

# OFFICIELL REGELBOK 2014-2018





## FÖRORD

Det här är Svenska Ishockeyförbundets officiella regelbok för säsongerna 2014-2018. Som ett komplement till regelboken finns casebook som innehåller tolkningar till specifika situationer.

Internationella Ishockeyförbundets regelbok utgör grunden till den svenska regelboken. Där de svenska reglerna skiljer sig åt mot IHF:s regelverk är detta markerat med **[S]**.

**Nyheter är markerade i gult.**

Det är vår förhoppning att så många som möjligt tar del av de regler och bestämmelser som gäller för vår idrott. Fair play och respekt krävs av alla som utövar ishockey, och det kan bara uppnås genom kunskap om reglerna.

Den engelska texten har översatts och bearbetats av Björn Wettergren under juli-september 2014.

Johanneshov september 2014

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

*Förbundsstyrelsen*

Christer Englund

Ordförande

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

*Domarutskottet*

Tomas Thorsbrink

Domarchef

Björn Wettergren

Regelansvarig

Kvalitetssäkrad av Peter Andersson, Skoghall; Marcus Bojling, Stockholm; Johan Häll, Stockholm; Morgan Johansson, Ljungby; Johannes Käck, Umeå; Oscar Leander-Olsson, Stockholm; Daniel Lindgren, Ängelholm; Peter Lyth, Tullinge; Christer Lärking, Solna; Mikael Nord, Arboga; Örjan Åhlén, Tyresö.

Bilder: Bildbyrå, Gustav Griborn (Svenska Ishockeyförbundet), FotoKenne (domartecken), IIHF (skisser)

Layout: John Fransson, Svenska Ishockeyförbundet

## **UNDANTAG FRÅN SPELREGLERNA**

Spelreglerna är fastställda av förbundsstyrelsen. Svenska Ishockeyförbundet (SIF) Regelutskott ansvarar för specifika tolkningar till de fastställda reglerna. Svenska Ishockeyförbundets Elitkommitté äger rätt att föreslå undantag till reglerna avseende SHL, HockeyAllsvenskan och J20 SuperElit. Sådana undantag ska passera Regelutskottet för remiss.

Utöver ovan äger respektive SDF (eller region) rätt att göra undantag till vissa specifika regler utan att meddela SIF. Detta framgår av respektive regel. SDF (eller region) som vill göra undantag till annan regel än vad som tillåts i spelreglerna ska begära detta av Regelutskottet.

## **MÄN OCH KVINNOR**

Då maskulint genus används i spelreglerna för att benämna domare, spelare eller funktionärer, är det för att förenkla texten och avser både män och kvinnor.

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

FÖRORD .....	2
UNDANTAG FRÅN SPELREGLERNA.....	3
MÄN OCH KVINNOR.....	3
<b>INNEHÅLLSFÖRTECKNING.....</b>	<b>4</b>
Regel 1 - SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDETS UPPDRAG .....	16
<b>AVDELNING 1 – TURNERINGSSTANDARDER – COMPETITIONS STANDARDS.....</b>	<b>18</b>
Regel 2 – KÖN – GENDER PARTICIPATION.....	18
Regel 3 – KVALIFICERADE SPELARE & ÅLDER – PLAYER ELIGIBILITY/AGE .....	18
Regel 4 – DOMARE – ON ICE OFFICIALS .....	18
Regel 5 – ADMINISTRERANDE FÖRBUND OCH DISCIPLINÄRA ÅTGÄRDER – PROPER AUTHORITIES AND DISCIPLINE .....	18
Regel 6 – DOPNING – DOPING .....	18
Regel 7 – TERMINOLOGI – TERMONOLOGY .....	18
<b>AVDELNING 2 – BANAN – THE RINK .....</b>	<b>23</b>
Regel 8 – ISYTANS SPELBARHET – ICE SURFACE/FIT TO PLAY .....	23
Regel 9 – SPELARBÅSEN – PLAYERS’S BENCHES .....	24
Regel 10 – UTVISNINGSBÅS – PENALTY BOXES.....	24
Regel 11 – FÖREMÅL PÅ ISEN – OBJECTS ON ICE .....	24
Regel 12 – STANDARDDIMENSION AV BANAN – STANDARD DIMENSIONS OF RINK...26	
Regel 13 – SARGEN – RINK BOARDS .....	26
Regel 14 – SKYDDSGLAS – PROTECTIVE GLASS.....	26
Regel 15 – SKYDDSNÄT – PROTECTIVE NETTING .....	27
Regel 16 – DÖRRAR – DOORS .....	25
Regel 17 – ISMARKERINGAR/ZONER – ICE SURFACE MARKINGS/ZONES.....	27
Regel 18 – ISMARKERINGAR, NEDSLÄPPSPUNKTER & CIRKLAR – ICE SURFACE MAKINGS/FACE OFF CIRCLES & SPOTS.....	28
Regel 19 – ISMARKERINGAR FÖR DEDIKERADE OMRÅDEN – ICE SURFACE MARKINGS/CREASES .....	29
Regel 20 – MÅLBURAR – GOAL NET .....	30

<b>AVDELNING 3 – LAGEN OCH SPELARE – TEAMS AND PLAYERS .....</b>	<b>32</b>
Regel 21 – LAGSAMMANSÄTTNING – TEAM COMPOSITION .....	32
Regel 22 – AVBRUTEN MATCH – FORFEIT GAMES.....	32
Regel 23 – OKVALIFICERAD SPELARE – INELIGIBLE PLAYER IN A GAME .....	32
Regel 24 – OMBYTTA SPELARE – PLAYERS DRESSED.....	33
Regel 25 – LAGPERSONAL – TEAM PERSONNEL.....	33
Regel 26 – LEDARES ANVÄNDNING AV TEKNISK UTRUSTNING – TEAM OFFICIALS AND TECHNOLOGY.....	33
Regel 27 – SPELARE PÅ ISEN UNDER SPEL – PLAYERS ON ICE DURING GAME ACTION.....	33
Regel 28 – LAGKAPTEN OCH ASSISTERANDE LAGKAPTEN – CAPTAIN AND ALTERNATE CAPTAINS .....	34
 <b>AVDELNING 4 – UTESPELARNAS UTRUSTNING – SKATERS EQUIPMENT .....</b>	 <b>36</b>
Regel 29 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT.....	36
Regel 30 – ARMBÅGSSKYDD – ELBOW PADS .....	36
Regel 31 – ANSIKTSSKYDD – FACIAL PROTECTION.....	36
Regel 32 – FLUORESCERANDE MATERIAL – FLOUROCENT MATERIAL .....	38
Regel 33 – HANDSKAR – GLOVES .....	38
Regel 34 – HJÄLM – HELMET .....	38
Regel 35 – HALSSKYDD FÖR UTESPELARE – NECK AND THROAT PROTECTOR/SKATER ..	38
Regel 36 – BENSKYDD – SHIN PADS .....	40
Regel 37 – UTESPELARNAS SKRIDSKOR – SKATES/SKATER .....	40
Regel 38 – UTESPELARNAS KLUBBOR – STICK/SKATER .....	40
Regel 39 – TEJP –TAPE.....	41
Regel 40 – UTESPELARNAS DRÄKTER – UNIFORMS/SKATER.....	41
Regel 41 – MÄTNING AV SPELARES KLUBBOR – MEASUREMENT OF PLAYERS STICK....	42
Regel 42 – MÄTNING AV EN UTESPELARENS KLUBBA UNDER STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – MEASUREMENT OF A SKATERS STICK/PENALTY-SHOT SHOOTOUT.....	43
 <b>AVDELNING 5 – GENERELLA SPELREGLER – PLAYING RULES/GENERAL .....</b>	 <b>44</b>
Regel 43 – HUR MATCHEN SPELAS – HOW THE GAME IS PLAYED .....	44
Regel 44 – MATCHLÄNGD – LENGTH OF PLAY .....	44
Regel 45 – MATCHKLOCKA – SCORECLOCK.....	45

Regel 46 – AVBLÅSNING – WHISTLE .....	45
Regel 47 – PUCKEN – PUCK .....	45
Regel 48 – MATCHUPPVÄRMNING – WARMUP .....	45
Regel 49 – PUCK I SPEL – PUCK IN PLAY .....	45
Regel 50 – BYTE AV PLANHALVA – CHANGE OF ENDS .....	46
Regel 51 – START AV SPEL – STARTING GAME ACTION.....	46
Regel 52 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION/GENERELLT – DETERMINING FACE OFF LOCATION/GENERAL.....	46
Regel 53 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION VID UTVISNINGAR – DETERMINING FACE OFF LOCATION/PENALTIES ASSESSED .....	47
Regel 54 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION VID SKADA – DETERMINING FACE OFF LOCATION/INJURY .....	47
Regel 55 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION I FÖRSVARSZONEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/DEFENDING ZONE .....	48
Regel 56 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION PÅ MITTPUNKTEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/CENTRE-ICE SPOT .....	48
Regel 57 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPOSITION I ANFALLSZONEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/ATTACKING-ZONE.....	48
Regel 58 – PROCEDUR FÖR NEDSLÄPP – PROCEDURE FOR CONDUCTING FACOFFS ..	49
Regel 59 – FELAKTIGT NEDSLÄPP – FALSE FACEOFF .....	50
Regel 60 – REKLAMAVBROTT – TELEVISION TIME OUTS .....	50
Regel 61 – TIMEOUT – TEAM TIMEOUT .....	51
Regel 62 – ÖVERTID – OVERTIME PERIOD .....	51
Regel 63 – STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – PENALTY SHOOTOUT .....	51

## **AVDELNING 6 – SPELREGLER FÖR SPELSTOPP – PLAYING RULES/STOPPAGES OF PLAY .. 53**

Regel 64 – INTERFERENCE AV ÅSKÅDARE – INTERFERENCE BY SPECTATORS .....	53
Regel 65 – HYBRIDICING – ICING THE PUCK/HYBRID.....	53
Regel 66 – ICING NÄRMRE BESKRIVNING – ICING THE PUCK/GAME SPECIFICS Se också Regel 204 – icingregler för målvakter .....	54
Regel 67 – PUCK UR SPEL – PUCK OUT OF PLAY.....	55
Regel 68 – PUCK PÅ SARGLISTEN – PUCK ON DASHER.....	55
Regel 69 – PUCK PÅ MÅLBURENS NÄT – PUCK ON GOAL NET (BASE AND TOP) .....	55

Regel 70 – PUCK I SKYDDSNÄTET – PUCK OFF END NETTING .....	56
Regel 71 – PUCKEN SKYMMES FÖR DOMAREN – PUCK OUT OF SIGHT .....	56
<b>Regel 72 – PUCK VIA MÅLBUREN – PUCK OFF THE GOAL NET .....</b>	<b>56</b>
Regel 73 – PUCK TRÄFFAR EN DOMARE – PUCK STRIKING AN ON ICE OFFICIAL.....	56
Regel 74 – HANDPASSNING – HAND PASS.....	57
Regel 75 – SPEL MED HÖG KLUBBA – HIGH STICKING THE PUCK/GAME ACTION .....	57
Regel 76 – SPEL MED HÖG KLUBBA IN I MÅL – HIGH STICKING THE PUCK INTO THE GOAL NET Se också Regel 97-II.....	58
Regel 77 – SKADAT SKYDDSGLAS – PROTECTIVE GLASS/DAMAGED.....	58
Regel 78 – OFFSIDE – OFFSIDE .....	58
Regel 79 – OFFSIDESITUATIONER – OFFSIDE SITUATIONS.....	59
Regel 80 – NEDSLÄPP EFTER OFFSIDE – FACEOFFS AFTER OFFSIDE .....	59
Regel 81 – ONSIDE – ONSIDE .....	60
Regel 82 – AVVAKTANDE OFFSIDE – DELAYED OFFSIDE .....	60
Regel 83 – AVVAKTANDE OFFSIDE UNDER EN ICINGSITUATION – DELAYED OFFSIDE/ICING.....	61
Regel 84 – AVSIKTLIG OFFSIDE – INTENTIONAL OFFSIDE.....	61
Regel 85 – SKADAD UTESPELARE – INJURED SKATER .....	61
Regel 86 – SKADADE DOMARE – INJURED ON ICE OFFICIALS.....	62

## **AVDELNING 7 – SPELREGLER GÄLLANDE SPELARBYTEN**

<b>– PLAYING RULES/PLAYING CHANGES .....</b>	<b>63</b>
Regel 87 – DEFINIERING AV SPELARE PÅ BANAN – DEFINING PLAYER ON/OFF ICE ....	63
Regel 88 – SPELARBYTEN UNDER SPEL – PLAYER CHANGES DURING GAME ACTION	63
Regel 89 – OTILLÅTET BETRÄDANDE AV MOTSTÅNDARNAS SPELARBÅS – ILLEGAL ACCESS OF OPPONENTS PLAYERS BENCH .....	63
Regel 90 – SPELARBÅSET INNANFÖR BLÅLINJEN MED HÄNSYN TILL OFFSIDE – PLAYERS BENCH INSIDE BLUE LINE/OFFSIDE .....	63
Regel 91 – SPELARBYTEN UNDER SPELSTOPP – PLAYER CHANGES DURING STOPPAGE ...	63
Regel 92 – PROCEDUR FÖR SPELARBYTEN – PLAYER CHANGE PROCEDURE .....	64
Regel 93 – SPELARBYTEN I SAMBAND MED ICINGAVBLÅSNINGAR – PLAYER CHANGE ON ICING CALLS.....	65



<b>AVDELNING 8 – SPELREGLER GÄLLANDE MÅL – PLAYING RULES/GOALS .....</b>	<b>66</b>
Regel 94 – GODKÄNT MÅL – SCORING A GOAL.....	66
Regel 95 – MÅLOMRÅDETS BETYDELSE VID MÅLSKOTT – GOAL CREASE AS IT PERTAINS TO SCORING GOALS .....	67
Regel 96 – MÅL MED SKRIDSKO – GOALS WITH THE SKATE .....	67
Regel 97 – UNDERKÄNNANDE AV MÅL UNDER SPEL – DISALLOWING A GOAL/GAME ACTION.....	68
Regel 98 – UNDERKÄNNANDE AV MÅL VID FLYTTAD MÅLBUR – DISALLOWING A GOAL/GOAL FRAME OFF .....	68
Regel 99 – VIDEOMÅLDOMARE VID MÅLBEDÖMNING – USE OF VIDEO-GOAL JUDGE TO DETERMINE GOALS.....	69
<b>AVDELNING 9 – UTVISNINGAR – GAME PENALTIES/DURATION AND SITUATIONS ....</b>	<b>71</b>
Regel 100 – TIDPUNKTER FÖR UTVISNING – WHEN PENALTIES CAN BE CALLED .....	71
Regel 101 – UTDÖMANDE AV UTVISNING – IMPLICATIONS OF PENALTIES .....	71
Regel 102 – UTVISNINGAR PÅ MATCHKLOCKAN – PENALTIES ON SCORECLOCK .....	72
Regel 103 – SPEL I NUMERÄRT UNDERLÄGE – PLAYING SHORT-HANDED .....	72
Regel 104-110 – STRAFFLÄNGD PÅ UTVISNINGAR – DURATION OF PENALTIES .....	72
Regel 104 – STRAFFLÄNGD PÅ MINDRE STRAFFET OCH LAGSTRAFF – DURATION OF PENALTIES/MINOR-BENCH MINOR .....	73
Regel 105 – STRAFFLÄNGD PÅ STÖRRE STRAFFET – DURATION OF PENALTIES/MAJOR....	73
Regel 106 – STRAFFLÄNGD PÅ MINDRE PLUS STÖRRE STRAFFET – DURATION OF PENALTIES/MINOR AND MAJOR .....	73
Regel 107 – STRAFFLÄNGD PÅ MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MISCONDUCT.....	74
Regel 108 – STRAFFLÄNGD VID MINDRE STRAFFET PLUS MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MINOR AND MISCONDUCT .....	74
Regel 109 – STRAFFLÄNGD PÅ GAME MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/GAME MISCONDUCT .....	74
Regel 110 – STRAFFLÄNGD PÅ MATCH PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MATCH...74	74
Regel 111 – UTVISNINGSSITUATIONER – PENALTY SITUATIONS .....	75
Regel 112 – KVIITADE UTVISNINGAR – COINCIDENTAL PENALTIES.....	75
Regel 113 – UPPSKJUTNA UTVISNINGAR – DELAYED START TIME OF PENALTIES.....	76
Regel 114 – SPELSTOPP VID AVVAKTANDE UTVISNING – DELAYED PENALTY CALL.....	76
Regel 115 – UTVISNINGAR I ÖVERTID – PENALTIES IN OVERTIME .....	77

## AVDELNING 10 – BESKRIVNING AV UTVISNINGSFÖRSELSER

<b>– DESCRIPTION OF GAME PENALTIES .....</b>	<b>78</b>
Regel 116 – ABUSE OF OFFICIALS – ABUSE OF OFFICIALS .....	78
Regel 117 – LAGSTRAFF – BENCH MINOR .....	80
<b>Regel 118 – BITNING – BITING .....</b>	<b>80</b>
Regel 119 – BOARDING – BOARDING .....	80
Regel 120 – SPEL MED OCH ERSÄTTANDE AV TRASIG KLUBBA – BROKEN STICK/PLAYING WITH-REPLACING .....	82
Regel 121 – BUTTENDING – BUTTENDING .....	82
Regel 122 – CHARGING – CHARGING .....	84
Regel 123 – CHECKING FROM BEHIND – CHECKING FROM BEHIND .....	84
Regel 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK – CHECKING TO THE HEAD OR NECK ..	86
Regel 125 – CLIPPING – CLIPPING .....	88
Regel 126 – FELAKTIG HANDSTOPPNING – CLOSING HAND ON PUCK .....	88
Regel 127 – CROSS CHECKING – CROSS CHECKING .....	88
Regel 128 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT .....	90
Regel 129-137 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET – DELAY OF GAME .....	90
Regel 129 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID JUSTERING AV UTRUSTNING – DELAY OF GAME/ADJUSTMENT OF EQUIPMENT .....	90
Regel 130 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FLYTTAD MÅLBUR – DELAY OF GAME/DISPLACED GOAL FRAME .....	90
Regel 131 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTET DÖLJANDE AV PUCKEN – DELAY OF GAME/FALLING ON THE PUCK .....	91
Regel 132 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTEN BLOCKERING – DELAY OF GAME/FREEZING THE PUCK UNNECESSARILY .....	91
Regel 133 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID ÖVERDRIVET MÅLJUBEL – DELAY OF GAME/GOAL CELEBRATION .....	91
Regel 134 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID SEN STARTUPPSTÄLLNING – DELAY OF GAME/LATE LINEUP .....	91
Regel 135 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID PUCK ÖVER SARG – DELAY OF GAME/SHOOTING OR THROWING THE PUCK OUT OF PLAY .....	92
Regel 136 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTET SPELARBYTE EFTER ICING – DELAY OF GAME/SUBSTITUTION AFTER AN ICING CALL .....	92

Regel 137 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FELAKTIGT NEDSLÄPP – DELAY OF GAME/VIOLATION OF FACEOFF PROCEDURES.....	92
Regel 138 – FILMNING – DIVING OR EMBELLISHMENT .....	92
Regel 139 – ELBOWING – ELBOWING.....	94
Regel 140 – INTERAKTION MED ÅSKÅDARE – ENGAGING WITH SPECTATORS.....	94
Regel 141 – FIGHTING – FIGHTING.....	94
Regel 142 – SKALLNING – HEAD BUTTING .....	95
Regel 143 – HIGHSTICKING – HIGH STICKING.....	96
Regel 144 – HOLDING – HOLDING.....	94
Regel 145 – HOLDING THE STICK – HOLDING THE STICK.....	96
Regel 146 – HOOKING – HOOKING.....	98
Regel 147 – FELAKTIG KLUBBA OCH MÄTNING – ILLIGAL STICK/STICK MEASUREMENT.....	98
Regel 148 – FELAKTIGT BETRÄDANDE AV UTVISNINGSBÅSET – INCORRECT ACCESS TO OR FROM THE PENALTY BOX.....	100
Regel 149 – SKADAD SPELARE SOM VÄGRAR LÄMNA ISEN – INJURED PLAYER REFUSING TO LEAVE THE ICE.....	100
Regel 150 – INTERFERENCE – INTERFERENCE.....	100
Regel 151 – GOALTENDER INTERFERENCE – INTERFERENCE ON A GOALTENDER .....	102
Regel 152 – SPARKNING – KICKING .....	102
Regel 153 – KNEEING – KNEEING.....	102
Regel 154 – FÖR TIDIGT INTRÄDE FRÅN UTVISNINGSBÅSET – LEAVING THE PENALTY BOX PREMATURELY .....	104
Regel 155 – SPEL UTAN HJÄLM – PLAYING WITHOUT A HELMET.....	104
Regel 156 – DRAG AV HÅR, HJÄLM ELLER ANSIKTSMASK – PULLING HAIR, HELMET, CAGE.....	104
Regel 157 – VÄGRA ATT STARTA SPELET – REFUSING TO START PLAY.....	104
Regel 158 – ROUGHING – ROUGHING.....	106
Regel 159 – SLASHING – SLASHING.....	106
Regel 160 – SLEWFOOTING – SLEW FOOTING.....	106
Regel 161 – SPEARING – SPEARING .....	108
Regel 162 – SPOTTNING – SPITTING.....	108
Regel 163 – HÅN – TAUNTING.....	108

Regel 164 – OTILLÅTET BETRÄDANDE AV SPELYTAN AV EN LEDARE – TEAM OFFICIAL ENTERING THE PLAYING AREA .....	108
Regel 165 – KASTA EN KLUBBA ELLER ETT FÖREMÅL – THROWING A STICK OR OBJECT .....	110
Regel 166 – FÖR MÅNGA SPELARE PÅ ISEN – TOO MANY MEN.....	110
Regel 167 – TRIPPING – TRIPPING .....	112
<b>Regel 168 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT .....</b>	<b>114</b>
Regel 169 – ILLEGAL HIT I DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY – WOMEN ILLEGAL HIT ..	116

## **AVDELNING 11 – STRAFFSLAG OCH TILLDÖMDA MÅL**

<b>– PENALTY SHOTS AND AWARDED GOALS.....</b>	<b>118</b>
Regel 170 – STRAFFANSVAR UNDER STRAFFSLAG OCH STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – PENALTY SHOTS AND PENALTY SHOT SHOOTOUTS AS PART OF THE GAME .....	118
Regel 171 – UTDÖMADE AV ETT STRAFFSLAG VID EN FRILÄGESSITUATION – AWARDING A PENALTY SHOT/BREAKAWAY .....	118
Regel 172 – UTDÖMANDE AV STRAFFSLAG VID INTERFERENCE ELLER KASTADE FÖREMÅL – AWARDING A PENALTY SHOT/INTERFERENCE OR THROWING OBJECTS....	118
Regel 173 – UTDÖMANDE AV STRAFFSLAG UNDER DE SISTA TVÅ MINUTERNA AV ORDINARIE SPELTID SAMT I ÖVERTID – AWARDING A PENALTY SHOT/LAST TWO MINUTES OF REGULATION OR OVERTIME .....	119
Regel 174 – UTDÖMADE AV STRAFFSLAG VID AVSIKTLIGT FLYTTAD MÅLBUR – AWARDING PENALTY SHOT/GOALTENDER DISPLACING THE GOAL NET .....	119
Regel 175 – UTDÖMADE AV STRAFFSLAG VID OTILLÅTET DÖLJANDE AV PUCKEN – AWARDING A PENALTY SHOT/SKATER FALLING ON THE PUCK.....	119
Regel 176 – ÖVERGRIPANDE PROCEDUR VID STRAFFSLAG – PENALTY SHOT PROCEDURE/OVERVIEW .....	119
Regel 177 – UTFÖRANDE AV STRAFFSLAG – PENALTY SHOT/TAKING THE SHOT .....	120
Regel 178 – SPECIFIKA STRAFFSLAGSSITUATIONER – PENALTY SHOT/SPECIFIC SITUATIONS.....	121
Regel 179 – TILLDÖMDA MÅL – AWARDED GOALS .....	122
Regel 180 – TILLDÖMT MÅL VID OTILLÅTET BLOCKERANDE AV MÅLBUREN – AWARDING GOALS/BLOCKING THE GOAL NET .....	122

## AVDELNING 12 – SPECIFIKA MÅLVAKTSREGLER

<b>– RULES SPECIFIC TO GOALTENDERS .....</b>	<b>123</b>
Regel 181 – MÅLVAKTSUPPVÄRMNING – GOALTENDER WARMUP .....	123
Regel 182 – MÅLVAKT SOM LAGKAPTEN ELLER ASSISTERANDE LAGKAPTEN – GOALTENDER AS CAPTAIN OR ALTERNATE CAPTAIN .....	123
Regel 183 – SKYDD AV MÅLVAKT – PROTECTION OF GOALTENDER.....	123
Regel 184 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET – GOALTENDER AND GOAL CREASE ...	123
Regel 185 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET VID GODKÄNDA MÅL – GOALTENDER AND GOAL CREASE/GOALS ALLOWED.....	124
Regel 186 – MÅLVAKTEN OCH DENNES MÅLOMRÅDE VID UNDERKÄNDA MÅL – GOALTENDER AND GOAL CREASE/GOALS DISALLOWED.....	124
Regel 187 – MÅLVAKTSUTRUSTNING GENERELLA RIKTLINJER – GOALTENDER EQUIPMENT/GENERAL .....	125
Regel 188 – MÅLVAKTENS KLUBBHANDSKE – BLOCKING GLOVE/GOALTENDER.....	126
Regel 189 – MÅLVAKTENS KOMBINAT – CHEST AND ARM PROTECTOR/GOALTENDER .....	126
Regel 190 – MÅLVAKTENS ANSIKTSSKYDD – FACEMASK/GOALTENDER .....	126
Regel 191 – MÅLVAKTENS KNÄSKYDD – KNEE PADS/GOALTENDER .....	126
Regel 192 – HALSSKYDD FÖR MÅLVAKTER – NECK AND THROAT PROTECTOR/GOALTENDER .....	127
Regel 193 – MÅLVAKTENS BENSKYDD – PADS/GOALTENDER.....	127
Regel 194 – MÅLVAKTENS BYXOR – PANTS/GOALTENDER .....	127
Regel 195 – MÅLVAKTENS SKRIDSKOR – SKATES/GOALTENDER .....	127
Regel 196 – MÅLVAKTENS KLUBBA – STICK/GOALTENDER.....	127
Regel 197 – MÅLVAKTENS TRÖJOR – SWEATERS/GOALTENDER.....	128
Regel 198 – MÅLVAKTENS EXTRA HALSSKYDD – THROAT PROTECTOR/GOALTENDER.....	128
Regel 199 – MÅLVAKTENS DRÄKT – UNIFORMS/GOALTENDER.....	128
Regel 200 – MÅLVAKTSSITUATIONER – GAME ACTIONS/GOALTENDER.....	129
Regel 201 – MÅLVAKT KASTAR PUCKEN FRAMÅT – THROWING THE PUCK FORWARD/GOALTENDER .....	129
Regel 202 – MÅLVAKTSBYTEN – GOALTENDER SUBSTITUTIONS.....	129
Regel 203 – OTILLÅTET MÅLVAKTSBYTE – ILLEGAL SUBSTITUTION/GOALTENDER.....	130

Regel 204 – MÅLVAKTS DELTAGANDE I ETT NEDSLÄPP – FACEOFF/GOALTENDER ....	130
Regel 205 – ICINGREGLER FÖR MÅLVAKTER – ICING AND THE GOALTENDER .....	130
Regel 206 – MÅLVAKTSREGLER UNDER TIMEOUT	
– TEAM TIME OUT AND THE GOALTENDER .....	131
Regel 207 – SAMMANFATTNING ÖVER MÅLVAKTSUTVISNINGAR	
– GOALTENDER PENALTIES/OVERVIEW.....	131
Regel 208 – MÅLVAKTSUTVISNINGARS TILLÄMPNING	
– GOALTENDER PENALTIES/DESCRIPTION.....	132
Regel 209 – MÅLVAKT ÖVER MITTLINJEN	
– BEYOND CENTRE RED LINE/GOALTENDER .....	132
Regel 210 – TRASIG MÅLVAKTSKLUBBA – BROKEN STICK/GOALTENDER.....	132
Regel 211 – FARLIG MÅLVAKTUTSRUSTNING	
– DANGEROUS EQUIPMENT/GOALTENDERS.....	133
Regel 212-217 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET AV MÅLVAKT	
– DELAY OF GAME/GOALTENDER.....	133
Regel 212 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID JUSTERING AV MÅLVAKTSUTRUSTNING	
– DELAY OF GAME/GOALTENDER – ADJUSTMENT OF EQUIPMENT .....	133
Regel 213 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FLYTTAD MÅLBUR AV MÅLVAKT	
– DELAY OF GAME/GOALTENDER – DISPLACED THE GOAL FRAME.....	133
Regel 214 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTEN BLOCKERING AV MÅLVAKT	
– DELAY OF GAME/GOALTENDER – FREEZING THE PUCK ALONG BOARDS.....	133
Regel 215 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET GENOM MÅLVAKT SOM ÅKER TILL SPELAR- BÅSET – DELAY OF GAME/GOALTENDER – GOING TO PLAYERS BENCH DURING STOPPAGE .....	133
Regel 216 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID AVTAGANDE AV MÅLVAKTSHJÄLM/MÅL- VAKTSMASK – DELAY OF GAME/GOALTENDER – REMOVING FACEMASK.....	134
Regel 217 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID PUCKEN ÖVER SARG AV MÅLVAKT	
– DELAY OF GAME/GOALTENDER – SHOOTING OR THROWING THE PUCK OUT OF PLAY	134
Regel 218 – MÅLVAKT SOM PLACERAR PUCKEN PÅ MÅLBURENS NÄT	
– DROPPING PUCK ON GOAL NETTING/GOALTENDER.....	134
Regel 219 – FIGHTING FÖR MÅLVAKTER – FIGHTING/GOALTENDER.....	134
Regel 220 – BLOCKERING I MÅLOMRÅDET AV MÅLVAKT	
– HOLDING THE PUCK IN THE GOAL CREASE /GOALTENDER .....	134

Regel 221 – BLOCKERING UTANFÖR MÅLOMRÅDET AV MÅLVAKT – HOLDING THE PUCK OUTSIDE THE GOAL CREASE/GOALTENDER .....	135
Regel 222 – OTILLÅTET BLOCKERANDE AV MÅLLINJEN – ILLEGALLY BLOCKING GOAL NET OR PILING SNOW/GOALTENDER.....	135
Regel 223 – MÅLVAKT SOM LÄMNAR MÅLOMRÅDETS NÄRHET UNDER ETT BRÅK – LEAVING GOAL CREASE DURING PLAYER CONFRONTATION/GOALTENDER .....	136
Regel 224 – FÖR MÅNGA SPELARE PÅ ISEN ORSAKAD AV MÅLVAKTEN – TOO MANY MEN/GOALTENDER.....	136
Regel 225 – FÖRSEELSER AV MÅLVAKT SOM ORSAKAR STRAFFSLAG – PENALTY SHOTS/FOULS BY GOALTENDER.....	1364
Regel 226 – FÖRSEELSER AV MÅLVAKT SOM ORSAKAR TILLDÖMT MÅL – AWARDED GOALS/FOULS BY GOALTENDER.....	136

**SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR..... 138**

**BILAGA 1 – STATISTIK..... 141**

MÅL OCH ASSIST .....	141
MÅL I ÖPPEN MÅLBUR .....	141
MÅL I JÄMN NUMERÄR .....	141
MÅL MED EXTRA ANFALLARE .....	141
VINST/FÖRLUST AV NEDSLÄPP .....	141
MATCHAVGÖRANDE MÅL.....	141
FÖRLUST FÖR MÅLVAKT.....	142
VINST FÖR MÅLVAKT .....	142
INSLÄPPTA MÅL FÖR EN MÅLVAKT .....	142
INSLÄPPTA MÅL I GENOMSNITT (GOALS AGAINST AVERAGE).....	142
SJÄLVMÅL.....	142
UTVISNINGSMINUTER.....	142
PLUS/MINUS .....	142
POÄNG.....	142
POWERPLAY-MÅL .....	142
RÄDDNINGSPROCENT.....	143
MÅL I NUMERÄRT UNDERLÄGE .....	143
SKOTT PÅ MÅL.....	143
HÅLLA NOLLAN .....	143
ISTID.....	143

<b>BILAGA 2 – FUNKTIONÄRER .....</b>	<b>144</b>
FUNKTIONÄRERNAS ROLLER.....	144
PROTOKOLLFÖRARE .....	144
PROTOKOLLFÖRARENS UPPGIFTER INNAN MACH .....	144
PROTOKOLLFÖRARENS UPPGIFTER UNDER OCH EFTER MATCH.....	144
SPEAKERN OCH DENNES UPPGIFTER TER.....	144
EXEMPEL PÅ MEDDELANDEN .....	145
MATCHTIDTAGAREN OCH DENNES UPPGIFTER .....	146
STRAFFTIDTAGARNA OCH DERAS UPPGIFTER .....	146
 <b>BILAGA 3 - DOMARTECKEN .....</b>	 <b>147</b>
HUVUDDOMARES TECKEN .....	147
LINJEMANS TECKEN.....	151
 <b>BILAGA 4 - ANTECKNINGAR.....</b>	 <b>152</b>





## **REGEL 1 - SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDETS UPPDRAG**

- I. Ishockey i Sverige administreras av Svenska Ishockeyförbundet (SIF) eller något av distriktsförbunden (SDF). Denna regelbok innehåller de officiella spelreglerna för ishockey, inklusive krav på banans utformning. Utöver denna regelbok finns ett utförligt särtryck "Regelbok ishallar 2014-2018", som i detalj reglerar kraven på banan. Regelboken ska användas i alla matcher som arrangeras av SIF, av någon region eller av något distriktsförbund. Administrerande förbund kan i vissa fall medge undantag från regelboken. **[S]**
- II. Syftet med reglerna är att främja skicklighet i en säker miljö. Överträdelse mot spelreglerna ska uppmärksammas och beivras av domarna. Grova överträdelse mot spelreglerna kan utredas vidare av administrerande förbund i enlighet med RF:s bestraffningsregler. **[S]**
- III. Spelare, domare, övriga funktionärer, ledare och alla andra inblandade i en match lyder även under SIF:s tävlings och seriebestämmelser. **[S]**
- IV. Alla som deltar i en ishockeymatch är skyldiga att känna till spelreglerna. Okunskap om spelreglerna frångår inte någon från ansvar. **[S]**

**Har du besökt  
Svenska Ishockeyförbundets  
officiella domarsida?**

**Här kan du...  
...ta del av nyheter  
...läsa på om regler  
...bli ishockeydomare!**



**HOCKEYDOMARE.SE**

Officiell sida för Sveriges Ishockeydomare

## AVDELNING 1

### TURNERINGSSTANDARDER – COMPETITIONS STANDARDS

ÖVERSIKT – Tävlingsstandarder syftar till att försäkra alla tävlande om lika förutsättningar. Alla inblandade i en ishockeymatch ansvarar för att spelreglerna åtföljs, samt att tävlingen genomförs i andan av fair play.

#### REGEL 2 – KÖN – GENDER PARTICIPATION

- I. Herrspelare får inte delta i dammatcher. Damspelare får emellertid delta i herrmatcher. Administrerande förbund äger rätt att införa ytterligare bestämmelser avseende denna regel. [S]

#### REGEL 3 – KVALIFICERADE SPELARE & ÅLDER – PLAYER ELIGIBILITY/AGE

- I. Ishockey spelas av veteraner, seniorer, juniorer och ungdomar. Se tävlingsbestämmelserna för specifika regler kring åldersindelning. [S]

#### REGEL 4 – DOMARE – ON ICE OFFICIALS

För information om domarna, deras ansvarsområden, utrustning etc., se SIF:s eller administrerande förbunds framtagna domarmanualer. [S]

- I. Domarnas opartiska tolkning ska ligga till grund för de beslut som tas.
- II. I svensk ishockey används antingen fyrdomarsystemet (två domare och två linjemän), tredomarsystemet (en domare och två linjemän) eller tvådomarsystemet (två domare som är både huvuddomare och linjemän samtidigt). Administrerande förbund avgör vilket domarsystem som ska användas. [S]
- III. Administrerande förbund avgör om videomåldomare ska användas. [S]

#### REGEL 5 – ADMINISTRERANDE FÖRBUND OCH DISCIPLINÄRA ÅTGÄRDER – PROPER AUTHORITIES AND DISCIPLINE

- I. Med administrerande förbund menas det förbund som arrangerar matchen/tävlingen. Administrerande förbund är antingen SIF, eller ett SDF. SDF i samverkan utgör en region och kan också avses med administrerande förbund. Förutom de av administrerande förbund tillsatta domarna vid en match, kan även andra personer utses att ha mandat att anmäla grova förseelser till bestraffning. Sådana personer kan vara domarsupervisor, matchdelegat eller annan person med en uttalad anmälningsfunktion. [S]
- II. Tävlingsbestämmelserna innehåller mer information om administrerande förbund.

#### REGEL 6 – DOPNING – DOPING

- I. All form av dopning är förbjuden.
- II. Mer information om dopningsregler finns i såväl tävlingsbestämmelserna som i RF:s regelverk. [S]

#### REGEL 7 – TERMINOLOGI – TERMINOLOGY

**Pådrivare (aggressor)** – En spelare i en konfrontation som slår slag mot en motståndare som antingen är ovillig, eller oförmögen att försvara sig själv.



Huvuddomare



Linjeman



Fyrdomarsystem

**Anfallshalva/försvarshalva (attacking half/defending half)** – Indelningen av spelytan i två lika stora delar med mittlinjen som avdelare. Det lag som befinner sig närmast sitt eget mål är på sin försvarshalva, och det lag som är längst ifrån sitt eget mål befinner sig på sin anfallshalva.

**Minst mindre straffet (at least a minor)** – Om beskrivningen av en utvisning innehåller frasen "minst mindre straffet", innebär det att även större straffet + game misconduct penalty eller match penalty, kan utdömas.

**Friläge (breakaway)** – En situation under spel som möter alla följande kriterier: 1) En anfallande spelare är i kontroll av pucken eller i uppenbart bäst position att erövra en förlupen puck och ta med sig denna i ett fritt läge mot motståndarnas mål, 2) Den anfallande spelaren beskriven ovan har ingen annan motståndare att passera än motståndarnas målvakt mellan sig och målburen, 3) Pucken är helt utanför den anfallande spelarens försvarszon, 4) Den anfallande spelaren har en rimlig målchans.

**Trasig klubba (broken stick)** – En klubba som inte är intakt, har ett trasigt blad eller skaft, eller på något sätt inte är hel.

**Heltäckande ansiktsskydd för utespelare (cage skater)** – Ett galler eller ett visir som sitter fast på hjälmen och skyddar hela ansiktet.

**Tränare (coach)** – En tränare är den person som är ansvarig för hur ett lag uppträder på isen inkluderande såväl taktik, spelarbyten, utnämmande av ersättare för lagstraff och målvaktsutvisningar samt utnämmande av deltagande till straffslag och straffslagsavgörande. Det matchrelaterade tränaransvaret påbörjas två timmar före matchstart och avslutas när tränaren lämnar arenan. Med matchrelaterat tränaransvar menas all form av kommunikation med domare eller funktionärer rörande matchens genomförande. [S]

**Konfrontation (confrontation)** – En incident i vilken minst två motståndare involveras i fysisk kontakt på ett sätt som bedöms vara osportsligt.

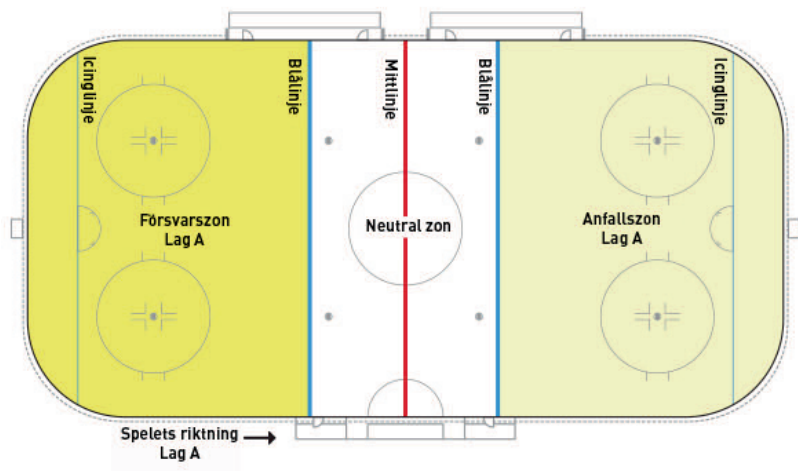
**Kontroll- eller besittning av puck (control/possession of the puck)** – Kontroll innebär en starkare form av besittning av pucken.

- Kontroll av pucken innebär att spelaren ifråga har pucken under besittning med hjälp av sin klubba, sina händer eller fötter, eller har pucken i ett omedelbart spelbart område. Om pucken vidrör en annan spelare på något sätt, eller om pucken träffar målburen eller blir fri på något sätt, anses spelare inte längre ha kontroll på pucken.

- Besittning av pucken har den utespelare som har kontroll på pucken, som avsiktligt dirigerar pucken till en medspelare eller som blockerar pucken. Oavsiktlig kontakt såsom en touch räknas inte som besittning av pucken. Den spelare som senast hade kontroll på pucken eller som avsiktligt dirigerade pucken vidare, anses vara i besittning av pucken och är tacklingsbar i omedelbar anslutning till att han spelat pucken ifrån sig, förutsatt att tacklingen utförs på ett av reglerna tillåtet sätt.

**Heltäckande ansiktsskydd för målvakter (facemask goaltender)** – Antingen ett heltäckande ansiktsskydd avsett för utespelare, eller en godkänd målvaktsmask.

**Spellet (game action)** – Den effektiva speltiden då matchen pågår och matchklockan är igång.



Indelning av spelytan



Trasig klubba

**Mållinje/icinglinje (goal line/icing line)** – De röda linjerna vid banans kortändor benämns som mållinje avseende den del som finns mellan målburens stolpar, och icinglinje avseende den del som finns mellan sargen och målburen. När hela linjen avses, används benämningen icinglinje.

**Mindre straffet/lagstraff (minor/bench minor penalty)** – Mindre straffet innebär två minuters utvisning utdömt på en specifik spelare. Lagstraff innebär två minuters utvisning utdömt på ett lag. Lagstraff avtjänas av valfri utspelare som befann sig på isen när spelet stoppades, om inte annat anges i spelreglerna. Administrerande förbund äger rätt att tillämpa en minuts utvisning vid mindre straff och lagstraff, om ordinarie periodlängd är kortare än 20 minuter. [S]

**Domare (on ice official)** – Huvuddomare eller linjemän.

**Spelare (players)** – Utespelare samt målvakter.

**Spelytan (playing area)** – Den tredimensionella volym där isen och sargerna/skyddsglasat utgör ramen, men som är obegränsad i höjd.

**Administrerande förbund (proper authorities)** – Det förbund som administrerar tävlingen och som kan utdöma tilläggsbestraffningar eller avstängningar.

**Ledare (team official)** – Alla personer som hör till ett lag och som inte är spelare, men som är aktiva med matchspecifika uppgifter under en match och därigenom äger tillträde till spelarbåset.

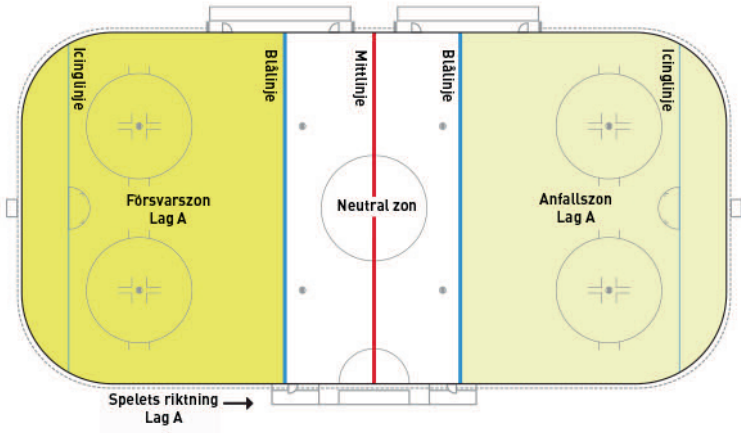
**Spelmässig fördel (territorial advantage)** – En situation där pucken flyttas framåt i banan, mot anfallszonen och motståndarmålet innebär större spelmässig fördel. En situation där pucken flyttas bakåt i banan, mot försvarszonen och det egna målet innebär mindre spelmässig fördel.



Ledare (team official)

## AVDELNING 2

### BANAN – THE RINK



ÖVERSIKT – Ishockey spelas på en vit yta av is som kallas för banan. Den ska vara omgiven av en sarg. Banan måste uppbyggas så att den är såväl rättvis som säker för spelarna. Vidare ska hänsyn tas till åskådarnas säkerhet. Endast de markeringar som godkänns av administrerande förbund får användas.

För en fullständig redogörelse över banan, se Svenska Ishockeyförbundets Regelbok ishallar 2014-2018. [S]

#### REGEL 8 – ISYTANS SPELBARHET – ICE SURFACE/FIT TO PLAY

- I. Ishockey ska spelas på en vit yta av is. Isytan ska av domaren bedömas vara i så pass gott skick att en ishockeymatch går att genomföra.
- II. **Isytan ska bestå av fruset vatten. Anläggningen måste anpassas så att den kan hålla ytan frusen under de förutsättningar som matchen spelas under.**
- III. Om isytan upptäckts vara defekt på något ställe före eller under matchen, ska domarna omedelbart stoppa spelet och inte tillåta spelet att fortsätta förrän isytan har reparerats.
- IV. Om reparationen drar ut på tiden, kan domaren sända lagen till deras respektive omklädningsrum i avvaktan på att isytan åter är spelbar. Om problemet inte kan lösas inom rimlig tid eller om någon del av banan bedöms vara farlig för spelarna, har domaren rätt att skjuta på matchen tills banan och isytan åter är spelbar.

Om något längre avbrott inträffar med mindre än fem minuter kvar att spela i någon period, kan domaren besluta att tidigare lägga periodpausen. Resterande del av innevarande period ska spelas efter att isen har reparerats och spolats och efter att den fulla pauslängden har löpt ut.



- V. När spelet återupptas ska lagen försvara samma mål som de gjorde innan spelet avbröts. När perioden sedan tar slut, ska lagen snabbt byta sida och nästa period startar utan paus.
- VI. Om spelytan är täckt av dimma, rök eller om sikten på något annat sätt är nedsatt, ska domaren inte tillåta spelet att starta förrän domaren bedömer att spelet kan genomföras utan förhöjd säkerhetsrisk för såväl spelare som publik.

### **REGEL 9 – SPELARBÅSEN – PLAYERS BENCHES**

- I. Även om spelarbåsen inte räknas som en del av spelytan, räknas de som en del av banan och allt som sker på spelarbänkarna kan hanteras under spelreglerna.
- II. De enda som får vistas i eller i direkt anslutning till spelarbåsen är de ombytta spelarna och maximalt åtta ledare. Om en matchläkare finns utsedd, får denne också vistas vid spelarbåsen. **[S]**
- III. Båda spelarbåsen måste ha samma dimensioner och utformning i övrigt. Inget spelarbås får ge det ena laget en orättvis fördel på något sätt.
- IV. Varje spelarbås ska börja 2 meter från mittlinjen och vara 10-12 meter långt. **[S]**
- V. Varje spelarbås ska ha två dörrar.  
Notering: SIF tillåter en dörr om den dörren är placerad i den neutrala zonen. **[S]**
- VI. Båda spelarbåsen ska vara placerade på samma sida av banan, och mittemot respektive utvisningsbås.
- VII. Lagen ska använda samma spelarbås under hela matchen.
- VIII. Spelarbåsen ska vara konstruerade på så sätt att obehörigt tillträde inte kan ske från publiksidan. Den enda öppna sidan ska vara den mot spelytan.
- IX. Hemmalaget har rätt att välja spelarbås först.

### **REGEL 10 – UTVISNINGSBÅS – PENALTY BOXES**

- I. Ett utvisningsbås per lag ska vara placerat på var sida om sekretariatet och mittemot respektive spelarbås. Båda utvisningsbåsen ska vara av samma dimensioner och utformade på samma sätt. Inget utvisningsbås får ge det ena laget en orättvis fördel på något sätt.
- II. Lagen ska använda det utvisningsbås som är beläget mittemot respektive spelarbås. Lagen ska använda samma utvisningsbås under hela matchen.
- III. Varje utvisningsbås ska ha en dörr som ska skötas av en strafftidtagare.
- IV. Endast strafftidtagaren, den utvisade utspelaren eller andra utsedda funktionärer har rätt att uppehålla sig i utvisningsbåset.
- V. Båda utvisningsbåsen ska vara placerade i höjd med den neutrala zonen.

### **REGEL 11 – FÖREMÅL PÅ ISEN – OBJECTS ON ICE**

- I. Isytan är syftad att användas enbart av spelarna och domarna. Alla föremål som inte tillhör dem och som inte är relaterad till dem, eller pucken, är strikt förbjudna. Någon skada på spelplanen på vilket sätt som helst ska resultera i att spelet stoppas. Spelet ska inte återstarta förrän isen är rensad från främmande föremål och i övrigt återställd för spel.



Spelarbåsen – players benches



Utvisningsbås – penalty boxes



Föremål på isen – objects on ice

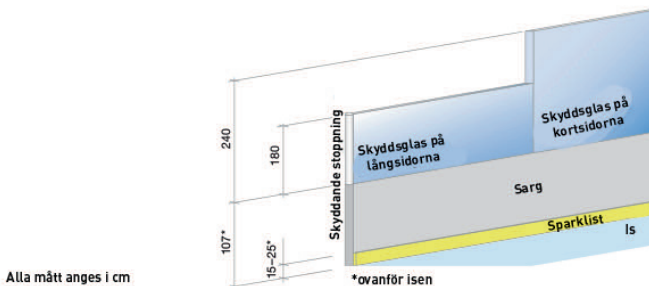
## REGEL 12 – STANDARDDIMENSION AV BANAN – STANDARD DIMENSIONS OF RINK

- I. Banan ska vara 60 meter lång och 30 meter bred. [S]
- II. Hörnen på banan ska vara runda som en del av en cirkel med radien 8,5 meter. [S]
- III. För en fullständig beskrivning av banans dimensioner, se Svenska Ishockeyförbundets Regelbok Ishallar 2014-2018. [S]

## REGEL 13 – SARGEN – RINK BOARDS

- I. Banan ska omges av en vitmålad sarg. Sargen ska vara tillverkad av trä eller plast.
- II. Springorna mellan sargblocken får vara maximalt 3 mm.
- III. Sargen ska vara konstruerad så att dess inåtvända sida är slät och fri från allt som kan försaka hinder för pucken, eller skada för spelarna.
- IV. Sargens höjd ska vara 107-122 cm mätt från isytan. [S]
- V. En gul sparklist ska vara fäst på sargens nedre del. Sparklisten ska finnas runt hela sargen. Sparklisten ska vara 15-25 cm hög.
- VI. En blå list ska vara fäst på sargens ovansida. Listen ska finnas runt hela sargen. Listen tydliggör var skyddsglasets börjar.

## REGEL 14 – SKYDDSGLAS – PROTECTIVE GLASS



- I. Skivor av skyddsglas tillverkat i PMMA eller liknande akrylmaterial som är 12-15 mm tjockt och genomskinligt, samt konstruerat för att vara uthålligt, ska fästas på ovansidan av sargen. Skyddsglasets ska anordnas på så sätt att varje sektion är flexibel.
- II. Det skyddsglas som är placerat bakom målen samt 8 meter fram från icinglinjen ska vara minst 2,8 m och max 3,4 m högt mätt från isen. I övrigt ska skyddsglasets vara minst 2,0 m högt mätt från isen, dock aldrig högre än skyddsglasets vid kortsargen. [S]
- III. Det ska inte finnas något skyddsglas framför spelarbåsen. Däremot ska skyddsglas med samma höjd som anges i regel 14-II fästas bakom spelarbåsen, bredvid spelarbåsen och runt utvsningsbåsen. Där skyddsglasets upphör i anslutning till sargen ska skyddsanordningar av mjukt material fästas. Dessa skyddsanordningar ska löpa längs hela skyddsglasets höjd.

- IV. Alla anordningar som fäster skyddsglasat mot sargen ska monteras på den sida av sargen som inte är vänd mot spelytan.
- V. Springorna mellan skyddsglasen får inte vara större än 5 mm.
- VI. **Inga öppningar eller hål är tillåtna någonstans i skyddsglasat, förutom ett runt hål 10 cm i diameter, i anslutning till sekretariatet.**
- VII. Skyddsglasat ska konstrueras och fäst på så sätt att en panel kan bytas ut, utan att närliggande paneler påverkas.

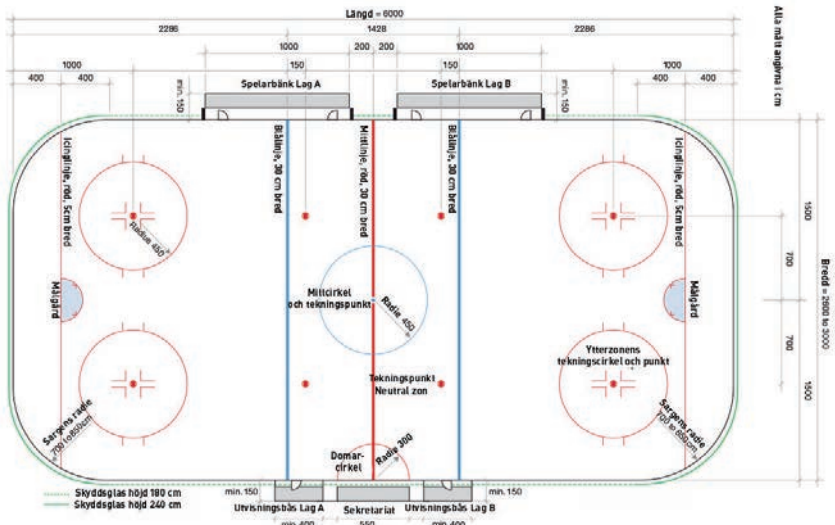
## REGEL 15 – SKYDDSNÄT – PROTECTIVE NETTING

- I. Skyddsnät med lämplig höjd ska finnas fäst i anslutning till skyddsglasets ovan del vid kortsargerna och minst 4 m framåt från icinglinjen. [S]

## REGEL 16 – DÖRRAR – DOORS

- I. Alla dörrar som ger tillträde till isen ska monteras på så sätt att de öppnas utåt från isen sett.
- II. Springorna mellan dörrarna och sargen får inte vara större än 5 mm.

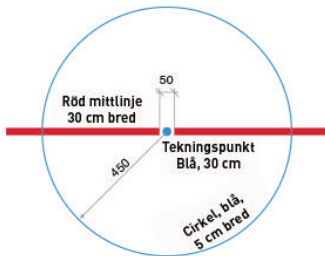
## REGEL 17 – ISMARKERINGAR/ZONER – ICE SURFACE MARKINGS/ZONES



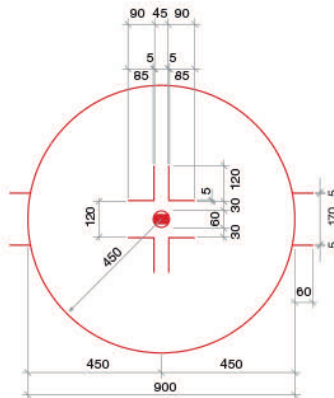
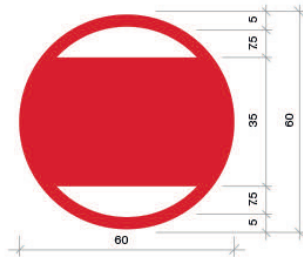
- I. **Isytan ska delas in på längden med fem linjer i isen. Linjerna ska markeras över hela banan och vertikalt upp på sargen hela vägen upp till den blå listen ovanpå sargen. Linjerna benämns: icinglinje, blålinje, mittlinje, blålinje, icinglinje. I händelse av att reklam anbringas på sargen, ska linjerna markeras åtminstone på sparklisten.** [S]

- II. De tre mittersta linjerna markerar de tre zonerna på banan som benämns: försvarszon, neutral zon och anfallszon. Zonerna etableras på följande sätt: kortsarg till blålinje, blålinje till blålinje, blålinje till kortsarg mätt från mitten av varje linje.
- III. Mittlinjen ska dela banan på längden i två exakt lika stora halvor. Den ska vara 30 cm bred och den ska markeras över hela banan och vertikalt upp på sargen enligt regel 17-1.
- IV. De två icinglinjerna ska markeras 4 m från den raka delen av kortsargen. Icinglinjerna ska markeras på båda sidorna av banan och de ska vara 5 cm breda. Icinglinjerna ska vara röda.
- V. De två blålinjerna ska markeras 22,86 m från den raka delen av kortsargen. Blålinjerna ska markeras på båda sidorna av banan och de ska vara 30 cm breda. De ska markeras vertikalt upp på sargen enligt regel 17-1.
- VI. På utomhusbanor är det tillåtet att markera alla linjer och nedsläppspunkter med två linjer som är 5 cm breda, istället för en 30 cm bred linje.

### REGEL 18 – ISMARKERINGAR, NEDSLÄPPSPUNKTER & CIRKLAR – ICE SURFACE MARKINGS/FACE OFF CIRCLES & SPOTS



Alla mått anges i cm

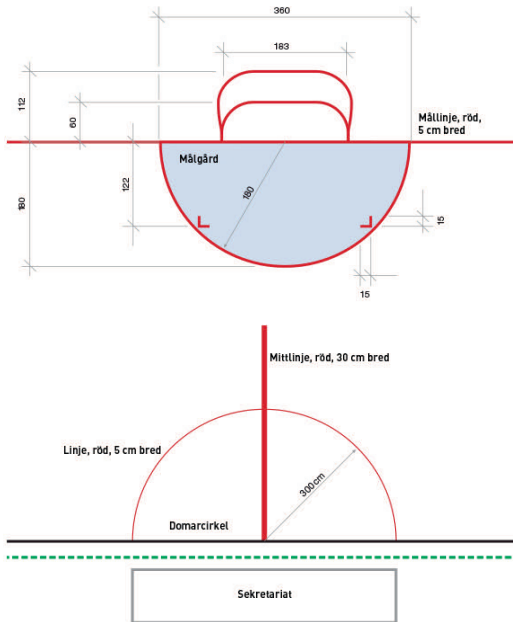


Alla mått anges i cm

- I. Det finns nio nedsläppspunkter på banan. Det är de enda platser där en domare kan utföra ett nedsläpp.

- II. Alla nedsläppspunkter ska vara röda, förutom mittpunkten som ska vara blå.
- III. Banans mitt ska markeras med en blå punkt, 30 cm i diameter. Med den här punkten som centrum ska en cirkel med en radie på 4,5 m markeras med en blå 5 cm bred linje. Denna kallas för mittcirkeln.
- IV. Fyra röda nedsläppspunkter, 60 cm i diameter, ska markeras i den neutrala zonen. Dessa punkter ska markeras 1,5 m från blålinjen. Avståndet mellan dessa punkter och långsargen ska vara lika långt som avståndet i ytterzonerna på så sätt att alla punkter hamnar i en rät linje på respektive sida av banan.
- V. Fyra röda nedsläppspunkter, 60 cm i diameter, tillsammans med cirklar markerade med 5 cm röda linjer på en radie av 4,5 m från centrum av nedsläppspunkten, ska markeras i varje ytterzon på varsin sida av målburen. På båda sidor av nedsläppspunkten ska dubbla "L" markeras.
- VI. Avståndet från långsargen till centrum av nedsläppspunkterna ska vara 8 m. Avståndet från icinglinjen till nedsläppspunkterna i ytterzonerna (mitten av punkten) ska vara 6 m.

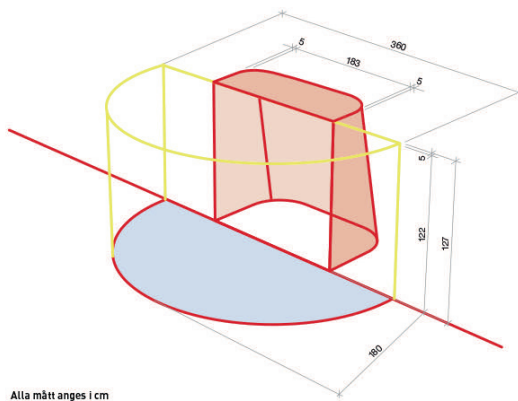
### REGEL 19 – ISMARKERINGAR FÖR DEDIKERADE OMRÅDEN – ICE SURFACE MARKINGS/CREASES



- I. Det finns tre dedikerade områden på banan: ett för varje målvakt, framför respektive målbur, och ett för domarna, i anslutning till sargen framför sekretariatet.

- II. Domarområdet ska vara markerat på isen genom en halvcirkel med 5 cm breda röda linjer i en radie på 3 m omedelbart framför sekretariatet. Spelarna är inte tillåtna att befinna sig i detta område under ett spelstopp om domarna är där för att konsultera varandra eller för att rapportera ett domslut till funktionärerna i sekretariatet.
- III. Framför varje målbur ska ett målområde vara markerat med en 5 cm bred röd linje.
- IV. Målområdet ska vara målat ljusblått, men isen på insidan av målburen från mållinjen och bakåt ska vara vit.
- V. Målområdet ska betraktas som en tredimensionell volym som inkluderar luften ovanför markeringarna hela vägen upp till översidan av ribban.
- VI. Målområdet ska vara markerat enligt följande:
  - 1. En halvcirkel med en radie av 180 cm och med en 5 cm bred linje ska vara markerad framför målburen, med mitten av mållinjen som centrum.
  - 2. En röd "L"-formad markering, 15 cm i längd, ska vara målad i målområdets hörn.
  - 3. "L"-markeringarna ska placeras genom en tänkt linje 122 cm från mållinjen till hörnen av halvcirkeln.
- VII. Alla mätningar angående målområdet ska göras från ytterkanten av linjerna eftersom hela linjen tillhör målområdet.

## REGEL 20 – MÅLBURAR – GOAL NET



- I. Alla banor ska vara försedda med två målburar, en på varje sida av banan.
- II. Målburarna består av en ram och ett nät.
- III. Den öppna sidan av målburen ska placeras inåt mot mitten av banan.
- IV. Målburarna ska placeras på mitten av icinglinjerna och ska fästas i isen på så sätt att de förblir stillastående under normalt spel. I alla förbundsserier ska flexible goal pegs användas. I alla regionala serier ska flexible goal pegs användas från och med säsongen 2015/2016. Flexible goal pegs ska användas i alla ishockeymatcher från och med säsongen 2016/2017. [S]

- V. Målstolparna ska resas vertikalt 1,22 m från isytan och 1,83 m ifrån varandra (mätt från insidan på stolparna). Stolparna och ribban ska vara av en diameter på 5 cm. Stolparna och ribban ska vara röda.
- VI. Stolparna och ribban ska kompletteras med en vit ram som ska löpa från ena stolpen till den andra i höjd med ribban. Denna ram får vara 0,6 – 1,12 m djup. Ramen ska hålla upp nätet.
- VII. Nätet ska vara tillverkat av godkänt material och det ska vara fäst över hela baksidan av målburen så att målburens baksida stängs in på så sätt att en puck bara kan komma in i målburen genom den öppna framsidan.
- VIII. Domarna ska kontrollera målburens nät inför varje period. Om något fel eller hål hittas ska spelet inte starta innan felet är åtgärdat.
- IX. Sockeln inne i målburen och andra stöd, utom målribban och stolparna, ska vara täckta av en vit dyna. Dynans placering får inte vara närmare än 10 cm från målstolparna och får inte spännas fast på så sätt att en puck kan hindras från att gå i mål.



## AVDELNING 3

### LAGEN OCH SPELARE – TEAMS AND PLAYERS

ÖVERSIKT – En ishockeymatch spelas mellan två lag, under överseende av domarna.

#### REGEL 21 – LAGSAMMANSÄTTNING – TEAM COMPOSITION

- I. För att kunna starta en match krävs att varje lag har minst fem utespelare och en målvakt.
- II. I tävling där två ombytta målvakter krävs, är minsta antal för att starta en match fem utespelare och två ombytta målvakter. [S]

#### REGEL 22 – AVBRUTEN MATCH – FORFEIT GAMES

- I. Om båda lagen är på isen och något lag av någon anledning vägrar att spela, ska huvuddomaren varna laget och ge dem 30 sekunders betänketid. Om laget fortsätter att vägra spela efter betänketiden, ska huvuddomaren ådöma laget ett lagstraff. Om laget vägrar att spela igen i samma match, ska huvuddomaren avbryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund.
- II. Om ett lag inte är på isen, och vägrar kliva på isen för att spela när huvuddomaren beordrar dem att göra så, ska huvuddomaren ge laget två minuters betänketid. Om laget återgår i spel inom betänketiden, ska huvuddomaren ådöma laget ett lagstraff. Om laget däremot fortfarande vägrar att spela vid betänketidens slut, ska huvuddomaren avbryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund.
- III. Om ett lag vägrar att ställa upp rätt antal spelare på isen för att starta spelet, ska huvuddomaren avbryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund. [S]
- IV. Om ett lag inte kan placera rätt antal spelare på isen på grund av skador eller utvisningar, ska huvuddomaren avbryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund. [S]
- V. Om ett lag vägrar att delta i ett straffslagsavgörande, ska huvuddomaren avbryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund. [S]

#### REGEL 23 – OKVALIFICERAD SPELARE – INELEGIBLE PLAYER IN A GAME

- I. Alla spelare måste vara godkända enligt gällande tävlings- och seriebestämmelser för att få delta i en match. Med okvalificerad spelare menas såväl spelare som inte är registrerade för det aktuella laget, som inte har uppfyllt gällande tävlings- eller seriebestämmelser, eller som inte har sitt namn ifyllt i laguppställningen. [S]
- II. Den avgörande faktorn för att avgöra om en spelare är kvalificerad att spela är att hans namn (numret är ovidkommande) är listat i laguppställningen.
- III. Inget mål ska godkännas om en okvalificerad spelare befinner sig på isen när hans lag gör mål, förutsatt att detta upptäcks innan efterföljande nedsläpp.
- IV. Om en spelare utvisas, och därefter upptäcks vara okvalificerad, ska han avvisas från matchen och en utspelare som var på isen när felet upptäcktes ska ta hans plats i utvisningsbåset för att tjäna resterande del av utvisningen som ersättare.
- V. Om en spelare upptäcks vara okvalificerad under en match, ska han omedelbart avvisas från matchen, men ingen utvisning ska utdömas.

VI. Alla fall av okvalificerade spelare ska rapporteras till administrerande förbund.

## REGEL 24 – OMBYTТА SPELARE – PLAYERS DRESSED

- I. 60 minuter före matchstart ska varje lag delge protokollförelaren en laguppställning med namn och nummer på de spelare som ska delta i matchen. Listan ska även innehålla information om vem som är lagkapten och vem som är assisterande lagkapten.
- II. I alla matcher som protokollförs med onlinesystem, ska ingen ändring eller tillägg i laguppställningen tillåtas med mindre än 15 minuter kvar till matchstart. I övriga matcher är det tillåtet att ändra i laguppställningen så länge matchen inte har startat. [S]
- III. När en match har startat får inga ändringar göras i laguppställningen.
- IV. Ingen ledare får vid något tillfälle beträda banan utan domarens tillstånd, förutom för att behandla en skadad spelare.
- V. Varje lag får lista maximalt 20 utespelare och 2 målvakter i laguppställningen. I alla förbundsserier krävs två målvakter. I övriga serier avgör administrerande förbund. [S]

VI. Alla spelare måste ha klubb- och skridskor som är godkända för ishockey för att få delta i spel. Obligatorisk utrustning innefattar även handskar, suspenssoar, armbågsskydd, axelskydd, benskylld, halsskydd, hjälm (och om reglerna så föreskriver visir eller heltäckande ansiktsskydd), byxor och lagtröja. Samtliga ovan nämnda utrustningsdetaljer ska vara godkända för ishockeyspel. [S]

VII. All skyddsutrustning, förutom skridskorna, handskarna, hjälmen, halsskyddet och målvaktens benskylld, ska bäras under dräkten. [S]

VIII. Ingen spelare får värma upp på isen under ett spelstopp eller vid ett periodslut.

IX. Bara kvalificerade spelare får listas på laguppställningen och spela i matchen.

X. Spelare som är registrerade i en förening i SIF:s tävlingsadministrativa system, men som inte ska delta i den aktuella matchen och således inte finns med på laguppställningen, får ändå delta i matchuppvärmningen om de så önskar. [S]

## REGEL 25 – LAGPERSONAL – TEAM PERSONNEL

I. Varje lag måste ha minst en ledare (tränare) i spelarbåset. Tävlings- och seriebestämmelserna för respektive serie stipulerar vilken utbildningsnivå tränarna måste ha. [S]

## REGEL 26 – LEDARES ANVÄNDNING AV TEKNISK UTRUSTNING – TEAM OFFICIALS AND TECHNOLOGY

I. Ingen ledare som befinner sig i eller i närheten av spelarbåset under en match får använda sig av någon typ av teknisk utrustning som kan hindra eller påverka domarens ledande av matchen. [S]

## REGEL 27 – SPELARE PÅ ISEN UNDER SPEL – PLAYERS ON ICE DURING GAME ACTION

I. Inget lag får ha färre än fyra spelare (en målvakt och tre utespelare) på isen vid något tillfälle under matchen. Inget lag får ha fler än sex spelare (en målvakt och fem utespelare) på isen vid något tillfälle.

- II. Utespelarna får röra sig fritt på banan och inta vilka positioner de vill under spelets gång. De sex standardpositionerna är emellertid målvakt, vänsterback, högerback, vänsterforward, centerforward och högerforward.
- III. Endast en målvakt i taget för respektive lag får vistas på isen. Denne kan emellertid ersättas av en extra utespelare. Notera dock att denne extra utespelare inte har målvaktens rättigheter och inte betraktas som målvakt enligt spelreglerna. Detta innefattar såväl utrustning, blockeringsituationer och fysisk kontakt med motståndare.

## **REGEL 28 – LAGKAPTEN OCH ASSISTERANDE LAGKAPTEN – CAPTAIN AND ALTERNATE CAPTAINS**

- I. Varje lag ska utnämna en lagkapten och maximalt två assisterande lagkaptener. Dessa ska listas på laguppställningen. Det är inte tillåtet att låta bli att utnämna en lagkapten för att istället utnämna tre assisterande lagkaptener.
- II. Ett lag kan inte ändra eller byta ut vem som ska vara lagkapten eller assisterande lagkapten när matchen har påbörjats. Om lagkaptenen skadas så att han inte kan fortsätta, eller om han diskvalificeras för resten av matchen, kan en assisterande lagkapten ta över rollen som lagkapten.
- III. Lagkaptenen ska bära bokstaven "C" eller "K" och de assisterande lagkaptenerna ska bära bokstaven "A" eller "R" på en tydlig plats på framsidan av tröjan. Bokstaven ska vara 8 cm hög och i tydligt kontrasterande färg till tröjans övergripande färg. I regions- eller distriktsserier kan administrerande förbund besluta om att tillåta armbindlar istället för bokstäver för att markera lagkaptener och assisterande lagkaptener. **[S]**
- IV. Endast lagkaptenen eller de assisterande lagkaptenerna äger rätt att, om de inte är utvisade, fråga domaren om en tolkning av en regel.
- V. Om både lagkaptenen och en assisterande lagkapten är på isen, äger bara lagkaptenen rätt att fråga domaren om en tolkning.
- VI. Om varken lagkaptenen eller en assisterande lagkapten finns på isen, kan de inte komma från spelarbåset för att fråga domaren om en tolkning utan att ha inbjudits av en domare. Om en lagkapten eller en assisterande lagkapten ändå kommer från spelarbåset, ska domaren sända tillbaka honom och varna tränaren att en andra förseelse mot denna regel kommer att resultera i misconduct penalty.
- VII. Ett klagomål på ett domslut gällande en utvisning är inte att betrakta som en fråga om en regeltolkning och är därför inte tillåtet. En spelare som klagar på en utvisning ska ådömas utvisning enligt regel 116. **[S]**



Lagkapten (captain)



Assisterande lagkapten (Alternate captain)

## AVDELNING 4 –

### UTESPELARNAS UTRUSTNING – SKATERS EQUIPMENT

ÖVERSIKT – Utespelarnas utrustning består av klubba, skridskor, skyddsutrustning och lagdräkt. All skyddsutrustning förutom handskarna, halsskyddet, hjälmen och skridskorna ska bäras helt och hållet under dräkten. All utrustning ska vara godkänd och uppnå aktuell säkerhetsstandard. Syftet med all skyddsutrustning är att skydda utspelaren och inte att skapa någon form av spelmässiga fördelar eller att åsamka någon motståndare en skada. Full utrustning, inklusive hjälm, ska bäras under matchuppvärmningen.

#### REGEL 29 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT

- I. Otillåten utrustning, utrustning som inte uppnår korrekt standard och utrustning som bedöms vara oacceptabel för spel, ska klassificeras som farlig utrustning och bestraffas enligt regel 128.
- II. En domare kan begära att mäta vilken utrustning som helst, när som helst. Om domaren bedömer att utrustningen inte uppnår korrekt standard enligt dessa spelregler, ska utrustningen bedömas vara farlig.
- III. En spelare som använder farlig utrustning ska avvisas från banan samt varnas av domaren. Spelaren ska inte tillåtas delta i spelet igen förrän den otillåtna utrustningen har korrigerats eller tagits bort.
- IV. Farlig utrustning inkluderar att bära ett visir på ett sätt som kan orsaka en motståndare en skada, att bära någon icke godkänd utrustning, att använda farliga eller otillåtna skridskor eller klubbor, att inte bära sin skyddsutrustning (förutom hjälmen, halsskyddet, handskarna och skridskorna) helt och hållet under dräkten, samt att skära bort handflatan i handsken för att ge möjlighet att spela med bar hand. [S]

#### REGEL 30 – ARMBÅGSSKYDD – ELBOW PADS

- I. Armbågsskydd ska ha ett mjukt utvändigt skydd av gummi eller liknande material med minsta tjockleken 1,27 cm.

#### REGEL 31 – ANSIKTSSKYDD – FACIAL PROTECTION

- I. Det finns två typer av skydd som kan fästas på hjälmen; heltäckande ansiktsskydd och visir.
- II. Ett visir ska fästas på hjälmen så att det sträcker sig ned över ögonen och nedre delen av näsan sett framifrån eller från sidan.
- III. Alla visir eller heltäckande ansiktsskydd ska vara utformade och godkända för ishockeyspel.
- IV. Herrspelare födda 1966 eller senare ska bära visir om de inte bär heltäckande ansiktsskydd. [S]
- V. Alla damspelare ska bära heltäckande ansiktsskydd.
- VI. Alla spelare som är J18 eller yngre, måste bära heltäckande ansiktsskydd som varken tillåter en puck eller ett klubbblad kan tränga igenom skyddets glipor. [S]

J18-spelare och yngre:

Säsongen 2014/2015 – födda 1997 och senare

Säsongen 2015/2016 – födda 1998 och senare

Säsongen 2016/2017 – födda 1999 och senare

Säsongen 2017/2018 – födda 2000 och senare

VII. Utespelare är inte tillåtna att använda tonade eller färgade visir i någon form.



Damspelare med heltäckande ansiktsskydd



Herrspelare med visir



Juniorspelare med heltäckande ansiktsskydd

- VIII. Om en utespelares visir eller heltäckande ansiktsskydd går sönder under spel, får spelaren spela klart sitt byte, men innan han deltar i spel igen nästa gång måste utrustningen repareras eller bytas ut.
- IX. Alla utspelare som är födda 1984 eller senare, och som inte bär ett heltäckande ansiktsskydd, ska vara utrustade med ett kundanpassat tandskydd, som komplement till visiret. [S]

### **REGEL 32 – FLUORESCERANDE MATERIAL – FLOUROCENT MATERIAL**

- I. Inget fluorescerande material får anbringas eller tillhöra någon del av dräkten, utrustningen eller kläderna tillhörande någon person på isen.

### **REGEL 33 – HANDSKAR – GLOVES**

- I. Utespelarnas handskar ska täcka hela handen och handleden samt vara avsedda för ishockey.
- II. Baksidan på handsken ska vara tillverkad av ett mjukt material och får inte ha andra objekt fastsydda eller ditsatta annat än det som är anbringat av konstruktören.

### **REGEL 34 – HJÄLM – HELMET**

- I. Under matchuppvärmningen, ordinarie speltid, övertid och straffslagsavgörande, ska alla utspelare bära certifierade hjälmar avsedda för ishockey, med hakremmen korrekt fastsatt.
- II. Om en utspelare inte använder hjälm under matchuppvärmningen, ska han rapporteras till administrerande förbund av domaren, domarsupervisor eller av annan utsedd person med rapportansvar. [S]
- III. Utespelarna ska bära sina hjälmar korrekt fastsatta. Detta innebär att maximalt en fingerbredd ska få plats mellan ögonbrynen och hjälmens nederkant. Vidare ska hakremmen spännas på så sätt att maximalt ett finger får plats mellan hakan och remmen.
- IV. Om en utspelare tappar sin hjälm under pågående spel, måste han omedelbart bege sig till spelarbåset utan att delta i spelet på något sätt. Det är inte heller tillåtet att sätta på sig hjälmen igen och därefter fortsätta spelet.
- V. En utspelare är inte tillåten att slå av en motståndares hjälm i syfte att få denne att tvingas till spelarbåset.
- VI. Utespelarnas hjälmar får inte vara målade eller designade med text eller liknande annat än spelarens nummer, som ska överensstämma med numret på tröjan. Godkänd reklam får anbringas. I regionala serier samt i distriktsserier kan administrerande förbund tillåta avvikande nummer på hjälmarna. [S]
- VII. Utespelarna ska alltid ha hjälmen på sig, även i spelarbåset eller i utvisningsbåset, förutom om hjälmen tillfälligt behöver rengöras eller repareras.

### **REGEL 35 – HALSSKYDD FÖR UTESPELARE – NECK AND THROAT PROTECTOR/SKATER**

- I. Alla utspelare som deltar inom ramen för svensk ishockey ska bära ett godkänt halsskydd. Halsskyddet ska bäras på avsett sätt. Den som inte använder halsskydd på föreskrivet sätt ska avvisas från banan samt varnas av domaren. En upprepad förseelse från någon spelare i felande lag, ska resultera i misconduct penalty under regel 128. [S]



Spelares tandskydd



Spelare med korrekt halsskydd



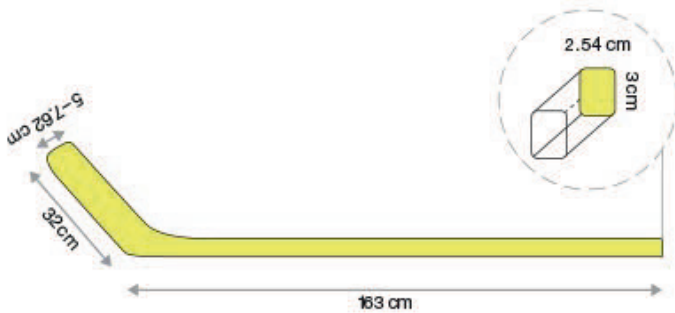
### REGEL 36 – BENSKYDD – SHIN PADS

- I. Utespelarnas benskydd ska vara av den storleken att de passar under normala ishockeydamasker. Inga extra anordningar får anbringas på benskydden.

### REGEL 37 – UTESPELARNAS SKRIDSKOR – SKATES/SKATER

- I. Skridskor får bestå av endast fyra olika delar; sko, skena, skenhållare och snörning.
- II. Skon ska vara anpassad till utespelarens fot, och får inte vara extra bred eller lång eller ha någon typ av extra anordning fastsatt.
- III. Skenan ska vara jämn i sin konstruktion från tån till hälen. Den måste vara fastsatt på ett säkert sätt i skenhållaren och den får inte ha konståkningspiggår.
- IV. Både fram- och bakkdelen av skenan måste vara fastsatt i skenhållaren så att ingen del av spetsen sticker ut. Skenan får inte fästas på så sätt att den löper längre fram- eller längre bak än skon såsom hastighetsskridskor kan vara konstruerade.
- V. Ingen mekanisk anordning eller någon annan form av hjälpmedel får anbringas på skridskon i syfte att hjälpa utspelaren i sin skridskoåkning.
- VI. Snörningen får inte vara i fluorescerande material. De får knytas på vilket sätt som helst, men de får emellertid inte var så långa att någon del av dem vidrör isen.

### REGEL 38 – UTESPELARNAS KLUBBOR – STICK/SKATER



- I. Klubbor ska vara tillverkade av godkänt material. De får inte ha några beslag och alla kanter ska vara jämna.
- II. Böjningen på en spelares klubbblad får inte överstiga 1,5 cm. Mätningen ska göras i en vinkelrät linje från valfri punkt längs den tänkta linjen mellan skaftets häl och klubbbladets ände.
- III. En klubba får bara ha ett klubbblad och en böjning. Alla klubbor som bedöms ha fler än ett blad eller flera böjningar, ska anses vara otillåtna.
- IV. Skaftet på klubban från toppen till hälen ska vara rakt.
- V. Toppen på klubbaskaftet måste ha någon form av skydd. Om toppen på klubbaskaftet på en metallklubba tas bort eller faller av, ska klubban anses vara farlig utrustning.

- VI. Det är inte tillåtet att föra in något material i en ihållig klubba för att på så sätt förändra klubbans vikt eller karaktär.
- VII. Självhäftande tejp (som inte är fluorescerande) får lindas var som helst runt klubban. Fluorescerande färger är inte tillåtna på en klubba.
- VIII. Det är inte tillåtet att spela med en trasig klubba. Om en utespelares klubba går sönder under spel, måste han lägga ned den på isen omedelbart.
- IX. En utspelare får inte delta i spel med en målvaktklubba.
- X. En utspelare får inte delta i spel med mer än en klubba samtidigt.
- XI. Det är inte tillåtet för en utspelare att använda sig av en motståndares klubba. Detta oavsett om han plöckat upp den från isen eller om han tagit den ur motståndarens händer.
- XII. Den maximala klubbbländens längd är 163 cm mätt från toppen på skaftet till hälen. Den maximala bredden är 3 cm och den maximala tjockleken är 2,54 cm.
- XIII. Den maximala längden på ett klubbblad är 32 cm mätt längs nedre delen på bladet från hälen till bladets tå. Bladet får vara 5-7,63 cm högt.
- XIV. Undantag till klubbans längd får tillåtas förutsatt att: 1) utspelaren är minst 2,0 m lång, 2) en dispensansökan är insänd (och godkänd), innan klubban tas i bruk, till administrerande förbund i enlighet med gällande bestämmelser, 3) den avsedda klubban är maximalt 165,1 cm lång.

### REGEL 39 – TEJP –TAPE

- I. Bara tejp som rullas på klubbbladet får användas. Tejp som är självhäftande även på utsidan får inte användas.

### REGEL 40 – UTEPELARNAS DRÄKTER – UNIFORMS/SKATER

- I. Alla spelare i ett lag ska bära enhetlig dräkt avseende tröjor, byxor, damasker och hjälmar. Administrerande förbund äger rätt att göra avvikelser från denna regel avseende damasker, byxor och hjälmar. [S]
- II. Alla tröjor i ett lag ska vara av samma design, inklusive klubbmärke på framsidan, nummer på ärmarna och på ryggen, samt namn på ryggen. Administrerande förbund äger rätt att göra avvikelser från denna regel avseende namn på ryggen. [S]
- III. Ingen spelare får påverka sin utrustning genom att skära i den, skriva på den, eller göra markeringar på den.
- IV. Om, enligt domarens bedömning, lagen har så pass lika tröjor att det föreligger risk för att missuppfatta vem som är vem i en matchsituation, är det bortalagets skyldighet att byta tröjor. [S]
- V. Den övergripande färgen i en dräkt ska täcka 80 % av tröjorna och damaskerna, exklusive namn och nummer.
- VI. Tröjorna ska bäras utanpå byxorna.
- VII. Tröjorna ska följa den bärande spelarens kroppsform och får inte vara onödigt säckiga.

- VIII. Tröjorna får inte vara längre än till byxans nedre del. Ärmarna får inte vara längre än till fingertoppen på handsken.
- IX. Alla spelares tröjor ska vara numrerade med ett 25-30 cm högt nummer på ryggen och ett 10 cm högt nummer på båda ärmarna. Numreringen ska vara individuell och i sifferserien 1-99. Alla nummer ska vara i heltal (inga decimaler).
- X. Varje unikt nummer får endast tilldelas en enskild spelare per lag. Det får inte finnas mer än en spelare med samma nummer i samma lag.
- XI. En spelare får inte byta tröja eller byta nummer efter att en match har påbörjats.
- XII. Det enda undantaget till regel 40-XI är om en spelares tröja blir nedblodad eller allvarligt söndertrasad under en match. Spelaren får i så fall, efter tillstånd av huvuddomaren, byta till en annan tröja med ett annat nummer.
- XIII. En spelare som har så pass långt hår att det riskerar att täcka eller försvåra avläsning av spelarens nummer eller namnplatta, måste sätta upp håret i en hästsvans eller stoppa in håret i hjälmen.
- XIV. Avbildningar eller slogans som kan uppfattas som kränkande eller obscena och/eller refererar till kulturella, rasistiska eller religiösa värderingar, är inte tillåtet någonstans på dräkten eller utrustningen.
- XV. I de fall där namnskyld används ska den placeras på oviddelen av ryggen. Namnet ska vara tryckt i versaler, 10 cm högt och transkriberat till det latinska alfabetet. [S]
- XVI. Under uppvärmning är det tillåtet att bära en annan tröja än den som ska användas under matchen. [S]
- XVII. Spelare som inte följer dessa regler ska inte tillåtas delta i matchen.

## **REGEL 41 – MÄTNING AV SPELARES KLUBBOR – MEASUREMENT OF PLAYERS STICK**

- I. En huvuddomare kan mäta vilken utrustningsdel som helst, när som helst. Om han avgör att en utrustningsdel inte är tillåten enligt spelreglerna, ska utrustningen anses farlig.
- II. Inget mål kan underkännas som följd av otillåten utrustning.
- III. Det enda som kan mätas av en utspelares utrustning är klubban.
- IV. Endast lagkaptenen eller en assisterande lagkapten kan begära mätning på en motståndares utrustningsdetalj. Begäran ska ställas till domaren i ett spelstopp eller innan periodstart.
- V. Domaren ska utföra den nödvändiga mätningen omedelbart. Om utrustningen visar sig vara korrekt, ska det lag som begärde mätningen ådömas ett lagstraff. Om utrustningen visar sig vara otillåten, ska felande spelare ådömas mindre straffet och den otillåtna utrustningen ska överlämnas till spelarbåset av domaren.
- VI. Endast en mätning kan utföras i ett och samma spelstopp. Däremot kan ett lag begära mätning hur många gånger som helst under en match.

- Om en lagkapten i ett lag som spelar med två man mindre beroende av utvisningar under matchens två sista minuter eller när som helst under övertiden, begär en mätning och
- VII. utrustningen visar sig vara korrekt, ska domaren utdöma ett straffslag mot det lag som begärde mätningen. Om utrustningen visar sig vara otillåten ska felande spelare ådömas mindre straffet.
  - VIII. Den spelare vars klubba ska mätas, måste hålla i klubban när mätningen begärs. Han kan vara både på isen eller i spelarbåset, men domaren måste kunna avgöra att klubban verkligen tillhör den spelaren.
  - IX. Om en klubba bedöms vara otillåten, ska den utvisade utspelaren omedelbart bege sig till utvisningsbåset där han ska erhålla en ny klubba av en lagkamrat. Den otillåtna klubban ska överlämnas till spelarbåset och får korrigeras av laget om de så önskar. Om klubban korrigeras kan den användas igen, och således även mätas igen.
  - X. Om huvuddomaren inte kan utföra en mätning, ska klubban anses vara otillåten och ska tas bort från matchen. Emellertid ska ingen utvisning ådömas något lag eller spelare.
  - XI. Alla spelares klubbor kan mätas när som helst efter att matchen har startat, inklusive övertid och straffslagsavgörande.

#### **REGEL 42 – MÄTNING AV EN UTESPELARENS KLUBBA UNDER STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – MEASUREMENT OF A SKATERS STICK/PENALTY-SHOT SHOOTOUT**

- I. En lagkapten kan begära mätning av en klubba under ett straffslagsavgörande.
- II. Om mätningen begärs innan det att utspelaren har utfört straffslaget och klubban bedöms vara tillåten, ska det lag som begärde mätningen ådömas ett lagstraff. En utspelare för det laget ska ta plats i utvisningsbåset. Denne diskvalificeras från att delta i straffslagsavgörandet. Spelarens vars klubba var tillåten får därefter utföra straffslaget.
- III. Om klubban beskriven i regel 42-II bedöms vara otillåten, ska felande spelare omedelbart ta plats i utvisningsbåset. Denne spelare diskvalificeras från att delta i straffslagsavgörandet. En annan utspelare får utföra straffslaget.
- IV. En lagkapten kan begära mätning när som helst under ett straffslagsavgörande, men endast en mätning mellan varje straffslag är tillåten.
- V. Om en mätning begärs efter att ett straffslag är utfört gäller fortfarande regel 42-II och 42-III. Om utspelaren har gjort mål med en otillåten klubba, ska målet ändå räknas.

## AVDELNING 5 –

### GENERELLA SPELREGLER – PLAYING RULES/GENERAL

ÖVERSIKT – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser som kan inträffa, har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler.

#### REGEL 43 – HUR MATCHEN SPELAS – HOW THE GAME IS PLAYED

- I. En match består av tre perioder om 20 minuter samt övertid och straffslagsavgörande om så krävs. Administrerande förbund kan föreskriva om annan längd på perioderna, antal perioder och procedurer vid oavgjorda matcher. Den aktuella tävlingens seriebestämmelser reglerar detta. [S]
- II. De två deltagande lagen tävlar genom att försöka göra fler mål än motståndaren. Det lag som gör fler mål än motståndaren ska förklaras som vinnare av matchen.
- III. För att göra ett mål ska ett lag placera pucken i motståndarnas målbur på ett sätt som föreskrivs av spelreglerna (undantag till detta beskrivs i avdelning 11 – tilldömda mål).
- IV. Utespelare ska kontrollera pucken med sina klubbor och får föra pucken över banan genom att skjuta, passa eller dribbla.
- V. Tacklingar är en grundläggande del av sporten. En tackling är ett vanligt sätt att vinna pucken från en motståndare. För att en tackling ska vara godkänd måste den utföras på ett sätt som föreskrivs av spelreglerna.
- VI. Spelare eller ledare som bryter mot spelreglerna bestraffas av domarna, eller vid allvarliga överträdelse, av administrerande förbunds disciplinorgan.

#### REGEL 44 – MATCHLÄNGD – LENGTH OF PLAY

- I. Ordinarie matchtid består av tre 20-minutersperioder mätta i effektiv speltid. Administrerande förbund kan avgöra om undantag till denna regel. [S]
- II. Perioderna separeras av pauser på 15 minuter. Administrerande förbund kan avgöra om undantag till denna regel. [S]
- III. Om samma utgång används av båda lagen, ska hemmalaget ges möjlighet att lämna banan först i varje paus. Vid matchens slut ska förlorande lag ges möjlighet att lämna banan först. [S]
- IV. Lagen ska byta sida vid varje ny period.
- V. Isen ska spolas och prepareras innan starten av varje period, förutom vid övertidsperioder om 5- eller 10 minuter. Administrerande förbund kan avgöra om undantag till denna regel. [S]
- VI. Övertid vidtas om resultatet är oavgjort efter den ordinarie matchtidens slut. Övertid ska spelas i 5- 10- eller 20 minutersperioder. Oavsett längd, spelas övertid enligt "sudden death", d.v.s. att det lag som gör mål först, vinner matchen. Ett straffslagsavgörande består av tre straffslag per lag (om så behövs) och därefter "sudden death"-straffslag om resultatet är lika efter de tre ordinarie straffslagen. Administrerande förbund avgör om en match får sluta oavgjort eller om övertid/straffslagsavgörande ska användas. [S]

### REGEL 45 – MATCHKLOCKA – SCORECLOCK

- I. Matchklockan ska visa matchtiden räknat antingen från 00:00 upp till periodens slut, eller från periodens totala antal minuter ned till 00.00. [S]
- II. Matchtiden startas när någon domare utför ett nedsläpp, och stoppas när någon domare blåser i sin visselpipa.
- III. Huvuddomaren kan konsultera videomåldomaren för att korrigera matchtiden om klockan startats vid ett felaktigt nedsläpp, eller om klockan inte stoppats i tid vid en avblåsning.

### REGEL 46 – AVBLÅSNING – WHISTLE

- I. När en domare blåser i sin visselpipa för att stoppa spelet, måste alla spelare omedelbart upphöra med alla former av kroppskontakt med motståndarna och överge pucken.
- II. Om spelet pågår ska det fortsätta till dess att någon domare blåser i visselpipan för att stoppa spelet eller att signalen för periodens slut ljuder. [S]

### REGEL 47 – PUCKEN – PUCK



- I. Pucken ska vara övervägande svart och tillverkad av vulkaniserat gummi eller något annat av IIHF eller SIF godkänt material.
- II. Pucken ska vara 7,62 cm i diameter och 2,54 cm tjock.
- III. Pucken får väga 156-170 gram.
- IV. Ett tryckt varumärke, klubbmärke eller annan logotyp på pucken får inte överstiga 4,5 cm i diameter på någon sida och inte mer än 35 % av arean på någon sida. Det får förekomma tryckta varumärken eller liknande på båda sidor av pucken.

### REGEL 48 – MATCHUPPVÄRMNING – WARMUP

- I. Ingen som helst kroppskontakt mellan motståndare är tillåten under matchuppvärmningen. All uppvärmning ska förläggas till respektive planhalva. Ingen spelare är tillåten att åka över på motståndarnas planhalva under matchuppvärmningen. Överträdelse mot denna regel ska rapporteras av domarna, domarsupervisor eller annan av administrerande förbund utsedd person. [S]
- II. Ingen regelöverträdelse under matchuppvärmningen kan bestraffas av domaren i form av utvisning. Däremot ska överträdelsen rapporteras till administrerande förbund.

### REGEL 49 – PUCK I SPEL – PUCK IN PLAY

- I. Spelet ska omedelbart stoppas om pucken går sönder på något sätt.

- II. Om en annan puck än den som är avsedd för spel uppenbaras på isen under pågående spel, ska spelet inte stoppas förrän puckinnehavet går över till det andra laget, eller om den otillåtna pucken felaktigt spelas av någon.
- III. Pucken måste hållas i rörelse hela tiden. Om något eller båda av lagen vägrar att spela pucken ska domarna stoppa spelet. Nästkommande nedsläpp ska ske på den närmsta nedsläppspunkten i den zon där spelet stoppades.

### **REGEL 50 – BYTE AV PLANHALVA – CHANGE OF ENDS**

- I. Lagen ska starta matchen på den planhalva där deras spelarbås är beläget. Administrerande förbund kan avgöra att lagen ska starta på motsatt planhalva om matchen ska spelas med endast två ordinarie perioder. [S]
- II. Lagen ska byta sida efter varje period och inför varje övertidsperiod som är 20 minuter lång. Lagen ska inte byta sida inför en övertidsperiod om inte isen spolats. Lagen ska inte byta sida inför ett straffslagsavgörande.
- III. Vid matcher på utomhusbanor ska spelet stoppas för byte av planhalva vid 10:00 i den tredje perioden. Ett liknande stopp ska inte ske i övertid.

### **REGEL 51 – START AV SPEL – STARTING GAME ACTION**

- I. Spelet börjar alltid genom att en av domarna utför ett nedsläpp.
- II. Alla perioder startar med ett nedsläpp på mittpunkten. Alla andra spelstarter genomförs på någon av de nio nedsläppspunkterna.

### **REGEL 52 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION/GENERELLT – DETERMINING FACE OFF LOCATION/GENERAL**

- I. Om spelet stoppas av någon anledning som inte är beskriven i spelreglerna, ska spelet återstartas genom ett nedsläpp på den nedsläppspunkt som är närmast i den zon som pucken befann sig i.
- II. Om två regelbrott begås av samma lag samtidigt (t.ex. spel med hög klubba och avsiktlig offside), ska spelet återstartas på den nedsläppspunkt som ger felande lag minst spelmässig fördel.
- III. Om två regelbrott begås samtidigt av båda lagen (t.ex. spel med hög klubba och avsiktlig offside), ska spelet återstartas i den zon spelet var och på den nedsläppspunkt som är närmast där pucken befann sig.
- IV. Om ett spelstopp orsakas av en anfallande spelare i dennes anfallszon, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen, förutsatt att det försvarande laget inte samtidigt ådöms en utvisning.
- V. Om en spelare skjuter pucken så pass högt att den riskerar att träffa matchklockan eller något annat hinder ovanför banan, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts och där felande lag inte får någon spelmässig fördel. Om pucken sköts från anfallszonen ska nedsläppet ske i den neutrala zonen. [S]

### **REGEL 53 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION VID UTVISNINGAR – DETERMINING FACE OFF LOCATION/PENALTIES ASSESSED**

- I. När utvisningar utdöms så att ett lag hamnar i numerärt underläge, ska spelet återstartas på en av de två nedsläppspunkterna i felande lags försvarszon, förutom om:
  1. Utvisning utdöms efter ett mål; efterföljande nedsläpp ska ske på mittpunkten.
  2. Utvisning utdöms innan periodstart eller efter periodslut; efterföljande nedsläpp ska ske på mittpunkten.
  3. Om en försvarande spelare ska ådömas en utvisning och en anfallande utespelare som befinner sig kring blålinjen eller längre bak i banan, åker förbi den övre cirkelkanten av nedsläppscirkelarna under en konfrontation; efterföljande nedsläpp ska ske på en av de två nedsläppspunkterna i den neutrala zonen utanför det utvisade lagets försvarszon.
- II. Om en utespelare i det anfallande laget ådöms en utvisning under nedsläppsproceduren, ska nedsläppet flyttas till anfallande lags försvarszon.
- III. Om utvisningar utdöms till båda lagen under samma spelstopp, men vid olika tillfällen och för olika orsaker, ska nedsläppet ske i försvarszonen för det lag som ådömdes den sista utvisningen.
- IV. Om båda lagen ådöms utvisningar som visas på matchklockan utan att något lag hamnar i numerärt underläge som effekt av de utdömda utvisningarna, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades.
- V. Nedsläppspositionen påverkas inte av det faktum att en spelare ådöms misconduct penalty eller game misconduct penalty.

### **REGEL 54 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION VID SKADA – DETERMINING FACE OFF LOCATION/INJURY**

- I. När spelet stoppas på grund av skada, ska nedsläppspositionen avgöras utifrån var pucken befann sig och utifrån vilket lag som hade pucken i besittning vid spelstoppet.
- II. Om den skadade spelarens lag hade pucken i besittning i sin anfallszon, oavsett var den skadade spelaren befinner sig, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen utanför anfallande lags blålinje.
- III. Om den skadade spelarens lag hade pucken i besittning i den neutrala zonen, oavsett var den skadade spelaren befinner sig, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i den neutrala zonen där pucken befann sig, oavsett spelmässig fördel.
- IV. Om den skadade spelarens lag hade pucken i besittning i sin egen försvarszon, oavsett var den skadade spelaren befinner sig, ska spelet återstartas på en av nedsläppspunkterna i försvarszonen.
- V. Om en domare skadar sig, ska spelet omedelbart stoppas förutsatt att det inte föreligger en uppenbar målchans för något lag. Spelet ska återstartas på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet.



## **REGEL 55 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION I FÖRSVARSZONEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/DEFENDING ZONE**

- I. Om en försvarande spelare oavsiktligt blockerar pucken mot sargen i sin försvarszon, ska efterföljande nedsläpp ske på den nedsläppspunkt i försvarszonen som är belägen på samma sida som spelstoppet. Om huvuddomaren bedömer att blockeringen är otillåten enligt spelreglerna, ska även utvisning utdömas (se regel 132).
- II. Om en anfallande utespelare skjuter eller passar pucken framåt i banan och pucken reflekteras ut ur spel via en försvarande utespelare som befinner sig i den neutrala zonen, ska spelet återstartas i den neutrala zonen på närmsta nedsläppspunkt, oavsett spelmässig fördel, där pucken reflekterades.
- III. Om en anfallande utespelare skjuter eller passar pucken framåt i banan och pucken reflekteras ut ur spel via en försvarande utespelare som befinner sig i sin försvarszon, ska spelet återstartas på den nedsläppspunkt i försvarszonen som är belägen närmast där pucken reflekterades.
- IV. Om det anfallande laget åstadkommer en avsiktig offside, ska spelet återstartas i det anfallande lagets försvarszon på den sida där offsidan skedde.

## **REGEL 56 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION PÅ MITTPUNKTEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/CENTRE-ICE SPOT**

- I. Nedsläpp ska ske på mittpunkten vid följande tillfällen:
  1. Vid varje periodstart.
  2. Efter att ett mål har gjorts.
  3. Efter att spelet felaktigt har stoppats för icing.
  4. Om utespelare från båda lagen blockerar pucken längs sargen i närheten av mittlinjen.
  5. Vid för tidigt målvaktsbyte efter att felande lag har fått pucken i besittning, men bara om detta sker på felande lags anfallshalva. Om spelet stoppas innan pucken når icke felande lags försvarshalva, ska spelet återstartas på den nedsläppspunkt som är närmast i den zon pucken befann sig vid spelstoppet.
  6. Om mittpunkten är den närmsta nedsläppspunkten, och nedsläpp ska ske i den neutrala zonen. **[S]**
- II. Om spelet stoppas i den neutrala zonen av någon anledning som inte kan lastas något enskilt lag, ska spelet återstartas på den närmaste nedsläppspunkten i den neutrala zonen. Om det inte går att avgöra vilken nedsläppspunkt som är närmast, ska nedsläppet ske på den nedsläppspunkt som ger hemmalaget mest spelmässig fördel.

## **REGEL 57 – AVGÖRANDE AV NEDSLÄPPSPPOSITION I ANFALLSZONEN – DETERMINING FACE OFF LOCATION/ATTACKING-ZONE**

- I. Om en utespelare i det anfallande laget oavsiktligt blockerar pucken mot sargen i sin anfallszon, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen. Om huvuddomaren bedömer att blockeringen är otillåten enligt spelreglerna, ska utvisning utdömas (se regel 132).

- II. Om en anfallande utespelare skjuter pucken över sargen i sin anfallszon, utan att pucken vidrör eller reflekteras på någon försvarande spelare eller dennes klubba, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen.
- III. Om en anfallande utespelare skjuter pucken i sin anfallszon, och pucken reflekteras över sargen via en försvarande spelare eller dennes klubba, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i anfallszonen där pucken reflekterades.
- IV. Om en spelare, från var som helst på isen, skjuter pucken så att den studsar på någon del av målburen och sedan går ut ur spel, ska spelet återstartas i den zon där pucken träffade målburen, på den sida varifrån pucken sköts.
- V. Om en utespelare spelar pucken i mål genom hög klubba, sparkrörelse, eller på något annat sätt som bedöms otillåtet, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen.
- VI. Om en puck reflekteras direkt i mål via en domare, ska spelet återstartas på den nedsläppspunkt som ligger närmast där pucken träffade funktionären.
- VII. Om en anfallande utespelare flyttar på målburen i sin anfallszon utan att han försöker undvika detta, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen. Om utespelaren däremot bedöms vara oförmögen att undvika kollisionen med målburen på grund av att han knuffats av en försvarande spelare, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i spelarens anfallszon.

## REGEL 58 – PROCEDUR FÖR NEDSLÄPP – PROCEDURE FOR CONDUCTING FACOFFS

- I. Domaren ska släppa pucken på någon av de nio nedsläppspunkterna.
- II. Endast en utespelare från varje lag är tillåten att delta i ett nedsläpp.
- III. De två utspelarna som ska utföra nedsläppet ska positionera sig mittemot varandra, vända i sin anfallsriktning. De ska placera sig på en klubbängds avstånd från varandra. De ska placera toppen av sina klubblad i det vita fältet i isen på nedsläppspunkten. Klubborna ska hållas stilla.
- IV. Domaren som ska utföra nedsläppet får släppa pucken även om bara en av utspelarna som ska delta i nedsläppet är på plats, förutsatt att alla utspelare är på rätt sida av nedsläppspunkten.
- V. Utespelaren i det lag som befinner sig på sin försvarshalva ska vara den som först placerar sin klubba i isen.
- VI. Om ett nedsläpp ska utföras på mittpunkten, ska utspelaren i bortalaget vara den som placerar sin klubba i isen först.
- VII. När nedsläpp utförs på någon av de fem nedsläppspunkter som är omgivna av en nedsläppscirkel, ska alla utspelare som inte deltar i nedsläppet befinna sig utanför cirkeln och på rätt sida av punkten. De får ha sina klubbor inne i cirkeln, förutsatt att klubban inte vidrör en motståndare eller dennes klubba.
- VIII. Utespelarna som står utanför cirkeln, ska även placera sig på rätt sida av placeringsstrecken (hash-marks). Det är tillåtet att placera sin klubba på fel sida av placeringsstrecken, förutsatt att klubban inte vidrör en motståndare eller dennes klubba.
- IX. Alla utspelare som inte deltar i ett nedsläpp som sker på någon av de fyra nedsläppspunkterna utanför blålinjen, ska placera sig på ett tillräckligt avstånd för att nedsläppet ska gå att

genomföra på ett rättvist sätt. De ska inte tillåtas vara i rörelse och på så sätt hindra eller påverka nedsläppsproceduren.

- X. Så fort en utespelare är i redoposition för ett nedsläpp får han inte byta position.

### **REGEL 59 – FELAKTIGT NEDSLÄPP – FALSE FACEOFF**

- I. Om en eller båda utspelarna som ska delta i nedsläppet inte direkt intar sin position när domaren beordrar honom att göra så, kan domaren byta ut honom från nedsläppet för att ersättas med en lagkamrat från isen.
- II. Om en utspelare som inte deltar i nedsläppet åker in i nedsläppscirkeln för tidigt, ska domaren avbryta nedsläppsproceduren och felande lags deltagare i nedsläppet ska bytas ut.
- III. Om en utspelare som inte deltar i nedsläppet åker in i nedsläppscirkeln för tidigt, men pucken har hunnit släppas av domaren, ska spelet stoppas om felande lag vinner pucken. Efter att spelet har stoppats ska felande lags deltagare i nedsläppet bytas ut.
- IV. Inget byte av spelare från spelarbåset är tillåtet i samband med ett felaktigt nedsläpp. Alla byten måste vänta till dess att spelet har återstartats på ett korrekt sätt. Det enda undantaget är om en spelare utvisas i samband med en nedsläppsprocedur på så sätt att numerären på isen förändras.
- V. Om en utspelare som deltar i ett nedsläpp vinner nedsläppet genom att sparka pucken till en lagkamrat, ska spelet stoppas och nedsläppet ska göras om. Felande spelare ska bytas ut från nedsläppet.
- VI. Om ett nedsläpp vinnas genom en handpassning, ska spelet stoppas och felande spelare ska bytas ut från nedsläppet. Om icke felande lag vinner pucken, ska spelet fortgå. Alla domarna på isen får hjälpas åt för att avgöra detta.
- VII. Om ett lag orsakar en andra felaktighet vid samma nedsläpp, ska laget ådömas ett lagstraff.
- VIII. Inget nedsläpp kan vinnas genom att en spelare slår pucken på volley med sin hand eller klubba innan pucken har hunnit vidröra isen.
- IX. Om en utspelare ställer upp felaktigt relaterat till placeringslinjerna innan nedsläppet är utfört, ska felande lags deltagare i nedsläppet bytas ut.
- X. Om en utspelare vidrör en motståndare eller en motståndares klubba innan nedsläppet är utfört, ska felande lags deltagare i nedsläppet bytas ut.

### **REGEL 60 – REKLAMAVBROTT – TELEVISION TIME OUTS**

- I. Administrerande förbund avgör om reklamavbrott ska tillämpas. **[S]**
- II. Om reklamavbrott ska tillämpas, avgör administrerande förbund om när dessa avbrott ska tas. **[S]**
- III. Reklamavbrott får inte tillämpas:
  1. Efter en icingavblåsning,
  2. Under ett pågående power play,
  3. Efter ett mål,
  4. Om spelet stoppas för utdömade av ett straffslag.
- IV. Reklamavbrott får inte tillämpas under overtid.

## REGEL 61 – TIMEOUT – TEAM TIMEOUT

- I. Båda lagen är tillåtna att begära varsin 30-sekunder lång timeout. Denna timeout får begäras under ordinarie speltid eller under övertid.
- II. Tränaren kan själv begära timeouten av domaren när som helst under ett spelstopp. Tränaren kan också begära timeouten via en utespelare.
- III. Alla spelare som befinner sig på isen, får åka till sitt spelarbås under en timeout.
- IV. Båda lagen kan ta sin timeout under samma spelstopp, men det lag som begär den andra timeouten måste meddela domarna det innan den första timeouten tar slut.
- V. Ingen timeout kan begäras under ett straffslagsavgörande, efter att en period har tagit slut eller innan en period har börjat.
- VI. En timeout kan inte begäras efter det att proceduren med spelarbytena är färdig.
- VII. En timeout kan inte begäras efter ett felaktigt nedsläpp.
- VIII. En timeout kan inte begäras under pågående spel.

## REGEL 62 – ÖVERTID – OVERTIME PERIOD

- I. Om en vinnare måste utses i en match som inte får sluta oavgjort, ska övertid spelas. Övertid spelas enligt "sudden death", vilket innebär att det lag som gör det första målet vinner matchen. Övertidsperioden ska vara 5, 10 eller 20 minuter lång.
- II. Vid 5- eller 10-minuters övertid, ska banan inte spolas. Spelet ska återstartas tre minuter efter att ordinarie matchtid har tagit slut. Lagen ska inte byta sida.
- III. Vid 20-minutersperioder ska lagen ta paus som vanligt och bege sig till omklädningsrummet. Banan ska spolas och lagen ska byta sida innan övertid startas.
- IV. För regler gällande utvisningar i övertid och justering av numerären, se regel 115.
- V. I seriespel är det inte tillåtet att ta ut målvakten för att ersätta denne med en extra utespelare vid något tillfälle under övertid, förutom under avvaktande utvisning. Om ett lag tar ut sin målvakt i strid med denna regel, ska laget ådömas ett lagstraff. **[S]**

## REGEL 63 – STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – PENALTY SHOT SHOOTOUT

Se även regel 176-178 för straffslagsprocedurer.

- I. Om inte administrerande förbund bestämmer annorlunda, ska en match som slutar oavgjort efter övertid avgöras med ett straffslagsavgörande. **[S]**
- II. Innan straffslagsavgörandet startar ska isytan mellan de fyra nedsläppspunkterna i ytterzonerna och ytan framför målburarna torrskrapas med ismaskinen. Administrerande förbund kan besluta om att göra avvikelser till denna regel. **[S]**
- III. Domaren ska tillkalla sig de båda lagkaptenerna för att utföra en lottning. Det lag som vinner lottningen får välja om de vill utföra det första eller det andra straffslaget.
- IV. Målvakterna ska försvara samma målbur som under övertidsperioden. Administrerande förbund kan besluta om att alla straffslag istället ska läggas mot samma målbur. **[S]**

- V. Målvakterna får bytas efter varje straffslag, förutom om samma straffslag ska slås om av någon anledning, i vilket fall inget byte får göras av varken utespelare eller målvakt förutom om skada uppstått.
- VI. Tre olika utespelare per lag ska utföra straffslagen enligt modellen A,B,A,B,A,B. Utespelarna behöver inte namnges i förväg.
- VII. Alla spelare som är listade i protokollet är tillåtna att delta i straffslagsavgörandet. De enda som är diskvalificerade är de som avtjänar en pågående utvisning, samt de som har ådömts game misconduct penalty eller match penalty. De som har diskvalificerats för resterande del av matchen sedan tidigare, ska befinna sig i omklädningsrummet även under straffslagsavgörandet.
- VIII. Det lag som har gjort flest mål efter att de sex straffslagen har utförts vinner matchen. Om resultatet går att avgöra innan alla sex straffslag är slagna, ska resterande straffslag inte utföras.
- IX. Om resultatet fortfarande är oavgjort efter de sex straffslagen, ska straffslagsavgörandet fortsätta genom sudden-death-principen.
- X. Under sudden death-straffarna får en och samma utespelare lägga alla straffar för sitt lag om laget så önskar. Detta inkluderar även de tre utespelare som slagit något av de tre första straffslagen.
- XI. Inför sudden death-straffarna ändras slagordningen så att det lag som slog den första straffen i de första tre omgångarna, nu slår den andra straffen. Denna ordning behålls till dess att matchen är avgjord.
- XII. Om ett lag vägrar att genomföra ett straffslag, ska domaren förklara straffslaget som förverkat med resultatet ej mål.
- XIII. Om ett lag vägrar att delta i straffslagsavgörandet ska domaren förklara matchen avbruten. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. **[S]**
- XIV. Den enda situationen där videomåldomaren får konsulteras under ett straffslagsavgörande är för att avgöra om pucken har passerat mållinjen eller ej. Ingen annan situation får videobedömas.

## AVDELNING 6 –

### SPELREGLER FÖR SPELSTOPP – PLAYING RULES/STOPPAGES OF PLAY

ÖVERSIKT – Spelet startar när en domare utför ett nedsläpp. Spelet stoppas när en domare blåser i sin visselpipa på grund av en förseelse mot någon av nedanstående regler, på grund av en händelse som omöjliggör fortsatt spel (t.ex. spelare som ligger på pucken eller pucken spelas ut från banan), eller när signalen för periodens slut ljuder.

#### REGEL 64 – INTERFERENCE AV ÅSKÅDARE – INTERFERENCE BY SPECTATORS

- I. Alla förekomster av interference av åskådare ska rapporteras till administrerande förbund.
- II. Om någonting kastas in på isen från åskådarplats och detta föremål hindrar spelet, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig.
- III. Om en utespelare skulle hållas fast eller på något sätt hindras av en åskådare, ska spelet omedelbart stoppas.
- IV. Om det lag som utspelaren tillhör är i besittning av pucken, ska spelet fortsätta till dess att det andra laget tar över puckinnehavet.

#### REGEL 65 – HYBRIDICING – ICING THE PUCK/HYBRID

- I. Om en spelare i ett lag som inte är i numerärt underläge på något sätt spelar pucken (med klubba, handske, skridsko, kropp etc.) från sin egen planhalva helt över motståndarnas icinglinje, utan att pucken reflekterats eller vidrört någon utespelare på offensiv planhalva, är icing-situationen aktiv.
- II. Vid hybridicing måste linjemannen ta två beslut. Först måste han avgöra om pucken som spelas från egen planhalva kommer att passera icinglinjen i anfallszonen eller inte. Om han bedömer att så är fallet, måste han avgöra om en försvarande utespelare eller en anfallande utespelare kommer att nå pucken först.
- III. Det andra beslutet beskrivet ovan måste tas senast när spelarna som jagar pucken når en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i anfallszonen. Det är spelarnas skridskor som är avgörande i detta fall. Om han bedömer att den försvarande spelaren kommer att nå pucken först, ska icing dömas. Om han däremot bedömer att den anfallande spelaren kommer att nå pucken först, ska icingen slås av. Om pucken inte har hunnit passera icinglinjen när spelarna når den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna, ska icingen slås av.
- IV. Om pucken spelas på så sätt att den går runt längs sargen bakom målburen och kommer ut på andra sidan och sedan tillbaka upp i banan, ska linjemannen avgöra vilken spelare som kommer att nå pucken först. I detta fall har inte den tänkta linjen någon betydelse, utan bara vem linjemannen bedömer kommer att nå pucken först.
- V. Om det inte föreligger någon tävling om vem som kommer att nå pucken först, ska linjemannen blåsa av för icing så fort pucken passerar icinglinjen om det finns försvarande spelare i försvarszonen, eller så fort pucken har passerat icinglinjen och den första försvarande spelaren passerar sin egen blålinje in i försvarszonen.
- VI. Om det föreligger en tävling om vem som kommer att nå pucken först, och det är för tätt för att avgöra vem som kommer att komma först till pucken, ska icing dömas.

VII. Under en icingsituation när spelet har stoppats för icing, ska strikt bedömning råda avseende onödig kontakt.

VIII. Under en icingsituation där icingen slås av på grund av att den anfallande spelaren har vunnit positionsmässig fördel, ska spelarna tävla om pucken med hänsyn till reglerna om fysisk kontakt.

IX. I svensk ishockey ska hybridicing bara tillämpas från U16 och uppåt. För U15 och yngre tillämpas automatisk icing där spelet ska stoppas omedelbart när pucken passerar icinglinjen. Detta förutsatt att kriterierna för icing är uppfyllda (se regel 66). [S]

## REGEL 66 – ICING NÄRMRE BESKRIVNING – ICING THE PUCK/GAME SPECIFICS Se också regel 204 – icingregler för målvakter

- I. Vid bedömning av icing räknas hela mittlinjen som offensiv planhalva. Så fort en utespelare har erövrat mittlinjen kan han spela pucken vidare hela vägen ned över motståndarnas icinglinje.
- II. Med "erövra linjen" menas att utspelaren har kontakt med pucken mot mittlinjen medan han har kontroll på pucken med sin klubba. Skridskornas placering har ingen betydelse i detta avseende.
- III. Endast ett lag som är i numerärt underläge (färre utspelare på isen än det andra laget på grund av utvisningar) får spela pucken från defensiv planhalva hela vägen ned förbi motståndarnas icinglinje utan att icing ska dömas.
- IV. Bedömningen om ett lag anses vara i numerärt underläge ska göras i det ögonblick pucken lämnar klubban. Om strafftidtagaren har öppnat utvisningsbåsdörren vid utvisningens slut, men utspelaren ännu inte hunnit kliva in på isen, ska han anses vara på isen för tolkning av denna regel.
- V. Ett lag anses inte vara i numerärt underläge om det har färre utspelare på isen än motståndarna av någon anledning som inte är en utvisning.
- VI. Om pucken träffar en domare under en icingsituation, är icingsituationen fortfarande aktiv. Om pucken däremot tappar fart som resultat av träffen, och inte bedöms nå över icinglinjen, ska icingsituationen slås av.
- VII. Efter en icingavblåsning ska spelet återstartas i felande lags försvarszon, på den sida av banan som pucken sist spelades ifrån.
- VIII. Om spelet stoppas felaktigt för icing, ska återstarten ske på mittpunkten.
- IX. Om någon av nedanstående situationer inträffar, ska icingen slås av.
  1. Om pucken spelas till icing direkt av en utspelare som deltar i ett nedsläpp.
  2. Om, enligt linjemannens bedömning, någon utspelare i motståndarlaget kan spela pucken innan den passerar icinglinjen. Detta inkluderar utspelare som saktar ned eller som låtsas åka fort, men inte gör ett genuint försök att faktiskt nå pucken i tid.
  3. Om en spelare som är i färd med att genomföra ett spelarbyte ignorerar pucken för att istället åka till spelarbåset, oavsett om detta sker för att undvika en utvisning p.g.a. för många spelare på isen eller någon annan anledning.
  4. Om pucken reflekteras på någon motståndare eller dennes utrustning vid något tillfälle efter att pucken spelats iväg och innan den passerar icinglinjen.
  5. Om målvakten i det lag som inte spelat iväg pucken lämnar sitt målområde efter att pucken spelats iväg, eller om han redan är utanför målområdet och rör sig i riktning mot pucken, eller

om målvakten spelar pucken eller fintar att spela pucken. [S]

6. Om pucken träffar målburen och sedan passerar icinglinjen.

## REGEL 67 – PUCK UR SPEL – PUCK OUT OF PLAY

- I. Om pucken spelas eller reflekteras ut från spelytan (inklusive in i ett spelarbås) eller om pucken träffar något hinder ovanför isen förutom sargen eller skyddsglasat, ska spelet stoppas och återstartas på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken sköts eller reflekterades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel, förutom om annat anges i spelreglerna.
- II. Om spelet stoppas på grund av att en utespelare skjuter eller passar pucken så att den träffar en lagkamrat som lutar sig över sargen från sitt eget spelarbås, eller om pucken skjuts in i det egna spelarbåset genom en öppen dörr, ska återstarten ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.
- III. Om spelet stoppas på grund av att en utespelare skjuter eller passar pucken så att den träffar en motståndare som lutar sig över sargen från sitt spelarbås, eller om pucken skjuts in i motståndarnas spelarbås genom en öppen dörr, ska återstarten ske på nedsläppspunkten i den neutrala zonen utanför motståndarnas spelarbås, där det lag som träffades av pucken inte ges någon spelmässig fördel.
- IV. Om pucken skjuts ur spel direkt från ett nedsläpp, ska nedsläppet göras om på samma plats. Detta räknas som ett felaktigt nedsläpp och inga spelarbyten får göras.
- V. Skyddsglasat runt om banan sätts fast i stolpar. Dessa stolpar är därför exponerade mot banan vid skyddsglasets slut. På dessa platser finns ibland en skyddsanordning i form av ett böjt skyddsglas (turn-buckle). Om pucken träffar stolpen som håller skyddsglasat på plats, ska pucken anses vara i spel. Om pucken däremot träffar det böjda skyddsglasat, ska spelet stoppas.
- VI. Om pucken träffar skydds nätet bakom kortsargen ska pucken anses vara ur spel och spelet ska stoppas förutsatt att detta uppmärksammas av domarna. Nedsläppsposition ska bestämmas enligt de normala spelreglerna (se regel 70-IX för undantag).

## REGEL 68 – PUCK PÅ SARGLISTEN – PUCK ON DASHER

- I. Om pucken lägger sig tillrätta ovanpå sarglisten, ska pucken anses vara i spel och pucken kan spelas av vilken spelare som helst så länge det sker inom ramen för spelreglerna.

## REGEL 69 – PUCK PÅ MÅLBURENS NÄT – PUCK ON GOAL NET (BASE AND TOP)

- I. Om pucken lägger sig tillrätta på målburens nät, antingen på baksidan av målburen eller på taket, under längre tid än domaren bedömer är rimligt med tanke på flytet i matchen, eller om pucken fryses mot målburen av en spelare, ska domaren stoppa spelet.
- II. Om spelstoppet sker på grund av en försvarande spelare, ska återstarten ske på närmsta nedsläppspunkten i dennes försvarszon.
- III. Om spelstoppet sker på grund av en anfallande utespelare, ska återstarten ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen.
- IV. Om en spelare spelar loss pucken från målburens nät ska spelet fortsätta.
- V. Om en spelare försöker slå loss pucken från målburens tak, gäller de vanliga reglerna beträffande spel med hög klubba.



## **REGEL 70 – PUCK I SKYDDSNÄTET – PUCK OFF END NETTING**

- I. Om pucken skjuts av en anfallande spelare i anfallszonen så att den träffar skyddsnätet utan att reflekteras på någonting, ska spelet stoppas och återstartas utanför blålinjen i den neutrala zonen.
- II. Om pucken skjuts av en anfallande spelare i anfallszonen och reflekteras på någon försvarande spelare för att sedan träffa skyddsnätet, ska spelet stoppas och återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i anfallszonen därifrån skottet sköts.
- III. Om pucken skjuts av en anfallande spelare utanför anfallszonen så att den träffar skyddsnätet utan att reflekteras på någonting, ska spelet stoppas och återstartas på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken sköts där felande lag inte får någon spelmässig fördel.
- IV. Om skottet beskrivet i regel 70-III sker i den neutrala zonen, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten varifrån skottet skedde där felande lag (anfallande lag) inte får någon spelmässig fördel.
- V. Om skottet beskrivet i regel 70-III sker i försvarszonen för anfallande lag, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i försvarszonen för anfallande lag.
- VI. Om pucken skjuts utanför anfallszonen och reflekteras på någon försvarande spelare för att sedan träffa skyddsnätet, ska spelet stoppas och återstartas på närmsta nedsläppspunkt där reflektionen skedde där felande lag (försvarande lag) inte får någon spelmässig fördel.
- VII. Om reflektionen beskriven i regel 70-VI sker i försvarszonen för försvarande lag, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i försvarszonen för försvarande lag.
- VIII. Om reflektionen beskriven i regel 70-VI sker i den neutrala zonen, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten varifrån reflektionen skedde där felande lag (försvarande lag) inte får någon spelmässig fördel.
- IX. Om pucken träffar skyddsnätet utan att någon domare uppmärksammar detta, ska spelet fortsätta som om pucken hade träffat skyddsglasat.

## **REGEL 71 – PUCKEN SKYMMES FÖR DOMAREN – PUCK OUT OF SIGHT**

- I. Om huvuddomaren tappar pucken ur sikte, ska han omedelbart stoppa spelet. Spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten där spelet stoppades, om inte annat beskrivs i spelreglerna.

## **REGEL 72 – PUCK VIA MÅLBUREN – PUCK OFF THE GOAL NET**

- I. Om en anfallande utespelare skjuter ett skott som går ut ur spel efter att ha studsat på någon del av målburen eller målburens nät, ska spelet återstartas på den nedsläppspunkten i anfallszonen som är närmast belägen varifrån skottet avlossades. Detta gäller även om pucken reflekteras på en försvarande spelare innan eller efter att den reflekterats på målburen.

## **REGEL 73 – PUCK TRÄFFAR EN DOMARE – PUCK STRIKING AN ON ICE OFFICIAL**

- I. Spelet ska inte stoppas för att pucken träffar en domare, förutom om:
  1. Pucken går direkt i mål som ett resultat av träffen,
  2. Pucken går ur spel som ett resultat av träffen,
  3. Domaren ifråga skadas.

- II. Om ett lag gör mål som ett resultat av att pucken går direkt i mål efter att ha träffat en domare, ska målet underkännas och spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten där pucken träffade domaren ifråga.
- III. Om pucken träffar en domare, och därefter spelas i mål av någon spelare på ett sätt som är tillåtet enligt spelreglerna, ska målet godkännas.
- IV. Om pucken går ur spel efter att ha träffat en domare i den neutrala zonen, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen där pucken träffade domaren.
- V. Om pucken går ur spel efter att ha träfat en domare i någon av ytterzonerna, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i ytterzonen där pucken träffade domaren.

#### **REGEL 74 – HANDPASSNING – HAND PASS**

- I. En utespelare får inte fånga pucken i sin hand och åka med den i handen, oavsett om detta är för att undvika en tackling, eller för att vinna en spelmässig fördel.
- II. Om en handpassning sker, ska spelet stoppas och återstartas på närmsta nedsläppspunkt där förseelsen skedde eller där lagkamraten fick besittning av pucken. Den punkt som ger felande lag minst spelmässig fördel ska väljas. Om förseelsen sker i anfallszonen, ska nedsläppet ske i neutral zon.
- III. Handpassning är tillåtet i försvarszonen förutsatt att såväl den som passar pucken och den som tar emot pucken befinner sig inom försvarszonen.
- IV. Om en utespelare, som befinner sig i sin försvarszon, spelar pucken med handen eller armen framåt i banan så att någon av hans lagkamrater vinner besittning av pucken i den neutrala zonen eller i anfallszonen, ska spelet stoppas och återstartas i försvarszonen på den närmsta nedsläppspunkt varifrån passningen slogs.
- V. En utespelare i den neutrala zonen får inte göra en handpassning till en lagkamrat som befinner sig i försvarszonen. Om det sker ska spelet stoppas och återstartas i försvarszonen på den närmsta nedsläppspunkten där passningen togs emot.
- VI. Om pucken spelas i mål som resultat av att en anfallande spelare spelat pucken med handen, oavsett om pucken därefter reflekteras på någon spelare i något lag, ska målet underkännas. Spelet ska återstartas utanför anfallszonen på den nedsläppspunkt som är närmast varifrån passningen slogs och som ger felande lag minst spelmässig fördel.
- VII. Om en försvarande spelare spelar in pucken i sitt eget mål med händerna, ska målet godkännas.

#### **REGEL 75 – SPEL MED HÖG KLUBBA – HIGH STICKING THE PUCK/GAME ACTION**

- I. Om en spelare spelar pucken med sin klubba över sin egen axelhöjd, och han själv eller en lagkamrat är näste spelare att få kontroll över pucken, eller om pucken spelas ut ur spel, ska spelet stoppas för spel med hög klubba.
- II. Om denna förseelse sker i anfallszonen och den som får kontroll över pucken också befinner sig i anfallszonen, ska spelet återstartas utanför blålinjen i den neutrala zonen på den närmsta nedsläppspunkt där puckkontrollen erövrades.
- III. Om denna förseelse sker i anfallszonen och den som får kontroll över pucken befinner sig i den neutrala zonen eller i försvarszonen, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt där puckkontrollen erövrades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

- IV. Om denna förseelse sker i den neutrala zonen, ska spelet återstartas i försvarszonen på den nedsläppspunkt som är belägen på samma sida där puckkontrollen erövrades.
- V. Om denna förseelse sker i försvarszonen, ska spelet återstartas i försvarszonen på den nedsläppspunkt som är belägen på samma sida där puckkontrollen erövrades.
- VI. Spel med hög klubba under vanligt spel avgörs med hänvisning till spelarens axelhöjd, medan spel med hög klubba in i mål avgörs med hänvisning till ribbans höjd.
- VII. Om en spelare spelar pucken över sin egen axelhöjd och en motståndare är den förste att vinna kontroll över pucken, ska spelet fortsätta.
- VIII. Om en spelare spelar pucken med hög klubba på så sätt att pucken spelas in i eget mål, ska målet godkännas.
- IX. Att ta upp pucken på klubbladet ovanför isen och göra en så kallad "lacrosserörelse" är tillåtet förutsatt att pucken inte vid något tillfälle förs över axelhöjd. Om så sker, ska spelet omedelbart stoppas.
- X. Om en spelare spelar pucken med hög klubba medan domaren avvaktar en utvisning på det andra laget, ska spelet stoppas och återstartas i det utvisade lagets försvarszon på samma sida som spelet stoppades.

## **REGEL 76 – SPEL MED HÖG KLUBBA IN I MÅL – HIGH STICKING THE PUCK INTO THE GOAL NET**

### **Se också regel 97-II**

- I. Inget mål ska godkännas om en anfallande spelare spelar pucken, på något sätt, med klubban ovanför ribbans höjd. Detta gäller oavsett om pucken därefter reflekteras i mål via någon annan spelare i något lag, någon funktionär eller på något annat sätt.
- II. Den avgörande faktorn härvidlag är i vilken höjd pucken träffar klubban. Om en del av klubban bärs över ribbans höjd, men pucken träffar den del av klubban som bärs under ribbans höjd, ska målet godkännas.

## **REGEL 77 – SKADAT SKYDDSGLAS – PROTECTIVE GLASS/DAMAGED**

- I. Om någon del av skyddsglaset skadas under spel, ska spelet omedelbart stoppas och återstartas förrän skyddsglaset har blivit reparerat.

## **REGEL 78 – OFFSIDE – OFFSIDE**

- I. Den enda offsidelinjen som finns är den offensiva blålinjen. Ingen anfallande utespelare får passera denna linje före pucken.
- II. Hela blålinjen tillhör den zon som pucken befinner sig i.
- III. Om pucken är utanför anfallszonen, räknas den inte som i anfallszonen förrän hela pucken har passerat blålinjen.
- IV. Om pucken är i anfallszonen, räknas den inte som i den neutrala zonen förrän hela pucken har passerat blålinjen.
- V. Om en utespelare i det anfallande laget befinner sig i anfallszonen och pucken befinner sig i den neutrala zonen, är det inte en offside eller en avvaktande offside, förrän hela pucken har passerat blålinjen.

- VI. Offside avgörs av de anfallande utespelarnas skridskor relaterat till blålinjen och pucken. En anfallande utespelare är offside om båda hans skridskor är helt över blålinjen innan pucken är helt över blålinjen. Puckens placering relaterat till blålinjen är densamma oavsett om pucken är på isen eller i luften. Om pucken är i luften och helt passerar blålinjen innan någon anfallande utespelare gör det, är spelet onside.
- VII. Utespelarnas placering relaterat blålinjen räknas endast utifrån spelarens skridskor och endast i ett tvådimensionellt plan, längs isen. En skridsko som är i luften ovanför blålinjen räknas inte som på någon sida av linjen förrän den åter är i kontakt med isen.
- VIII. En utespelare är onside om han har en skridsko i anfallszonen så länge den andra skridskon vidrör isen på blålinjen, eller i den neutrala zonen.

## **REGEL 79 – OFFSIDESITUATIONER – OFFSIDE SITUATIONS**

- I. Om en anfallande utespelare passar en medspelare (eller träffar denne med ett skott) som tagit sig in i anfallszonen före pucken, ska spelet stoppas och offside dömas. Spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten varifrån passningen slogs där felande lag inte får någon spelmässig fördel.
- II. Om en anfallande utespelare skjuter in pucken i anfallszonen där en medspelare redan befinner sig, och pucken går ur spel, ska offside dömas. Spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten varifrån pucken sköts där felande lag inte får någon spelmässig fördel.
- III. Om en försvarande spelare skjuter ut pucken ur sin egen zon så att den studsar på en domare i den neutrala zonen och tillbaka in i ytterzonen, medan det fortfarande finns anfallande spelare kvar där, ska avvaktande offside dömas.
- IV. Om en utespelare passar pucken från den neutrala zonen till en medspelare som befinner sig i anfallszonen, ska offside dömas och spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i den neutrala zonen varifrån passningen slogs där felande lag inte får någon spelmässig fördel.
- V. Om en utespelare passar pucken från sin försvarszon till en medspelare som befinner sig i anfallszonen, ska offside dömas och spelet ska återstartas på den närmsta nedsläppspunkten i försvarszonen varifrån passningen slogs.
- VI. Om en anfallande utespelare befinner sig i anfallszonen och dribblar pucken med sin klubba fram och tillbaka över blålinjen, ska offside dömas.

## **REGEL 80 – NEDSLÄPP EFTER OFFSIDE – FACEOFFS AFTER OFFSIDE**

- I. Om en offside inträffar ska spelet stoppas och återstartas enligt nedan:
  - 1. På närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen om pucken dribblades över blålinjen av en anfallande utespelare medan en lagkamrat befann sig i anfallszonen.
  - 2. På mittpunkten om en passning eller ett skott som resulterade i offside levererades från området mellan blålinjen och mittlinjen.
  - 3. På en nedsläppspunkt närmast felande lags egen blålinje om en passning eller ett skott som resulterade i en offside levererades från området mellan mittlinjen och den egna blålinjen.
  - 4. På en nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om en utespelare avsiktligt orsakade en offside.
  - 5. På en nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om en passning eller ett skott som resulterade i offside levererades från felande lags försvarszon.
  - 6. På närmsta nedsläppspunkt som inte ger felande lag någon spelmässig fördel i den zon

varifrån pucken sköts om pucken går ur spel under en avvaktande offside.

7. På en nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om felande lag även har en avvaktande utvisning på sig.

### **REGEL 81 – ONSIDE – ONSIDE**

- I. Om en puckförare behåller pucken på klubban hela tiden medan han åker över blålinjen på ett sätt som gör att han kommer före pucken in i anfallszonen, är han inte offside förutsatt att han hade kontroll på pucken medan han fortfarande hade båda skridskorna i den neutrala zonen och att han fortsätter ha kontroll på pucken med klubban tills pucken fullständigt har passerat blålinjen.
- II. Om en utespelare tar emot en passning när han har en skridsko och klubban inne i anfallszonen och den andra skridskon i den neutrala zonen, är han onside.
- III. Om en utespelare i det försvarande laget som befinner sig i den neutrala zonen eller i anfallszonen på något sätt aktivt för tillbaka pucken in i egen försvarszon medan det finns motståndarspelare där, är spelet onside.

### **REGEL 82 – AVVAKTANDE OFFSIDE – DELAYED OFFSIDE**

- I. Om en anfallande utespelare kommer före pucken in i anfallszonen, men utan att vidröra pucken, ska linjemannen signalera avvaktande offside. Spelet ska fortsätta förutsatt att 1) det försvarande laget vinner besittning över pucken och 2) ingen anfallande spelare försöker erövra puckinnehavet eller tvingar den försvarande puckföraren längre ned i banan. De anfallande spelarna måste lämna anfallszonen genom att ta kontakt med blålinjen med minst en skridsko.
- II. Antingen måste anfallszonen vara helt ren från anfallande utespelare, eller så måste det försvarande laget spela ut pucken ur sin försvarszon, för att den avvaktande offsidan ska upphöra. När så har skett får de anfallande laget åka in i anfallszonen igen.
- III. **Om en avvaktande offside resulterar i ett spelstopp, ska spelet återstartas i den neutrala zonen utanför blålinjen vid den nedsläppspunkt som var närmast där spelet stoppades.**
- IV. Om det försvarande laget inte försöker spela pucken framåt i banan eller om det anfallande laget inte försöker rensa zonen under en avvaktande offside, ska offside dömas. Spelet ska återstartas i den neutrala zonen utanför blålinjen på närmsta nedsläppspunkt där spelet stoppades.
- V. Om det försvarande laget gör självmål under en avvaktande offside, ska mål dömas.
- VI. Det försvarande laget får spela pucken bakom sitt eget mål under en avvaktande offside under förutsättning att detta inte sker i syfte att förhala spelet.
- VII. Om det anfallande laget gör mål på något sätt under en avvaktande offside, ska målet ej godkännas. Detta oavsett om det anfallande laget har hunnit rensa zonen innan pucken går i mål.
- VIII. Om en försvarande spelare spelar pucken ur spel under en avvaktande offside, ska de vanliga reglerna för fördröjande av spelet gälla.
- IX. Om situationen beskriven i regel 82-VIII inträffar, men pucken reflekteras på skyddsglasat eller en lagkamrat utan att passera blålinjen innan spelstoppet, ska ingen utvisning utdömas och spelet ska återstarta i den neutrala zonen likt en vanlig avblåsning för avvaktande offside.

- X. Om situationen beskriven i regel 82-VIII inträffar, men pucken reflekteras på skyddsglasat eller en lagkamrat samt passerar blålinjen innan spelstoppet, ska ingen utvisning utdömas och spelet ska återstarta i försvarszonen på den nedsläppspunkt belägen på den sida varifrån skottet sköts eller reflekterades.
- XI. Om det anfallande laget spelar pucken över blålinjen så att avvaktande offside signaleras och pucken därefter reflekteras på en försvarande spelare och ur spel, ska spelet återstartas på den närmsta nedsläppspunkten varifrån skottet sköts.
- XII. Regeln om avvaktande utvisningar har prioritet över regeln om avvaktande offside. Om det anfallande laget orsakar en avblåsning för avvaktande offside, samtidigt som det försvarande laget ådöms en utvisning, ska spelet återstartas i det utvisade lagets försvarszon som vanligt med hänvisning till reglerna om återstart efter utvisning.

### **REGEL 83 – AVVAKTANDE OFFSIDE UNDER EN ICINGSITUATION – DELAYED OFFSIDE/ICING**

- I. Om en anfallande utespelare försöker förhindra en hybridicing och kommer in i anfallszonen före pucken så att han är offside, ska avvaktande offside signaleras och vanliga regler för hybridicing gäller. Om linjemannen bedömer att den anfallande spelaren är i bäst position att nå pucken, ska icingsituationen slås av och offside dömas.
- II. Om spelaren vidrör pucken beskriven i regel 83-I innan icingavblåsningen och under en avvaktande offside, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken sköts.

### **REGEL 84 – AVSIKTLIG OFFSIDE – INTENTIONAL OFFSIDE**

- I. En offside ska dömas som avsiktlig om en anfallande spelare på något sätt begår en handling som bedöms vara i syfte att skapa en offsideavblåsning.
- II. Vid avsiktlig offside ska spelet återstartas i felande lags försvarszon.
- III. En avvaktande offside ska bedömas vara avsiktlig om:
  - 1. Pucken skjuts på eller i direkt närhet av målburen under en offsidessituation på så sätt att målvakten tvingas till ett ingripande.
  - 2. Det anfallande laget vidrör pucken eller försöker vinna besittning över pucken under en avvaktande offside, antingen genom att spela pucken eller genom att tackla puckföraren.
  - 3. Det anfallande laget gör mål under en avvaktande offside (skottet som orsakar offsidan går i mål). Målet ska ej godkännas.
  - 4. Det anfallande inte gör någon ansträngning att rensa anfallszonen från utespelare.
- IV. Om pucken spelas in i anfallszonen på så sätt att avvaktande offside signaleras, och pucken går i mål på något sätt, ska målet ej godkännas förutom om det sker genom en ohindrad handling av en försvarande spelare. Spelet ska återstartas i felande lags försvarszon.
- V. Om pucken träffar en anfallande spelare när denne försöker rensa zonen och inte har någon avsikt att spela pucken, ska offside dömas, inte avsiktlig offside.

### **REGEL 85 – SKADAD UTESPELARE – INJURED SKATER**

- I. Om det är uppenbart att en utespelare har ådragit sig en allvarlig skada, ska spelet omedelbart stoppas och sjukvårdskunnig personal ska omhänderta den skadade spelaren.

- II. I alla andra fall där skada uppstår som inte är uppenbart allvarlig, ska spelet fortsätta även om den skadade utespelaren är oförmögen att bege sig till sitt spelarbås. Spelet ska inte stoppas förrän den skadade utespelarens lag har vunnit besittning över pucken, förutom om den skadade spelarens lag har en målchans.
- III. Om en utespelare skadas och samtidigt ådöms en utvisning, får han bege sig till omklädningsrummet eller till spelarbåset. Om utvisningen består av mindre straffet, större straffet eller match penalty, måste laget omedelbart placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna utvisningen i sin helhet. Den skadade utespelaren får inte återvända i spel förrän hans ersättare på ett tillåtet sätt kan befinna sig på isen igen. Detta är extra viktigt att betänka vid uppskjutna straff eller liknande situationer. [S]
- IV. Om den skadade utespelaren kan återvända i spel innan utvisningen har gått ut, ska han byta av ersättaren i utvisningsbåset.
- V. Om spelet stoppas på grund av skadad utespelare, måste denne lämna banan och får inte återvända förrän spelet har återstartat.

## REGEL 86 – SKADADE DOMARE – INJURED ON ICE OFFICIALS

- I. I händelse av att en domare skulle skada sig medan spelet pågår, ska spelet omedelbart stoppas förutom om något av lagen har en uppenbar målchans. Om domaren behöver behandling, ska han få detta i anslutning till hemmalagets spelarbås.
- II. Om en huvuddomare är oförmögen att fortsätta matchen, ska den kvarvarande huvuddomaren (i ett fyrdomarsystem) vara ensam huvuddomare. I ett tredomarsystem, ska en av linjemännen agera huvuddomare under resten av matchen. Administrerande förbunds domartillsättare eller domaransvarig äger rätt att göra avsteg från denna regel. [S]
- III. Om en linjeman är oförmögen att fortsätta matchen, avgör huvuddomaren om linjemannen behöver ersättas.
- IV. Om en domare ska ersättas, ska matchen fortsätta med de resterande domarna under tiden ersättaren byter om. Administrerande förbunds domartillsättare eller domaransvarig äger rätt att göra avsteg från denna regel. [S]

## AVDELNING 7 –

### SPELREGLER GÄLLANDE SPELARBYTEN – PLAYING RULES/PLAYING CHANGES

ÖVERSIKT – Spelare kan byta med varandra under en match på två sätt; under spelstopp och under pågående spel. I båda fallen finns specifika regler som reglerar hur ett spelarbyte får gå till.

#### REGEL 87 – DEFINIERING AV SPELARE PÅ BANAN – DEFINING PLAYER ON/OFF ICE

- I. En spelare som har en skridsko på isen och en skridsko av isen vid spelarbåset (i båset eller över sargen) ska anses vara tagen av banan förutsatt att han inte interagerar med någon motståndare eller spelar pucken.

#### REGEL 88 – SPELARBYTEN UNDER SPEL – PLAYER CHANGES DURING GAME ACTION

- I. Spelarbyten får ske när som helst under spel förutsatt att de bytande spelarna befinner sig i en tänkt zon om 1,5 meter ut från sargen i hela spelarbåsets längd, och att ingen av de i bytet deltagande spelarna deltar i spelet på något sätt.
- II. Om den spelare som inträder i spelet lämnar zonen om 1,5 meter eller deltar i spelet innan den spelare som ska kliva av banan har minst en skridsko i spelarbåset, ska felande lag ådömas ett lagstraff p.g.a. för många spelare på isen.
- III. Om någon spelare som deltar i ett spelarbyte spelar pucken, tar kontakt med en motståndare, eller på något annat sätt deltar i spelet, medan både den inträdande och den utgående spelaren befinner sig i zonen om 1,5 meter, ska felande lag ådömas ett lagstraff p.g.a. för många spelare på isen.
- IV. Om spelarbyten genomförs under spel på så sätt att 1) de bytande spelarna är inom zonen om 1,5 meter och 2) ingen av de bytande spelarna deltar i spelet på något sätt, ska bytet vara tillåtet och ingen utvisning ska utdömas.

#### REGEL 89 – OTILLÅTET BETRÄDANDE AV MOTSTÅNDARNAS SPELARBÅS – ILLEGAL ACCESS OF OPPONENTS PLAYERS BENCH

- I. Det är inte vid något tillfälle tillåtet att använda sig av motståndarnas spelarbås, förutom om det sker oavsiktligt. Förseelse mot denna regel bestraffas under regel 168 – Unsportsmanlike conduct.

#### REGEL 90 – SPELARBÅSET INNANFÖR BLÅLINJEN MED HÄNSYN TILL OFFSIDE – PLAYERS BENCH INSIDE BLUE LINE/OFFSIDE

- I. Om en anfallande spelare byts ut under en avvaktande offside och lämnar banan inne i anfallszonen då spelarbåset sträcker sig in dit, ska han anses vara tagen av banan förutsatt att ersättaren inträder på banan i den neutrala zonen. Om ersättaren inträder inne i anfallszonen och den avvaktande offsidan fortfarande är aktiv, måste han rensa zonen. Om de övriga anfallande spelarna redan har rensat zonen och linjemannen därför har upphört att signalera avvaktande offside, ska spelaren anses vara onside.

#### REGEL 91 – SPELARBYTEN UNDER SPELSTOPP – PLAYER CHANGES DURING STOPPAGE

- I. Ett spelarbyte äger rum så fort minst en spelare byts ut.



- II. Hemmalaget ska ha fördel av att få byta sist. Därför ska bortalaget placera sina spelare på isen först enligt proceduren nedan. Om något av lagen inte följer proceduren, ska domaren inte tillåta dem att byta spelare alls.
- III. Ett lag som inte följer dessa regler, eller som dröjer med att följa reglerna, eller som avsiktligt gör fel, ska varnas av domaren. Vid en andra förseelse ska domaren utdöma ett lagstraff för fördröjande av spelet.
- IV. Så fort ett spelarbyte är genomfört får laget inte byta spelare igen förrän matchen har återstartat genom ett korrekt utfört nedsläpp.
- V. Inga spelarbyten är tillåtna efter ett felaktigt nedsläpp.
- VI. Om något av lagen ådöms en utvisning som påverkar numerären på isen innan ett nedsläpp har hunnit äga rum, är spelarbyten tillåtna.
- VII. Efter ett mål får bara de spelarna som ska bytas in beträda banan. Ingen spelare får beträda banan enbart i syfte att fira målet. Administrerande förbund kan göra undantag till denna regel för specifika tävlingar. [S]

## **REGEL 92 – PROCEDUR FÖR SPELARBYTEN – PLAYER CHANGE PROCEDURE**

- I. Följande procedur ska användas vid spelarbyten:
  - 1. Huvuddomaren ska omedelbart i samband med ett spelstopp signalera till bortalaget att de ska göra sina spelarbyten.
  - 2. Bortalaget har fem sekunder på sig att genomföra sina spelarbyten.
  - 3. Efter fem sekunder ska huvuddomaren sträcka upp sin arm för att påvisa att bytestiden för bortalaget är slut.
  - 4. Med armen uppe ska huvuddomaren signalera till hemmalaget att de ska genomföra sina spelarbyten.
  - 5. Efter fem sekunder ska huvuddomaren ta ned sin arm, vilket indikerar att hemmalagets bytestid är slut.
  - 6. Omedelbart när huvuddomaren tar ned sin arm ska linjemannen som ska utföra nedsläppet blåsa i sin visselpipa för att indikera att lagen nu har fem sekunder på sig att ställa upp för nedsläppet.
  - 7. När de fem sekunderna har tagit slut (eller tidigare om de i nedsläppet deltagande utespelarna är uppställda) ska linjemannen släppa pucken. Det är linjemannens ansvar att tillse att utespelarna intar sina positioner för nedsläppet.
  - 8. Om ett lag försöker genomföra ett spelarbyte efter att bytestiden tagit slut, ska huvuddomaren sända tillbaka de inträdande spelarna till spelarbåset samt varna laget. Om förseelsen upprepas någon gång under matchen, ska felande lag ådömas ett lagstraff för fördröjande av spelet.

## REGEL 93 – SPELARBYTEN I SAMBAND MED ICINGAVBLÅSNINGAR – PLAYER CHANGE ON ICING CALLS

- I. Ett lag som spelar pucken till icing får inte genomföra något spelarbyte innan spelet har återstartat. De spelare som befann sig på banan när pucken lämnade klubban, ska vara de som återstartar spelet för felande lag. Denna regel tillämpas bara från U15 och uppåt. [S]
- II. Om ett lag försöker genomföra ett spelarbyte trots att de spelat pucken till icing, ska domaren varna laget. Vid en andra förseelse ska felande lag ådömas ett lagstraff för fördröjande av spelet.
- III. Även om ett lag som spelat pucken till icing utnyttjar sin time-out, får de inte genomföra något spelarbyte.
- IV. Spelarbyten får genomföras:
  1. För att återinsätta en målvakt som bytts ut för en extra utespelare.
  2. För att ersätta en skadad spelare.
  3. Om ett lag ådöms en utvisning som påverkar numerären samtidigt som icing döms. I detta fall får båda lagen genomföra spelarbyten och nedsläppet ska ske i det utvisade lagets försvarszon.
- V. En utespelare vars klubba går sönder i samband med en icingavblåsning får åka till spelarbänken för att erhålla en ny klubba.

## AVDELNING 8 –

### SPELREGLER GÄLLANDE MÅL – PLAYING RULES/GOALS

ÖVERSIKT – Spelreglerna reglerar hur ett mål får göras och under vilka förutsättningar ett mål kan dömas bort.

#### REGEL 94 – GODKÄNT MÅL – SCORING A GOAL

- I. Ett mål godkänns när pucken spelas in i målburen. Detta ska ske under spel och på ett av reglerna tillåtet sätt (se även regel 99-VII).
- II. Ett mål godkänns när pucken passerar under ribban, mellan stolparna och helt över mållinjen.
- III. Ett mål godkänns om en försvarande spelare sparkar, dirigerar, skjuter eller på något annat sätt spelar pucken in i sitt eget mål.
- IV. Ett mål godkänns om pucken reflekteras oavsiktligt via en anfallande utespelares kropp och in i mål.
- V. Pucken måste vara hel när den passerar mållinjen.
- VI. En pucks som skjuts in i målburen under ett spelstopp räknas inte som ett godkänt mål.
- VII. Ett mål godkänns genom att ett nedsläpp sker på mittpunkten. När nedsläppet har skett kan ingen form av bevis längre annullera målet.
- VIII. Endast ett mål kan godkännas vid samma tidpunkt. Om ett mål görs, som inte uppmärksammas av domarna, och spelet går vidare och ett nytt mål görs, ska domarna godkänna det första målet och backa klockan till tidpunkten för det målet.
- IX. Om det första målet beskrivet i regel 94-VIII skulle visa sig vara otillåtet på något sätt, ska det andra målet godkännas istället. I det fallet ska klockan inte justeras.
- X. **Alla utvisningar som utdöms i anslutning till de ovan beskrivna situationerna ska avtjänas som vanligt, förutom ett första mindre straff mot det lag som släppte in målet.**
- XI. Att föra pucken på klubbladet i en lacrosseliknande rörelse och därefter kasta in pucken i mål med klubban, är tillåtet så länge pucken inte förs ovanför axelhöjd vid något tillfälle, och inte över ribbans höjd när pucken lämnar klubban (se också regel 75-IX).
- XII. Om en puck dirigeras eller styrs i mål via en anfallande utspelares klubba eller kropp, vars skridskor är placerade i målområdet innan dess att pucken kommer in i målområdet, ska målet godkännas under förutsättning att den anfallande spelaren inte på något sätt stör målvakten i dennes agerande. **[S]**
- XIII. Om en anfallande utspelare inte har sina skridskor i målområdet, men väl sin klubba, ska alla mål som han gör med sin klubba godkännas, förutsatt att han inte på något sätt stör målvakten i dennes agerande med den del av klubban som är i målområdet. Om målvakten däremot blir störd, ska målet underkännas och spelet ska återstartas i den neutrala zonen på närmsta nedsläppspunkten utanför blålinjen.
- XIV. För att ett mål ska godkännas måste pucken passera mållinjen helt och hållet innan perioden är slut. Om matchklockan skulle vara ur funktion kan videomåldomaren tillfrågas om tidpunkten för målet. I alla andra fall avgör huvuddomaren om målet skedde i rätt tid eller ej. Huvuddomarens beslut kan inte överklagas.

- XV. Om en strafftidtagare inte öppnar dörren i tid för en utvisad spelare så att denne blir tvungen att sitta för länge i utvisningsbåset, och det andra laget gör mål innan han hunnit in på isen, ska målet godkännas. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. [S]

## **REGEL 95 – MÅLOMRÅDETS BETYDELSE VID MÅLSKOTT – GOAL CREASE AS IT PERTAINS TO SCORING GOALS**

- I. Om en anfallande utespelare knuffas, trycks in i målområdet eller om han hamnar där efter någon otillåten påverkan av en försvarande utspelare, samtidigt som ett mål görs, ska målet godkännas förutsatt att den anfallande utspelaren inte har kunnat ta sig ut ur målområdet.
- II. Om pucken ligger lös inne i målområdet och därefter spelas i mål av en anfallande utspelare, ska målet godkännas.
- III. Om en anfallande utspelare befinner sig i målområdet samtidigt som ett mål görs, ska målet godkännas under förutsättning att målvakten inte på något sätt störs i sitt agerande av den anfallande utspelaren.
- IV. Om målvakten befinner sig utanför sitt målområde och en anfallande utspelare hindrar honom från att återvända, eller hindrar honom från att ta en ordentlig position samtidigt som ett mål görs, ska målet underkännas och den anfallande utspelaren ska ådömas mindre straffet för goaltender interference (se regel 151).
- V. Målområdet är en volym och alla regler gällande målområdet gäller hela volymen, inte bara isytan. Volymen räknas från isen och upp till ribbens överkant.

## **REGEL 96 – MÅL MED SKRIDSKO – GOALS WITH THE SKATE**

- I. Inget mål ska godkännas om pucken spelas i mål genom en sparkrörelse från en anfallande spelare.
- II. En sparkrörelse definieras som en pendlande rörelse med skridskon i luften eller som en riktande lateral rörelse längs isen, båda i syfte att spela pucken in i mål.
- III. Om en utspelare sparkar pucken (sparkrörelse) och målvakten räddar skottet och en anfallande utspelare därefter spelar pucken i mål på ett tillåtet sätt, ska målet godkännas.
- IV. Om en utspelare sparkar pucken så att den studsar på målvakten, eller på en annan spelare från något lag och sedan in i mål, ska målet underkännas.
- V. Om en utspelare vrider sin skridsko på något sätt i syfte att styra pucken, och pucken går i mål via den skridskon, ska målet godkännas förutsatt att det inte förelåg någon sparkrörelse enligt ovan.
- VI. Om en utspelare försöker sparka (sparkrörelse) fram pucken till sin egen klubba, men pucken går istället in i mål, ska målet underkännas. Detta eftersom pucken spelades i mål genom en sparkrörelse.
- VII. Om en anfallande utspelare kämpar om pucken med en motståndare och råkar sparka (sparkrörelse) in pucken i mål, ska målet underkännas. Det avgörande i detta fall är sparkrörelsen och det upphävs inte av att det skedde under ett kampmoment.
- VIII. Om en spelare har pucken under kontroll med sin klubba och därefter sparkar på klubban för att på så sätt spela pucken i mål, ska målet inte godkännas.

## REGEL 97 – UNDERKÄNNANDE AV MÅL UNDER SPEL – DISALLOWING A GOAL/GAME ACTION

Se också regel 184-186 för regler relaterade till målvakterna och målområdet.

- I. Inget mål ska godkännas om en anfallande utespelare sparkar (sparkrörelse), kastar, handpassar, eller på något annat sätt spelar pucken i mål med någon del av sin kropp förutom med klubban även om pucken reflekteras på någon person på vägen in i mål.
- II. Inget mål ska godkännas om en anfallande utespelare dirigerar, returnerar eller slår in pucken i mål på något sätt med sin klubba över ribbens höjd, även om pucken därefter reflekteras på någon person eller på något föremål på vägen in i mål. Anmärkning: Det är den del av klubban som träffar pucken som är av betydelse.
- III. Inget mål ska godkännas om pucken reflekteras direkt i mål via en domare, inte heller om pucken går via en domare och sedan via någon annan person eller något föremål in i mål. Om pucken däremot träffar en domare och därefter spelas i mål på ett tillåtet sätt, ska målet godkännas.
- IV. Inget mål ska godkännas om pucken ligger fast under en försvarande spelare, som knuffas eller trycks in i målburen med pucken fortfarande under sig.
- V. Inget mål ska godkännas om en utespelare i det anfallande laget felaktigt befinner sig på isen.
- VI. Inget mål ska godkännas om en utvisad utespelare kliver in på isen för tidigt, oavsett om felet är hans eget eller strafftidtagarens. Det spelar ingen roll om utspelaren hinner byta med en lagkamrat. Utespelaren ska sändas åter till utvisningsbåset och avtjäna återstoden av sin utvisning. Om utspelaren ådöms ytterligare straff ska detta avtjänas i direkt anslutning till redan pågående utvisning.
- VII. Inget mål ska godkännas om huvuddomaren, av sina linjemän, informeras om att det anfallande laget begått en handling som ska bestraffas med större straffet eller match penalty under spelet som föregick målet. Detsamma gäller om en linjeman har bevitnat en förseelse mot reglerna om abuse of officials eller unsportsmanlike conduct i direkt anslutning till spelet som föregick målet.
- VIII. Inget mål ska godkännas om pucken går i mål först efter att en period tagit slut.
- IX. Inget mål ska godkännas om pucken går i mål efter att domaren har stoppat spelet genom att blåsa i visselpipan. Denna situation kan inte videobedömas.
- X. Inget mål ska godkännas om pucken går i mål efter att slutsignalen ljudit felaktigt. Detta är att likställa med att domaren stoppar spelet med sin visselpipa. [S]

## REGEL 98 – UNDERKÄNNANDE AV MÅL VID FLYTTAD MÅLBUR – DISALLOWING A GOAL/GOAL FRAME OFF

- I. Om en försvarande spelare flyttar sin målbur, och det anfallande laget gör mål, ska målet godkännas förutsatt att:
  1. Anfallaren hade påbörjat sitt skott innan målburen flyttades.
  2. Huvuddomaren bedömer att pucken skulle ha gått i mål på ett korrekt sätt om målburen hade stått kvar.

- II. Om en försvarande spelare avsiktligt flyttar på målburen när målvakten är tagen av banan för att ersättas med en extra utespelare, ska domaren tilldöma icke felande lag ett mål.
- III. **Målburen är flyttad när:**
  - 1. Någon av goal-pegsen inte längre är i sina respektive hål.
  - 2. Om målburen har tappat någon av sina goal-pegs.
  - 3. Om en eller båda av stolparna inte är helt platt i isen (om goal-pegs ej används).
- IV. För alla målburar som inte använder goal-pegs gäller att målburens stolpar ska vara platt i isen på mållinjen när pucken passerar mållinjen för att ett mål ska godkännas, förutom i situationen beskriven i regel 98-I.
- V. Om målburen flyttas ur sitt ordinarie läge på något sätt under spel, ska spelet stoppas förutom om målburen åter hamnar i rätt läge.
- VI. Inget mål ska godkännas om pucken passerar mållinjen samtidigt som målburen inte är i korrekt position så som denna regel föreskriver.

## **REGEL 99 – VIDEOMÅLDOMARE VID MÅLBEDÖMNING – USE OF VIDEO-GOAL JUDGE TO DETERMINE GOALS**

- I. Videomåldomaren kan konsultera med domaren endast på begäran av honom själv eller av domaren. Han ska primärt endast konsulteras i syfte att avgöra om målsituationer.
- II. Om en målsituation uppstår, ska huvuddomaren ta ett beslut på isen baserat på vad han kan utröna. Han kan sedan, om nödvändigt, konsultera med videomåldomaren, övriga domare samt, om sådan utrustning finns tillgänglig, se situationen på en reprismonitor. Utifrån det videomaterial som videomåldomaren och domarna själva kan se, ska huvuddomarens initiala beslut antingen fastställas, eller korrigeras. Det kan bara korrigeras om videobevis finns för att domaren har tagit ett felaktigt initialt beslut. Om videomaterialet inte motbevisar huvuddomarens initiala beslut, eller om det inte går att utröna någon ny information, ska domarens initiala beslut fastställas.
- III. Om videomaterialet inte kan påvisa något konklusivt varken för eller emot domarens bedömning, gäller domarens bedömning.
- IV. Om videomåldomaren vill konsultera domaren angående en målsituation, som domaren själv inte har uppfattat, är videomåldomarens bedömning slutgiltig.
- V. Om varken huvuddomaren eller videomåldomaren uppmärksammar en målsituation och därför inte bedömer den i det nästkommande spelstoppet, kan den inte heller bedömas senare.
- VI. Om det inte signaleras från varken huvuddomaren eller videomåldomaren att en målsituation ska bedömas i samband med ett periodslut, kan situationen inte bedömas efter det att spelarna har lämnat isen.
- VII. Nedanstående är de enda situationer som kan videobedömas vid en målsituation (se även regel 45-III).
  - 1. Om pucken helt har passerat mållinjen,
  - 2. Om pucken passerat mållinjen innan målburen flyttats,
  - 3. Om pucken spelats i mål innan eller efter att en period tagit slut,

4. Om pucken dirigerats i mål med en hand eller spark,
5. Om pucken dirigerats i mål via en domare,
6. Om pucken spelats i mål med klubban ovanför ribbens höjd av en anfallande utespelare,
7. Om en anfallande utespelare som enligt domarens bedömning stört målvakten befunnit sig i målområdet eller ej. **[S]**

VIII. Administrerande förbund beslutar om videomåldomare ska användas och även om videomåldomaren ska vara placerad i anslutning till spelplatsen, eller i ett centralt placerat situationsrum. **[S]**

## AVDELNING 9 –

### UTVISNINGAR – GAME PENALTIES/DURATION AND SITUATIONS

ÖVERSIKT – Utvisningar utdöms utifrån domarnas bedömning. För alla förseelser relaterade till målvakter, se avdelning 13.

#### REGEL 100 – TIDPUNKTER FÖR UTVISNING – WHEN PENALTIES CAN BE CALLED

- I. En utvisning kan utdömas när som helst under en ishockeymatch. Detta innefattar hela den ordinarie speltiden, hela övertidsperioden, hela momentet med straffslagsavgörande, samt tiden när spelarna går från isen in till omklädningsrummet i periodpauserna och efter matchen.
- II. För att en utvisning ska kunna utdömas, måste en domare ha bevittnat förseelsen själv. Detta gäller alla förseelser, såväl före, under som efter match.
- III. "Före" match innefattar tiden från att domarna och spelarna kliver in på banan, men innan första nedsläpp har skett.
- IV. Förseelser som sker under matchuppvärmningen eller i korridoren innan match, kan inte bestraffas, men rapporteras. Om domarna själva inte bevittnat händelsen kan en sådan förseelse anmälas till bestraffning av en domarsupervisor eller annan av administrerande förbund utsedd person.
- V. Ingen spelare eller ledare är tillåten att besöka domarnas omklädningsrum under matchen eller direkt efter matchens slut. Överträdelse mot denna regel ska rapporteras till administrerande förbund.

#### REGEL 101 – UTDÖMANDE AV UTVISNING – IMPLICATIONS OF PENALTIES

- I. Om båda huvuddomarna i ett två- eller fyradomarsystem dömer samma utvisning på samma spelare för samma förseelse, ska ändå bara en utvisning avtjänas. Däremot kan domarna döma ut varsin utvisning för två olika förseelser på samma spelare.
- II. Om felande lag är i kontroll av pucken, ska spelet stoppas omedelbart. Om icke felande lag är i kontroll av pucken, ska spelet fortgå till dess att felande lag erövrar puckinnehavet.
- III. Om icke felande lag gör mål under en avvaktande utvisning, ska det första avvaktande mindre straffet annulleras. Om ett dubbla mindre straff avvaktas, ska ett mindre straff annulleras och ett mindre straff avtjänas. Om ett större straff, ett misconduct penalty, ett game misconduct penalty eller ett match penalty avvaktas, ska straffet avtjänas oavsett om ett mål görs.
- IV. Om icke felande lag gör mål under det att domaren avvaktar två eller fler mindre straff på mer än en spelare, ska domaren fråga lagkaptenen i felande lag vilken utvisning som ska annulleras. Övriga avvaktande utvisningar ska avtjänas. Ordningföljden av utvisningarna är i sammanhanget ointressant.
- V. Om en utspelare i ett friläge hindras på ett så grovt sätt att större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty utdöms, ska straffet avtjänas oavsett om mål görs på straffslaget eller ej.
- VI. En utspelare som utvisas måste omedelbart bege sig till utvisningsbåset eller till omklädningsrummet såvida han inte instrueras annorlunda av en domare. Om en utspelare inte följer denna regel ska hans lag ådömas ett lagstraff.



- VII. Om ett lag ådöms mer än en utvisning som påverkar numerären på isen, ska lagkaptenen informera domaren om i vilken ordning straffen ska avtjänas ifall ytterligare utvisningar utdöms och en utspelare kommer tillåtas lämna utvisningsbåset före den andra.
- VIII. En utspelare som ådöms misconduct penalty med mindre än 10 minuter kvar av matchtiden inklusive eventuell övertid, måste bege sig till omklädningsrummet. Om det återstår exakt 10 minuter av matchtiden inklusive eventuell övertid, ska spelaren ta plats i utvisningsbåset eftersom han ska kunna delta i ett eventuellt straffslagsavgörande.

### **REGEL 102 – UTVISNINGAR PÅ MATCHKLOCKAN – PENALTIES ON SCORECLOCK**

- I. En utvisning går ut exakt vid den tidpunkt då den sätts upp på utvisningsklockan plus strafflängden. Exempel: Ett mindre straff som sätts upp 4:58, går ut 2:58. Ett större straff som sätts upp 13:05, går ut 8:05. Detta gäller oavsett om utspelaren beträder isen eller ej, det är tiden som räknas. Vid kvittade straff, eller vid misconduct penalty, får utspelaren beträda isen först i det första spelstoppet efter att tiden har gått ut.
- II. Endast utvisningar som är uppsatta på matchklockan tillåter inträde från utvisningsbåset under spel. Utvisningar som inte är uppsatta på matchklockan t.ex. kvittade straff eller misconduct penalty, tillåter inte något inträde från utvisningsbåset under spel.
- III. Utvisningar som ska sättas upp på matchklockan är lagstraff, mindre straff, dubbla mindre straff, större straff och match penalty.
- IV. Uppskjutna straff ska sättas upp på matchklockan när de börjar räknas.
- V. Vid misconduct penalty får utspelaren beträda isen först i det första spelstoppet efter att utvisningstiden har gått ut.
- VI. Vid uppskjutna straff får utspelarna bara beträda isen när utvisningstiden har gått ut. En utspelare som beträder isen felaktigt ska ådömas ytterligare bestraffning.

### **REGEL 103 – SPEL I NUMERÄRT UNDERLÄGE – PLAYING SHORT-HANDED**

- I. Ett lag räknas som i numerärt underläge om de har färre utspelare på isen under spel än vad motståndarna har på grund av utvisningar.
- II. Om ett lag som spelar i numerärt underläge släpper in ett mål, får den utvisade spelaren återinträda på isen förutsatt att utvisningen är ett mindre straff eller ett lagstraff och att den utvisningen försatt laget i det numerära underläget. Detta gäller inte mål som görs på straffslag.

### **REGEL 104-110 – STRAFFLÄNGD PÅ UTVISNINGAR – DURATION OF PENALTIES**

**SAMMANFATTNING** (minuter i protokollet)

**Mindre straffet/lagstraff** = 2 minuters utvisning på matchklockan (2)

**Dubbla mindre straffet** = 4 minuters utvisning på matchklockan (4)

**Större straffet** = 5 minuters utvisning på matchklockan + diskvalificering för resterande del av matchen genom ett automatiskt game misconduct penalty (25)

**Mindre + större straffet** = 5 minuters utvisning på matchklockan, därefter 2 minuters utvisning på matchklockan + diskvalificering för resterande del av matchen genom ett automatiskt game misconduct penalty (27)

**Misconduct penalty** = 10 minuters utvisning, ej på matchklockan (10)

**Mindre straffet + misconduct penalty** = 2 minuters utvisning på matchklockan, plus 10 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (12)

**Mindre straffet + game misconduct penalty** = 2 minuters utvisning på matchklockan plus diskvalificering för resterande del av matchen. 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (22).

**Game misconduct penalty** = Diskvalificering för resterande del av matchen. 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (20).

**Match penalty** = Diskvalificering för resterande del av matchen och även i nästkommande match i samma tävling (inklusive kval/play off/slutspel). 5 minuters utvisning på matchklockan och 20 minuters utvisning som ej visas på matchklockan (25).

## **REGEL 104 – STRAFFLÄNGD PÅ MINDRE STRAFFET OCH LAGSTRAFF – DURATION OF PENALTIES/BENCH MINOR PENALTY**

- I. Mindre straffet innebär utvisning i två minuter mätt i effektiv speltid. Straffet ska avtjänas av den utvisade spelaren, förutom om straffet ådöms en målvakt. Ingen utspelare får ersätta den utvisade utspelaren och felande lag hamnar således i numerärt underläge. Om motståndarna gör mål under den pågående utvisningen, ska utvisningen upphöra och utspelaren får lämna utvisningsbåset.
- II. Om motståndarna gör mål på ett straffslag under en pågående utvisning (inklusive mindre straffet eller lagstraff), ska utvisningen inte upphöra.
- III. Lagstraff innebär utvisning i två minuter mätt i effektiv speltid. Straffet ska avtjänas av en utspelare som var på isen när spelet stoppades (alternativt en utspelare som var på isen när förseelsen skedde om den skedde i ett spelstopp), om inte annat anges i dessa regler. Ingen utspelare får ersätta den utvisade utspelaren och felande lag hamnar således i numerärt underläge. Om motståndarna gör mål under den pågående utvisningen, ska utvisningen upphöra och utspelaren får lämna utvisningsbåset.

## **REGEL 105 – STRAFFLÄNGD PÅ STÖRRE STRAFFET – DURATION OF PENALTIES/MAJOR**

- I. Större straffet innebär utvisning i fem minuter mätt i effektiv speltid och innebär även ett automatiskt game misconduct penalty. Ingen ersättare får ersätta den utspelare som avtjänar straffet och felande lag hamnar således i numerärt underläge. Den utvisade spelaren diskvalificeras för resterande del av matchen och måste omedelbart bege sig till omklädningsrummet. En lagkamrat (utespelare) till den utvisade spelaren ska avtjäna straffet i utvisningsbåset. Utvisningen upphör inte om motståndarna gör mål. När de fem minuterna har förlöpt får ersättaren inträda i spel. [S]

## **REGEL 106 – STRAFFLÄNGD PÅ MINDRE PLUS STÖRRE STRAFFET – DURATION OF PENALTIES/MINOR AND MAJOR**

- I. När en spelare ådöms mindre straffet och större straffet (och ett automatiskt game misconduct penalty) vid samma tillfälle, ska det större straffet avtjänas först och därefter det mindre straffet. Den utvisade spelaren måste bege sig till omklädningsrummet och en lagkamrat (utespelare) till den utvisade spelaren ska avtjäna utvisningarna som ersättare.
- II. När mindre straffet och större straffet utdöms samtidigt på två olika utspelare i samma lag medan laget redan är i numerärt underläge, ska det mindre straffet avtjänas först och det större straffet ska inte börja avtjänas förrän det redan pågående mindre straffet har upphört. Den spelare som ådömdes det större straffet måste i och med ett automatiskt game misconduct

bege sig till omklädningsrummet då han är diskvalificerad för resten av matchen. En lagkamrat (utespelare) till den utvisade spelaren ska avtjäna utvisningen som ersättare.

### **REGEL 107 – STRAFFLÄNGD PÅ MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MISCONDUCT**

- I. Misconduct penalty innebär utvisning i tio minuter mätt i effektiv speltid, men påverkar inte numerären på banan. Den utvisade utspelaren ska avtjäna utvisningen i utvisningsbåset. Den utvisade utspelaren får inte lämna utvisningsbåset förrän i första spelstoppet efter att utvisningen har upphört.
- II. Om en utspelare ådöms ett andra misconduct penalty under samma match, ska ett automatiskt game misconduct utdömas. Han måste då bege sig till omklädningsrummet och får ersättas på isen av en lagkamrat. I detta fall behövs ingen ersättare i utvisningsbåset.
- III. Om en målvakt ådöms misconduct penalty, ska utvisningen avtjänas i utvisningsbåset av en utspelare som befann sig på isen när spelet stoppades (eller när förseelsen skedde om den skedde i ett spelstopp).

### **REGEL 108 – STRAFFLÄNGD VID MINDRE STRAFFET PLUS MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MINOR AND MISCONDUCT**

- I. När en utspelare ådöms mindre straffet och misconduct penalty vid samma tillfälle, ska felande lag omedelbart placera en extra utspelare i utvisningsbåset för att som ersättare avtjäna det mindre straffet. Ingen utspelare får ersätta den utvisade spelaren på isen och laget hamnar således i numerärt underläge. När det mindre straffet upphör får ersättaren inträda på isen, men den utvisade spelaren ska sitta kvar för att avtjäna misconduct penalty. Även fast en lagkamrat avtjänar det mindre straffet som ersättare, ska misconduct penalty inte börja avtjänas förrän det mindre straffet har upphört.

### **REGEL 109 – STRAFFLÄNGD PÅ GAME MISCONDUCT PENALTY – DURATION OF PENALTIES/GAME MISCONDUCT**

- I. Game misconduct penalty diskvalificerar den utvisade spelaren för resterande del av matchen. Den utvisade spelaren ska omedelbart bege sig till omklädningsrummet, men han får ersättas på isen och laget hamnar inte i numerärt underläge.
- II. Game misconduct penalty innebär ingen vidare diskvalifikation förutom innevarande match. [S]

### **REGEL 110 – STRAFFLÄNGD PÅ MATCH PENALTY – DURATION OF PENALTIES/MATCH**

- I. Match penalty diskvalificerar den utvisade spelaren för resterande del av matchen. En utspelare från felande lag ska avtjäna fem minuter mätt i effektiv speltid i utvisningsbåset och ingen ersättare får användas på isen. Således hamnar laget i numerärt underläge. Den utspelare som avtjänar fem minuter i utvisningsbåset får inte inträda förrän de fem minuterna har förlöpt, oavsett om motståndarna gör mål.
- II. Match penalty innebär automatiskt avstängning i nästkommande match i samma tävling. Här inräknas även kval-, playoff- och slutspel.
- III. Vid utdömandet av match penalty ska domaren anmäla felande spelare till bestraffning. Anmälan ska sändas till administrerande förbunds disciplinorgan snarast efter matchslut.

Ärendet hanteras därefter enligt Riksidrottsförbundets bestraffningsregler och en ytterligare påföljd kan ådömas den anmälda. [S]

## **REGEL 111 – UTVISNINGSSITUATIONER – PENALTY SITUATIONS**

- I. Endast utvisningar som visas på matchklockan påverkar numerären på isen (förutom utvisningar som är uppskjutna).
- II. För att en utvisad spelare ska få återinträda i spel på grund av ett mål gjort av motståndarna krävs att hans lag har varit i numerärt underläge vid tidpunkten för målet beroende av ett mindre straff eller ett lagstraff (gäller ej vid mål på straffslag). I händelse av att mer än en utspelare är utvisad ska den första utvisningen upphöra förutom om det var ett mindre straff/lagstraff som utdömdes samtidigt som ett mindre straff/lagstraff för motståndarna, varvid nästkommande mindre straff/lagstraff ska upphöra.
- III. Om domaren avvaktar ett mindre straff eller ett lagstraff på ett lag som redan är i numerärt underläge på grund av ett större straff eller ett match penalty, och motståndarna gör mål innan den avvaktande utvisningen hinner utdömas, ska den avvaktande utvisningen annulleras.
- IV. Om domaren avvaktar ett mindre straff och ett större straff (plus ett automatiskt game misconduct penalty) eller ett match penalty, och motståndarna gör mål under de avvaktande utvisningarna, ska det mindre straffet annulleras, men det större straffet och det automatiska game misconduct penalty eller match penalty ska avtjänas på vanligt sätt. Felande spelare ska diskvalificeras för resterande del av matchen och en lagkamrat ska avtjäna det större straffet i utvisningsbåset.
- V. Om ett lag ådöms två eller fler utvisningar av samma längd i samma spelstopp, ska lagkaptenen i felande lag meddela domaren i vilken ordning straffen ska avtjänas och vilken utvisad spelare som ska tillåtas återinträda i spel först (antingen vid ett mål eller när utvisningarna löper ut). Domaren ska sedan meddela detta till protokollföraren.

## **REGEL 112 – KVITTADE UTVISNINGAR – COINCIDENTAL PENALTIES**

Se även Case-book – kvittade utvisningar

- I. När ett lika antal mindre straff/lagstraff, större straff eller match penalty utdöms till båda lagen i samma spelstopp, ska utvisningarna kvittas.
- II. Om utvisningar utdöms till båda lagen i samma spelstopp och kvittning ska tillämpas, ska huvuddomaren kvitta så många lika straff som möjligt.
- III. Om lagen spelar 5-5 och ett mindre straff/lagstraff utdöms till vardera lag samtidigt, ska lagen spela 4-4 och de utvisade utspelarna tillåts återvända när deras utvisningar har upphört. Om något av lagen gör mål, får ingen utspelare återvända eftersom inget av lagen är i numerärt underläge.
- IV. Om en eller båda spelarna beskrivna i regel 112-III också ådöms misconduct penalty förutom det mindre straffet, ska lagen ändå spela 4-4. En ersättare måste placeras i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straffet. Den utvisade spelaren ska avtjäna alla 12 minuter.
- V. Om utvisningar utdöms så som regel 112-I beskriver samtidigt som ett av lagen är i numerärt underläge, får lagen ersätta de utvisade kvittade spelarna på isen.

- VI. Om lagen spelar i någon numerär som inte är 5-5 ska utvisningar som utdöms i samma spelstopp till båda lagen kvittas så långt det är möjligt.
- VII. Om flera utvisningar utdöms till båda lagen i samma spelstopp, ska lika straff kvittas så långt det är möjligt. Den differens som uppstår när inga fler straff kan kvittas, ska avtjänas och sättas upp på matchklockan. Spelare som avtjänar kvittade utvisningar ska inte tillåtas inträda förrän i första spelstopp efter att deras utvisning löpt ut.
- VIII. Spelare som ådöms game misconduct penalty eller match penalty som kvittas, ska diskvalificeras för resterande del av matchen och bege sig till omklädningsrummet. Ingen ersättare behövs i utvisningsbåset.
- IX. För målvaktsutvisningar, se regel 207-II och regel 207-IV.
- X. Vid tillämpning av kvittade utvisningar ska mindre straff och lagstraff betraktas som lika, och kan således kvittas mot varandra. Detsamma gäller större straff och match penalty.

### **REGEL 113 – UPPSKJUTNA UTVISNINGAR – DELAYED START TIME OF PENALTIES**

- I. Inget lag ska vid något tillfälle ha färre än tre utspelare på isen.
- II. Spelarna ska alltid återvända till spel i den ordning de utvisades.
- III. Om en tredje spelare ådöms en utvisning när två spelare i hans lag redan avtjänar pågående utvisningar, ska den tredje spelarens utvisning inte börja avtjänas förrän någon av de två första utvisningarna har upphört. Den tredje spelaren ska bege sig till utvisningsbåset, men får ersättas på isen av en lagkamrat fram till dess att hans utvisning börjar avtjänas.
- IV. När den första utvisningen beskriven ovan upphör, får den utspelaren inte inträda i spel förrän vid nästa spelstopp. Detta eftersom laget annars skulle bli för många spelare på isen.

### **REGEL 114 – SPELSTOPP VID AVVAKTANDE UTVISNING – DELAYED PENALTY CALL**

- I. För de flesta utvisningar måste en spelare i det felande laget få kontroll över pucken för att spelet ska stoppas och utvisningen utdömas.
- II. En puck som reflekteras eller som snabbt vidrör en klubba räknas inte som kontroll och spelet ska fortsätta förutom om pucken går i mål för felande lag som resultat av reflektionen.
- III. Om felande lag inte har kontroll på pucken, ska domaren höja sin arm för att signalera sin intention att döma utvisning, men han ska inte stoppa spelet förrän:
  - 1. Felande lag får kontroll på pucken,
  - 2. Pucken blockeras,
  - 3. Pucken går ur spel,
  - 4. Laget med puckkontroll begår ett regelfel,
  - 5. Pucken spelas till icing.
  - 6. Någon annan anledning som spelreglerna föreskriver.
- IV. Om icke felande lag spelar pucken i eget mål, utan inverkan från felande lag, under en avvaktande utvisning, ska målet godkännas och utvisningen ska utdömas.
- V. Ett lag som ska utvisas kan inte göra mål på egen hand under den avvaktande utvisningen.
- VI. Om icke felande lag gör mål under en avvaktande utvisning, ska målet godkännas och det första mindre straffet/lagstraff, om mer än ett avvaktas, ska annulleras. Resterande straff ska avtjänas.

- VII. Om icke felande lag gör mål under en avvaktande utvisning och det felande laget redan är i numerärt underläge, ska målet godkännas och det första mindre straffet/lagstraff som avtjänas ska upphöra. Resterande straff ska avtjänas.
- VIII. Om icke felande lag gör mål under en avvaktande utvisning och det felande laget redan är i numerärt underläge beroende av ett större straff eller match penalty, ska det avvaktande mindre straffet/lagstraffet annulleras och de pågående utvisningarna ska fortsätta att avtjänas.
- IX. Om ett lag ska ådömas en utvisning, men de hinner göra mål innan huvuddomaren hinner stoppa spelet, ska domaren annullera målet och utdöma utvisningen istället. Detta gäller oavsett vilken typ av utvisning det är.

## **REGEL 115 – UTVISNINGAR I ÖVERTID – PENALTIES IN OVERTIME**

ANMÄRKNING – Administrerande förbund kan göra avsteg från alla bestämmelser i denna regel avseende utgångsantalet spelare på isen och därmed även beroende av utvisningar förändringar i denna numerär. [5]

- I. Oavsett övertidsperiodens längd ska den spelas med fyra utspelare och en målvakt per lag, förutsatt att inget lag avtjänar en pågående utvisning.
- II. Om ett lag ådrar sig ett mindre straff i övertid, ska numerären vara 4-3.
- III. Om båda lagen ådrar sig utvisningar så att de spelar 3-3, och ytterligare ett lag drar på sig en utvisning, ska lagen spela 4-3.
- IV. Om ett lag ådrar sig två mindre straff i övertid, ska numerären vara 5-3.
- V. Utvisningar kvittas i övertid precis som vanligt och påverkar inte numerären på isen.
- VI. Om ett lag utvisas så att de blir två man färre än motståndarna, ska felande lag placera tre utspelare på isen och icke felande lag ska tillåtas använda en femte utspelare. I det första spelstoppet när numerären inte längre skiljer med två spelare, ska numerären förändras tillbaka till 4-4 eller 4-3.
- VII. Om ordinarie speltid slutar med spel 5-4 eller 4-3, ska övertiden börja med spel 4-3.
- VIII. Om ordinarie speltid slutar med spel 5-3, ska övertiden börja med spel 5-3. När utvisningar därefter upphör kan det därför bli spel 5-4 eller 5-5. Vid det första spelstoppet ska numerären justeras till 4-4 eller 4-3.
- IX. Om ordinarie speltid slutar med spel 4-4 beroende av utvisningar som inte utdömts samtidigt, ska övertiden börja med spel 4-4. När utvisningar därefter upphör kan det därför bli spel 5-4 eller 5-5. Vid det första spelstoppet ska numerären justeras till 4-4 eller 4-3.
- X. Om ordinarie speltid slutar med spel 4-4 beroende av utvisningar som utdömts samtidigt, ska övertiden börja med spel 4-4.

Om ordinarie speltid slutar med spel 3-3, ska övertiden börja med spel 3-3. Så fort numerären har blivit 5-4 eller 5-5, ska detta justeras till 4-4 eller 4-3 i nästa spelstopp.

## AVDELNING 10

### BESKRIVNING AV UTVISNINGSFÖRSELSER - DESCRIPTION OF GAME PENALTIES

ÖVERSIKT – Nedan beskrivs och tolkas förseelser som kan inträffa under en match (inkluderande ordinarie matchtid, övertid, straffslagsavgörande och tiden när lagen går till omklädningsrummet efter matchen).

#### REGEL 116 – ABUSE OF OFFICIALS – ABUSE OF OFFICIALS

DEFINITION: Ett försök av en spelare eller en ledare att inkräkta på domarens befogenheter, att nedvärdera eller förnedra en domare, att ifrågasätta domarens opartiskhet, integritet eller förmåga att döma matchen eller att fysiskt konfrontera en domare.

##### I. Mindre straffet

1. En spelare som använder ett kränkande eller oanständigt språk mot en domare;
2. En spelare som klagar på ett domslut; [S]
3. En spelare som slår med klubban eller något annat föremål i sargen eller i skyddsglaslet i protest mot ett domslut;
4. En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt mot någon domare eller funktionär; [S]
5. En spelare som inte är på isen och hindrar en domare i dennes arbete på något sätt.

##### II. Lagstraff

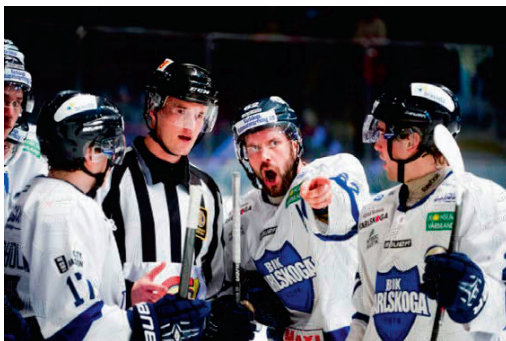
1. En ledare som använder ett kränkande eller oanständigt språk mot en domare;
2. En ledare som inte är på isen och hindrar en domare i dennes arbete på något sätt;
3. En ledare som klagar på ett domslut; [S]
4. En utvisad spelare som inte omedelbart beger sig till utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet;
5. En ledare som slår med klubban eller något annat föremål i sargen eller i skyddsglaslet i protest mot ett domslut;
7. En oidentifierad spelare som begår en handling som skulle rendera mindre straffet om han var identifierad;
8. En ledare som av någon anledning ådrar sig game misconduct penalty. [S]

##### III. Misconduct penalty

1. En spelare som fortsätter agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma situation. [S]
2. En spelare som åker in i eller uppehåller sig i domarområdet medan domaren ska rapportera något till sekretariatet eller till någon annan domare;
3. En utvisad spelare som inte omedelbart beger sig till utvisningsbåset efter en utvisning för fighting eller roughing;
4. En spelare som skjuter pucken efter avblåsning eller periodslut i syfte att klaga på ett domslut.

##### IV. Game misconduct penalty

1. En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts game misconduct penalty i samma situation. [S]
2. En ledare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts ett lagstraff i samma situation (i detta fall ska ledaren inte ådömas ytterligare ett automatisk lagstraff).



Abuse of officials (spelare)



Abuse of officials (ledare)



Abuse of Officials (Regel 116)



3. En spelare som använder ett kränkande eller oanständigt språk i allmänhet eller mot en domare på isen efter att matchen har tagit slut

**V. Match penalty**

1. En spelare eller ledare som använder sig av något rasistiskt eller etniskt kränkande uttryck; **[S]**
2. En spelare eller ledare som sprutar vatten på en domare; **[S]**
3. En spelare eller ledare som tar fysisk kontakt med en domare, eller som är skadlig för ledandet av matchen, eller som gör en oanständig gest mot en domare;
4. En spelare eller ledare som svingar en klubba mot en domare;
5. En spelare eller ledare som genom sitt uppträdande förlöjligar sporten eller någon domare, smäddar, hotar eller använder ett sexuellt nedsättande språkbruk mot en domare. **[S]**

**REGEL 117 – LAGSTRAFF – BENCH MINOR**

DEFINITION: Beteende som är skadligt för matchen eller som bryter mot reglerna och som sker från spelarbåset.

- I. En förseelse som sker i spelarbåset kan bestraffas med ett lagstraff.
- II. Lagstraff ska inte utdömas för förseelser som spelreglerna säger ska rendera mindre straffet, misconduct penalty, game misconduct penalty eller match penalty, även om förseelsen sker från spelarbåset.
- III. Ett lagstraff ska avtjänas av valfri utspelare som befann sig på isen vid tidpunkten för utvisningens utdömande förutsatt att inte annat regleras i reglerna.
- IV. Om tränaren i felande lag vägrar att utse en utspelare för att avtjäna lagstraffet eller en målvaktsutvisning, ska domaren utse en utspelare på egen hand.

**REGEL 118 – BITNING – BITING**

DEFINITION: En spelare som biter en motståndare.

- I. Bitning bestraffas med match penalty.

**REGEL 119 – BOARDING – BOARDING**

DEFINITION: En spelare som kroppstacklar, armbågstacklar, otillåtet tacklar eller fäller en motståndare på så sätt att han kastas våldsamt in i sargen.

- I. Boarding bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en boarding, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En utspelare som har pucken under besittning och som försöker smita förbi en försvarande spelare mellan denne och sargen, får "rullas" mot sargen utan att det ska bedömas som boarding.



Boarding (Regel 119)

## REGEL 120 – SPEL MED OCH ERSÄTTANDE AV TRASIG KLUBBA – BROKEN STICK/PLAYING WITH-REPLACING

DEFINITION: En klubba som inte är intakt, eller som har ett trasigt skaft eller ett trasigt blad, ska anses vara trasig och därmed otillåten.

- I. En spelare som har en trasig klubba måste omedelbart släppa ned den på isen. Om han fortsätter att delta i spelet med den trasiga klubban ska han ådömas mindre straffet.
- II. En utspelare som deltar i spelet med en målvaktsklubba ska ådömas mindre straffet.
- III. En spelare vars klubba är trasig får inte ta emot en klubba som kastas in på isen från spelarbåset eller från åskådarplats. Däremot får han ta emot en klubba av en lagkamrat utan att själv behöva åka till spelarbåset för att hämta den. Lagkamraten som lämnar över klubban ska göra detta handgripligen, utan att kasta klubban eller att skjuta den längs isen. En lagkamrat som kastar eller skjuter klubban ska ådömas mindre straffet.
- IV. Regel 120-III inkluderar de fall där en intakt klubba skjuts tillbaka till den spelare som behöver klubban.
- V. En spelare får aldrig stjäla en motståndares klubba oavsett om detta sker handgripligen ur dennes händer, direkt från isen, från en motståndare som befinner sig i sitt spelarbås, eller från motståndarnas klubbställning. Den spelare som stjälar en klubba ska ådömas mindre straffet.
- VI. En utspelare som deltar i spelet medan han är på väg till en lagkamrat med en ersättningsklubba till denne, ska ådömas mindre straffet.
- VII. En spelare, som tar emot en ny klubba från en lagkamrat som befinner sig i utvisningsbåset, ska ådömas mindre straffet.
- VIII. En spelare får delta i spelet även om han inte bär en klubba.

## REGEL 121 – BUTTENDING – BUTT ENDING

DEFINITION: En spelare som låter sin övre hand glida ned längs klubb skaftet och som på så sätt skapar en farlig framskjutande del, och som därefter skjuter denna framskjutande del på en motståndare.

- I. Ett försök till buttending ska bestraffas med dubbla mindre straffet + misconduct penalty.
- II. En spelare som utför en buttending på en motståndare ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en buttending, ska ådömas match penalty.



**Buttending (regel 121)**

## **REGEL 122 – CHARGING – CHARGING**

DEFINITION: En spelare som, efter att han närmat sig en motståndare genom skridskoåkning, tacklar denne med onödig kraft, våldsamt kör över en motståndare eller som hoppar in i en tackling.

- I. Charging bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som tar fysisk kontakt med en motståndare efter en avblåsning, men som hade tillräckligt med tid för att undvika kontakten, ska ådömas minst mindre straffet.
- III. En målvakt är inte tacklingsbar, även om han är utanför sitt målområde. Den som tar fysisk kontakt med en målvakt och som hade tillräckligt med tid för att undvika kontakten, ska ådömas utvisning för goaltender interference eller för charging.
- IV. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en charging, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## **REGEL 123 – CHECKING FROM BEHIND – CHECKING FROM BEHIND**

DEFINITION: En spelare som tacklar en motståndare som befinner sig i en försvarslös position och som inte är förberedd på tacklingen eller som inte kan skydda eller försvara sig själv. Tacklingen delas ut mot den bakre delen av motståndarens kropp.

- I. Checking from behind bestraffas med mindre straffet + misconduct penalty, större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- II. En spelare som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en checking from behind ska ådömas större straffet + game misconduct penalty eller match penalty. [S]
- III. En spelare som skadar en motståndare som resultat av en checking from behind, ska ådömas match penalty.
- IV. Om utspelaren som blir tacklad, precis innan tacklingen, avsiktligt vänder sig om för att skapa den utsatta positionen, ska tacklingen inte bedömas som checking from behind. Det kan emellertid fortfarande klassificeras som ett annat regelbrott.



Charging (Regel 122)



Checking from behind (regel 123)

## **REGEL 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK – CHECKING TO THE HEAD OR NECK**

DEFINITION: En spelare som riktar en tackling av något slag med någon del av sin kropp eller utrustning mot huvudet eller nacken på en motståndare, eller som driver eller tvingar en motståndares huvud in i skyddsglasat eller sargen. Denna regel har prioritet över liknande förseelser förutom de som handlar om fighting.

- I. Det är aldrig tillåtet att tackla en motståndare i huvudet. Såväl avsiktliga som oavsiktliga direkta träffar mot huvudet eller nacken på en motståndare ska bestraffas.
- II. Checking to the head or neck bestraffas med mindre straffet + misconduct penalty, större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en checking to the head or neck, ska ådömas match penalty.
- IV. Utvisning för checking to the head or neck ska utdömas om något av nedanstående kriterier inträffar när en spelare tacklar en motståndare:
  1. Spelaren riktar tacklingen med någon del av sin kropp eller utrustning mot huvudet eller nacken på en motståndare;
  2. Utespelaren driver eller tvingar motståndarens huvud in i skyddsglasat eller sargen med sin egen överkropp;
  3. Utespelaren sträcker ut och riktar någon del av sin överkropp mot en motståndares huvud eller nacke;
  4. Utespelaren sträcker ut sin kropp uppåt eller utåt i syfte att nå en motståndare, eller använder sin överkropp för att träffa motståndaren i huvudet eller nacken;
  5. Utespelaren hoppar från isen och riktar en tackling mot en motståndares huvud eller nacke.
- V. Även om en utspelare som är i besittning av pucken åker med höjd blick och är medveten om en inkommande tackling, får motståndaren inte tackla honom mot huvudet eller nacken.
- VI. Om en tackling i huvudsak först träffar en motståndare på ett tillåtet sätt och tacklingen därefter glider upp mot huvudet eller nacken, ska ingen utvisning för checking to the head or neck utdömas.
- VII. En utspelare som har kontroll på pucken och som åker i riktning mot en motståndare, och som har sitt huvud i en låg position istället för att höja blicken, får tacklas av motståndaren om tacklingen inte har en uppåt drivande kraft mot puckförarens huvud.
- VIII. En spelare som upprätthåller en normal kroppsposition och som bli pååkt av en motståndare, ska inte utvisas under denna regel så länge han inte försvarar sig på ett sätt som beskrivs under regel 124-IV eller regel 124-V.



Checking to the head (regel 124)



## **REGEL 125 – CLIPPING – CLIPPING**

DEFINITION: En spelare som kastar sig och med sin egen kropp träffar en motståndare på knät, eller under knäna. Clipping innebär en låg tackling mot eller nedanför motståndarens knä.

- I. Clipping bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som kryper ihop längs sargen i syfte att skydda sig själv mot en inkommande tackling, och på så sätt tvingar motståndaren att rulla över honom, ska ådömas utvisning för clipping.
- III. En utespelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en clipping, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## **REGEL 126 – FELAKTIG HANDSTOPPNING – CLOSING HAND ON PUCK**

DEFINITION: Även om en spelare är tillåten att fånga pucken med handen och omedelbart lägga ned den till isen samt att slå pucken med handen, är det inte tillåtet att fånga pucken med handen och sluta handen om pucken, att åka med pucken i handen eller att hålla pucken i handen längre tid än vad som är rimligt för att lägga ned den på isen.

- I. En utespelare som fångar pucken med sin hand oavsett om han är stillastående eller i rörelse, och som håller pucken i handen antingen för att undvika en motståndare eller för att på något sätt vinna positionsmässig fördel, ska ådömas mindre straffet.
- II. En utespelare som plockar upp pucken med sin hand när pucken är på isen utanför målområdet, ska ådömas mindre straffet.
- III. En utespelare som blockerar eller täcker pucken med sin hand när pucken är på isen utanför målområdet, ska ådömas mindre straffet.
- IV. Om en försvarande utespelare plockar upp pucken från isen med sin hand, gömmer pucken, blockerar eller täcker pucken, när pucken är i den volym som räknas som målområdet, ska icke felande lag tilldömas ett straffslag.

## **REGEL 127 – CROSSCHECKING – CROSS CHECKING**

DEFINITION: En spelare som tacklar en motståndare med klubban när båda händerna är på klubban och ingen del av klubban är i isen.

- I. Crosschecking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en crosschecking, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.



Clipping (Regel 125)



Crosschecking (Regel 127)

## **REGEL 128 – FARLIG UTRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT**

DEFINITION: Utespelarnas utrustning måste hålla gällande säkerhetsstandard samt vara i gott skick så att utrustningen skyddar så som konstruktören avsett. Den ska bäras under dräkten (förutom halsskydd, handskar, hjälm och skridskor). [S]

- I. Huvuddomaren kan när som helst välja att avlägsna vilken utrustningsdetalj som helst som han bedömer är farlig.
- II. Det lag som har en spelare med otillåten utrustning ska varnas av huvuddomaren. Nästa spelare från samma lag som bär otillåten utrustning ska ådömas misconduct penalty.
- III. Om huvuddomaren bedömer att en utspelares klubba är farlig, ska klubban tas bort från matchen. Om samma klubba används igen, ska felande spelare ådömas misconduct penalty.
- IV. Huvuddomaren kan begära att en spelare tar bort personliga tillhörigheter (t.ex. ringar i ögonbryn, öron, halsband etc.) som huvuddomaren bedömer är farliga. Om dessa tillhörigheter är svåra att ta bort kan tillhörigheten täckas med tejp eller bäras under dräkten eller på annat sätt så att tillhörigheten inte längre utgör en skaderisk. Felande spelare ska justera sin utrustning i spelarbåset och hans lag ska varnas. Nästa spelare som bär farliga tillhörigheter eller någon annan otillåten utrustning ska ådömas misconduct penalty.
- V. Ett skadat visir eller heltäckande ansiktsskydd är att betrakta som farlig utrustning. Utespelaren får spela klart sitt byte, men måste sedan justera sitt skydd. Om så inte sker ska laget varnas, och nästkommande spelare som bär ett skadat visir eller heltäckande ansiktsskydd eller någon annan otillåten utrustning ska ådömas misconduct penalty.

## **REGEL 129-137 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET – DELAY OF GAME**

DEFINITION: En handling, oavsett avsiktligt eller oavsiktlig, som fördröjer spelet, som tvingar fram ett spelstopp eller som förhindrar att spelet kan börja eller återstarta.

### **REGEL 129 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID JUSTERING AV UTRUSTNING – DELAY OF GAME/ADJUSTMENT OF EQUIPMENT**

- I. En spelare som framkallar ett spelstopp eller som fördröjer att spelet kan börja eller återstarta för att han ska justera sin utrustning, ska ådömas mindre straffet.

### **REGEL 130 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FLYTTAD MÅLBUR – DELAY OF GAME/DISPLACED GOAL FRAME**

- I. En spelare som avsiktligt flyttar på målburen från sin normala position ska ådömas mindre straffet.
- II. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin egen målbur från sin normala position under de två sista minuterna av ordinarie matchtid eller under övertid, ska icke felande lag tilldömas ett straffslag.
- III. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin egen målbur från sin normala position när en motståndare befinner sig i ett friläge, ska icke felande lag tilldömas ett straffslag.
- IV. Om en utspelare avsiktligt flyttar på målburen från sin normala position när målvakten är tagen av banan samtidigt som en motståndare befinner sig i ett friläge, ska domaren tilldöma icke felande lag ett mål.
- V. Om målburen flyttas från sin normala position under spel av en anfallande spelare och det försvarande laget har pucken under besittning med en klar möjlighet att avancera framåt i

banan, ska spelet inte stoppas förrän felande lag vinner besittning av pucken. Om icke felande lag avancerar över hela banan och gör mål, ska målet godkännas.

- VI. Om puckinnehavet beskrivet i regel 130-V går över till felande lag innan pucken hunnit ut ur ytterzonen, ska spelet stoppas och återstartas i neutral zon utanför blålinjen.
- VII. Om puckinnehavet beskrivet i regel 130-V går över till felande lag i den neutrala zonen eller i icke felande lags anfallszon, ska spelet stoppas och återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

### **REGEL 131 – FÖDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTET DÖLJANDE AV PUCKEN – DELAY OF GAME/FALLING ON THE PUCK**

- I. En utespelare som faller på, håller fast, eller drar till sig pucken i syfte att skapa ett spelstopp, ska ådömas mindre straffet. Om pucken däremot fastnar i en spelares utrustning när spelaren t.ex. täcker skott, ska spelet stoppas, men ingen utvisning ska utdömas.
- II. En utespelare som stoppar in pucken i sin handske eller på annat sätt gömmer pucken i sin utrustning, ska ådömas mindre straffet.

### **REGEL 132 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTEN BLOCKERING – DELAY OF GAME/FREEZING THE PUCK UNNECESSARILY**

- I. En utespelare som blockerar pucken mot sargen med sin klubba, sina skridskor eller med sin kropp, eller som blockerar pucken på öppen is när han inte är ansatt av en motståndare, ska ådömas mindre straffet.

### **REGEL 133 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID ÖVERDRIVET MÅLJUBEL – DELAY OF GAME/GOAL CELEBRATION**

- I. Efter ett mål får endast de spelare som ska bytas in i spel beträda isen. Om någon spelare beträder isen endast i syfte att fira ett mål, ska båda lagen varnas. Vid nästa överträdelse från något lag, ska felande lag ådömas ett lagstraff. Administrerande förbund kan göra undantag till denna regel för specifika tävlingar. [5]

### **REGEL 134 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID SEN STARTUPPSTÄLLNING – DELAY OF GAME/LATE LINEUP**

- I. Om ett lag inte sänder ut tillräckligt antal spelare för att starta en period eller en övertidsperiod, när pausen är slut, ska felande lag ådömas lagstraff.

### REGEL 135 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID PUCK ÖVER SARG – DELAY OF GAME/SHOOTING OR THROWING THE PUCK OUT OF PLAY

- I. En spelare som skjuter, slår eller dirigerar pucken direkt (utan att den reflekteras på någon eller något) ut från spelytan ifrån sin egen försvarszon, oavsett var pucken faktiskt lämnar spelytan (förutom där det inte finns något skyddsglas), ska ådömas mindre straffet. Den avgörande faktorn är var pucken var när den sköts iväg.
- II. Ingen utvisning ska utdömas om pucken skjuts direkt ut från spelytan vid ett spelarbås förutsatt att pucken inte skjuts över skyddsglasat bakom spelarbåset.
- III. En spelare som skjuter pucken ut från spelytan under ett spelstopp, oavsett varifrån och oavsett var pucken lämnar spelytan (även om det inte fanns något skyddsglas), ska ådömas mindre straffet plus misconduct penalty. [S]
- IV. En spelare som skjuter pucken från sin egen försvarszon på så sätt att pucken träffar matchklockan eller taket ovanför banan, ska inte ådömas någon utvisning, men spelet ska stoppas.

### REGEL 136 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTET SPELARBYTE EFTER ICING – DELAY OF GAME/SUBSTITUTION AFTER AN ICING CALL

- I. Ett lag som spelat pucken till icing får inte genomföra ett spelarbyte, förutom:
  1. Att byta tillbaka en målvakt som tagits ut för att ersättas av en extra utespelare;
  2. Att ersätta en skadad spelare;
  3. Om något av lagen ådöms en utvisning så att numerären på isen förändras. I detta fall får båda lagen byta spelare och spelet ska återstartas i det utvisade lagets försvarszon;
  4. Om matchen spelas i ålderskategorin U14 eller yngre. [S]
- II. En tränare som försöker genomföra ett spelarbyte efter en icing i strid med denna regel och som därmed skapar en fördröjning i spelet när domarna behöver korrigera honom ska varnas av huvuddomaren. En andra förseelse i samma match av samma lag ska resultera i att felande lag ådöms ett lagstraff.

### REGEL 137 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FELAKTIGT NEDSLÄPP – DELAY OF GAME/VIOLATION OF FACEOFF PROCEDURES

- I. Om en utespelare som inte deltar i nedsläppet åker in i nedsläppscirkeln innan pucken släpps, ska den utespelare som deltar i nedsläppet i felande lag bytas ut. Om samma typ av förseelse upprepas under samma nedsläppsceremoni, ska felande lag ådömas ett lagstraff.
- II. Om en utespelare byts ut från ett nedsläpp och den ersättande utspelaren dröjer med att ställa upp efter att ha varnats av linjemannen, ska felande lag ådömas ett lagstraff.
- III. En utespelare som positionerar sig på fel sida av nedsläppspunkten, eller som på något annat sätt är i en felaktig position och som inte korrigerar sin position efter att ha varnats av linjemannen, ska ådömas mindre straffet.

### REGEL 138 – FILMNING – DIVING OR EMBELLISHMENT

DEFINITION: En spelare som påtagligt överdriver eller förskönar ett fall, som låtsas ha blivit utsatt för en förseelse, eller som låtsas vara skadad i ett försök att få en motståndare utvisad.

- I. Filmning bestraffas med mindre straffet.



**Delay of game – Puck out of bounds or unplayable (Regel 135)**

### **REGEL 139 – ELBOWING – ELBOWING**

DEFINITION: En spelare som använder sin armbåge mot en motståndare.

- I. Elbowing bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en elbowing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

### **REGEL 140 – INTERAKTION MED ÅSKÅDARE – ENGAGING WITH SPECTATORS**

DEFINITION: En spelare eller en ledare som under matchens gång (inklusive övertid, speluppehåll, pauser och straffslagsavgörande) tar fysisk kontakt, som hämnas en provokation eller som på något annat sätt agerar i strid med ishockeyns värdegrund mot en åskådare.

- I. Interaktion med åskådare bestraffas med match penalty.

### **REGEL 141 – FIGHTING – FIGHTING**

DEFINITION: En spelare som slår en motståndare under spelets gång eller i ett spelstopp under en längre konfrontation.

- I. En spelare som startar ett slagsmål ska ådömas match penalty.
- II. En spelare som slår tillbaka efter att ha blivit slagen ska ådömas minst mindre straffet.
- III. En spelare som tar av sig minst en handske eller sin hjälm under en konfrontation med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty som tillägg till andra straff.
- IV. Om det finns en klar pådrivare i ett slagsmål, ska den spelaren ådömas ett extra mindre straff som tillägg till andra straff.
- V. Även om det inte finns någon klar pådrivare i ett slagsmål, kan båda spelarna ådömas match penalty.
- VI. Om en spelare som befinner sig på isen blandar sig i ett redan pågående slagsmål och på så sätt blir den tredje spelaren in i det slagsmålet, ska han ådömas game misconduct penalty som tillägg till andra eventuella straff.
- VII. En spelare som fortsätter att slåss efter att ha blivit tillsagd av en domare att sluta, eller som motsätter sig en linjeman som försöker avstyra bråket, ska ådömas dubbla mindre straffet, större straffet + automatiskt game misconduct penalty, eller match penalty.
- VIII. Om en spelare på isen slåss med en spelare som inte är på isen, ska båda spelarna ådömas misconduct penalty, game misconduct penalty eller match penalty.
- IX. En ledare som slåss, oavsett om han är på isen eller ej, ska ådömas lagstraff + game misconduct penalty, eller match penalty. [S]
- X. Den förste spelaren som lämnar spelarbåset eller utvisningsbåset när det pågår en konfrontation på isen, ska ådömas dubbla mindre straffet + game misconduct penalty. Övriga spelare som lämnar spelarbåset under en konfrontation, ska ådömas misconduct penalty. Övriga spelare som lämnar utvisningsbåset under en konfrontation, ska ådömas mindre straffet + game misconduct penalty. Dessa nya utvisningar ska avtjänas när de redan pågående utvisningarna har upphört. Det är själva agerandet att kliva in på isen som konstituerar ett regelbrott enligt denna regel, oavsett om spelaren därefter blandas in i ett slagsmål eller ej.

- XI. Spelarbyten som har påbörjats innan en konfrontation bryter ut, får fullföljas så länge de inträdande spelarna inte blandar sig i konfrontationen. Om de inträdande spelarna blandar sig i konfrontationen ska de ådömas straff enligt regel 141-X.
- XII. Om spelare från båda lagen lämnar sina respektive spelarbåsar samtidigt, eller om spelare från ett lag lämnar sitt spelarbås efter att ha sett att motståndarna redan lämnat sitt bås, ska den förste identifierbare spelaren i respektive lag bestraffas under denna regel.
- XIII. Maximalt fem misconduct penalty och/eller game misconduct penalty kan utdömas per lag under denna regel med hänvisning till lämnande av spelarbåsar/utvisningsbåsar.
- XIV. En spelare kan inte ådömas både match penalty och game misconduct penalty för att han fortsätter ett slagsmål.
- XV. En spelare som under en spelarkonfrontation avsiktligt tar av sig en eller båda handskarna och därefter slår en motståndare i huvudet, ska ådömas match penalty. [S]
- XVI. En spelare som under en spelarkonfrontation slår upprepade slag med handskarna på mot en motståndare, ska ådömas större straffet + game misconduct penalty. [S]
- XVII. En spelare som under en spelarkonfrontation slår ett stort antal slag mot en motståndare, ska ådömas match penalty. Det är härvidlag ovidkommande om spelaren har handskar på sig. [S]

#### **REGEL 142 – SKALLNING – HEAD BUTTING**

DEFINITION: En spelare som använder sitt huvud, med eller utan hjälm, för att skalla en motståndare.

- I. En spelare som antingen försöker, eller som träffar en motståndare med en skallning, ska ådömas match penalty.



### **REGEL 143 – HIGHSTICKING – HIGH STICKING**

DEFINITION: En spelare som bär sin klubba så att någon del av den är ovanför axelhöjd, och träffar en motståndare på något sätt med denna del av klubban.

- I. Highsticking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En spelare som skadar en motståndare när klubban oavsiktligt har hamnat i en otillåtet hög position, ska ådömas dubbla mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en highsticking, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- IV. En spelare som träffar en motståndare med hög klubba som en effekt av svingen (bakåt eller framåt) i samband med ett skott, är fortfarande ansvarig för sitt agerande och kan bestraffas enligt denna regel.

### **REGEL 144 – HOLDING – HOLDING**

DEFINITION: En spelare som hindrar en förflyttning av en motståndare med en eller båda händerna, med armarna, med benen, eller på något annat sätt på så sätt att motståndaren inte kan röra sig fritt.

- I. Holding bestraffas med mindre straffet.
- II. Det finns tre vanliga fasthållningssituationer:
  1. En spelare som tar tag i en motståndare med en eller båda händerna i syfte att förhindra att motståndaren kan röra sig fritt, oavsett om denne har pucken eller ej.
  2. En spelare som istället för att försöka spela pucken, använder sargen som ett verktyg tillsammans med sin arm, ben eller överkropp i syfte att låsa fast en motståndare från att åka därifrån.
  3. En spelare som tar tag i en motståndares tröja och på så sätt bromsar upp eller hindrar denne från att röra sig fritt.

### **REGEL 145 – HOLDING THE STICK – HOLDING THE STICK**

DEFINITION: En spelare som tar tag i en motståndares klubba med en eller båda händerna och på så sätt hindrar denne från att åka därifrån, från att spela pucken eller från att delta i spelet så som han önskar, eller ett agerande som på något sätt hindrar en motståndare från att använda sin egen klubba.

- I. Holding the stick bestraffas med mindre straffet.



High-sticking (Regel 143)



Holding (Regel 144)



Holding the stick (Regel 145)

## **REGEL 146 – HOOKING – HOOKING**

DEFINITION: En spelare som med sin klubba bromsar upp eller hindrar en motståndare, oavsett om denne har pucken eller ej.

- I. Hooking bestraffas med minst mindre straffet.
- II. Det finns fyra vanliga hakningssituationer:
  1. En spelare som hakar armen, handen eller handsken på en motståndare som är i färd med att passa eller skjuta pucken;
  2. En spelare som tar kontakt med motståndarens kropp med sin egen klubba under en tävling om pucken;
  3. En spelare som använder sin egen klubba mot en motståndares kropp för att hindra denne att nå pucken;
  4. En spelare som använder sin klubba för att hindra en motståndare att röra sig fritt.
- III. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en hooking ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## **REGEL 147 – FELAKTIG KLUBBA OCH MÄTNING – ILLEGAL STICK/STICK MEASUREMENT**

DEFINITION: Alla spelare ska använda klubbor som är godkända för ishockeyspel enligt Svenska Ishockeyförbundets eller IIHF:s regelverk.

- I. I ett spelstopp kan lagkaptenen i ett lag begära mätning av en motståndares klubba. Om klubban bedöms vara felaktig, ska felande spelare ådömas mindre straffet. Klubban ska i förekommande fall lämnas tillbaka till spelarbåset.
- II. Det är bara möjligt att mäta en klubba som en spelare använder eller har för avsikt att använda. Om spelaren inte är på isen måste domaren kunna se klubban hela tiden för att vara säker på att spelaren faktiskt har använt eller ska använda just den klubban.
- III. Om klubban bedöms vara godkänd, ska det lag som begärde mätningen ådömas ett lagstraff för fördröjande av spelet. Lagstraffet ska avtjänas av valfri utespelare som befann sig på isen vid tidpunkten för mätningsbegäran.
- IV. Det finns ingen begränsning i hur många mätningar som kan utföras under en match, däremot kan endast en mätning utföras per spelstopp.
- V. Om en spelare vägrar att överlämna sin klubba för mätning, eller om han förstör klubban i syfte att försvåra mätningen, ska han ådömas mindre straffet + misconduct penalty.
- VI. Mätning av klubba kan begäras efter mål (oavsett om målet skett under ordinarie speltid, övertid eller straffslagsavgörande), men inget mål kan underkännas som följd av en mätning.



Hooking (Regel 146)

## **REGEL 148 – FELAKTIGT BETRÄDANDE AV UTVISNINGSBÅSET – INCORRECT ACCESS TO OR FROM THE PENALTY BOX**

DEFINITION: En utspelare som inte beträder eller lämnar utvisningsbåset från isen.

- I. En utspelare som använder någon annan väg än över isen för att beträda eller lämna utvisningsbåset, ska ådömas mindre straffet

## **REGEL 149 – SKADAD SPELARE SOM VÄGRAR LÄMNA ISEN – INJURED PLAYER REFUSING TO LEAVE THE ICE**

DEFINITION: En utspelare som är oförmögen att fortsätta spela eller som är oförmögen att på egen hand lämna banan, och som därmed skapar ett spelstopp, måste lämna banan för att erhålla behandling.

- I. En utspelare som är skadad och som behöver medicinsk behandling, ska bege sig till spelarbåset så fort han kan. En utspelare som vägrar att lämna banan enligt ovan, ska ådömas mindre straffet. Om han fortsätter att vägra lämna banan ska han ådömas misconduct penalty.
- II. En utspelare som blöder ska inte tillåtas fortsätta delta i spelet förrän blödningen är stoppad och omplåstrad. Om utspelaren återvänder i spel innan blödningen är korrekt behandlad eller om han återvänder i spel med en nedblodad dräkt, ska han ådömas mindre straffet.
- III. En utspelare som ligger på isen och simulerar en skada, eller som ligger på isen och vägrar att resa sig, ska ådömas mindre straffet.

## **REGEL 150 – INTERFERENCE – INTERFERENCE**

DEFINITION: En spelare som hindrar en motståndare som inte har pucken under besittning från att röra sig fritt eller från att ta emot en passning.

- I. Interference bestraffas med mindre straffet om inte annat anges nedan.
- II. Interference under spel kan innebära något av följande:
  1. En utspelare som hindrar en motståndare från att avancera framåt i banan;
  2. En utspelare som blockerar en motståndare från att röra sig fritt i sin anfallszon, särskilt i de fall där motståndaren tvingas ta en längre väg med anledning av att den försvarande spelaren sträcker ut höften eller sin klubba efter ett skott eller en dumpning;
  3. En utspelare som hindrar en motståndare från att tackla puckföraren, eller som tar position i vägen för en motståndare utan att ha etablerat sin kroppsposition relativt motståndaren;
  4. En utspelare som blockerar en motståndare från att komma i position för att ta emot en passning;
  5. En utspelare som vinner ett nedsläpp, men som därefter hindrar motståndaren från att ta sig mot pucken;
  6. En spelare som från antingen spelarbåset eller utvisningsbåset, sträcker sig in över banan och hindrar antingen puckens eller en motståndares rörelse.
  7. En utspelare som förflyttar sig i sidled i syfte att hindra en motståndare, utan att först ha etablerat sin kroppsposition relativt den motståndaren.
  8. En spelare som hindrar en motståndare från att plocka upp sin utrustning från isen.
- III. Utespelare som befinner sig framför målet ska åtnjuta ett visst mått av tillåtelse att använda sig av crosschecking, hooking, holding, tripping och slashing så länge agerandet görs i en kamp om isytan framför mål och så länge agerandet inte går över gränsen för vad som behövs för att på

ett normalt sätt kämpa om den ytan. Det är däremot inte tillåtet att slå ned en motståndare som inte har pucken, att dra i en motståndares tröja, att placera sin egen klubba mellan benen på en motståndare och sedan fälla eller hindra honom genom att vrida klubba som i en korkskruv, att crosschecka sin motståndare på ett våldsamt sätt eller att slasha sin motståndare över baksidan på benen.

IV. Nedan beskrivs några situationer som inte ska klassificeras som interference:

1. En utespelare har rätt till "sin is". Med det menas att en utespelare som upprätthåller sin kroppsposition relativt en motståndare genom att behålla sin egen fart medan de båda rör sig mot en förlupen puck, inte gör sig skyldig till interference även om hans agerande möjligen hindrar motståndaren. Om han däremot saktar ned och därmed inte upprätthåller samma kroppsposition relativt motståndaren, löper han risk att gör sig skyldig till interference;
2. En utespelare har rätt att stå upp på den yta han redan ockuperar. Han behöver inte flytta på sig för att det kommer en motståndare som vill åka just där;
3. En utespelare får blockera en motståndares väg så länge han befinner sig framför motståndaren och så länge han rör sig i samma riktning som motståndaren;
4. En utespelare får använda sin kroppsposition för att tvinga en motståndare att ta en mindre fördelaktig väg, så länge han inte sträcker ut sin arm eller hand för att blockera motståndaren.

V. En spelare som tacklar en motståndare som inte är i besittning av pucken, ska ådömas mindre straffet för interference.

VI. Två spelare som kämpar om en förlupen puck får ta kroppskontakt med varandra så länge det görs i syfte att nå pucken först. Om någon av spelarna däremot använder sin klubba, sin arm eller sin skridsko för att obstruera motståndarens möjlighet att röra sig mot pucken, ska han ådömas mindre straffet för interference.

VII. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en interference ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.



Interference (Regel 150)

## **REGEL 151 – GOALTENDER INTERFERENCE – INTERFERENCE ON A GOALTENDER**

DEFINITION: En spelare som på något sätt hindrar en målvakt i sitt agerande.

- I. En utespelare som, med hjälp av sin klubba eller sin kropp, hindrar en målvakt i sitt agerande när denne är i sitt målområde, ska ådömas mindre straffet.
- II. En anfallande utespelare som har pucken i besittning och som på något sätt åker in i målvakten, oavsett om det är baklänges eller framlänges, ska ådömas minst mindre straffet. Om pucken går i mål i denna situation, ska målet underkännas. Denna regel gäller även vid straffslag och straffslagsavgörande.
- III. En anfallande utespelare som placerar sig själv framför målvakten, vänd mot denne, och som gestikulerar eller viftar med armarna eller klubban i syfte att distrahera målvakten, ska ådömas mindre straffet. Detta oavsett om förseelsen sker innanför eller utanför målområdet.
- IV. En utespelare som på något sätt hindrar målvakten från att återvända till sitt målområde, eller som åker in i målvakten när denne är utanför sitt målområde, ska ådömas mindre straffet.
- V. En anfallande utespelare får åka igenom målområdet, men om han tar kontakt med målvakten eller om målvakten backar in i honom medan han befinner sig i målområdet, ska den anfallande utspelaren ådömas mindre straffet.

## **REGEL 152 – SPARKNING – KICKING**

DEFINITION: En spelare som utför en sparkande rörelse riktad mot någon motståndare.

- I. En spelare som sparkar eller som försöker sparka en motståndare ska ådömas match penalty.

## **REGEL 153 – KNEEING – KNEEING**

DEFINITION: En utespelare som skjuter fram sitt knä i syfte att med knät träffa en motståndare.

- I. Kneeing bestraffas med minst mindre straffet.
- II. En utespelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en kneeing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.



**Kneeing (Regel 153)**



Goaltender interference (Regel 151)



## **REGEL 154 – FÖR TIDIGT INTRÄDE FRÅN UTVISNINGSBÅSET – LEAVING THE PENALTY BOX PREMATURELY**

DEFINITION: Den enda som får öppna eller stänga dörren till utvisningsbåset under en match är strafftidtagaren. En utspelare får inte lämna utvisningsbåset vid något tillfälle, förutom vid periodslut eller när hans utvisning har upphört.

- I. En utvisad utspelare som lämnar utvisningsbåset innan hans utvisningstid har löpt ut ska ådömas mindre straffet, som ska avtjänas när hans pågående utvisning har upphört.
- II. En utspelare som inträder för tidigt från utvisningsbåset beroende av ett fel begånget av strafftidtagaren ska inte bestraffas, men han ska återvända till utvisningsbåset och avtjäna återstoden av sin pågående utvisning.
- III. En utspelare som lämnar utvisningsbåset för tidigt i syfte att klaga på ett domslut, ska ådömas mindre straffet + game misconduct penalty.
- IV. En utspelare som lämnar utvisningsbåset för tidigt i syfte att blanda sig i en pågående konfrontation, eller för att uppvigla ett slagsmål, ska ådömas mindre straffet + game misconduct penalty. Om denne spelare är den förste i sitt lag att lämna ett bås, hanteras han av regel 141-X.

## **REGEL 155 – SPEL UTAN HJÄLM – PLAYING WITHOUT A HELMET**

DEFINITION: En spelare som deltar i spelet utan att hjälmen är korrekt fastspänd på huvudet.

- I. En utspelare vars hjälm faller av huvudet under spel och som inte omedelbart beger sig till spelarbåset, ska ådömas mindre straffet.

## **REGEL 156 – DRAG AV HÅR, HJÄLM ELLER ANSIKTSMASK – PULLING HAIR, HELMET, CAGE**

DEFINITION: En spelare som drar eller håller fast i en motståndares hår, hjälm eller ansiktsmask.

- I. En spelare som drar i eller håller fast en motståndares hår, hjälm eller ansiktsmask, ska ådömas minst mindre straffet. [S]

## **REGEL 157 – VÄGRA ATT STARTA SPELET – REFUSING TO START PLAY**

DEFINITION: Ett lag som ignorerar domarnas uppmaning att starta spelet.

- I. Om båda lagen är på isen, och något av lagen av någon anledning inte vill starta spelet, ska huvuddomaren varna lagkaptenen och ge laget 30 sekunders betänketid. Om laget fortfarande vägrar att spela efter de 30 sekunderna, ska felande lag ådömas ett lagstraff.
- II. Om samma förseelse upprepas, ska huvuddomaren bryta matchen och rapportera händelsen till administrerande förbund.
- III. Om ett lag som inte är på isen, vägrar gå ut på isen för att starta spelet när domarna beordrar dem att göra så, ska huvuddomaren varna lagets lagkapten och ge dem två minuters betänketid. Om laget börjar spela inom de två minuterna, ska de ändå ådömas ett lagstraff. Om laget vägrar att spela även efter de två minuterna, ska huvuddomaren bryta matchen. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund.



Spel utan hjälm (Regel 155)

## **REGEL 158 – ROUGHING – ROUGHING**

DEFINITION: En spelare som knuffar eller slår en motståndare.

- I. En spelare som är involverad i en kortare konfrontation med en motståndare, ska ådömas mindre straffet, dubbla mindre straffet, eller större straffet + game misconduct penalty.
- II. En spelare som avsiktligt slår av en motståndares hjälm för att tvinga denne att byta, ska ådömas mindre straffet.
- III. En spelare som fortsätter att bryta mot roughingregeln, ska ådömas utvisning för fighting istället.
- IV. En spelare som tar av sig minst en handske eller sin hjälm under en konfrontation med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty som tillägg till andra straff.

## **REGEL 159 – SLASHING – SLASHING**

DEFINITION: En spelare som svingar sin klubba, oavsett om det är med båda händerna eller bara en hand, mot någon del av en motståndares kropp eller utrustning. Svingen behöver inte träffa för att det ska klassificeras som en slashing.

- I. Ett lättare slag på en motståndares klubba i syfte att få denne att tappa pucken ska inte räknas som slashing. Ett kraftfullt slag, i synnerhet om klubban går av, ska emellertid bestraffas som slashing.
- II. Slashing bestraffas med minst mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en slashing, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- IV. En spelare som svingar sin klubba mot en motståndare under en konfrontation, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- V. En spelare som svingar vilt omkring sig mot pucken, oavsett om det är i luften eller längs isen, i syfte att skrämma en motståndare, ska ådömas minst mindre straffet.
- VI. En spelare som lyfter upp sin klubba mellan benen på en motståndare i syfte att träffa denne i skrevet, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.

## **REGEL 160 – SLEWFOOTING – SLEW FOOTING**

DEFINITION: En spelare som på ett farligt sätt angriper en motståndare bakifrån genom att sparka undan benen eller fötterna på denne, eller som faller en motståndare bakåt genom att dra denne baklänges samtidigt som foten eller benet används för att sparka undan motståndares fötter eller ben. Effekten av en slewfooting är att motståndaren våldsamt fälls till isen utan möjlighet att försvara sig själv.

- I. Slewfooting bestraffas med match penalty.



**Roughing (Regel 158)**



**Slashing (Regel 159)**

### **REGEL 161 – SPEARING – SPEARING**

DEFINITION: En spelare som sticker, eller försöker sticka, en motståndare med klubbladet. Detta oavsett om klubban bärs med en eller två händer. Spearinggesten behöver inte träffa för att agerandet ska klassificeras som spearing.

- I. En spelare som försöker speara en motståndare ska ådömas dubbla mindre straffet + misconduct penalty.
- II. En spelare som spearar en motståndare ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- III. En spelare som skadar eller som vårdslöst angriper en motståndare med en spearing, ska ådömas match penalty.

### **REGEL 162 – SPOTTNING – SPITTING**

DEFINITION: En spelare som spottar mot eller på en motståndare, åskådare, domare eller någon annan person.

- I. En spelare eller ledare som spottar mot eller på en motståndare, en domare eller någon annan person, ska ådömas match penalty.
- II. En blödande spelare som avsiktligt smetar sitt blod på en motståndare, en domare eller någon annan person, ska ådömas match penalty. [S]

### **REGEL 163 – HÅN – TAUNTING**

DEFINITION: En utespelare som när han åker förbi motståndarnas spelarbås, firar ett mål på ett överdrivet sätt eller allmänt hånar motståndarlaget med gäckande gester, provocerande språk, eller på något annat nedlåtande sätt.

- I. Överdrivna måljubel, eller provokativt agerande mot motståndarnas spelarbås, ska bestraffas med misconduct penalty.

### **REGEL 164 – OTILLÅTET BETRÄDANDE AV SPELYTAN AV EN LEDARE – TEAM OFFICIAL ENTERING THE PLAYING AREA**

DEFINITION: En ledare som beträder isen utan att ha tillstånd från domaren.

- I. Om spelet är stoppat och en spelare ligger skadad, får medicinsk personal beträda isen utan domarens tillstånd, om det är i syfte att vårda den skadade spelaren. Om utsedd medicinsk personal saknas, får valfri annan ledare beträda isen i samma syfte. [S]
- II. En ledare som kliver in på banan utan tillstånd ska ådömas lagstraff + game misconduct penalty. [S]



**Spearing (Regel 161)**

## **REGEL 165 – KASTA EN KLUBBA ELLER ETT FÖREMÅL – THROWING A STICK OR OBJECT**

DEFINITION: En spelare eller en ledare som kastar en klubba eller något annat föremål på eller utanför banan.

- I. En spelare som kastar sin klubba eller någon del av sin klubba, eller något annat föremål ut från banan, ska ådömas game misconduct penalty.
- II. Det är tillåtet att skjuta undan en klubba eller något annat föremål från en spelares eget omedelbara område så länge detta inte hindrar en motståndare. En spelare på isen som kastar eller dirigerar sin klubba, någon del av sin klubba eller något föremål i riktning mot pucken eller puckföraren i den neutrala zonen eller i felande spelares anfallszon, ska ådömas mindre straffet.
- III. En spelare eller en ledare som befinner sig i spelarbåset och som kastar eller dirigerar en klubba, någon del av en klubba, eller något annat föremål, i riktning mot pucken eller puckföraren om denne är i neutral zon eller i felande lags anfallszon, ska ådömas mindre straffet alt. lagstraff + game misconduct penalty. Om förseelsen utförs av en oidentifierad spelare ska lagstraff utdömas.
- IV. Om en spelare eller ledare begår de handlingar som beskrivs i regel 165-II eller regel 165-III i sin egen försvarszon, ska straffslag dömas. Om det sker från spelarbåset ska game misconduct penalty utdömas som tillägg till straffslaget.
- V. Det är puckens position i det ögonblick som klubban kastas eller dirigeras som är den avgörande faktorn för huruvida utvisning eller straffslag ska dömas.
- VI. Om en spelare eller ledare kastar eller dirigerar en klubba, någon del av en klubba, eller något annat föremål, i riktning mot en motståndare i ett friläge, ska straffslag utdömas. Om förseelsen sker från spelarbåset ska game misconduct penalty utdömas som tillägg till straffslaget.
- VII. Om situationen beskriven i regel 165-VI inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt, ska huvuddomaren tilldöma icke felande lag ett mål. Målvakten anses vara tagen av banan i samma ögonblick som hans ersättare har minst en skridsko på isen. Om förseelsen sker från spelarbåset ska game misconduct penalty utdömas som tillägg till det tilldömda målet.

## **REGEL 166 – FÖR MÅNGA SPELARE PÅ ISEN – TOO MANY MEN**

DEFINITION: Ett lag får ha en målvakt och fem utespelare, alternativt sex utespelare på isen samtidigt. Detta maximala antal kan emellertid minskas beroende på utvisningar. Om ett lag har fler spelare på isen än tillåtet, ska en utvisning p.g.a. för många spelare på isen utdömas.

- I. Med uttrycket "på isen" menas att båda skridskorna ska vara på isen. Om en spelare har en skridsko på isen och den andra i spelarbåset, eller över sargen in i spelarbåset, anses han vara i spelarbåset. Det ska dock påpekas att en spelare som befinner sig i spelarbåset under denna definition orsakar en utvisning för interference om han spelar pucken, tar kontakt med en motståndare, eller på något annat sätt ingriper i pågående spel.
- II. En spelare som inträder i spel under ett spelarbyte måste vänta till dess att hans lagkamrat som ska bytas ut befinner sig inom 1,5 meter från spelarbåset.
- III. Spelarbyten, oavsett om de sker under pågående spel eller under ett spelstopp, får bara ske vid spelarbåsen. Det lag som byter spelare genom någon annan båsörr eller på något annat sätt, ska ådömas ett lagstraff.

- IV. Ett lag som gör sig skyldigt till för många spelare på isen, ska ådömas ett lagstraff.
- V. Om en spelare som är inblandad i ett spelarbyte på något sätt (oavsett om han ska bytas ut eller in), på något sätt deltar i spelet medan det fortfarande finns någon bytande spelare i byteszonen om 1,5 meter från spelarbåset (inkluderat mer än ett spelarbyte), ska felande lag ådömas ett lagstraff.
- VI. Om ett spelarbyte sker under spelets gång och såväl den inkommande som den utgående spelaren befinner sig inom bytesområdet om 1,5 meter, och ingen av spelarna deltar i spelet på något sätt, ska bytet tillåtas och ingen utvisning ska utdömas.
- VII. En utvisning p.g.a. för många spelare på isen, ska avtjänas av en utespelare som befann sig på isen vid spelstoppet.



För många spelare på isen (Regel 166)



## REGEL 167 – TRIPPING – TRIPPING

DEFINITION: En spelare som fäller en motståndare till isen genom att använda sin klubba, fot eller ben.

- I. Tripping bestraffas med minst mindre straffet.
- II. Om en spelare jagar en motståndare som har pucken i besittning, och kastar sig och slår undan pucken med sin klubba, för att därefter fälla motståndaren som ett fullföljande av rörelsen, ska han inte å dömas utvisning för tripping.
- III. Om spelaren beskriven i regel 167-II missar pucken och istället bara fäller motståndaren eller om han fäller motståndaren innan han når pucken, ska han utvisas för tripping.
- IV. En spelare som skadar eller som våldsamt angriper en motståndare med en tripping ska å dömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.



Tripping (Regel 167)



**Tripping (Regel 167)**

## **REGEL 168 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT**

DEFINITION: En spelare eller ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt.

### **I. Mindre straffet:**

1. En spelare som använder sig av ett kränkande eller oanständigt språk mot någon person som inte är en domare;
2. En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt;
3. En spelare som jublar eller gratulerar en lagkamrat som angräp en motståndare (oavsett om det skedde juste eller ojuste) på så sätt att motståndaren skadat sig;
4. En utspelare som bromsar på så sätt att snö sprutas på målvakten när denne blockerar pucken.

### **II. Lagstraff:**

1. En ledare som använder sig av ett kränkande eller oanständigt språk mot någon person som inte är en domare;
2. En ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt;
3. En ledare som jublar eller gratulerar en lagkamrat som angräp en motståndare (oavsett om det skedde juste eller ojuste) på så sätt att motståndaren skadat sig;
4. En oidentifierad spelare som begår en handling som skulle rendera mindre straffet om han var identifierad;
5. En ledare som av någon anledning ådrar sig ett game misconduct penalty. **[S]**

### **III. Misconduct penalty**

1. En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma situation;
2. En spelare som skjuter pucken efter en avblåsning eller efter periodslut;
3. En spelare som retar en motståndare i syfte att få denna att ådra sig en utvisning.
4. En spelare som (annat än oavsiktligt) beträder motståndarnas spelarbås som tillägg till eventuella övriga utvisningar.

### **IV. Game misconduct penalty**

1. En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts misconduct penalty i samma situation.
2. En ledare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts lagstraff i samma situation (i detta fall ska ledaren inte ådömas ytterligare ett automatisk lagstraff); **[S]**
3. En spelare eller ledare som använder ett kränkande eller oanständigt språk mot någon person annan än en domare efter att matchen tagit slut;
4. En spelare eller ledare som sprutar vatten på en motståndare. **[S]**

### **V. Match penalty**

1. En spelare eller ledare som använder sig av ett rasistiskt eller etniskt kränkande uttryck;
2. En spelare eller ledare som svingar en klubba mot en åskådare;
3. En spelare eller ledare som hotar någon eller som använder ett sexuellt nedvärderande språkbruk mot någon;
4. En spelare eller ledare som gör en oanständig gest mot någon annan än en domare.



Unsportsmanlike conduct (spelare)



Unsportsmanlike conduct (Regel 168)

## **REGEL 169 – ILLEGAL HIT I DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY – WOMEN ILLEGAL HIT**

**DEFINITION:** I damishockeyn och i ungdomsishockeyn för U11 och yngre är kroppstacklingar inte tillåtna. [S]

- I. Med illegal hit menas att kroppstackla en motståndare på ett sätt som i övrigt är tillåtet enligt spelreglerna, men i en match som inte tillåter kroppstackling.
- II. Illegal hit bestraffas med minst mindre straffet.
- III. En spelare som skadar eller som våldsamt angriper en motståndare med en illegal hit, ska ådömas antingen större straffet + game misconduct penalty, eller match penalty.
- IV. Två spelare som jagar en förlupen puck får knuffa och luta sig mot varandra, under förutsättning att syftet hela tiden enbart är att nå pucken.
- V. Om två spelare jagar en förlupen puck får de inte använda sargen som ett verktyg i syfte att vinna fördel över motståndaren. Det är inte tillåtet att knuffa, trycka eller låsa fast motståndaren mot sargen, då det indikerar att syftet inte enbart är att nå pucken.
- VI. En stillastående spelare har rätt till sin spelyta. Det är upp till motståndaren att undvika kroppskontakt när hon passerar. Om en spelare är stillastående och i vägen för en motståndare som vill nå pucken, måste motståndaren åka runt den stillastående spelaren.
- VII. Om en spelare med pucken under kontroll, åker rakt mot en stillastående spelare, är det puckförarens ansvar att undvika kroppskontakt. Om puckföraren gör en uppenbar ansträngning att undvika kroppskontakt och den stillastående spelaren då förflyttar sig och tar kontakt med puckföraren, ska den försvarande spelaren ådömas utvisning för illegal hit.



Illegal hit i dam- och ungdomsishockey (Regel 169)

## AVDELNING 11 –

### STRAFFSLAG OCH TILLDÖMDA MÅL – PENALTY SHOTS AND AWARDED GOALS

ÖVERSIKT – I situationer där en försvarande spelare på ett otillåtet sätt hindrar en motståndare från en rimlig målchans när motståndarlagets målvakt är på isen, kan domaren utdöma ett straffslag. I situationer där en försvarande spelare på ett otillåtet sätt hindrar en motståndare från en rimlig målchans när motståndarlagets målvakt är tagen av banan, kan domaren tilldöma ett mål.

Syftet med denna regel är att återställa en målchans som togs om intet på grund av en otillåten handling utförd bakifrån, eller på grund av ett klart regelbrott som hindrade målchansen från att uppstå eller ett mål från att göras.

#### REGEL 170 – STRAFFANSVAR UNDER STRAFFSLAG OCH STRAFFSLAGSAVGÖRANDE – PENALTY SHOTS AND PENALTY SHOOTOUTS AS PART OF THE GAME

- I. Utförandet av ett straffslag, eller av ett straffslagsavgörande är en del av matchen. Alla utvisningar som normalt kan utdömas under en match, kan således även utdömas under ett straffslag eller under ett straffslagsavgörande.

#### REGEL 171 – UTDÖMADE AV ETT STRAFFSLAG VID EN FRILÄGESSITUATION – AWARDING A PENALTY SHOT/BREAKAWAY

- I. Om en utspelare befinner sig i ett friläge och hindras otillåtet bakifrån av en utspelare, eller från vilket håll som helst av målvakten, ska straffslag utdömas.
- II. Om utspelaren tappar besittning av pucken i och med förseelsen, ska spelet omedelbart stoppas och straffslag ska utdömas.
- III. Om utspelaren behåller besittning över pucken, ska domaren avvakta straffslaget för att låta utspelaren försöka avsluta på mål.
- IV. Om utspelaren lyckas göra mål ska straffslaget annulleras. Om förseelsen var i paritet med mindre straffet, ska ingen utvisning utdömas. Om förseelsen däremot var i paritet med större straffet, misconduct penalty eller match penalty, ska utvisning utdömas.
- V. Om domaren avvaktar ett straffslag och ytterligare en otillåten handling begås av försvarande lag innan spelet stoppas, ska den andra förseelsen bestraffas med en utvisning, om spelet stoppades för mål eller om mål görs på straffslaget.
- VI. Om en otillåten handling utförs i slutskedet av en period, och domaren avvaktar ett straffslag, ska straffslaget utföras även om perioden hinner ta slut innan straffslaget utdöms.

#### REGEL 172 – UTDÖMANDE AV STRAFFSLAG VID INTERFERENCE ELLER KASTADE FÖREMÅL – AWARDING A PENALTY SHOT/INTERFERENCE OR THROWING OBJECTS

- I. Om en spelare eller en ledare skjuter, dirigerar eller kastar en del av en trasig klubba, någon utrustningsdetalj, eller något annat föremål, mot pucken när den är i felande lags försvarszon, ska straffslag utdömas.

- II. Om en spelare eller en ledare otillåtet beträder isen från spelarbåset eller från någon annan del av arenan, och hindrar en motståndare som befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas.
- III. Om en spelare eller ledare skjuter, dirigerar eller kastar en klubba eller något föremål i riktning mot en motståndare som befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas.
- IV. Om en spelare på isen skjuter, dirigerar eller kastar någon del av en trasig klubba, någon utrustningsdetalj, eller något annat föremål, mot pucken när den är i felande spelares försvarszon, ska straffslag utdömas.

### **REGEL 173 – UTDÖMANDE AV STRAFFSLAG UNDER DE SISTA TVÅ MINUTERNA AV ORDINARIE SPELTID SAMT I ÖVERTID – AWARDING A PENALTY SHOT/LAST TWO MINUTES OF REGULATION OR OVERTIME**

- I. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin målbur under de sista två minuterna av ordinarie speltid, eller under övertid, ska domaren utdöma ett straffslag.
- II. Om en spelare beträder isen och på så sätt skapar en situation med för många spelare på isen under ordinarie speltids sista två minuter eller under övertid, ska straffslag utdömas förutsatt att handlingen bedömdes vara avsiktlig.
- III. Med avsiktligt menas här att ett lag sänder in för många spelare på isen i syfte att skaffa sig en fördel gentemot det andra laget och på så sätt tvinga fram ett spelstopp eller förhindra ett baklängesmål.
- IV. Ett felaktigt spelarbyte som resulterar i för många spelare på isen, ska inte tolkas som att avsiktligt ha för många spelare på isen. I förekommande fall ska lagstraff utdömas.
- V. Om en lagkapten för ett lag som redan är i ett numerärt underläge med spel 5 mot 3 begär en mätning av en motståndares utrustning under ordinarie speltids två sista minuter, eller under övertid, ska straffslag utdömas om utrustningen visar sig vara korrekt.

### **REGEL 174 – UTDÖMADE AV STRAFFSLAG VID AVSIKTLIGT FLYTTAD MÅLBUR – AWARDING PENALTY SHOT/PLAYER DISPLACING THE GOAL NET**

- I. Om en spelare avsiktligt flyttar på sin målbur när en anfallande spelare befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas.

### **REGEL 175 – UTDÖMADE AV STRAFFSLAG VID OTILLÅTET DÖLJANDE AV PUCKEN – AWARDING A PENALTY SHOT/SKATER FALLING ON THE PUCK**

- I. Om en försvarande utespelare lägger sig på pucken, håller fast pucken, drar pucken intill sin kropp, plockar upp pucken från isen, eller på något annat sätt gömmer pucken när den är i den volym som utgör målområdet, ska straffslag utdömas.

### **REGEL 176 – ÖVERGRIPANDE PROCEDUR VID STRAFFSLAG – PENALTY SHOT PROCEDURE/OVERVIEW**

- I. Valfri utespelare i det förfördelade laget som inte är utvisad eller som avtjänar en utvisning på något sätt i utvisningsbåset, får vara den som utför ett straffslag. **[S]**



- II. Det lag som får straffslaget emot sig får byta målvakt innan straffslaget utförs. Emellertid får den nya målvakten inte värma upp utan ska omedelbart göra sig redo att försvara straffslaget.
- III. Om två straffslag utdöms samtidigt på samma lag (två separata förseelser) ska den andra förseelsen omvandlas till en utvisning om det första straffslaget resulterar i ett mål. Detta eftersom endast ett mål kan göras i ett och samma spelstopp. Det andra straffslaget ska dock utföras om det första straffslaget inte slås i mål. Ordningen på straffslagen bestäms av den ordning förseelserna skedde. Samma spelare får utföra båda straffslagen. [S]
- IV. Endast målvakten eller reservmålvakten får vakta målet under ett straffslag eller under ett straffslagsavgörande.
- V. Endast om såväl målvakten som reservmålvakten är ute ur matchen antingen på grund av skada eller diskvalifikation, tillåts en utespelare att vakta målburen under ett straffslag eller straffslagsavgörande.

### **REGEL 177 – UTFÖRANDE AV STRAFFSLAG – PENALTY SHOT/TAKING THE SHOT**

- I. Under ett straffslag får endast den spelare som utför straffslaget, den målvakt som försvarar straffslaget och domarna befinna sig på isen.
- II. Någon av domarna ska placera pucken på mittpunkten.
- III. Den utespelare som ska utföra straffslaget ska befinna sig på egen planhalva innan straffslaget börjar.
- IV. Målvakten ska befinna sig i sitt målområde fram till dess att utespelaren har vidrört pucken på mittpunkten. Om målvakten lämnar sitt målområde för tidigt ska huvuddomaren höja sin arm för att indikera förseelsen. Om utespelaren gör mål, ska målet godkännas. Om utespelaren inte gör mål, ska straffslaget göras om och målvakten ska varnas. Om målvakten lämnar sitt målområde för tidigt även under omslaget, ska han ådömas misconduct penalty för unsportsmanlike conduct och straffslaget ska läggas om en tredje gång ifall mål inte görs. Om målvakten lämnar målområdet för tidigt även under det tredje straffslaget, ska huvuddomaren tilldöma icke felande lag ett mål.
- V. Om målvakten begär en otillåten handling mot straffläggaren under ett straffslag på så sätt att inget mål görs, ska huvuddomaren utdöma relevant utvisning och straffslaget ska läggas om. Om målvakten begär en otillåten handling även under det andra straffslaget på så sätt att inget mål görs, ska huvuddomaren utdöma relevant utvisning + misconduct penalty för unsportsmanlike conduct. Straffslaget ska återigen läggas om. Om målvakten begär en otillåten handling även under det tredje straffslaget på så sätt att inget mål görs, ska huvuddomaren utdöma relevant utvisning + tilldöma icke felande lag ett mål. [S]
- VI. Straffslaget startar när domaren blåser i visselpipan. Straffläggaren ska då inom rimlig tid åka med pucken mot motståndarnas målvakt och försöka göra mål. Straffläggaren ska hela tiden vara i rörelse i riktning mot motståndarnas målbur.
- VII. Om straffläggaren missar pucken när den ligger på mittpunkten, får han återvända och hämta pucken. Så fort straffläggaren har vidrört pucken anses straffslaget ha börjat.

- VIII. Straffläggaren har en chans på sig att göra mål. Så fort han skjutit kan inget mål göras på någon typ av retur.
- IX. Straffläggaren får använda hela bredden på banan förutsatt att han hela tiden rör sig framåt i banan i riktning mot målburen.
- X. Straffslaget anses avslutat när:
1. Pucken lämnar straffläggarens klubba som resultat av ett skott;
  2. Målvakten antingen räddar pucken;
  3. Straffläggaren misslyckas med att hela tiden föra pucken framåt;
  4. Målvakten begår en otillåten handling som omöjliggör straffläggaren att fortsätta;
  5. Pucken träffar sargen på något sätt mellan blålinjen och mållinjen, utan att därefter gå direkt i mål;
  6. Pucken passerar icinglinjen;
  7. Ett mål görs.
- XI. Om straffläggaren av någon anledning faller omkull eller av någon annan anledning tappar kontroll på pucken, kan han återvända till pucken och fortsätta straffslaget förutsatt att pucken hela tiden har rört sig framåt.
- XII. Om mål görs på straffslaget, ska spelet återstartas på mittpunkten. Om inget mål görs på straffslaget, ska spelet återstartas i ytterzonen på den närmsta nedsläppspunkt där straffslaget utfördes.

## REGEL 178 – SPECIFIKA STRAFFSLAGSSITUATIONER – PENALTY SHOT/SPECIFIK SITUATIONER

- I. Om någon spelare i spelarbåset hindrar straffläggaren, eller på något sätt stör denne på så sätt att straffslaget misslyckas, ska straffslaget läggas om och felande spelare ska ådömas misconduct penalty för unsportsmanlike conduct.
- II. Om någon ledare i spelarbåset hindrar straffläggaren, eller på något sätt stör denne på så sätt att straffslaget misslyckas, ska straffslaget läggas om och felande person ska ådömas lagstraff + game misconduct penalty för unsportsmanlike conduct. **[S]**
- III. Det är inte tillåtet att utföra en s.k. "spin-o-rama" eller någon annan rörelse där straffläggaren inte hela tiden rör sig framåt i riktning mot målburen.
- IV. Det är inte tillåtet att utföra en s.k. "lacrosserörelse" där pucken tas upp från isen på klubbladet.
- V. Efter det att tränarna i respektive lag utsett straffskytt och målvakt, får dessa inte bytas ut innan straffslaget är utfört. Detta inkluderar eventuella situationer när straffslaget ska läggas om. Endast om straffskytten eller målvakten skadas, får de bytas ut.
- VI. Om målburen flyttas till följd av målvaktens agerande när han försöker utföra en räddning, och pucken spelas i mål, ska målet godkännas. Situationen kan inte videobedömas.
- VII. Om målburen flyttas till följd av målvaktens agerande när han försöker utföra en räddning, och pucken inte spelas i mål, ska straffslaget anses avslutat.

- VIII. Straffskytten får inte använda sig av någon metod som syftar till att distrahera eller störa målvakten. Gör han så, ska straffslaget anses avslutat.
- IX. Om en åskådare stör straffskytten eller målvakten på något sätt under ett straffslag på så sätt att huvuddomaren bedömer att straffslaget inte kan utföras på ett rättvist sätt, ska straffslaget läggas om. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. [S]
- X. Ingen utvisning kan upphöra på grund av ett mål som görs på straffslag.
- XI. Matchklockan ska inte vara igång under utförandet av ett straffslag.

### REGEL 179 – TILLDÖMDA MÅL – AWARDED GOALS

- I. För att huvuddomaren ska kunna tilldöma icke felande lag ett mål i någon situation, måste felande lags målvakt vara tagen av banan.
- II. Ett mål ska tilldömas om målvakten är tagen av banan och pucken är i den volym som utgör målområdet samtidigt som en försvarande utespelare:
1. Läger sig på pucken, håller fast pucken eller drar pucken intill sin kropp;
  2. Plockar upp pucken med händerna;
  3. Täcker pucken med handen.
- III. Om en anfallande utespelare hindras otillåtet bakifrån när han befinner sig i ett friläge samtidigt som motståndarlagets målvakt är tagen av banan, ska mål tilldömas.
- IV. Om en anfallande utespelare befinner sig i ett friläge samtidigt som motståndarnas målvakt är tagen av banan och en försvarande spelare avsiktligt flyttar målburen från sin normala position, ska mål tilldömas.
- V. Om en anfallande utespelare hindras av någon spelare eller ledare som otillåtet beträder isen från spelar- eller utvisningsbåset, samtidigt som motståndarlagets målvakt är tagen av banan, ska mål tilldömas.
- VI. Ett mål ska tilldömas om målvakten är tagen av banan och en spelare eller ledare sträcker sig in över isen, antingen från spelarbåset eller utvisningsbåset, och hindrar puckens rörelse.

### REGEL 180 – TILLDÖMT MÅL VID OTILLÅTET BLOCKERANDE AV MÅLBUREN – AWARDED GOALS/BLOCKING THE GOAL NET

- I. Om en spelare placerar något föremål framför sitt eget mål och pucken därefter träffar detta föremål och som resultat därav inte går i mål, ska mål tilldömas under förutsättning att målvakten är tagen av banan.
- II. Om målvakten bygger upp en snövall eller placerar något föremål framför sitt eget mål och därefter lämnar banan, ska mål tilldömas om pucken träffar snövallen eller föremålet och därav inte går i mål.

## AVDELNING 12

### SPECIFIKA MÅLVAKTSREGLER – RULES SPECIFIC TO GOALTENDERS

ÖVERSIKT – Denna avdelning innehåller regler som är specifika för målvakter. När begreppet målvakt används innefattar det även reservmålvakten.

#### REGEL 181 – MÅLVAKTSUPPVÄRMNING – GOALTENDER WARMUP

- I. Så fort matchen har startat får ingen målvaktsuppvärmning ske (se regel 102-VII för undantag).
- II. Med målvakt menas startmålvakt, reservmålvakt eller en utespelare som tvingas byta om till målvaktsutrustning då de ordinarie målvakterna inte längre är spelbara.

#### REGEL 182 – MÅLVAKT SOM LAGKAPTEN ELLER ASSISTERANDE LAGKAPTEN – GOALTENDER AS CAPTAIN OR ALTERNATE CAPTAIN

- I. En målvakt får inte vara lagkapten eller assisterande lagkapten.

#### REGEL 183 – SKYDD AV MÅLVAKT – PROTECTION OF GOALTENDER

- I. Det är aldrig tillåtet att initiera kontakt med en målvakt. Målvakten ska aldrig behöva vara förberedd på att bli tacklad. Med kontakt, oavsiktlig eller avsiktlig, menas såväl kroppskontakt som kontakt med klubban.
- II. Utvisning ska ådömas den utespelare som tar onödigt kontakt med målvakten. Oavsiktlig kontakt med målvakten när denne är i färd med att spela pucken, ska tillåtas förutsatt att utspelaren har gjort en uppenbar ansträngning att undvika kontakten.
- III. Om en anfallande spelare knuffas, slås, eller på något otillåtet sätt trycks in i målvakten av en försvarande spelare, ska det inte räknas som att den anfallande spelaren har initierat kontakten förutsatt att han har gjort en uppenbar ansträngning att undvika kontakten.
- IV. Det är förbjudet att slå mot målvaktens plockhandske, oavsett om det sker med klubban eller med de egna händerna.
- V. Det är förbjudet att slå klubban ur händerna på målvakten.
- VI. En målvakt som är utanför sitt målområde, får inte hindra en anfallande spelare från att nå pucken eller tackla en försvarande spelare.

#### REGEL 184 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET – GOALTENDER AND GOAL CREASE

ÖVERSIKT – Målvakten ska ges möjlighet att fritt röra sig som han vill inom sitt målområde. Även om en anfallande spelare tillåts gena genom målområdet, gör han så på egen risk. Om han på något sätt hamnar i kontakt med målvakten ska han utvisas, och mål som tillkommer i samband med en sådan förseelse ska underkännas. Vidare ska all kontakt som en anfallande utespelare initierar med målvakten, oavsett om det är han själv eller om det sker genom att han tacklar in en försvarande spelare i målvakten, bestraffas med utvisning.

- I. Om en anfallande utespelare tar en stillastående position i målområdet, ska spelet stoppas och återstartas i den neutrala zonen.

- II. En anfallande spelare som begår en otillåten handling mot målvakten, oavsett om denne är i färd med att utföra en räddning eller ej, ska dömas minst mindre straffet.
- III. Om målvakten är utanför sitt målområde och hindras att återvända till målområdet eller från att agera i syfte att utföra en räddning samtidigt som ett mål görs, ska målet underkännas och felande spelare ska utvisas mindre straffet för goaltender interference.
- IV. Om en anfallande spelare befinner sig i målområdet och endast visuellt hindrar målvakten när pucken spelas i mål, ska målet underkännas, men ingen utvisning ska utdömas.

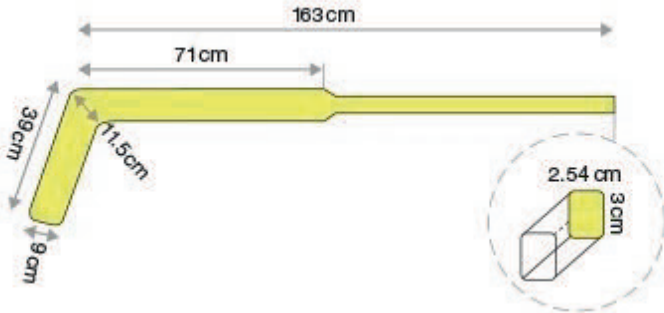
### **REGEL 185 – MÅLVAKTEN OCH MÅLOMRÅDET VID GODKÄNDA MÅL – GOALTENDER AND GOAL CREASE/GOALS ALLOWED**

- I. Om en anfallande utespelare befinner sig i målområdet samtidigt som pucken spelas i mål, ska målet godkännas under förutsättning att den anfallande spelaren inte på något sätt hindrade målvakten i dennes agerande.
- II. Om en anfallande utespelare knuffas in i målområdet av en försvarande spelare, ska mål som görs medan han befinner sig i målområdet godkännas även om han hindrar målvakten, under förutsättning att han inte har haft tillräckligt med tid på sig för att ta sig ut ur målområdet.
- III. Om en anfallande spelare oavsiktligt initierar kontakt med målvakten utanför målområdet (t.ex. genom att falla på målvakten) medan båda parterna försöker spela pucken, ska eventuella mål som uppkommer i anslutning till denna situation godkännas. Ingen utvisning ska utdömas.
- IV. Om en anfallande spelare tar position utanför målområdet och hindrar målvakten visuellt genom att skymma honom, ska ett mål som görs godkännas (se regel 151-III för undantag).

### **REGEL 186 – MÅLVAKTEN OCH DENNES MÅLOMRÅDE VID UNDERKÄNDA MÅL – GOALTENDER AND GOAL CREASE/GOALS DISALLOWED**

- I. Om en anfallande utespelare tar kontakt med målvakten när denne är i sitt målområde, ska han utvisas mindre straffet för goaltender interference. Om detta sammanfaller med ett mål, ska målet underkännas. Målet ska underkännas även om kontakten är oavsiktligt förutsatt att den är initierad av anfallaren.
- II. Om en anfallande utespelare tar avsiktlig kontakt med målvakten någonstans på banan under spelets gång, ska han utvisas mindre straffet för goaltender interference. Om detta sammanfaller med ett mål, ska målet underkännas.
- III. Om en anfallande utespelare knuffar en motståndare på så sätt att motståndaren kommer i kontakt med målvakten, ska inget mål som görs i direkt anslutning till detta godkännas.
- IV. Om en anfallande utespelare tar position inne i målområdet på så sätt att han visuellt stör målvakten i dennes agerande, ska inget mål som görs i direkt anslutning till detta godkännas.
- V. En anfallande utespelare som tar kontakt med målvakten, annat än oavsiktlig kontakt, när denne är utanför sitt målområde, ska utvisas mindre straffet för goaltender interference och inget mål som görs i anslutning till detta ska godkännas.

## REGEL 187 – MÅLVAKTSUTRUSTNING GENERELLA RIKTLINJER – GOALTENDER EQUIPMENT/GENERAL



Alla mått och dimensionsangivelser för målvaktsutrustning anges i separat dokumentation.

- I. All skyddsutrustning förutom halsskyddet, hjälmen, ansiktsmasken, skridskorna, benskydden och handskarna ska bäras under dräkten.
- II. Mätning av målvaktens utrustning, förutom klubban, kan bara göras i direkt anslutning till periodslutet av första eller andra perioden, eller efter den tredje perioden om banan ska spolas inför overtime. I SHL, HockeyAllsvenskan och i Riksserien kan ingen mätning förutom klubban begäras. Övrig utrustning kontrolleras av Svenska Ishockeyförbundet innan seriestart. Huvuddomaren kan emellertid alltid ta bort uppenbart farlig utrustning, men ingen utvisning ska utdömas i förekommande fall. En sådan händelse ska rapporteras till Svenska Ishockeyförbundet. [5]
- III. Med undantag av skridskorna och klubban, ska all målvaktsutrustning vara konstruerad i syfte att skydda målvakten. Ingen utrustning får användas och inte heller ändras eller omkonstrueras i syfte att göra målvakten större och därmed lättare skydda sitt mål.
- IV. Extra utrustning i form av påsydda plattor eller någon form av uppfångande anordning får inte appliceras på byxan på så sätt att de hänger ned framför benen och utgör en större räddningsyta.
- V. Avbildningar eller slogans som kan uppfattas som kränkande eller obscena och/eller refererar till kulturella, rasistiska eller religiösa värderingar, är inte tillåtet någonstans på dräkten eller utrustningen.
- VI. Domaren kan begära att en målvakt tar bort personliga tillhörigheter (t.ex. ringar i ögonbryn, öron, halsband etc.) som domaren bedömer är farliga. Om dessa tillhörigheter är svåra att ta bort kan tillhörigheten täckas med tejp eller bäras under dräkten eller på annat sätt så att tillhörigheten inte längre utgör en skaderisk. Felande målvakt ska justera sin utrustning i spelarbåset och hans lag ska varnas.
- VII. Vid en andra överträdelse mot regel 187-VI ska felande målvakt ådömas misconduct penalty.

### **REGEL 188 – MÅLVAKTENS KLUBBHANDSKE – BLOCKING GLOVE/GOALTENDER**

- I. Klubbhandsken ska vara rektangulär.
- II. Fliken som skyddar tummen och handleden ska sitta fast i klubbhandsken och följa konturen av tummen och handleden.
- III. Förhöjda utbuktningssanordningar ska inte tillåtas på klubbhandsken.

### **REGEL 189 – MÅLVAKTENS KOMBINAT – CHEST AND ARM PROTECTOR/GOALTENDER**

- I. Inga förhöjda utbuktningssanordningar är tillåtna på kombinatet.
- II. Ett skyddslager ska tillåtas vid armbågen, men enbart i syfte att ge skydd. Det får inte ge målvakten en större volym.
- III. Axelskyddet ska följa målvaktens axelkontur. Axelskyddet får inte utgöra en extra puckstoppande funktion.
- IV. Ingen del av kombinatets axelskydd får sträcka sig längre än till armhålan på målvakten eller på något sätt utgöra en extra puckstoppande funktion utöver hur målvakten är byggd.
- V. Om axelskyddet inte följer med målvaktens kropp, utan sticker upp, när målvakten går ned i en vanlig ihopkrupen position, ska kombinatet anses otillåtet.

### **REGEL 190 – MÅLVAKTENS ANSIKTSSKYDD – FACEMASK/GOALTENDER**

- I. Målvakten måste bära antingen en utespelarhjälm med heltäckande ansiktsskydd, eller en målvaktsmask. Skyddet ska vara så konstruerat att en puck inte kan komma igenom öppningarna.
- II. För damspelare och för spelare som tillhör kategorin J18 eller yngre, måste skyddet vara så konstruerat att varken en puck eller ett klubblad kan komma igenom öppningarna. Maximal glipa får vara 5 cm.
- III. Målvakten får bära en hjälm, eller en målvaktsmask som har avvikande färg från övriga spelare i hans lag.
- IV. Reservmålvakten måste inte bära hjälm eller målvaktsmask när han korsar isen under en periodpaus.

### **REGEL 191 – MÅLVAKTENS KNÄSKYDD – KNEE PADS/GOALTENDER**

- I. Alla former av knäskydd ska vara fastspända och rymmas under målvaktens byxor.
- II. Inga flikar som är fastsatta på insidan av målvaktens benskydd och som sträcker sig över byxan är tillåtna.
- III. Knäskyddet får ha en fästansordning som sitter på insidan på knät och separerar knät från isen.

- IV. Knäskyddet måste bäras hårt åtspant så att det inte på något sätt utgör en puckstoppande funktion mellan målvaktens ben.
- V. Inga utbuktningssanordningar är tillåtna på knäskydden.

### **REGEL 192 – HALSSKYDD FÖR MÅLVAKTER – NECK AND THROAT PROTECTOR/GOALTENDER**

- I. Alla målvakter som deltar inom ramen för svensk ishockey ska bära ett godkänt halsskydd. Halsskyddet ska bäras på avsett sätt. Den som inte använder halsskydd på föreskrivet sätt ska avvisas från banan samt varnas av domaren. En upprepad förseelse från någon spelare i felande lag, ska resultera i misconduct penalty. [S]

### **REGEL 193 – MÅLVAKTENS BENSKYDD – PADS/GOALTENDER**

- I. Ingenting får anbringas på framsidan av benskyllden så att ytan framför och nedanför målvaktens benskydd får en extra puckstoppande funktion.
- II. Avbildningar eller slogans som kan uppfattas som kränkande eller obscena och/eller refererar till kulturella, rasistiska eller religiösa värderingar, är inte tillåtet någonstans på benskyllden.
- III. Inga extra anordningar som kan hindra en puck får anbringas någonstans på benskyllden.

### **REGEL 194 – MÅLVAKTENS BYXOR – PANTS/GOALTENDER**

- I. Målvaktsbyxor ska följa Svenska Ishockeyförbundets eller IIHF:s riktlinjer och de får inte ändras på något sätt när de har levererats av konstruktören.
- II. Inga extra skydd eller anordningar får anbringas i byxan, oavsett om det endast är för att ge ökat skydd.
- III. Om byxan bärs så pass löst att den hasar ned och utgör en extra puckstoppande funktion mellan målvaktens ben när målvakten går ned i en ihopkrupen position, ska byxan anses vara otillåten.
- IV. Skydd på insidan av målvaktens ben ska följa målvaktens kroppskonturer. Skydd som inte gör det är otillåtna.

### **REGEL 195 – MÅLVAKTENS SKRIDSKOR – SKATES/GOALTENDER**

- I. Målvaktens skridskor ska ha en skyddande hätta på framsidan. Hättan får inte vara av fluorescerande material.
- II. Skenan ska vara platt och får inte ha några piggar längst fram.
- III. Skenan får inte vara längre än skon.
- IV. Ingen typ av extra skena eller annan typ av anordning som ger målvakten utökad iskontakt är tillåten.

### **REGEL 196 – MÅLVAKTENS KLUBBA – STICK/GOALTENDER**

- I. En målvaktsklubba ska vara gjort av trä eller annat godkänt material. Den får inte ha några extra beslag, och alla kanter ska vara rundade.



- II. Skaftet, från hälen på bladet till toppen på skaftet, ska vara rakt.
- III. Toppen på klubb skaftet måste ha någon form av skydd. Om toppen på klubb skaftet på en metallklubba tas bort eller faller av, ska klubban anses vara farlig utrustning.
- IV. Det är inte tillåtet att föra in något material i en ihålig klubba för att på så sätt förändra klubbans vikt eller karaktär.
- V. Självhäftande tejp (som inte är fluorescerande) får lindas var som helst runt klubban. Fluorescerande färger är inte tillåtna på en klubba.
- VI. Den maximala längden på en målvaktsskubba är 163 cm mätt från toppen till hälen. Den maximala bredden är 3 cm och den maximala tjockleken är 2,54 cm.
- VII. Skaftet ska bestå av två delar. Den nedre delen får inte vara längre än 71 cm lång och 9 cm bred. Båda delarna av skaftet måste vara raka.
- VIII. Den maximala längden på bladet är 39 cm mätt längs botten på bladet från hälen till bladets tå. Den maximala höjden på bladet är 9 cm, förutom hälen som får vara 11,5 cm. Den maximala böjningen på bladet är 1,5 cm.

#### **REGEL 197 – MÅLVAKTENS TRÖJOR – SWEATERS/GOALTENDER**

- I. Målvaktströjor ska behålla den form de får av konstruktören. [S]
- II. Det är inte tillåtet att knyta ihop tyget vid handlederna så att tröjan dras ihop på så sätt att extra puckstoppande funktioner skapas.
- III. Det är inte tillåtet att knyta ihop delar av tröjan, så att det skapar någon form av håvliknande puckstoppande anordning.
- IV. En tröja som är så pass lång att den passerar grenen på målvakten, ska anses otillåten.
- V. Ärmarna får inte vara längre än maximalt till målvaktens fingrar på handsken.

#### **REGEL 198 – MÅLVAKTENS EXTRA HALSSKYDD – THROAT PROTECTOR/GOALTENDER**

- I. Målvakten får använda sig av ett extra halsskydd, en s.k. "dangler", som fästes i befintlig målvaktsskud. Detta extra halsskydd får emellertid inte utgöra en skaderisk. Detta extra halsskydd ersätter inte det obligatoriska halsskyddet som ska skydda mot skärskador. [S]

#### **REGEL 199 – MÅLVAKTENS DRÄKT – UNIFORMS/GOALTENDER**

- I. Målvaktens får använda sig av en hjälm eller målvaktsskud som har en avvikande färg från övriga lagkamrater.
- II. En målvakt får använda sig av skridskor och handskar som har avvikande färg från övriga lagkamrater.

## REGEL 200 – MÅLVAKTSSITUATIONER – GAME ACTIONS/GOALTENDER

- I. Om målvakten träffas av ett skott i hjälmen/målvaktsmasken, kan huvuddomaren stoppa spelet, förutsatt att det inte föreligger en omedelbar målchans för det anfallande laget.
- II. Om målvaktens mask eller hjälm faller av under spelets gång, ska spelet omedelbart stoppas om målvaktens lag är i besittning av pucken. Spelet ska återstartas på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig.
- III. Om målvaktens mask eller hjälm faller av under spelets gång, och det anfallande laget har pucken under besittning, ska spelet omedelbart stoppas, förutom om det föreligger en målchans. Spelet ska återstartas på en av nedsläppspunkterna i målvaktens försvarszon.
- IV. Om målvaktens mask eller hjälm faller av under spelets gång, och pucken hinner spelas in i mål innan huvuddomaren hinner stoppa spelet, ska målet godkännas.
- V. Om pucken träffar målvaktens mask eller hjälm och därefter går direkt i mål, ska målet godkännas.

## REGEL 201 – MÅLVAKT KASTAR PUCKEN FRAMÅT – THROWING THE PUCK FORWARD/GOALTENDER

- I. Om målvakten har pucken i sina händer, släpper ned den på isen och därefter spelar den framåt i banan med sin klubba, skridsko eller någon annan del av sin utrustning, ska agerandet anses tillåtet.
- II. Om målvakten kastar pucken framåt i banan och pucken därefter spelas först av en lagkamrat, ska huvuddomaren stoppa spelet. Spelet ska återstartas i målvaktens försvarszon, på den nedsläppspunkt som är närmast belägen varifrån han kastade pucken. Det är tillåtet för målvakten att släppa ned pucken till sig själv, även om det sker framåt i banan.
- III. Om målvakten kastar pucken framåt i banan och pucken spelas först av en motståndare, ska spelet fortsätta.

## REGEL 202 – MÅLVAKTSBYTEN – GOALTENDER SUBSTITUTIONS

- I. Om målvakten av någon anledning åker till sitt spelarbås under en avblåsning, måste laget byta målvakt. Han ska inte tillåtas fördröja spelet på något sätt genom att justera sin utrustning.
- II. Om målvaktens klubba går sönder, ska han förbli i målområdet. En lagkamrat ska hämta en ny klubba till honom.
- III. När målvakten byts ut under ett spelstopp, får han inte återinträda i spel förrän spelet har återstartat igen.
- IV. En målvakt på isen kan bytas ut flygande under spel mot reservmålvakten, men lyder under exakt samma bestämmelser som vanliga spelarbyten avseende bytesområde och för många spelare på isen etc.
- V. Ingen uppvärmning tillåts för en reservmålvakt som byts in i spel (se regel 202-VII för undantag).

- VI. Om en målvakt skadar sig eller blir sjuk, måste han omedelbart antingen göra sig redo att ändå fortsätta spel, eller bytas ut. Om skadan orsakar någon typ av fördröjning, ska målvakten bytas ut.
- VII. Om båda målvakterna är oförmögna att fortsätta spel, antingen beroende av skador eller av diskvalificering, ska laget byta om en utespelare till målvakt. Denna utespelare har 10 minuter på sig att klä om till målvaktsutrustning. Om han klär om snabbare än 10 minuter, tillåts han använda resterande tid för uppvärmning.
- VIII. Om situationen beskriver i regel 202-VII inträffar, får inte någon av de två ordinarie målvakterna återvända i spel.
- IX. I de fall ett lag bara anmäler en målvakt på laguppställningen, ska domarna visa lite mer tolerans avseende denna regel. Detta då fördröjningen blir längre om målvakten ska tas ur spel för att ersättas med en utespelare som måste byta om, än om målvakten tillåts utföra sina justeringar.  
[S]

### **REGEL 203 – OTILLÅTET MÅLVAKTSBYTE – ILLEGAL SUBSTITUTION/GOALTENDER**

DEFINITION: En utespelare som ska beträda isen i syfte att ersätta en målvakt måste vänta tills målvakten är minst 1,5 meter från sargen (i bytesområdet).

- I. Om en målvakt åker till spelarbåset i syfte att bytas ut mot en extra utespelare, men utspelaren beträdder isen för tidigt, ska spelet stoppas när felande lag vinner besittning av pucken. Ingen utvisning ska utdömas.
- II. Om spelstoppet sker på felande lags anfallshalva, ska spelet återstartas på mittpunkten.
- III. Om spelstoppet sker på felande lags försvarshalva, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

### **REGEL 204 – MÅLVAKTS DELTAGANDE I ETT NEDSLÄPP – FACEOFF/GOALTENDER**

- I. En målvakt får inte delta i ett nedsläpp.

### **REGEL 205 – ICINGREGLER FÖR MÅLVAKTER – ICING AND THE GOALTENDER**

- I. Om en målvakt lämnar sitt målområde, eller redan befinner sig utanför sitt målområde och dessutom rör sig mot pucken, under en aktiv icingsituation, ska icingen slås av.
- II. Om målvakten lämnar sitt målområde i syfte att spela pucken under en aktiv icingsituation, ska icingen slås av, även om han återvänder till målområdet.
- III. Om målvakten befinner sig utanför sitt målområde när en puck spelas mot icing, ska icingsituationen fortsätta att vara aktiv förutsatt att målvakten genast återvänder till målområdet.
- IV. Om målvakten befinner sig utanför sitt målområde när en puck spelas mot icing, ska icingsituationen slås av om målvakten inte genast återvänder till sitt målområde.

- V. Om målvakten är på väg till sitt spelarbås när pucken spelas mot icing, ska icingsituationen fortsätta att vara aktiv, förutsatt att målvakten inte gör något försök att spela pucken.
- VI. Om målvakten är på väg till sitt spelarbås när pucken spelas mot icing, ska icingsituationen slås av om målvakten gör ett försök att spela pucken.
- VII. Om målvakten, oavsett var han befinner sig, spelar pucken eller fintar att spela pucken under en icingsituation, ska icingen slås av. [S]

## **REGEL 206 – MÅLVAKTSREGLER UNDER TIMEOUT – TEAM TIME OUT AND THE GOALTENDER**

- I. En målvakt får endast åka till sitt spelarbås under en timeout, under ett reklamavbrott eller vid ett målvaktsbyte.

## **REGEL 207 – SAMMANFATTNING ÖVER MÅLVAKTSUTVISNINGAR – GOALTENDER PENALTIES/OVERVIEW**

- I. En målvakt som begår en otillåten handling mot en motståndare som befinner sig utanför målområdet och som inte försöker hindra målvakten, ska ådömas minst mindre straffet.
- II. En målvakt ska inte avtjäna någon utvisning i utvisningsbåset.
- III. En målvakts utvisning ska avtjänas av valfri utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades. Något tilläggsstraff (t.ex. 2+10) ska avtjänas av en ytterligare valfri utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades.
- IV. Den utespelare som avtjänar ett målvaktsstraff, ska vara på isen vid den tidpunkt huvuddomaren stoppar spelet för att utdöma utvisningen.
- V. Om målvakten ådöms misconduct penalty, ska han fortsätta att spela och en valfri utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades ska avtjäna utvisningen.
- VI. Om målvakten ådöms ett andra misconduct penalty i samma match, ådöms han automatiskt game misconduct penalty. I detta fall är målvakten diskvalificerad från resterande del av matchen, och måste bege sig till omklädningsrummet.
- VII. Om målvakten ådöms större straffet, game misconduct penalty eller match penalty, är målvakten diskvalificerad från vidare spel i matchen och måste bege sig till omklädningsrummet.
- VIII. Om målvakten ådöms större straffet eller match penalty, ska femminutersutvisningen avtjänas av valfri utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades.
- IX. I alla avseenden där målvakten diskvalificeras från vidare spel i matchen, är det reservmålvakten som ska ersätta honom. En utespelare får inte byta om till målvakt förrän båda de ordinarie målvakterna är ute ur spel.
- X. Om en målvakt ådöms flera utvisningar samtidigt, ska en valfri utespelare, som befann sig på isen när spelet stoppades, avtjäna alla utvisningar.

## **REGEL 208 – MÅLVAKTSUTVISNINGARS TILLÄMPNING – GOALTENDER PENALTIES/DESCRIPTION**

- I. En målvakt kan ådömas samtliga utvisningar som listas under avdelning 10-beskrivning av utvisningsförelser. Därutöver finns några förelser som är unika för målvakter. Dessa listas nedan.

## **REGEL 209 – MÅLVAKT ÖVER MITTLINJEN – BEYOND CENTRE RED LINE/GOALTENDER**

DEFINITION: En målvakt får inte delta i spelet på motståndarnas planhalva.

- I. En målvakt som deltar i spelet på motståndarnas planhalva ska ådömas mindre straffet.
- II. Det är målvaktens skridskor som är avgörande för bedömning av denna regel. Båda skridskorna ska vara placerade på motståndarnas planhalva för att målvakten ska ha begått denna förelse. Puckens position är i detta fall irrelevant.
- III. En målvakt som åker över mittlinjen för att jubla med sina lagkamrater efter t.ex. ett mål, ska ådömas mindre straffet.
- IV. Denna regel har lägre prioritet än reglerna för fighting, som ska tillämpas ifall målvakten deltar i ett slagsmål.

## **Regel 210 – TRASIG MÅLVAKTSKLUBBA – BROKEN STICK/GOALTENDER**

DEFINITION: En klubba som inte är intakt, eller som har ett trasigt skaft eller ett trasigt blad, ska anses vara trasig och därmed otillåten.

- I. En målvakt som har en trasig klubba måste släppa ned den på isen omedelbart. Om han fortsätter att delta i spelet med den trasiga klubban ska han ådömas mindre straffet.
- II. En målvakt vars klubba är trasig får inte ta emot en klubba som kastas in på isen från spelarbåset eller från åskådarplats. Däremot får han ta emot en klubba av en lagkamrat utan att själv behöva åka till spelarbåset för att hämta den. Lagkamraten som lämnar över klubban ska göra detta handgripligen, utan att kasta klubban eller att skjuta den längs isen.
- III. En målvakt som åker till sitt spelarbås i ett spelstopp i syfte att byta sin klubba, ska ådömas mindre straffet. Om målvakten byts ut mot en utespelare eller mot reservmålvakten, ska ingen utvisning utdömas.
- IV. Det är tillåtet att åka till spelarbåset för att byta klubba under pågående spel.
- V. En målvakt får aldrig stjäla en motståndares klubba oavsett om detta sker handgripligen ur dennes händer eller om det rör sig om en klubba som ligger på isen, eller från en motståndare som befinner sig i sitt spelarbås. Den målvakt som stjälar en klubba ska ådömas mindre straffet.
- VI. Om en målvakt, vars klubba är trasig, som tar emot en ny klubba från en lagkamrat som befinner sig i utvisningsbåset, ska spelaren i utvisningsbåset ådömas mindre straffet.
- VII. En målvakt får använda sig av en utespelares klubba.

VIII. En målvakt får inte använda mer än en klubba åt gången.

### **REGEL 211 – FARLIG MÅLVAKTUTSRUSTNING – DANGEROUS EQUIPMENT/GOALTENDERS**

DEFINITION: Målvaktens utrustning ska uppfylla avsedd säkerhetsstandard och vara i god kvalitet. Utrustningen ska bäras innanför dräkten (förutom halsskyddet, handskarna, hjälm/målvaktmask, skridskorna och benskydden).

- I. Om målvakten deltar i spel med utrustning som bedöms vara otillåten, ska hans lag varnas. Nästa spelare i hans lag som bryter mot utrustningsreglerna, ska ådömas misconduct penalty.

### **REGEL 212-217 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET AV MÅLVAKT – DELAY OF GAME/GOALTENDER**

DEFINITION: Ett avsiktligt agerande som skapar ett spelstopp eller som fördröjer spelet att återstarta.

### **REGEL 212 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID JUSTERING AV MÅLVAKTUTRUSTNING – DELAY OF GAME/GOALTENDER – ADJUSTMENT OF EQUIPMENT**

- I. En målvakt som skapar ett stopp i spelet, eller som fördröjer spelet från att återstarta, på grund av att han ska justera sin utrustning, ska ådömas mindre straffet.

### **REGEL 213 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID FLYTTAD MÅLBUR AV MÅLVAKT – DELAY OF GAME/GOALTENDER – DISPLACED THE GOAL FRAME**

- I. En målvakt som avsiktligt flyttar målburen från sin normala position, ska ådömas mindre straffet.
- II. Om en målvakt avsiktligt flyttar målburen från sin normala position under de sista två minuterna av ordinarie speltid eller under övertid, ska straffslag utdömas.
- III. Om en målvakt avsiktligt flyttar målburen från sin normala position under ett straffslag eller under ett straffslagsavgörande, ska huvuddomaren tilldöma icke felande lag ett mål.

### **REGEL 214 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID OTILLÅTEN BLOCKERING AV MÅLVAKT – DELAY OF GAME/GOALTENDER – FREEZING THE PUCK ALONG BOARDS**

- I. En målvakt som blockerar pucken mot sargen med sin kropp, sin klubba, sina skridskor, eller på något annat sätt, ska ådömas mindre straffet. Detta gäller även om målvakten är ansatt av en motståndare.

### **REGEL 215 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET GENOM MÅLVAKT SOM ÅKER TILL SPELARBÅSET – DELAY OF GAME/GOALTENDER – GOING TO PLAYERS BENCH DURING STOPPAGE**

- I. En målvakt som åker till sitt spelarbås under ett spelstopp ska ådömas mindre straffet, förutsatt att det inte är timeout, ett reklamavbrott, eller att målvakten ska bytas ut.

### **REGEL 216 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID AVTAGANDE AV MÅLVAKTSHJÄLM/MÅLVAKTSMASK – DELAY OF GAME/GOALTENDER – REMOVING FACEMASK**

- I. En målvakt som avsiktligt tar av sig sin hjälm/målvaktsmask i syfte att skapa ett spelstopp, ska ådömas mindre straffet.

### **REGEL 217 – FÖRDRÖJANDE AV SPELET VID PUCKEN ÖVER SARG AV MÅLVAKT – DELAY OF GAME/GOALTENDER – SHOOTING OR THROWING THE PUCK OUT OF PLAY**

- I. En målvakt som skjuter, slår eller kastar pucken direkt (utan att reflekteras på någon annan person, sarg eller skyddsglas) ut från spelytan över ett skyddsglas, ifrån sin egen försvarsson, ska ådömas mindre straffet. Den avgörande faktorn är var pucken var när den sköts iväg.
- II. En målvakt som gör en räddning varvid pucken reflekteras från honom och över sargen, ska inte ådömas någon utvisning. Om han däremot gör en räddning och i en fullföljande rörelse slår pucken över skyddsglasets, ska han ådömas mindre straffet.

### **REGEL 218 – MÅLVAKT SOM PLACERAR PUCKEN PÅ MÅLBURENS NÄT – DROPPING PUCK ON GOAL NETTING/GOALTENDER**

DEFINITION: En målvakt får inte placera pucken på målburens nät i syfte att skapa ett spelstopp.

- I. En målvakt som avsiktligt lägger pucken på målburens tak eller på baksidan av nätet och därmed skapar ett spelstopp, ska ådömas mindre straffet.
- II. Om pucken studsar upp i nätet får målvakten blockera pucken för att skydda den från en motståndare.

### **REGEL 219 – FIGHTING FÖR MÅLVAKTER – FIGHTING/GOALTENDER**

DEFINITION: Att slå en motståndare med eller utan handskarna på. Eller att ta av sig handskarna i syfte att ge sig in i ett slagsmål.

- I. En målvakt som använder sin klubbhandske för att slå en motståndare i huvudet eller nacken, ska ådömas match penalty.
- II. En målvakt som tar av sig sin plockhandske eller klubbhandske i syfte att slåss med en motståndare, ska ådömas misconduct penalty.
- III. En målvakt som startar ett slagsmål ska ådömas match penalty.

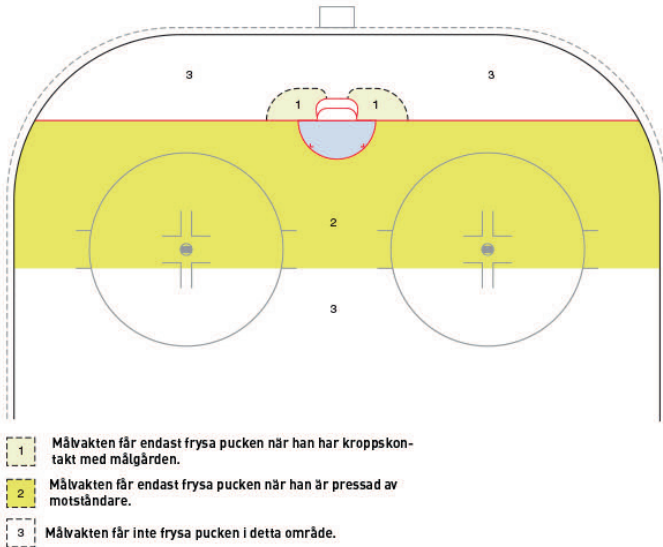
### **REGEL 220 – BLOCKERING I MÅLOMRÅDET AV MÅLVAKT – HOLDING THE PUCK IN THE GOAL CREASE /GOALTENDER**

DEFINITION: När en målvakt räddar pucken får han blockera pucken i sitt målområde, förutsatt att han är ansatt av en motståndare. Om han inte är under press och om han har möjlighet att spela pucken till en lagkamrat, måste han göra så.

- I. En målvakt som blockerar pucken i mer än tre sekunder, utan att vara satt under press av en motståndare, ska ådömas mindre straffet.

- II. En målvakt som inte är satt under press av en motståndare, och som placerar pucken i sina skydd i syfte att skapa ett spelstopp, ska ådömas mindre straffet.

### REGEL 221 – BLOCKERING UTANFÖR MÅLOMRÅDET AV MÅLVAKT – HOLDING THE PUCK OUTSIDE THE GOAL CREESE/GOALTENDER



DEFINITION: En målvakt får inte, under vissa situationer, blockera pucken utanför målområdet.

- I. En målvakt som är utanför målområdet, och som blockerar pucken antingen bakom icinglinjen, eller ovanför de övre uppställningslinjerna vid nedsläppscirkelarna, ska ådömas mindre straffet oavsett om han är satt under press av en motståndare eller ej.
- II. En målvakt som blockerar pucken utanför målområdet, i området mellan icinglinjen och den övre uppställningslinjen vid nedsläppscirkeln, utan att vara satt under press av en motståndare, ska ådömas mindre straffet.

### REGEL 222 – OTILLÅTET BLOCKERANDE AV MÅLLINJEN – ILLEGALLY BLOCKING GOAL NET OR PILING SNOW/GOALTENDER

DEFINITION: En målvakt får inte lämna kvar sin klubba eller annan utrustning eller bygga upp ett hinder i form av snö/is framför målet på så sätt att en puck kan hindras från att spelas in i mål. Det är målvaktens skyldighet att hålla rent i målområdet.

- I. Otillåtet blockerande av målburen bestraffas med mindre straffet.



### **REGEL 223 – MÅLVAKT SOM LÄMNAR MÅLOMRÅDETS NÄRHET UNDER ETT BRÅK – LEAVING GOAL CREASE DURING PLAYER CONFRONTATION/GOALTENDER**

DEFINITION: En målvakt ska stå kvar i sitt målområde om det uppstår en spelarkonfrontation någonstans på isen, förutom om denna konfrontation hamnar i målområdet.

- I. En målvakt som lämnar målområdets omedelbara närhet under ett bråk, i syfte att delta i bråket, ska ådömas mindre straffet.
- II. En målvakt som redan befinner sig utanför sitt målområde när ett bråk uppstår, ska inte ådömas mindre straffet under denna regel.
- III. Om en spelarkonfrontation äger rum i målområdets omedelbara närhet, får målvakten lämna målområdet. Om domaren beordrar målvakten att lämna målområdet under ett bråk, ska han omedelbart göra så och istället placera sig själv i ett av hörnen i sin försvarszon.

### **REGEL 224 – FÖR MÅNGA SPELARE PÅ ISEN ORSAKAD AV MÅLVAKTEN – TOO MANY MEN/GOALTENDER**

DEFINITION: En målvakt får inte spela pucken eller ta kontakt med en motståndare efter det att hans ersättare han trätt in på isen.

- I. Alla regler gällande för många spelare på isen, gäller även för målvakter (se regel 166).
- II. Det är inte tillåtet att ha två målvakter på banan samtidigt, förutom när två målvakter genomför ett flygande byte med varandra.

### **REGEL 225 – FÖRSEELSER AV MÅLVAKT SOM ORSAKAR STRAFFSLAG – PENALTY SHOTS/FOULS BY GOALTENDER**

- I. Om en målvakt begär en otillåten handling mot en motståndare som är i ett friläge, ska huvuddomaren utdöma ett straffslag. Detta oavsett om handlingen begås bakifrån eller ej.
- II. Om en målvakt avsiktligt flyttar målburen från sin normala position under de sista två minuterna av ordinarie speltid, eller under övertid, ska straffslag utdömas.
- III. Om en målvakt avsiktligt flyttar målburen från sin normala position, samtidigt som en motståndare befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas.
- IV. Om en målvakt inträder i spel på ett otillåtet sätt och hindrar en motståndare som befinner sig i ett friläge, ska straffslag utdömas. Om spelaren gör mål innan huvuddomaren hinner stoppa spelet för att utdöma straffslaget, ska målet godkännas och straffslaget ska annulleras.
- V. Om en målvakt tar av sig sin hjälm/målvaktsmask i syfte att skapa ett spelstopp under ett friläge, ska straffslag utdömas.

### **REGEL 226 – FÖRSEELSER AV MÅLVAKT SOM ORSAKAR TILLDÖMT MÅL – AWARDED GOALS/FOULS BY GOALTENDER**

- I. Om målvakten flyttar på målburen under ett straffslag, ska mål tilldömas förutom om annat anges (se även regel 178-VI och 178-VII).

- II. Om målvakten tar av sig sin hjälm/målvaktmask, eller kastar sin klubba mot pucken, under ett straffslag, ska mål tilldömas.
  
- III. Om målvakten begår en otillåten handling mot en straffskytt, och skytten misslyckas med att göra mål, ska målvakten ådömas relevant utvisning och straffen ska läggas om. Om målvakten begår en otillåten handling även under det andra straffslaget, och skytten misslyckas med att göra mål, ska målvakten ådömas misconduct penalty för unsportsmanlike conduct och straffen ska läggas om. Om målvakten begår en otillåten handling även under det tredje straffslaget, ska mål tilldömas.

## SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR

UTVISNING	STANDARDSTRAFF	REGEL
Abuse of officials	Mindre straffet	116
Abuse of officials	Lagstraff	116
Abuse of officials	Misconduct penalty	116
Abuse of officials	Game misconduct penalty	116
Abuse of officials	Match Penalty	116
Adjustment of equipment	Mindre straffet	129
Beyond center line by goaltender	Mindre straffet	209
Biting	Match Penalty	118
Boarding	Minst mindre straffet	119
Broken stick	Mindre straffet	120
Buttending	Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty	121
Buttending	Större straffet + Game misconduct penalty	121
Buttending	Match Penalty	121
Change of players after icing	Lagstraff	136
Charging	Minst mindre straffet	122
Checking from behind	Mindre straffet + Misconduct penalty	123
Checking from behind	Större straffet + Game misconduct penalty	123
Checking from behind	Match Penalty	123
Checking to the head or neck	Mindre straffet + Misconduct penalty	124
Checking to the head or neck	Större straffet + Game misconduct penalty	124
Checking to the head or neck	Match Penalty	124
Clipping	Minst mindre straffet	125
Closing the hand on puck	Mindre straffet	126
Crosschecking	Minst mindre straffet	127
Dangerous equipment	Misconduct penalty	128
Displacing the net	Mindre straffet	130
Displacing the net	Straffslag	130
Displacing the net	Tilldömt mål	130
Diving	Mindre straffet	138
Dropping the puck on the net by goaltender	Mindre straffet	218
Elbowing	Minst mindre straffet	139
Engaging with spectators	Match Penalty	140
Falling on the puck	Mindre straffet	131
Fighting	Mindre straffet	141
Fighting	Dubbla mindre straffet	141
Fighting	Misconduct penalty	141
Fighting	Större straffet + Game misconduct penalty	141
Fighting	Match Penalty	141
Fighting	Dubbla mindre straffet + Game misconduct penalty	141
Fighting by goaltender	Match Penalty	219
Freezing the puck	Mindre straffet	132
Goal celebration	Lagstraff	133

Goaltender interference	Mindre straffet	151
Going to the bench by goaltender	Mindre straffet	215
Headbutting	Match Penalty	142
High sticking	Mindre straffet	143
High sticking	Dubbla mindre straffet	143
High sticking	Större straffet + Game misconduct penalty	143
High sticking	Match Penalty	143
Holding	Mindre straffet	144
Holding the puck by goaltender	Mindre straffet	220
Holding the stick	Mindre straffet	145
Hooking	Minst mindre straffet	146
Illegal hit	Minst mindre straffet	169
Illegal stick	Mindre straffet	147
Illegal stick	Lagstraff	147
Illegal stick	Mindre straffet + Misconduct penalty	147
Illegally blocking the net by goaltender	Mindre straffet	222
Incorrect access to or from penalty box	Lagstraff	148
Injured player refusing to leave	Mindre straffet	149
Injured player refusing to leave	Mindre straffet + Misconduct penalty	149
Interference	Mindre straffet	150
Interference	Större straffet + Game misconduct penalty	150
Interference	Match Penalty	150
Kicking	Match Penalty	152
Kneeing	Minst mindre straffet	153
Late lineup	Lagstraff	134
Leaving the crease by goaltender	Mindre straffet	223
Leaving the penalty box	Mindre straffet	154
Leaving the penalty box	Mindre straffet + Game misconduct penalty	154
Playing without a helmet	Mindre straffet	155
Puck out of play	Mindre straffet	135
Puck out of play	Mindre straffet + Misconduct penalty	135
Pulling hair or helmet	Minst mindre straffet	156
Refusing to start play	Lagstraff	157
Removing the mask by goaltender	Mindre straffet	216
Removing the mask by goaltender	Straffslag	216
Roughing	Mindre straffet	158
Roughing	Dubbla mindre straffet	158
Roughing	Större straffet + Game misconduct penalty	158
Roughing	Misconduct penalty	158
Slashing	Minst mindre straffet	159
Slewfooting	Match Penalty	160
Spearing	Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty	161
Spearing	Större straffet + Game misconduct penalty	161
Spearing	Match Penalty	161

Spitting	Match Penalty	162
Taunting	Misconduct penalty	163
Team official entering playing area	Lagstraff + Game misconduct penalty	164
Throwing a stick or object	Mindre straffet	165
Throwing a stick or object	Lagstraff	165
Throwing a stick or object	Straffslag	165
Throwing a stick or object	Tilldömt mål	165
Throwing a stick or object	Game misconduct penalty	165
Too many men	Lagstraff	166
Tripping	Minst mindre straffet	167
Unsportsmanlike conduct	Mindre straffet	168
Unsportsmanlike conduct	Lagstraff	168
Unsportsmanlike conduct	Misconduct penalty	168
Unsportsmanlike conduct	Game misconduct penalty	168
Unsportsmanlike conduct	Match Penalty	168
Violation of face off procedures	Lagstraff	137
Violation of face off procedures	Mindre straffet	137

## BILAGA 1

### STATISTIK

Se även case book.

#### MÅL OCH ASSIST

- I. Ett mål ska krediteras den spelare som spelar in pucken i motståndarnas mål på ett av reglerna tillåtet sätt. Vid självmål krediteras den spelare i det anfallande laget som senast hade besittning av pucken.
- II. Maximalt två assister kan utdelas vid varje mål. Assist ska delas ut till de spelare som senast hade kontroll på pucken i det lag som gjorde mål, förutom målskytten. Om ingen medspelare till målskytten hade kontroll på pucken innan målskytten själv fick pucken, ska ingen assist delas ut.
- III. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål, ska assist delas ut till #2 och #3.
- IV. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål, ska assist delas ut till #4 men inte till #2.
- V. Den spelare som gör det vinnande målet i ett straffslagsavgörande är den ende spelaren som krediteras med ett mål i straffslagsavgörandet.
- VI. När två assister ska delas ut, ska den första assisten delas ut till den som senast rörde pucken och den andra assisten ska delas ut till den som först rörde pucken av de två spelarna.
- VII. Alla mål och alla assist krediteras som en poäng i statistiken.
- VIII. Ingen assist delas ut vid tilldömda mål, mål som görs på straffslag eller straffslagsavgörande eller vid självmål.

#### MÅL I ÖPPEN MÅLBUR

Ett mål i öppen målbur är ett mål som görs när det lag som släpper in målet har tagit ut sin målvakt och ersatt honom med en extra utespelare. Målvakten ska inte räknas som att ha släppt in ett sådant mål.

#### MÅL I JÄMN NUMERÄR

Ett mål som görs när båda lagen har lika många spelare på banan räknas som ett mål i jämn numerär.

#### MÅL MED EXTRA ANFALLARE

Ett mål som görs när ett lag har tagit ut sin målvakt och ersatt honom med en extra anfallare räknas som ett mål med extra anfallare.

#### VINST/FÖRLUST AV NEDSLÄPP

Det lag som vinner besittning av pucken vid ett nedsläpp, räknas som vinnare av nedsläppet.

#### MATCHAVGÖRANDE MÅL

Det mål som avgör en match räknas som matchavgörande mål (ex. om ett lag vinner med 5-2, så räknas 3-2-målet som matchavgörande). I ett straffslagsavgörande räknas det avgörande målet som

matchavgörande (ex. om ett lag vinner straffslagsavgörandet med 2-0, så räknas 1-0-målet som matchavgörande).

### **FÖRLUST FÖR MÅLVAKT**

Den målvakt som släpper in det matchavgörande målet räknas som förlorande målvakt.

### **VINST FÖR MÅLVAKT**

Den målvakt som står i mål när hans lag gör det matchavgörande målet räknas som vinnande målvakt.

### **INSLÄPPTA MÅL FÖR EN MÅLVAKT**

Insläppta mål för en målvakt är de mål som målvakten släpper in när han befinner sig på isen. Mål i öppen målbur räknas inte som insläppta mål. Det matchavgörande målet under ett straffslagsavgörande räknas som ett insläppt mål.

### **INSLÄPPTA MÅL I GENOMSNITT (GOALS AGAINST AVERAGE)**

Det totala antalet insläppta mål för en målvakt (enligt ovan) dividerat på det totala antalet minuter målvakten spelat, multiplicerat med 60 (längden på en match).

Ex: En målvakt har släppt in 10 mål och spelat 300 minuter:  $(10/300) \times 60 = 2,00$ . Målvaktens insläppta mål i genomsnitt är 2,0 (målvakten beräknas släppa in två mål för varje hel match han vaktar målet).

### **SJÄLVMÅL**

Ett mål som tillkommer genom att försvarande lag spelar in pucken i eget mål. En puck som studsar på en försvarande spelare och in i mål ska inte räknas som ett självmål.

### **UTVISNINGSMINUTER**

Mindre straffet = 2 minuter

Större straffet = 5 minuter

Misconduct penalty = 10 minuter

Game misconduct penalty = 20 minuter

Match penalty = 25 minuter

### **PLUS/MINUS**

Plus/minus-statistiken räknas ut genom att subtrahera antalet mål som tillkommit bakåt för ett lag medan en given spelare varit på isen (exkluderat alla mål i ojämn numerär) från det totala antalet mål framåt för samma lag när samma givna spelare varit på isen.

Ex: En spelare har varit på isen samtidigt som hans lag har släppt in 10 mål. 1 av dessa mål tillkom i numerärt underläge. Samma spelare har varit på isen när hans lag har gjort 12 mål. Alla dessa mål tillkom i jämn numerär:  $12 - (10 - 1) = 3$ . Spelaren har en plus/minus-statistik på 3 (han har varit inne på 3 mål mer framåt än han har varit inne på mål bakåt).

### **POÄNG**

Summan av alla mål och alla assist för en spelare.

### **POWERPLAY-MÅL**

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som gör målet befinner sig i numerärt överläge.

## **RÄDDNINGSPROCENT**

En målvakts räddningsprocent räknas ut genom att subtrahera det totala antalet mål som målvakten släppt in från det totala antalet skott som skjuts medan målvakten varit på isen, och sedan dividera det resultatet (antalet räddade skott) från antalet totala skott. Dividera det totala antalet mål som målvakten har släppt in, genom det totala antalet skott som målvakten har fått på sig.

Ex: En målvakt har fått 100 skott på sig och släppt in 15 mål:  $(100-15)/100=0,85=85\%$  Målvaktens räddningsprocent är i detta fall 85% (han räddar 85 procent av alla skott som skjuts på honom).

## **MÅL I NUMERÄRT UNDERLÄGE**

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som släpper in målet befinner sig i numerärt underläge.

## **SKOTT PÅ MÅL**

Så fort en puck spelas på mål, antingen genom ett skott, en dirigering eller på något annat sätt och pucken antingen går i mål, eller skulle ha gått i mål om den inte räddats av målvakten eller någon annan försvarande spelare, ska räknas som ett skott på mål.

## **HÅLLA NOLLAN**

En målvakt som står i mål en hel match och inte släpper in något mål, anses ha hållit nollan. Om två målvakter turas om att vakta målet och ingen av dem släpper in ett mål, räknas det som att laget har hållit nollan, men målvakterna ska inte krediteras för denna bedrift. En målvakt som förlorar med 1-0 efter övertid eller straffslagsavgörande anses inte ha hållit nollan.

## **ISTID**

Den totala mängden tid som en spelare är på isen under spelets gång.



## BILAGA 2

### FUNKTIONÄRER

#### FUNKTIONÄRERNAS ROLLER

Utöver domarna som dömer matchen ska det till varje match tillsättas en protokollförare, en matchtidtagare, en speaker och två strafftidtagare.

#### PROTOKOLLFÖRARE

Protokollföraren ska vara godkänd enligt de krav som uppställs av serieadministratören (se tävlings- eller seriebestämmelserna). Protokollföraren är den som har huvudansvaret för sekretariatets arbete och är den som ska ha dialog med huvuddomaren.

#### PROTOKOLLFÖRARENS UPPGIFTER INNAN MATCH

1. Protokollföraren ska få en lista över alla spelare från respektive lagledning.
2. Utifrån listan ska protokollföraren upprätta matchprotokollet.
3. Inga ändringar för göras i protokollet med mindre än 15 minuter kvar till matchstart om matchen genomförs i OVR.
4. Protokollföraren ska delge line-up till båda lagen samt domarna innan de har hunnit lämna sina omklädningsrum.

#### PROTOKOLLFÖRARENS UPPGIFTER UNDER OCH EFTER MATCH

Protokollföraren ska;

1. Bokföra alla mål, målskyttar, assist och utvisningar. Administrerande förbund avgör om ytterligare händelser ska bokföras;
2. Upplysa domaren om en spelare på isen inte finns med i protokollet;
3. Säkerställa att alla utvisade spelare avtjänar korrekt strafftid;
4. Meddela domaren om det uppstår skillnad mellan den riktiga tiden och den som visas på matchklockan;
5. Upplysa domaren om en spelare ådrar sig sin andra misconduct penalty;
6. Sammanställa protokollet efter matchens slut så att domaren kan signera det.

Mål- och assistpoäng kan ändras genom en förfrågan från ett lag eller lagkapten om denna förfrågan ställs till protokollföraren eller domaren. En sådan förfrågan ska ställas i nästkommande paus eller omedelbart efter matchens slut. Om förfrågan ställs till protokollföraren ska domaren godkänna ändringen innan den protokollförs. Efter att domaren har signerat protokollet ska inga ändringar ske.

#### SPEAKERN OCH DENNES UPPGIFTER

Speakern ska ansvara för att utföra meddelanden i arenans högtalaranläggning.

Speakern ska:

1. Läsa upp laguppställningen före match;
2. Meddela alla mål och assist;
3. Meddela om ett mål döms bort, och varför;
4. Meddela alla utvisningar;
5. Meddela alla utvisningars slut;
6. Meddela alla time-out;
7. Meddela när en minut återstår av första och andra perioden;

8. Meddela när två minuter återstår av ordinarie matchtid;
9. Meddela när videobedömning sker.

Speakern måste förhålla sig neutral i sina uttalanden. Han ska inte uttala sig på så sätt att någon "drabbas" av en utvisning eller på något annat sätt ange en ton av partiskhet.

### **Exempel på meddelanden**

#### **Mål och passning**

"Mål för Lag A. Målskytt nummer 21, Börje Salming, assisterad av nummer 13, Mats Sundin och nummer 5, Nicklas Lidström. Tid 12:25."

#### **Utvisningar**

"Nummer 4 i Lag A, Mikael Österberg, utvisas två minuter för crosschecking. Tid 14:33."

Vid utvisningar som utdöms båda lagen samtidigt, ska bortalagets utvisningar meddelas först.

Om straffet ska avtjänas av en ersättare: "Straffet avtjänas av nummer 21, Peter Forsberg."

#### **Utvisningars slut**

"Lag A spelar med fyra utespelare på isen."

"Lag A är fulltaligt".

"Båda lagen fulltaliga."

#### **Time-out**

"Time-out för Lag A".

#### **Återstående tid**

"Det återstår en minut av den första perioden."

"Det återstår två minuter av ordinarie matchtid."

#### **Videobedömning**

"Videobedömning tillämpas".

## **MATCHTIDTAGAREN OCH DENNES UPPGIFTER**

Matchtidtagaren ska ansvara för att mäta den effektiva speltiden.

Matchtidtagaren ska:

1. Starta matchklockan och testköra den i god tid före match;
2. Räkna ned tiden för matchuppvärmningen från 40:00 till 20:00;
3. Räkna ned tiden fram till matchstart från 20:00 till 00:00;
4. Mäta den effektiva speltiden från antingen 20:00 till 00:00 eller från 00:00 till 20:00;
5. Mäta alla utvisningstider från straffets totala längd till 00:00;
6. Mäta pausens längd ned till 00:00;
7. Meddela lagen och domarna när det återstår tre minuter av pausen;
8. Mäta varje time-out från 00:30 till 00:00.
9. På domarens begäran justera tiden.

Om det saknas siren ska matchtidtagaren avge signal med hjälp av en visselpipa.

Om det uppstår en tvist om tiden, har domaren det slutgiltiga avgörandet.

## **STRAFFTIDTAGARNA OCH DERAS UPPGIFTER**

Strafftidtagarna ska ansvara för att tillåta utvisade spelare att återvända i spel när deras strafftid har gått ut.

De ska även:

1. Informera utvisade spelare om hur mycket tid som återstår om så begärs;
2. Omedelbart informera protokollföraren om en utvisad spelare lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har gått ut. I förekommande fall ska strafftidtagaren även notera vid vilken tidpunkt detta sker.

## BILAGA 3 DOMARTECKEN HUVUDDOMARES TECKEN



**Boarding**  
Våldsam tackling mot sargen



**Body checking**  
Kroppstackling



**Buttending**  
Stöt med klubbknoppen



**Charging**  
Otillåten tackling



**Checking from behind**  
Tackling bakifrån



**Checking to the head**  
Tackling mot huvudet



**Clipping**  
Låg tackling



**Crosschecking**  
Tackling med klubban



**Player change**  
Spelarbyte



**Puck out of bounds or unplayable**

Fördröjande av spelet vid puck över sarg



**Puck out of bounds or unplayable**

Fördröjande av spelet vid puck över sarg



**Delayed calling of penalty**

Avvaktande utvisning



**Elbowing**

Armbågstackling



**Player handling the puck**

Handpassning



**High sticking**

Spel med hög klubba



**Holding**

Fasthållning



**Holding the stick**

Fasthållning av klubban



**Holding the stick**

Fasthållning av klubban



**Hooking**

**Hakning**



**Hooking**

**Hakning**



**Interference**

**Hindra icke puckförande  
spelare**



**Kneeing**

**Knäackling**



**Match penalty**

**Match penalty**



**Goal**

**Mål**



**Abuse of officials or  
Unsportsmanlike conduct**



**Roughing**

**Roughing**



**Spearing**

**Stöt med klubbladet**



**Slashing**  
**Slag med klubban**



**Slashing**  
**Slag med klubban**



**Player in the goal crease**  
**Spelare i målgården**



**Penalty shot**  
**Straffslag**



**Time out**  
**Time out**



**Tripping**  
**Fälla en spelare med klubban**



**Wash out**  
**Ingen åtgärd**



**Video goal-judge review**  
**Videomålbedömning**

## LINJEMANS TECKEN



**Too many players**  
För många spelare på banan



**Delayed call**  
Avvaktande domslut



**Icing (främre linjeman)**  
Icing



**Icing (bakre linjeman)**  
Icing



**Offside**  
Offside



**Wash out**  
Ingen åtgärd







---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Anteckningar

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Anteckningar







---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---





