

Ifyllnad av matchprotokoll

Texta tydligt

Sekretariatet fyller i följande:

Före match: Division, serienamn, datum, matchnummer, hemmalag, bortalag, spelplats och administrerande förbund.

Under match: Period, tid, nr, mål, pass, utvisning och kod. Periodresultat skrivs vid slutresultatet.

Efter match: Slutresultat, totalpublik (betalande+fri), protokollföredarens underskrift och namnförtydligande samt telefonnummer dagtid.

Telefonnummer är till för att kunna få tag i uppgifter som saknas utan att behöva uttaga administrationsavgift.

Lagledare i respektive lag fyller i följande:

Spelares nr, förnamn, efternamn och personnummer (sex siffror), samt markerar målvakt med "M" och lagkapten med "K" i avsedd ruta (M/K). Ledare 1-5 fylls i, lagledare 1 skriver under sin laguppställning för att bekräfta att den är korrekt.

Domarna kontrollerar och fyller i följande:

Före match: Kontrollerar att laguppställningar är ifyllda och bekräftade med lagledares underskrift.

Efter match: Kontrollerar att allt är korrekt ifyllt samt att inga uppgifter saknas varefter de undertecknar protokollet samt

textar namnförtydligande. Vid matchstraff 3 görs anmälan till bestraffning på särskilt papper, ej på baksidan av protokollet.

Utvisning och koder

Samtliga utvisningar ska noteras med utvisningsminuter (t ex U2) samt utvisningskod (t ex 201).

Spelare som sitter av annan spelares lagstraff ska ej noteras (t ex U2+P10, endast en spelarnotering görs.)

Spelare som sitter av lagstraff vid matchstraff ska ej noteras med spelarnummer.

Straff och Time Out

Straff noteras först med period, tid, utvisade spelarens nr, utvisningslängd (U2, U5) samt utvisningskod.

På nästa rad skriver man sedan in period, tid, samt straffskyttens nr. Går straffen i mål, noteras målet i målkolumnen, går straffen ej i mål lämnas målkolumnen tom. Fyll sedan i kod 402. Time out noteras med period, tid HTO/BTO för hemma- eller bortalag i kolumnen för nummer. Fyll sedan i kod 401.

Skottstatistik

Skott på mål är: skott i mål eller skott mot mål som försvarande spelare eller målvakt räddar från att gå i mål.

Skott utanför, som täcks av medspelare, i stolpe eller ribba räknas EJ som skott på mål.

Utvisningskoder

Föreseelser som leder till 2 minuters lagstraff

Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
201	Slag	605,1
202	Låsning av klubba	605,1
203	Lyftning av klubba	605,1
204	Otillåten spark	605,1
205	Hög spark	605,2
206	Hög klubba	605,2,3
207	Otillåten trängning	605,4
208	Hårt spel 2 min	605,5
209	Fasthållning	605,1
210	Obstruktion	605,10
211	Felaktigt avstånd	605,11,12
212	Liggande spel	605,13
213	Hands	605,14
214	Nick	605,14
215	Felaktigt byte	605,15
216	För många spelare på plan	605,16
217	Upprepade förseelser	605,18,19
218	Fördröjande av spelet	605,20,21
219	Protest mot domslut	605,22,23
220	Felaktigt beträdande av spelplanen	605,17
221	Felaktig utrustning	605,8,24,25,26
222	Mätning av klubba	605,6
224	Spel utan klubba	605,7
225	Ej avlägsnat avslagna klubbdelar	605,9
226	Straff pga hopp	605,27

Föreseelser som leder till 5 minuters lagstraff

Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
501	Våldsamt slag	607,1
502	Farligt spel	607,1
503	Hakning	607,2
504	Hårt spel 5 min	607,3,4,5
505	Upprepade förseelser	607,6
Föreseelser som leder till 2 + 10 minuter		
Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
101	Osportsligt uppträdande	610,1
Förseelser som leder till 5 min + matchstraff		
Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
301	Matchstraff 1	613,1-6
302	Matchstraff 2	613,1-6
303	Matchstraff 3	617,1-4
Kod	Time Out och straff	Regelhänv.
401	Time Out	202,1
402	Straff	508,509,510

227	Straff pga betr av målvaktsomr.	605,27
-----	---------------------------------	--------

Rapportdel anmärkningsvärda förhållanden