

Grundförutsättningar i Anfallsspel

- SPELBAR
- SPELAVSTÅND
- SPELBREDD
- SPELDJUP

Anfallsspel är när vårt lag har bollen!

SPELBAR: Menas att du alltid kan ta emot en pass ifrån din kompis alltså du är spelbar

SPELAVSTÅND: Menas att du inte står för nära din kompis och heller inte för långtifrån så att motståndaren kan bryta direkt.

SPELBREDD: Utnyttja planens bredd för att göra sig spelbar

SPELDJUP: Erbjud passningalternativ bakåt tex mittback, eller framåt forward

Försök att hitta vinklar som spelbar, med hjälp av spelavstånd, spelbredd och speldjup????