, ska lagstraff utdömas.

Det är alltså inte tillåtet att hoppa in på isen och vara kvar i byteszonen, om inte den spelare som man byter med också är i byteszonen.

Det är inte tillåtet att vara för många spelare på isen, oavsett om man håller i sargen eller om man nästan är i båset.

### **REGEL 91 – SPELARBYTEN UNDER SPELSTOPP – PLAYER CHANGES DURING STOPPAGE**

Spelarbyten under spelavbrott får ske på följande sätt:

1. I fem sekunder får bortalaget byta spelare.
2. Därefter sträcker domaren upp sin arm, vilket betyder att bortalagets tid är ute, men att hemmalaget får byta spelare i fem sekunder.
3. Därefter tar domaren ned sin arm och då får inga lag byta spelare längre.

### **REGEL 93 – SPELARBYTEN I SAMBAND MED ICINGAVBLÅSNINGAR – PLAYER CHANGE ON ICING CALLS**

Ett lag som har spelat pucken till icing får inte byta spelare. Om det ändå sker ska laget varnas. Om det sker igen i samma match ska laget ådömas ett lagstraff.

Det finns tre undantag till denna regel

1. Man får återinsätta en målvakt som bytts ut för en extra utespelare,
2. Man får ersätta en skadad spelare,
3. Man får göra byten om det utdöms en utvisning som påverkar antalet spelare på banan för något av lagen.

Denna regel tillämpas bara från U15 och uppåt.

## AVDELNING 8 – SPELREGLER GÄLLANDE MÅL – PLAYING RULES/GOALS

ÖVERSIKT – Spelreglerna reglerar hur ett mål får göras och under vilka förutsättningar ett mål kan dömas bort.

### REGEL 94 – GODKÄNT MÅL – SCORING A GOAL

För att ett mål ska godkännas ska pucken spelas i mål mellan stolparna och under ribban och helt passera mållinjen. Pucken ska vara hel när den gör detta och den ska spelas antingen på vilket sätt som helst av en försvarande spelare, eller med klubban av en anfallande spelare.

En puck som reflekteras på en anfallande spelares kropp och går i mål, ska godkännas som mål.

En puck som avsiktligt dirigeras av en anfallande spelares kropp kan inte godkännas som mål förutom om det är med skridskon. Dock ska inga mål godkännas om en sparkrörelse görs.

Det är inte tillåtet att göra mål med klubban över ribbans höjd.

### REGEL 95 – MÅLOMRÅDETS BETYDELSE VID MÅLSKOTT – GOAL CREASE AS IT PERTAINS TO SCORING GOALS

Om en anfallande spelare befinner sig i målområdet när ett mål görs, ska målet godkännas under förutsättning att den anfallande spelaren inte störde målvakten i dennes agerande. Detta gäller även om det är samma spelare som faktiskt gör målet. [S]

### REGEL 98 – UNDERKÄNNANDE AV MÅL VID FLYTTAD MÅLBUR – DISALLOWING A GOAL/GOAL FRAME OFF

- I. Om en försvarande spelare flyttar sin målbur, och det anfallande laget gör mål, ska målet godkännas förutsatt att:
  1. Anfallaren hade påbörjat sitt skott innan målburen flyttades.
  2. Huvuddomaren bedömer att pucken skulle ha gått i mål på ett korrekt sätt om målburen hade stått kvar.
- II. Om en försvarande spelare avsiktligt flyttar på målburen när målvakten är tagen av banan för att ersättas med en extra utespelare, ska domaren tilldöma icke felande lag ett mål.

## AVDELNING 9 –

### UTVISNINGAR – GAME PENALTIES/DURATION AND SITUATIONS

ÖVERSIKT – Utvisningar utdöms utifrån domarnas bedömning. För alla förseelser relaterade till målvakter, se avdelning 13.

#### REGEL 100 – TIDPUNKTER FÖR UTVISNING – WHEN PENALTIES CAN BE CALLED

Utvisning kan dömas från och med att spelarna och domarna är på isen för att starta matchen, under hela matchen, i alla periodpauser, och efter matchen ända tills spelarna och domarna har kommit in i sina omklädningsrum.

#### REGEL 101 – UTDÖMANDE AV UTVISNING – IMPLICATIONS OF PENALTIES

Om felande lag är i kontroll av pucken, ska spelet stoppas omedelbart. Om icke felande lag är i kontroll av pucken, ska spelet fortgå till dess att felande lag erövrar puckinnehavet.

Om icke felande lag gör mål under en avvaktande utvisning, ska den avvaktande utvisningen inte utdömas. Om det däremot redan fanns en utvisad spelare i utvisningsbåset, ska denne återvända i spel och den avvaktande utvisningen ska utdömas.

#### REGEL 104-110 – STRAFLÄNGD PÅ UTVISNINGAR – DURATION OF PENALTIES

SAMMANFATTNING (minuter i protokollet)

**Mindre straffet/lagstraff** = 2 minuters utvisning på matchklockan (2)

**Dubbla mindre straffet** = 4 minuters utvisning på matchklockan (4)

**Större straffet** = 5 minuters utvisning på matchklockan + diskvalificering för resterande del av matchen genom ett automatiskt game misconduct penalty (25)

**Mindre + större straffet** = 5 minuters utvisning på matchklockan, därefter 2 minuters utvisning på matchklockan + diskvalificering för resterande del av matchen genom ett automatiskt game misconduct penalty (27)

**Misconduct penalty** = 10 minuters utvisning, ej på matchklockan (10)

**Mindre straffet + misconduct penalty** = 2 minuters utvisning på matchklockan, plus 10 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (12)

**Mindre straffet + game misconduct penalty** = 2 minuters utvisning på matchklockan plus diskvalificering för resterande del av matchen. 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (22).

**Game misconduct penalty** = Diskvalificering för resterande del av matchen. 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (20).

**Match penalty** = Diskvalificering för resterande del av matchen och även i nästkommande match i samma tävling (inklusive kval/play off/slutspel). 5 minuters utvisning på matchklockan och 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (25).

#### REGEL 104 – STRAFLÄNGD PÅ MINDRE STRAFFET OCH LAGSTRAFF – DURATION OF PENALTIES/BENCH MINOR PENALTY

Mindre straffet innebär utvisning i två minuter mätt i effektiv speltid. Straffet ska avtjänas av den utvisade spelaren, förutom om straffet ådöms en målvakt. Ingen utespelare får ersätta den utvisade utespelaren och felande lag hamnar således i numerärt underläge. Om motståndarna gör mål under den pågående utvisningen, ska utvisningen upphöra och utespelaren får lämna utvisningsbåset.

Om motståndarna gör mål på ett straffslag under en pågående utvisning (inklusive mindre straffet eller lagstraff), ska utvisningen inte upphöra.

#### **REGEL 105 – STRAFFLÄNGD PÅ STÖRRE STRAFFET – DURATION OF PENALTIES/MAJOR**

Större straffet innebär utvisning i fem minuter mätt i effektiv speltid och innebär även ett automatiskt game misconduct penalty. Ingen ersättare får ersätta den utspelare som avtjänar straffet och felande lag hamnar således i numerärt underläge. Den utvisade spelaren diskvalificeras för resterande del av matchen och måste omedelbart bege sig till omklädningsrummet. En lagkamrat (utespelare) till den utvisade spelaren ska avtjäna straffet i utvisningsbåset. Utvisningen upphör inte om motståndarna gör mål.

#### **REGEL 107 – STRAFFLÄNGD PÅ MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MISCONDUCT**

Misconduct penalty innebär utvisning i tio minuter mätt i effektiv speltid, men påverkar inte numerären på banan. Den utvisade utspelaren ska avtjäna utvisningen i utvisningsbåset. Den utvisade utspelaren får inte lämna utvisningsbåset förrän i första spelstoppet efter att utvisningen har upphört.

#### **REGEL 109 – STRAFFLÄNGD PÅ GAME MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/GAME MISCONDUCT**

Game misconduct penalty diskvalificerar den utvisade spelaren för resterande del av matchen. Den utvisade spelaren ska omedelbart bege sig till omklädningsrummet, men han får ersättas på isen och laget hamnar inte i numerärt underläge.

#### **REGEL 110 – STRAFFLÄNGD PÅ MATCH PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MATCH**

Match penalty diskvalificerar den utvisade spelaren för resterande del av matchen. En utspelare från felande lag ska avtjäna fem minuter mätt i effektiv speltid i utvisningsbåset och ingen ersättare får användas på isen. Således hamnar laget i numerärt underläge. Den utspelare som avtjänar fem minuter i utvisningsbåset får inte inträda förrän de fem minuterna har förlöpt, oavsett om motståndarna gör mål.

Match penalty innebär automatiskt avstängning i nästkommande match i samma tävling. Här inräknas även kval-, playoff- och slutspel.

#### **REGEL 112 – KVITTADE UTVISNINGAR – COINCIDENTAL PENALTIES**

När ett lika antal mindre straff/lagstraff, större straff eller match penalty utdöms till båda lagen i samma spelstopp, ska utvisningarna kvittas.

## AVDELNING 10

### BESKRIVNING AV UTVISNINGSFÖRSELSER - DESCRIPTION OF GAME PENALTIES

ÖVERSIKT – Nedan beskrivs och tolkas förseelser som kan inträffa under en match (inkluderande ordinarie matchtid, övertid, straffslagsavgörande och tiden när lagen går till omklädningsrummet efter matchen).

#### REGEL 116 – ABUSE OF OFFICIALS – ABUSE OF OFFICIALS

DEFINITION: Ett försök av en spelare eller en ledare att inkräkta på domarens befogenheter, att nedvärdera eller förnedra en domare, att ifrågasätta domarens opartiskhet, integritet eller förmåga att döma matchen eller att fysiskt konfrontera en domare.

- I. Mindre straffet ska ådömas en spelare som klagar på en domare.
- II. Lagstraff ska ådömas en ledare som klagar på en domare. Lagstraff ska också utdömas om en spelare på spelarbänken klagar på en domare och domaren inte ser vem det är.
- III. Misconduct penalty ska ådömas en spelare som fortsätter att klaga efter att ha ådömts mindre straffet. Misconduct penalty ska också ådömas en spelare som skjuter iväg pucken efter avblåsning.
- IV. Game misconduct penalty ska ådömas en spelare som fortsätter att klaga efter att ha ådömts misconduct penalty, eller en ledare som fortsätter att klaga efter att ha ådömts lagstraff.
- V. Match penalty ska ådömas den spelare eller ledare som använder rasistiska uttryck, som hotar någon, som spottar på en domare, som slår eller tar fysisk kontakt med en domare, som förlöjligar sporten, som använder oanständiga gester eller som använder sexuellt nedsättande språkbruk.

#### REGEL 119 – BOARDING – BOARDING

DEFINITION: En spelare som kroppstacklar, armbågstacklar, otillåtet tacklar eller faller en motståndare på så sätt att han kastas våldsamt in i sargen.

- I. Boarding bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en boarding, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## REGEL 121 – BUTTENDING – BUTT ENDING

DEFINITION: En spelare som låter sin övre hand glida ned längs klubbkäftet och som på så sätt skapar en farlig framskjutande del, och som därefter skjuter denna framskjutande del på en motståndare.

- I. Ett försök till buttending ska bestraffas med dubbla mindre straffet + misconduct penalty.
- II. En spelare som utför en buttending på en motståndare ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en buttending, ska ådömas match penalty.

## REGEL 122 – CHARGING – CHARGING

DEFINITION: En spelare som, efter att han närmat sig en motståndare genom skridskoåkning, tacklar denne med onödig kraft, våldsamt kör över en motståndare eller som hoppar in i en tackling.

- I. Charging bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som tacklar en motståndare efter avblåsning ska utvisas för charging.
- III. En spelare som tacklar en målvakt ska utvisas för charging.
- IV. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en charging, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## REGEL 123 – CHECKING FROM BEHIND – CHECKING FROM BEHIND

DEFINITION: En spelare som tacklar en motståndare som befinner sig i en försvarslös position och som inte är förberedd på tacklingen eller som inte kan skydda eller försvara sig själv. Tacklingen delas ut mot den bakre delen av motståndarens kropp.

- I. Checking from behind bestraffas med mindre straffet + misconduct penalty, större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- II. En spelare som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en checking from behind ska ådömas större straffet + game misconduct penalty eller match penalty. [S]
- III. En spelare som skadar en motståndare som resultat av en checking from behind, ska ådömas match penalty.
- IV. Om utspelaren som blir tacklad, precis innan tacklingen, avsiktligt vänder sig om för att skapa den utsatta positionen, ska tacklingen inte bedömas som checking from behind. Det kan emellertid fortfarande klassificeras som ett annat regelbrott.



## REGEL 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK – CHECKING TO THE HEAD OR NECK

DEFINITION: En spelare som riktar en tackling av något slag med någon del av sin kropp eller utrustning mot huvudet eller nacken på en motståndare, eller som driver eller tvingar en motståndares huvud in i skyddsglasat eller sargen. Denna regel har prioritet över liknande förseelser förutom de som handlar om fighting.

- I. Det är aldrig tillåtet att tackla en motståndare i huvudet. Såväl avsiktliga som oavsiktliga direkta träffar mot huvudet eller nacken på en motståndare ska bestraffas.
- II. Checking to the head or neck bestraffas med mindre straffet + misconduct penalty, större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en checking to the head or neck, ska ådömas match penalty.

### Notering

Om en spelare har pucken under kontroll och åker mot en motståndare, och har sitt huvud i en låg position istället för att höja blicken, får han tacklas av motståndare så länge tacklingen inte har en uppåt drivande kraft mot puckförarens huvud.

## REGEL 127 – CROSSCHECKING – CROSS CHECKING

DEFINITION: En spelare som tacklar en motståndare med klubban när båda händerna är på klubban och ingen del av klubban är i isen.

- I. Crosschecking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en crosschecking, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## REGEL 128 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT

DEFINITION: Utespelarnas utrustning måste hålla gällande säkerhetsstandard samt vara i gott skick så att utrustningen skyddar så som konstruktören avsett. Den ska bäras under dräkten (förutom halsskydd, handskar, hjälm och skridskor). [S]

Det lag som har en spelare med otillåten utrustning ska varnas av huvuddomaren. Nästa spelare från samma lag som bär otillåten utrustning ska ådömas misconduct penalty.

## REGEL 130 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FLYTTAD MÅLBUR – DELAY OF GAME/DISPLACED GOAL FRAME

- I. En spelare som avsiktligt flyttar på målburen från sin normala position ska ådömas mindre straffet.
- II. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin egen målbur från sin normala position under de två sista minuterna av ordinarie matchtid eller under övertid, ska icke felande lag tilldömas ett straffslag.
- III. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin egen målbur från sin normala position när en motståndare befinner sig i ett friläge, ska icke felande lag tilldömas ett straffslag.

### REGEL 135 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID PUCK ÖVER SARG – DELAY OF GAME/SHOOTING OR THROWING THE PUCK OUT OF PLAY

- I. En spelare som skjuter, slår eller dirigerar pucken direkt (utan att den reflekteras på någon eller något) ut från spelytan ifrån sin egen försvarszon, oavsett var pucken faktiskt lämnar spelytan (förutom där det inte finns något skyddsglas), ska ådömas mindre straffet. Den avgörande faktorn är var pucken var när den sköts iväg.
- II. Ingen utvisning ska utdömas om pucken skjuts direkt ut från spelytan vid ett spelarbåsk förutsatt att pucken inte skjuts över skyddsglasat bakom spelarbåset.

### REGEL 138 – FILMNING – DIVING OR EMBELLISHMENT

DEFINITION: En spelare som påtagligt överdriver eller förskönar ett fall, som låtsas ha blivit utsatt för en förseelse, eller som låtsas vara skadad i ett försök att få en motståndare utvisad.

- I. Filmning bestraffas med mindre straffet.

### REGEL 139 – ELBOWING – ELBOWING

DEFINITION: En spelare som använder sin armbåge mot en motståndare.

- I. Elbowing bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en elbowing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

### REGEL 141 – FIGHTING – FIGHTING

DEFINITION: En spelare som slår en motståndare under spelets gång eller i ett spelstopp under en längre konfrontation.

- I. En spelare som startar ett slagsmål ska ådömas match penalty.
- II. En spelare som slår tillbaka efter att ha blivit slagen ska ådömas minst mindre straffet.
- III. En spelare som tar av sig minst en handske eller sin hjälm under en konfrontation med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty som tillägg till andra straff.

Notering:

En spelare som under en spelarkonfrontation avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna och därefter slår en motståndare i huvudet, ska ådömas match penalty. [S]

En spelare som under en spelarkonfrontation slår upprepade slag med handskarna på mot en motståndare, ska ådömas större straffet + game misconduct penalty. [S]

En spelare som under en spelarkonfrontation slår ett stort antal slag mot en motståndare, ska ådömas match penalty. Det är härvidlag ovidkommande om spelaren har handskar på sig. [S]

#### REGEL 142 – SKALLNING – HEAD BUTTING

DEFINITION: En spelare som använder sitt huvud, med eller utan hjälm, för att skalla en motståndare.

- I. En spelare som antingen försöker, eller som träffar en motståndare med en skallning, ska ådömas match penalty.

#### REGEL 143 – HIGHSTICKING – HIGH STICKING

DEFINITION: En spelare som bär sin klubba så att någon del av den är ovanför axelhöjd, och träffar en motståndare på något sätt med denna del av klubban.

- I. Highsticking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar en motståndare när klubban oavsiktligt har hamnat i en otillåtet hög position, ska ådömas dubbla mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en highsticking, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

#### REGEL 144 – HOLDING – HOLDING

DEFINITION: En spelare som hindrar en förflyttning av en motståndare med en eller båda händerna, med armarna, med benen, eller på något annat sätt på så sätt att motståndaren inte kan röra sig fritt.

- I. Holding bestraffas med mindre straffet.

#### REGEL 145 – HOLDING THE STICK – HOLDING THE STICK

DEFINITION: En spelare som tar tag i en motståndares klubba med en eller båda händerna och på så sätt hindrar denne från att åka därifrån, från att spela pucken eller från att delta i spelet så som han önskar, eller ett agerande som på något sätt hindrar en motståndare från att använda sin egen klubba.

- I. Holding the stick bestraffas med mindre straffet.

#### REGEL 146 – HOOKING – HOOKING

DEFINITION: En spelare som med sin klubba bromsar upp eller hindrar en motståndare, oavsett om denne har pucken eller ej.

- I. Hooking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en hooking ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

#### REGEL 150 – INTERFERENCE – INTERFERENCE

DEFINITION: En spelare som hindrar en motståndare som inte har pucken under besittning från att röra sig fritt eller från att ta emot en passning.

- I. Interference bestraffas med mindre straffet om inte annat anges nedan.
- II. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en interference ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

#### REGEL 151 – GOALTENDER INTERFERENCE – INTERFERENCE ON A GOALTENDER

DEFINITION: En spelare som på något sätt hindrar en målvakt i sitt agerande.

- I. En utespelare som, med hjälp av sin klubba eller sin kropp, hindrar en målvakt i sitt agerande när denne är i sitt målområde, ska ådömas mindre straffet.
- II. En anfallande utespelare som har pucken i besittning och som på något sätt åker in i målvakten, oavsett om det är baklänges eller framlänges, ska ådömas minst mindre straffet. Om pucken går i mål i denna situation, ska målet underkännas. Denna regel gäller även vid straffslag och straffslagsavgörande.
- III. En anfallande utespelare får åka igenom målområdet, men om han tar kontakt med målvakten eller om målvakten backar in i honom medan han befinner sig i målområdet, ska den anfallande utspelaren ådömas mindre straffet.

#### REGEL 152 – SPARKNING – KICKING

DEFINITION: En spelare som utför en sparkande rörelse riktad mot någon motståndare.

- I. En spelare som sparkar eller som försöker sparka en motståndare ska ådömas match penalty.

#### REGEL 153 – KNEEING – KNEEING

DEFINITION: En utespelare som skjuter fram sitt knä i syfte att med knät träffa en motståndare.

- I. Kneeing bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En utespelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en kneeing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

#### REGEL 155 – SPEL UTAN HJÄLM – PLAYING WITHOUT A HELMET

DEFINITION: En spelare som deltar i spelet utan att hjälmen är korrekt fastspänd på huvudet.

- I. En utespelare vars hjälm faller av huvudet under spel och som inte omedelbart beger sig till spelarbåset, ska ådömas mindre straffet.

### REGEL 158 – ROUGHING – ROUGHING

DEFINITION: En spelare som knuffar eller slår en motståndare.

- I. En spelare som är involverad i en kortare konfrontation med en motståndare, ska ådömas mindre straffet, dubbla mindre straffet, eller större straffet + game misconduct penalty.
- II. En spelare som fortsätter att bryta mot roughingregeln, ska ådömas utvisning för fighting istället.
- III. En spelare som tar av sig minst en handske eller sin hjälm under en konfrontation med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty som tillägg till andra straff.

### REGEL 159 – SLASHING – SLASHING

DEFINITION: En spelare som svingar sin klubba, oavsett om det är med båda händerna eller bara en hand, mot någon del av en motståndares kropp eller utrustning. Svingen behöver inte träffa för att det ska klassificeras som en slashing.

- I. Ett lättare slag på en motståndares klubba i syfte att få denne att tappa pucken ska inte räknas som slashing. Ett kraftfullt slag, i synnerhet om klubban går av, ska emellertid bestraffas som slashing.
- II. Slashing bestraffas med minst mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en slashing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

### REGEL 160 – SLEWFOOTING – SLEW FOOTING

DEFINITION: En spelare som på ett farligt sätt angriper en motståndare bakifrån genom att sparka undan benen eller fötterna på denne, eller som fäller en motståndare bakåt genom att dra denne baklänges samtidigt som foten eller benet används för att sparka undan motståndares fötter eller ben. Effekten av en slewfooting är att motståndaren våldsamt fälls till isen utan möjlighet att försvara sig själv.

- I. Slewfooting bestraffas med match penalty.

## REGEL 161 – SPEARING – SPEARING

DEFINITION: En spelare som sticker, eller försöker sticka, en motståndare med klubbladet. Detta oavsett om klubban bärs med en eller två händer. Spearinggesten behöver inte träffa för att agerandet ska klassificeras som spearing.

- I. En spelare som försöker speara en motståndare ska ådömas dubbla mindre straffet + misconduct penalty.
- II. En spelare som spearar en motståndare ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en spearing, ska ådömas match penalty.

## REGEL 165 – KASTA EN KLUBBA ELLER ETT FÖREMÅL – THROWING A STICK OR OBJECT

DEFINITION: En spelare eller en ledare som kastar en klubba eller något annat föremål på eller utanför banan.

Straffslag ska dömas om en spelare eller ledare som kastar en klubba eller någonting annat mot pucken i ett friläge.

Mindre straffet ska utdömas om en spelare eller ledare kastar en klubba eller någonting annat mot pucken när pucken inte är i felande spelares försvarszon och när det inte är ett friläge.

Tilldömt mål ska dömas om en klubba eller någonting annat kastas mot pucken när målvakten är tagen av banan och om det är ett friläge.

## REGEL 166 – FÖR MÅNGA SPELARE PÅ ISEN – TOO MANY MEN

DEFINITION: Ett lag får ha en målvakt och fem utespelare, alternativt sex utespelare på isen samtidigt. Detta maximala antal kan emellertid minskas beroende på utvisningar. Om ett lag har fler spelare på isen än tillåtet, ska en utvisning p.g.a. för många spelare på isen utdömas.

Flygande byten får genomföras om både den spelare som kliver in i spel och den spelare som kliver av banan befinner sig maximalt 1,5 meter från sargen. Om någon av spelarna tar pucken eller deltar i spelet på något sätt ska lagstraff utdömas, även om båda befinner sig inom 1,5 meter från sargen.

### Notering

Det spelar ingen roll om spelaren som ska av isen håller i sargen. Det enda som har betydelse är att bytet genomförs inom 1,5 meter från sargen och att ingen av spelarna på något sätt deltar i spelet förrän den utbytte spelaren har lämnat banan.

Spelaren räknas som att ha lämnat banan när han har minst en skridsko i båset eller över sargen.

## REGEL 167 – TRIPPING – TRIPPING

DEFINITION: En spelare som fäller en motståndare till isen genom att använda sin klubba, fot eller ben.

- I. Tripping bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som våldsamt angriper en motståndare med en tripping ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## REGEL 168 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT

DEFINITION: En spelare eller ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt.

Mindre straffet ska ådömas den spelare som sprutar snö på målvakten, som jublar över en skadad motståndare, eller som på något annat sätt inte uppför sig i andan av fair play.

Lagstraff ska ådömas den ledare som jublar över en skadad motståndare eller som inte uppför sig i andan av fair play. Lagstraff ska också utdömas om en oidentifierad spelare begår en handling som skulle rendera mindre straffet.

Misconduct penalty ska ådömas den spelare som fortsätter att uppträda osportsligt efter att ha ådömts mindre straffet.

Game misconduct penalty ska ådömas den spelare som fortsätter att uppträda osportsligt efter att ha ådömts misconduct penalty, eller den ledare som fortsätter att agera osportsligt efter att ha ådömts ett lagstraff.

Match penalty ska ådömas den spelare eller ledare som använder rasistiska uttryck, som hotar någon, som använder oanständiga gester eller som använder sexuellt nedsättande språkbruk mot någon.

## REGEL 169 – ILLEGAL HIT I DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY – WOMEN ILLEGAL HIT

DEFINITION: I damishockeyn och i ungdomsishockeyn för U11 och yngre är kroppstacklingar inte tillåtna. [S]

- I. Med illegal hit menas att kroppstackla en motståndare på ett sätt som i övrigt är tillåtet enligt spelreglerna, men i en match som inte tillåter kroppstackling.
- II. Illegal hit bestraffas med minst mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som våldsamt angriper en motståndare med en illegal hit, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.



## **AVDELNING 11**

### **STRAFFSLAG OCH TILLDÖMDA MÅL – PENALTY SHOTS AND AWARDED GOALS**

ÖVERSIKT – I situationer där en försvarande spelare på ett otillåtet sätt hindrar en motståndare från en rimlig målchans när motståndarlagets målvakt är på isen, kan domaren utdöma ett straffslag. I situationer där en försvarande spelare på ett otillåtet sätt hindrar en motståndare från en rimlig målchans när motståndarlaget målvakt är tagen av banan, kan domaren tilldöma ett mål.

Syftet med denna regel är att återställa en målchans som togs om intet på grund av en otillåten handling utförd bakifrån, eller på grund av ett klart regelbrott som hindrade målchansen från att uppstå eller ett mål från att göras.

#### **REGEL 171 – UTDÖMADE AV ETT STRAFFSLAG VID EN FRILÄGESSITUATION – AWARDING A PENALTY SHOT/BREAKAWAY**

- I. Om en utespelare befinner sig i ett friläge och hindras otillåtet bakifrån av en utespelare, eller från vilket håll som helst av målvakten, ska straffslag utdömas.

#### **REGEL 174 – UTDÖMADE AV STRAFFSLAG VID AVSIKTLIGT FLYTTAD MÅLBUR – AWARDING PENALTY SHOT/PLAYER DISPLACING THE GOAL NET**

- I. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin målbur när en anfallande spelare befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas.

#### **REGEL 179 – TILLDÖMDA MÅL – AWARDED GOALS**

Om en anfallande utespelare hindras otillåtet bakifrån när han befinner sig i ett friläge samtidigt som motståndarlagets målvakt är tagen av banan, ska mål tilldömas.

## **AVDELNING 12 – SPECIFIKA MÅLVAKTSREGLER – RULES SPECIFIC TO GOALTENDERS**

ÖVERSIKT – Denna avdelning innehåller regler som är specifika för målvakter. När begreppet målvakt används innefattar det även reservmålvakten.

### **REGEL 183 – SKYDD AV MÅLVAKT – PROTECTION OF GOALTENDER**

Det är aldrig tillåtet att ta kroppskontakt, eller någon annan fysisk kontakt med en målvakt.

Utvisning ska ådömas den utspelare som tar onödig kontakt med målvakten.

### **REGEL 184 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET – GOALTENDER AND GOAL CREASE**

Målvakten ska ges möjlighet att fritt röra sig som han vill inom sitt målområde. Även om en anfallande spelare tillåts gena genom målområdet, gör han så på egen risk. Om han på något sätt hamnar i kontakt med målvakten ska han utvisas, och mål som tillkommer i samband med en sådan förseelse ska underkännas.

Om en anfallande utspelare tar en stillastående position i målområdet, ska spelet stoppas och återstartas i den neutrala zonen.

### **REGEL 185 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET VID GODKÄNDA MÅL – GOALTENDER AND GOAL CREASE/GOALS ALLOWED**

Om en anfallande utspelare befinner sig i målområdet samtidigt som pucken spelas i mål, ska målet godkännas under förutsättning att den anfallande spelaren inte på något sätt hindrade målvakten i dennes agerande.

### **REGEL 190 – MÅLVAKTENS ANSIKTSSKYDD – FACEMASK/GOALTENDER**

Målvakten måste bära antingen en utspelarehjälm med heltäckande ansiktsskydd, eller en målvaktsmask. Skyddet ska vara så konstruerat att en puck inte kan komma igenom öppningarna.

För damspelare och för spelare som tillhör kategorin J18 eller yngre, måste skyddet vara så konstruerat att varken en puck eller ett klubblad kan komma igenom öppningarna. Maximal glipa får vara 5 cm.

### **REGEL 200 – MÅLVAKTSSITUATIONER – GAME ACTIONS/GOALTENDER**

Om målvakten träffas av ett skott i hjälmen/målvaktsmasken, kan huvuddomaren stoppa spelet, förutsatt att det inte föreligger en omedelbar målchans för det anfallande laget.

**REGEL 207 – SAMMANFATTNING ÖVER MÅLVAKTSUTVISNINGAR – GOALTENDER  
PENALTIES/OVERVIEW**

En målvakt ska inte avtjäna någon utvisning i utvisningsbåset. Istället ska en utspelare som var på isen när förseelsen skedde avtjäna målvaktens straff.

## BILAGA 1 – STATISTIK

Se även case book.

### MÅL OCH ASSIST

- I. Ett mål ska krediteras den spelare som spelar in pucken i motståndarnas mål på ett av reglerna tillåtet sätt. Vid självmål krediteras den spelare i det anfallande laget som senast hade besittning av pucken.
- II. Maximalt två assister kan utdelas vid varje mål. Assist ska delas ut till de spelare som senast hade kontroll på pucken i det lag som gjorde mål, förutom målskytten. Om ingen medspelare till målskytten hade kontroll på pucken innan målskytten själv fick pucken, ska ingen assist delas ut.
- III. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål, ska assist delas ut till #2 och #3.
- IV. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål, ska assist delas ut till #4 men inte till #2.
- V. Den spelare som gör det vinnande målet i ett straffslagsavgörande är den ende spelaren som krediteras med ett mål i straffslagsavgörandet.
- VI. När två assister ska delas ut, ska den första assisten delas ut till den som senast rörde pucken och den andra assisten ska delas ut till den som först rörde pucken av de två spelarna.
- VII. Alla mål och alla assist krediteras som en poäng i statistiken.
- VIII. Ingen assist delas ut vid tilldömda mål, mål som görs på straffslag eller straffslagsavgörande eller vid självmål.

### MATCHAVGÖRANDE MÅL

Det mål som avgör en match räknas som matchavgörande mål (ex. om ett lag vinner med 5-2, så räknas 3-2-målet som matchavgörande). I ett straffslagsavgörande räknas det avgörande målet som matchavgörande (ex. om ett lag vinner straffslagsavgörandet med 2-0, så räknas 1-0-målet som matchavgörande).

### SJÄLVMÅL

Ett mål som tillkommer genom att försvarande lag spelar in pucken i eget mål. En puck som studsar på en försvarande spelare och in i mål ska inte räknas som ett självmål.

### UTVISNINGSMINUTER

Mindre straffet = 2 minuter

Större straffet = 5 minuter

Misconduct penalty = 10 minuter

Game misconduct penalty = 20 minuter

Match penalty = 25 minuter

## **POÄNG**

Summan av alla mål och alla assist för en spelare.

## **SKOTT PÅ MÅL**

Så fort en puck spelas på mål, antingen genom ett skott, en dirigering eller på något annat sätt och pucken antingen går i mål, eller skulle ha gått i mål om den inte räddats av målvakten eller någon annan försvarande spelare, ska räknas som ett skott på mål.

## BILAGA 2 – DOMARTECKEN



Boarding  
Våldsam tackling mot  
sargen



Body-checking  
Kroppstackling



Butt-ending  
Stöt med klubbknoppen



Charging  
Otillåten tackling



Checking from behind  
Tackling bakifrån



Checking to the head  
Tackling mot huvudet



Clipping  
Låg tackling



Cross-checking  
Tackling med klubban



Player change  
Spelarbyte



Delay of game (1)  
Fördröjande av spelet



Delay of game (2)  
Fördröjande av spelet



Delayed calling of penalty  
Avvaktande utvisning



Elbowing  
Armbågstackling



Player handling the puck  
Handpassning



High-sticking  
Spel med hög klubba



Holding  
Fasthållning



Holding the stick (1)  
Fasthållning av klubban



Holding the stick (2)  
Fasthållning av klubban





Hooking (1)  
Hakning



Hooking (2)  
Hakning



Interference  
Hindra icke puckförande spelare



Kneeing  
Knäackling



Match Penalty  
Match penalty



Goal  
Mål



Misconduct Penalty  
Misconduct Penalty



Roughing  
Roughing



Spearing  
Stöt med klubbladet



Slashing (1)  
Slag med klubban



Slashing (2)  
Slag med klubban



Player in the goal crease  
Spelare i målgården



Penalty shot  
Straffslag



Time out  
Time out



Tripping  
Fälla en spelare



Wash out  
Ingen åtgärd



Video goal judge  
Videomåldomare



Too many players  
För många spelare på banan



Delayed call  
Avvaktande domslut



Icing (främre linjeman)  
Icing



Icing (bakre linjeman)  
Icing



Offside  
Offside



Wash out  
Inget åtgärd

