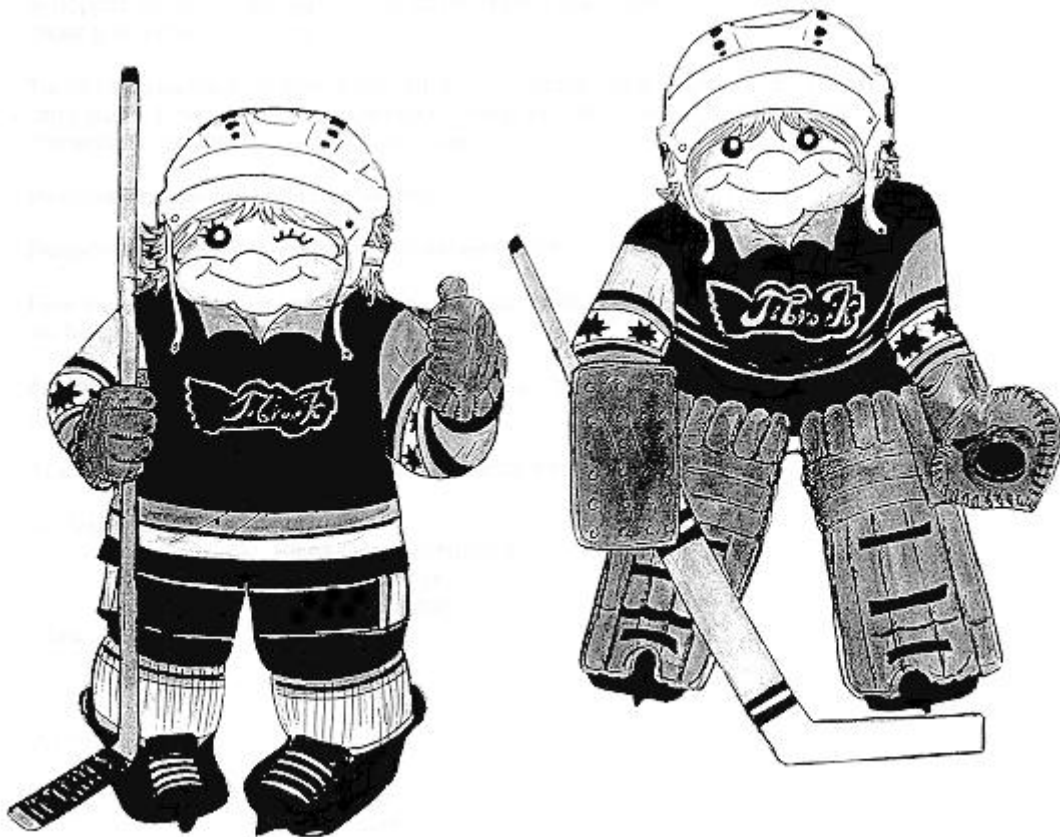




**MIO
CUP**

Cuponline

Lathund



Reebok

sport
ringen | **movesport**



www.tibroik.com

Lathund för cuponline

1. Börja med att klicka på matcher i spalten till vänster för att komma till alla matcher.

Gäre Trophy
Tibro IK, Tibro

Ishockey
5 - 6 jan 2018
U14

Start
Information
Nyheter
Regler
Arenor
Klasser / Grupper
Lag
Matcher
Tabeller
Statistik

Matcher

Matchdag: Klass: Matchtyp: Arena: Uppdatera

2018-01-06 lördag

Slutförd
8
0

Klicka på matcher i spalten till vänster

2. Klicka dig vidare för att rapportera matchen.

Klasser / Grupper
Lag
Matcher
Tabeller
Statistik
Language
Gäre Trophy
Admin
Logout
Ge feedback
Rapportera bugg

Uppdatera

2018-01-06 lördag

Slutförd
8
0

Arena , Grupp Gäre Trophy 2018, Klass Gäre Trophy 2018

Färjestad BK 8
Surahammars IF 0 07:30

Klicka på den här ikonen för att komma till matchen

Slutförd
1
4

Arena , Grupp Gäre Trophy 2018, Klass Gäre Trophy 2018

Tibro IK 1

3. Börja med att klicka i vilka lag som möts. Gå sen längst ner på sidan och starta matchen genom att ändra till att matchen pågår. Gå sen tillbaka längst upp och klicka på matchhändelser.

Match

• Målvaksstatistik och matchhändelser syns inte här? Göm mig x
Om du vill använda dig av dessa funktioner måste du aktivera dem i cup-inställningar. ↗

Matchdata / Resultat Matchhändelser

Matchdata

Datum 2018-01-06 Alla datum

Tid 07:30 15

Klass Gäre Trophy 2 Grupp Gäre Trophy 2

Matchtyp Gruppspelsmatch

Placeringar - Beskrivning Matchtyp

Hemmalag Färjestad BK Temp Temp: Ex. 2:a g

Bortalag Surahammars Temp Temp: Ex. 2:a g

Klicka i vilka lag som möts

Klicka vidare för att lägga in matchhändelser

Färjestad BK Surahammars IF

Mål 8 Mål 0

Skott 32 Skott 9

Periodresultat (Mål): Ex. 1-0,1-1,2-0

Periodresultat (Skott): Ex. 1-0,1-1,2-0

Slutresultat efter Ordinarie

Matchstatus Matchen slutfö

Ändra till att matchen pågår

Spara Radera Avbryt

4. Klicka på "Lägg till matchhändelse" för att rapportera vad som händer i matchen.

cuponline.se

Matchdata / Resultat Matchhändelser

Matchhändelser

Lägg till matchhändelse

klicka här för att lägga till matchhändelse

Slut

Ändra
T. Nilsson 05:24
C. Arvedsson 8 - 0

Ändra
L. Sköldstrand 03:01
J. Träff 7 - 0

Ändra
T. Nilsson 01:54
6 - 0

5. Här fyller du i tiden för den händelse du vill rapportera. Kolla så att det är rätt period och att du klickat i rätt lag. Händelser som finns att välja på är **mål, utvisning, timeout, straffar och egen text**. Avsluta med att klicka på **spara**.

Vid **mål** får du klicka i vem som är målgörare och vem som assisterat.

Vid **utvisning** får du klicka i vem som blivit utvisad, vilken typ av utvisning det handlar om och hur lång tid den är.

Vid **straffar** klickar du i vem som slår straffen. Blir det också mål så rapporteras det också som mål.

Nyheter

Regler

Arenor

Klasser / Grupper

Lag

Matcher

Tabeller

Statistik

Language

Gäre Trophy

Admin

Lägg till matchhändelse

Period 2

Tid

Matchhändelse Mål

Lag Färjestad Surahammars

Mål

Målskytt

Assist 1

Assist 2

Tillbaka Spara

FÄRJESTAD BK 8 - 0 SURAHAMMARS IF

Slut

Skulle du missa att höra vem som blivit utvisad eller gjort mål så gör det inget. Det går alltid att justera i efterhand. Alla spelare ska redan ligga inlagda i systemet, så det är bara att klicka på rätt lag och hitta rätt spelare.

6. När matchen är färdigspelad så går du tillbaka till **matchdata/resultat**. Skulle du inte hitta fliken för matchdata/resultat så kan du klicka på **matcher** i spalten till vänster och sen klicka in på pågående match igen.

Start

Information

Nyheter

Regler

Arenor

Klasser / Grupper

Lag

Matcher

Tabeller

Statistik

Match

Målvaktsstatistik och matchhändelser syns inte här? Göm mig x
Om du vill använda dig av dessa funktioner måste du aktivera dem i cup-inställningar. ↗

Matchdata / Resultat Matchhändelser

Matchdata

Datum 2018-01-06 Alla datum

Tid 07:30 Nr 15

Klass Gäre Trophy 2 Grupp Gäre Trophy 2

Klicka här för att gå tillbaka

7. Här går du sen längst ner och fyll i **antal mål för respektive lag** och om **slutresultatet** var efter **ordinarie tid**, **övertid** eller **straffar**. Avsluta genom att ändra matchen till **slutförd** och klicka sen på spara.

Resultat

Färjestad BK	Surahammars IF
Mål <input type="text" value="8"/>	Mål <input type="text" value="0"/>
Skott <input type="text" value="32"/>	Skott <input type="text" value="9"/>
Periodresultat (Mål): <input type="text" value="Ex. 1-0,1-1,2-0"/>	
Periodresultat (Skott): <input type="text" value="Ex. 1-0,1-1,2-0"/>	
Slutresultat efter <input type="text" value="Ordinarie"/>	
Matchstatus <input type="text" value="Matchen slutfö"/>	

Om du hinner så kan du även fylla i skott på mål och periodresultat, men slutresultatet är det viktigaste.

8. Ta en kopp kaffe och en kaka medan du väntar på att ismaskinen ska bli färdig och du kan påbörja nästa match!

Lycka till!