

- ① ÅTERSTÄLLA DATA [NO]
- (② UNGDOMSHOCKEY [NO])
- ③ ISHOCKEY [YES]
- ④ PAUS 15 MIN NO/YES [YES]
- ⑤ TRYCK MATCH TIME STÄLL EX. 15.00 [YES]
- ⑥ UPPRÄKNING [YES]
- ⑦ PAUS EX. 03.00 [YES]
- ⑧ EX. 1: TRYCK PERIOD SÅ GÅR KLOCKAN IGÅNG PÅ PAUSTID TEX. 03.00 MIN  
EX. 2: TRYCK PERIOD [2] [YES]  
FÖR ATT DIREKT GÅ TILL NÄSTA PERIOD.

UTVISNING 1 MIN

5	PENALTY
2+2	→ 0
2	NO

OLL STÄLL KLOCKAN VID EDRÄKNING AV PERIODPAUS SVCK [STOP]

- ① TRYCK NO SPELARE EX. 21 (ALLTID TVÅ SIFFROR) ANSLUTA [YES]
- ② TRYCK 1 FÖR 1 MIN [YES]
- ③ TA BORT UTVISNING EX VID MÅL → 0
- ④ NÄR DU BESTÄMT VILKEN SOM SKA BORT TRYCK [YES]

# MATCHKLOCKAN EON

- Starta programmet för ungdomshockey
  - Om frågan "återställ alla data" visas tryck  NO
  - Tryck NO tills displayen visar U-HOCKEY N/J.
  - Tryck YES
  - I displayen visas 60S N/J. Tryck NO, sedan YES om 90S skall väljas.

01	Återställa data N/J	<input type="checkbox"/> NO
02	ISHOCKEY N/J	<input type="checkbox"/> NO
3	U-hockey	<input checked="" type="checkbox"/> YES
4	NO, NO, 90 YES	
5	Auto stop	<input checked="" type="checkbox"/> YES
6	Match Tid 19.30	<input checked="" type="checkbox"/> YES UPPRÄKNING <input checked="" type="checkbox"/> YES
7	Period MAX	<input checked="" type="checkbox"/> YES

0	FLYGANDX BYTE	
1	NO	<del>2 U-HOCKEY</del>
3	ISHOCKEY	<input type="checkbox"/> YES
4	PAUS 15	<input type="checkbox"/> YES
5	TRYCK [MATCH TIME]	15 MIN <input type="checkbox"/> YES
6	UPPRÄKNING	<input type="checkbox"/> YES
7	PAUSTID 0300	3min <input type="checkbox"/> YES

# UTVISNING I EON

- TRYCK [NO]
- TRYCK NR PÅ SPELARE EX 21
- TRYCK YES
- TRYCK 1 = 1 MIN
- TRYCK YES

---

TA BORT UTVISNING

- → 0 YES