

Tvärskogs IF

Herr-fotbollsektionen

Lennart Werner

Tvärskogs IF Utvärdering av säsongen 2012

Spelare och ledare har fått lämna synpunkter på vad som varit bra och vad som kan utvecklas och göras bättre eller på annat sätt inom tre olika områden. De tre områdena är 1. Träning 2.

Laguttagning, coachning, taktik 3. Organisation. Synpunkterna har tagits in via enskilda samtal, e-post och vid spelarsnack den 9 oktober.

Följande synpunkter har framkommit.

1. A - Träning – detta har fungerat bra.

- Träningarna har varit variationsrika
- Träningarna har varit väl organiserade
- Bra försäsong har gett en bättre fysisk nivå jämfört med tidigare år
- Många på träningarna, bra deltagande
- Mer varierade träningar och bra anpassade efter matchsituationer
- Bättre löpövningar än tidigare år.
- Många övningar med boll – bra
- Bra mix på äldre och yngre spelare i träning
- Bra konditionsträning har visat sig i matchsituationer
- Bra och variationsrika träningar
- Bra och effektiva träningar – ingen dötid

1. B - Träning – detta kan utvecklas

- Uppdelade träningar med olika grupper för försvars/anfallsträning
- Kunna ställa högre krav på varandra för positiv utveckling
- Mer tävling inblandat i träningen
- Variera spelträning med tex 4 mot 4, 9 mot 9 etc.
- Styrketräning mer integrerat i övningar istället för ren styrka
- Mer uppdelning i A-lag (startelva) och B-lag, ibland
- Mer teori och taktiska genomgångar – tänka fotboll
- Mer boll i övningarna
- Gå igenom tanken med övningen lite mer och inte stressa igenom
- Nivåindelning – dela in efter kunskapsnivå vid vissa övningar
- Träningsflit – bättre närvaro!
- Höj tempo och träningsintensitet ytterligare
- Träningsiderna kan hållas bättre.

2. A – Laguttagning, coachning och taktik – detta har varit bra

- Bra koll på andra lag
- Bra när laget/startelvan tas ut i förväg

- Bra att taktik/spel ändras beroende på motståndet
- Bra när det blir enskilda samtal under match och träning
- Oavsett spelare har laget fungerat bra = bred trupp
- Spelidé som gällt hela året = bra grundspel
- Bra att det varit en dialog med spelare som blivit petade. Förklaring till varför.
- Bra om startelvan presenterats på torsdagen – i mån det går.
-

2. B – Laguttagning, coachning och taktik – detta kan utveckla

- Att startelvan är klar tidigare – på sista träningen innan matchdag
- Utvecklingslaget: vissa spelare har fått för lite speltid och varit besvikna på laguttagningen
- Kunskap och förmåga att ändra taktik under match
- Kunna motivera laguttagning
- Tydlighet i laguttagning och syften med petningar och starter
- Mer individuella snack/samtal runt matcher och träningar
- Coachning – våga satsa ungt för långsiktighet
- Taktiken – mer teoretiskt på försäsongen så att alla spelare är med på grunderna
- Mer aktiv coachning under träning och matcher med intstruktioner, tips och peppning.
- Bättre koll på de personliga samtalen – skapa en relation till ALLA spelare i laget, ge tips och råd.
- Enskilda spelarsamtal
- Mer coachning i B-laget och försöka få det mer likt A-laget i spelstil, positioner och taktik.

3. A – Organisation – detta har varit bra

- Material, kläder, fika (vi är bortskämda!!)
- Styrelsen gör ett bra jobb och är engagerade och tar bra initiativ – lagledare – sportchef är närvarande på mycket.
- Allt har varit bra.
- Bra stämning och relation i truppen
- Allting med kläder, utrustning mm fungerar utmärkt tack vare Stefan.
- Fika och sågen fungerar bra.
- Mass-SMS fungerar bra
- Hemsidan fungerar bättre

3. B – Organisation – detta kan göras bättre

- Lagledarna ska vara mer delaktiga i laguttagningarna
- Spelarna i utvecklingslaget ska spela på ”rätt” plats i matcherna dvs den plats de är aktuella för om de ska spela i A-laget.
- Tränaren bör se fler B-lagsmatcher för att följa spelarna.
- Spelarna kan ta ett större ansvar för att plocka i ordning efter sig, både enskilt och grupp. Det kan gälla att plocka in bollar, fixa med tvätten efter träning mm.
- Mer eget och gemensamt ansvar för att hålla ordning och hög standard på IP. Nu står och faller allt med att Stefan fixar.