

# GAME 11 THE DEFENDERS GAME



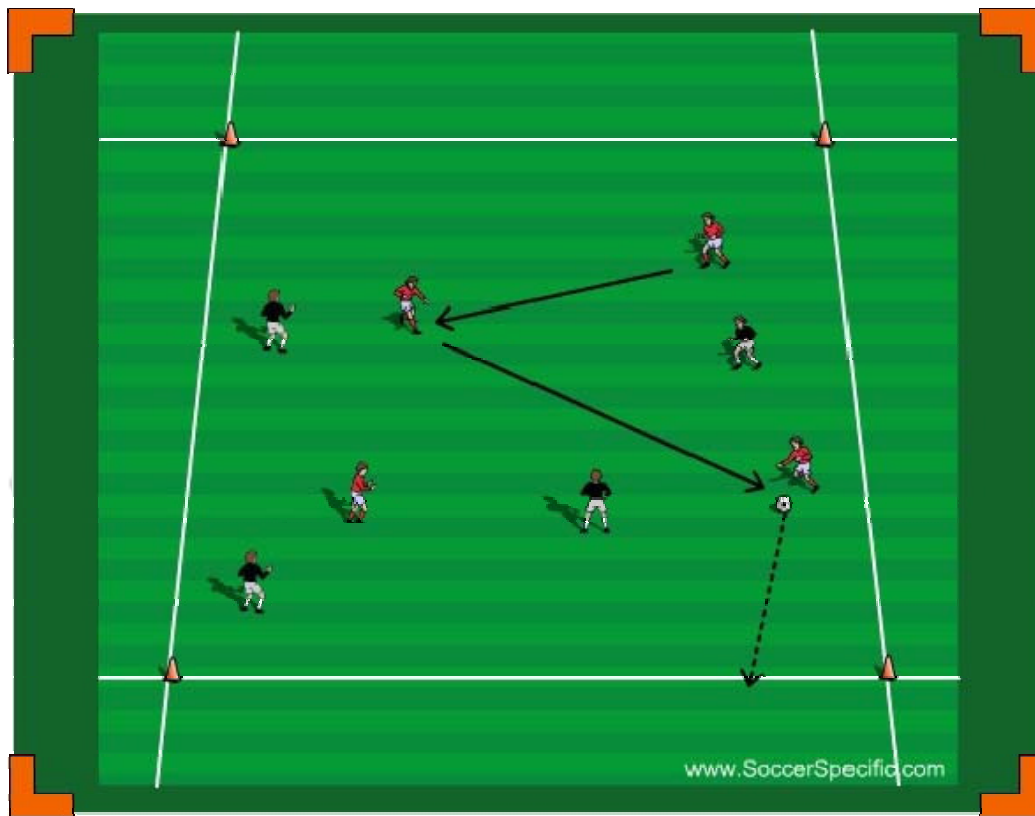
**Organisation:** 4v4, boll, 35x20m 15min, 2 småmål

**Anvisningar:** När man är på sin egna planhalva får man bara spela 2 touch

**Syfte:** Passningspel i defensiven

**Coaching Points:** Uppmuntra lugn i defensiven, spela ut ur hög press

GAME 12  
LINE SOCCER



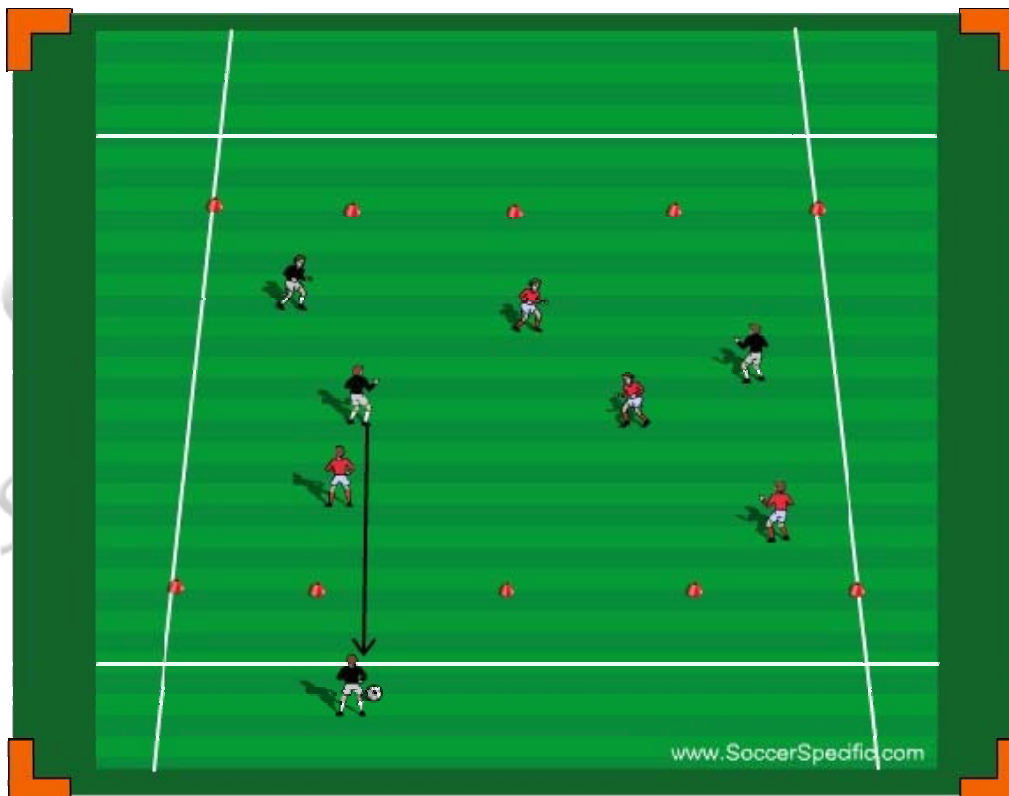
**Organisation:** 4v4, boll, 35x20m 15 min

**Anvisningar:** Spelarna måste driva eller dribbla över kortlinjen för att det skall bli poäng.

**Syfte:** Driva, hålla i boll

**Coaching Points:** uppmana till 1v1 med fint för att ta sig förbi.

# GAME 13 THE END ZONE GAME



**Organisation:** 4v4, boll 35x25m med 2 zoner på 5 meter. koner

**Anvisningar:** Spela som vanligt men en boll måstw passas in till en i slutzonen. När man gjort det så vänder spelet åt andra hållet. Det är bara de som anfaller som får gå in i slutzonen i anfall.

**Syfte:** Passning, omställning

**Coaching Points:** Kommuniera och rörelse utan boll för att göra sig spelbar.

# GAME 14 THE AJAX GAME



**Organisation:** 4v4 ,boll 2småmål, 35x25m 15 min

**Anvisningar:** en spelare i varje sektor eller triangel. vilkoren är att så fort en spelare har passat måste han springa in i en ny sektor. gör han inte det och får en pass tillbaka när han står i sin sektor så blir det frispark för de andra laget.

**Syfte:** Passning, Rörelse, Understöd

**Coaching Points:** Börja med 3 touch sedan 2 och sist 1 touch.

GAME 15  
THE CLOSING GAME



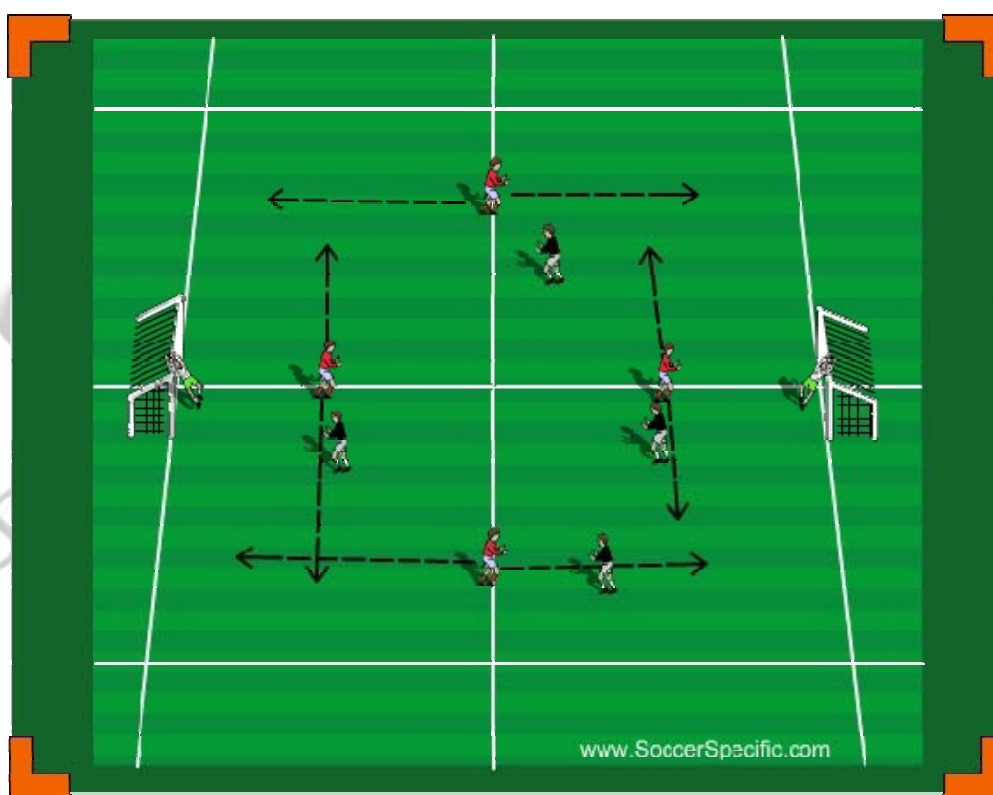
**Organisation:** 4v4 , boll, 35x20m, 2 småmål

**Anvisningar:** Vanligt 4v4 men inga målvakter,

**Syfte:** Press, Distansavslut

**Coaching Points:** Sätt press högt så att man inte kan skjuta i mål. Skjut också tidigt innan motståndarna sätter press.

GAME 16  
4 ZONE POS GAME



**Organisation:** 4v4, boll 35x20m 2 mål, målvakt valfritt

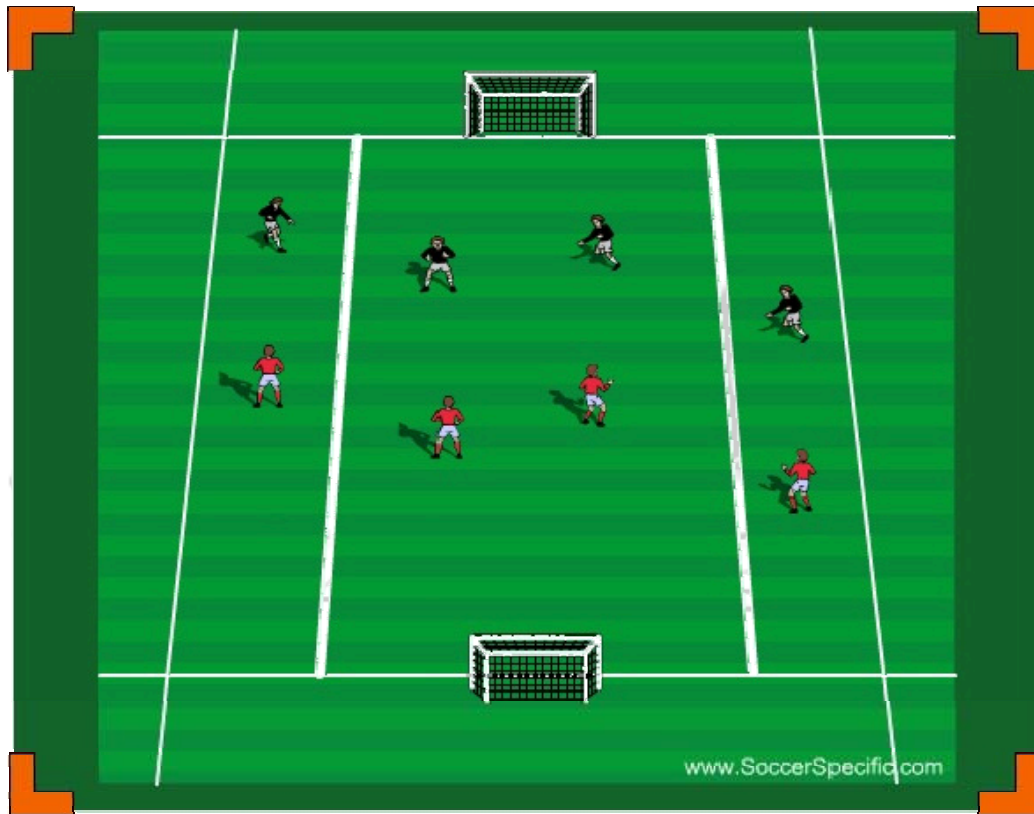
**Anvisningar:** backen får endast vara i de 2 sista rutorna, anfallern i de 2 första och höger mitt i de 2 rutorna till höger och vänstern på sin sida

**Syfte:** Positioner

**Coaching Points:** Försök få spelarna att hålla sina positioner, 1-2-1 formation.



# GAME 17 THE LANE GAME ZONE



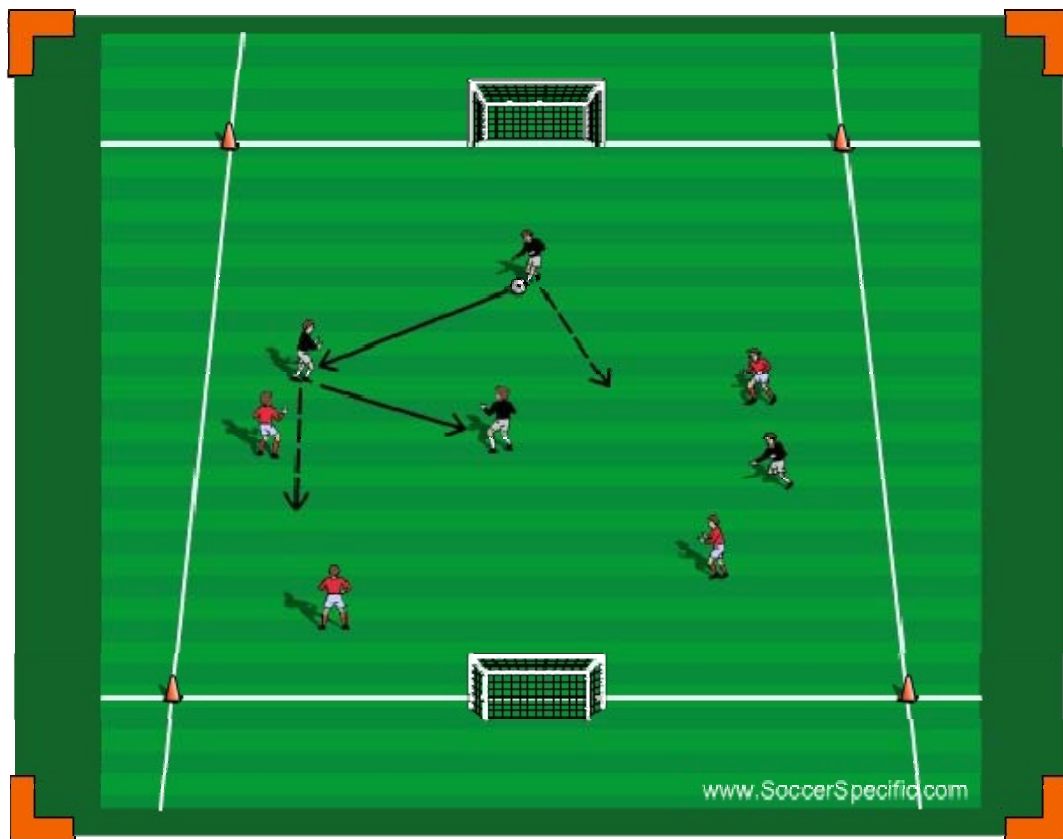
**Organisation:** 4v4, boll, 35x25m 2 mål, målvakter frivilligt

**Anvisningar:** Spela som vanligt men man spelar 1v1 på kanterna och 2v2 i mitten, man får inte gå i en annan zon

**Syfte:** Position, 1v1

**Coaching Points:** Stegra med att man får byta zon men det måste alltid vara 1v1 på kanterna och 2v2 i mitten. Utmana på kanterna och få in ett inspel.

# GAME 18 THE LIVERPOOL GAME



**Organisation:** 4v4 , boll 35x20m 2mål, målvakter valfritt

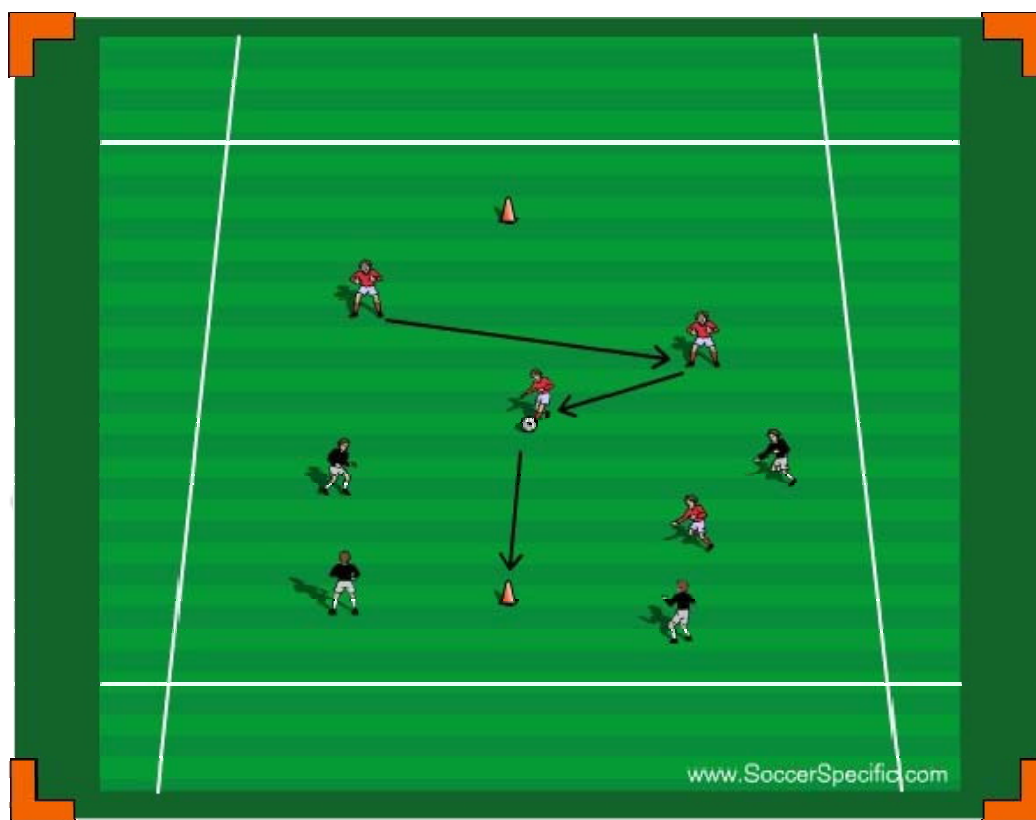
**Anvisningar:** spela 4v4 men så fort man passat en medspelare måste man röra sig 5meter och det direkt. stegra med att springa som support till den du passar

**Syfte:** Understöd till bollhållare

**Coaching Points:** Stegra med en 1 touch play, få spelaren som tar ny yta att den är spelbar.



GAME 19  
THE DUTCH GAME



**Organisation:** 4v4, boll 30x20m, 2 koner, 15 min

**Anvisningar:** spelarna försöker skjuta ner motståndarens kon.

**Syfte:** Precision i avslut

**Coaching Points:** passa bollen fram till avslut och va rörliga.

GAME 20  
FIVE PASS GAME



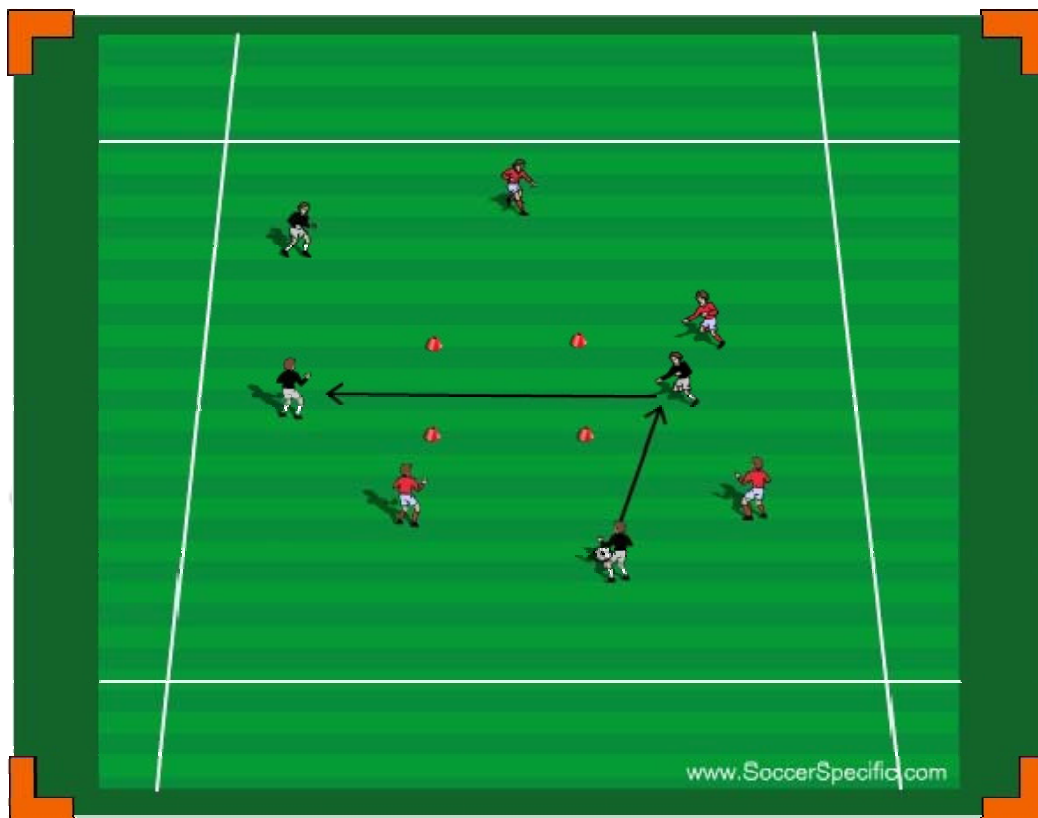
**Organisation:** 4v4 35x25m 15min , boll, 2 småmål

**Anvisningar:** Spela som vanligt men man får 1 mål för 5 passar i rad utan att bollen blivit död eller bruten av motsändarna. Mål räknas också.

**Syfte:** Passning

**Coaching Points:** Possesion play

GAME 21  
MAN CITY POS GAME



**Organisation:** 4v4, boll 25x25m, 4 koner

**Anvisningar:** spela i laget och man får poäng om man passat igenom boxen i mitten

**Syfte:** Possesion play

**Coaching Points:** Begränsa antalet touch

GAME 22  
MAN TO MAN



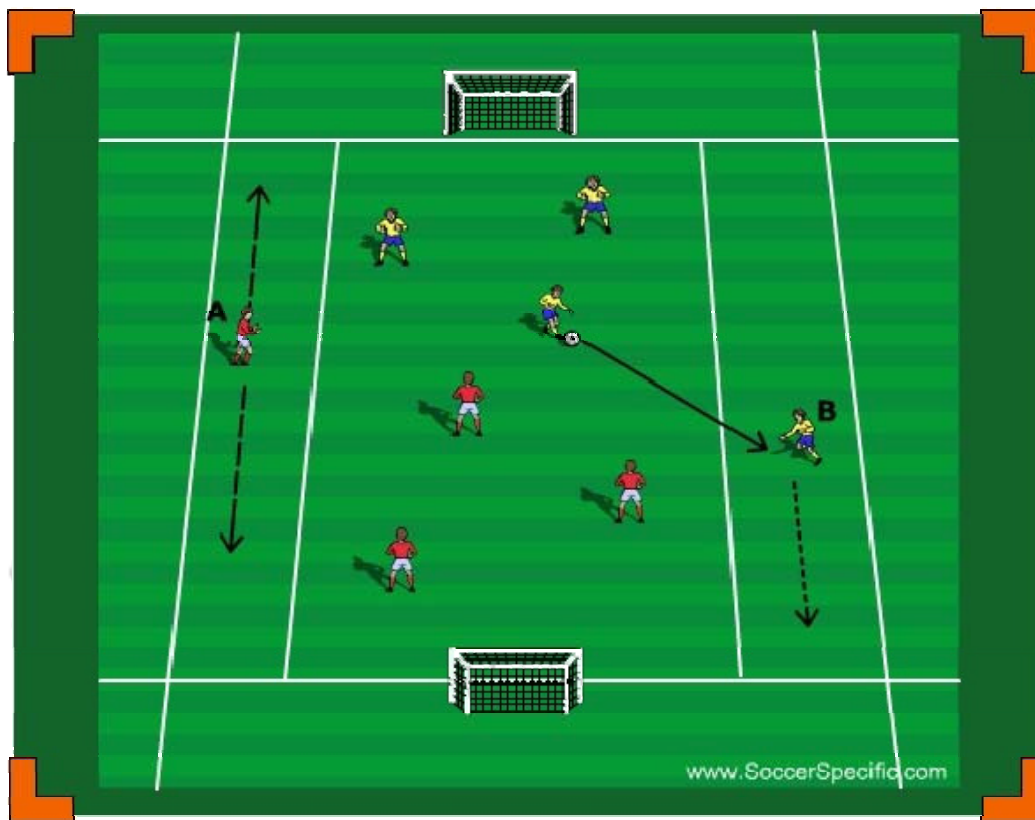
**Organisation:** 4v4, boll, 2 mål 35x25m 15min

**Anvisningar:** Spela som vanligt men en i varje lag är ihop med en i motståndarlaget och de får bara tackla varandra.

**Syfte:** Markering

**Coaching Points:** Se till att spelarna har koll på den de har fått i uppgift att markera.

GAME 23  
THE CORRIDOR GAME



**Organisation:** 4v4, boll, koner , 2 mål

**Anvisningar:** Spelarna spelar 3v3 med en spelare på varje kant som har fritt spelrum. Byt kant efter ett tag

Inspel mot mitten

När A eller B har rört bollen måste nästa spelare avsluta, antingen med max 3 toucher

Stegring: A o B får bara vara på sin övre halva i korridoren så att uppspel måste ske. Max 10 sec possession sedan får de andra spelarna gå in i korridoren. Vid vänster kan så kan A o B göra en vändning för att få inspelet med sin högerfot.

**Syfte:** inlägg, inspel

**Coaching Points:** Rörlighet och gör sig fri för skott efter inspel

GAME 24  
FOREFEITS



**Organisation:** 4v4, boll, 35x25m 15min, 2 mål

**Anvisningar:** När ett lag har gjort mål måste en i motståndarlaget springa ett varv runt planen innan hon får spela igen. Variere med joggling eller hinderbana.

**Syfte:** Fokusering

**Coaching points:** Få spelarna att inte vilja släppa in ett mål för att slippa ett straff.



GAME 25  
NO SIN BIN



**Organisation:** 4v4, boll, 2 småmål, 35x25m 15min

**Anvisningar:** Spela 4v3 i 60sek sedan får det andra laget spela 4v3 i 60 sek. numrera 1 till 4 så att alla får vila.

**Syfte:** Övertag

**Coaching Points:** Spelarna får chansen att anfälla i nummerärt överläge och att få försvara sig med en mindre.