



Rutiner för att öppna och stänga kiosken

Kod tagg 1989

- Tagg/nycklar hämtas innanför dörren i klubblokalen från och med tisdagar kl. 17.00.
- Veckans matcher finns utskrivna och ligger i brevlådan.
- Kiosken ska bemannas 1 timme före matchstart. Schema för bemanning (lag) skickas ut i början av säsong.
- Vid kiosktoppass ska minst en vuxen bemanna kiosken.
- Sargen byggs av det lag som har första matchen.
- Sargen rivs efter sista match på respektive matchdag.
- Sekretariat ställs i ordning inför första match. Matchklockan finns i belysningssskåpet under högra läktaren.
- Sekretariat plockas undan efter sista match för dagen och låses in.
- Tagg och nycklar lämnas åter i brevlådan efter avslutad kioskhelg/vecka.
- Kiosken ska vara öppen lördagar och söndagar.
- Koder till jalousin – 434 och 000
- Ställ fram prislista och produkter. Koka kaffe.
- Korvkokaren – fyll vatten ovan elementet innan start. Ställ temperaturen på 75 grader.
- Maxtid för varmhållning av korv är 2 timmar.
- Toastgrillen – ställ på 200 grader.
- OBS! Toastgrillen, korvkokaren och vattenkokaren ska kopplas in i olika eluttag.
- Vid hantering av korv eller toast ska plasthandskar och korv/toastpapper användas.
- Betalning via Swish – dålig täckning i hallen.
OBS! Något bättre täckning vid nödutgången mitt emot kiosken.
- Vid tekniska problem är jämna pengar okej.
- Domare bjuds på en kaffe eller en annan dryck.
- Diska allt noga och torka av alla ytor vid strängning.
- Dra ur sladdar för toast, korvkokare och vattenkokare.
- Fyll på kylar innan stängning.



Sopor

- Alla sopor ska slängas i sopkärlen i soprummet. Använd kiosknyckeln.
- Inga sopor får lämnas kvar i kiosken eller läggas utanför sopkärlen.

Taggar

- Alla taggar till omklädningsrummen ska tillbaka till kansliet efter kioskpasset.
- Kansliet hittar ni intill ingången i hallen. Storvreta logga på dörren.

Omklädningsrum

- Innan ett lag kommer sätter ni upp lagets logga på rätt omklädningsrum.
- Loggorna finns i en vit tidskriftssamlare.
- När ett lag kommer öppnar personal från kiosken rätt omklädningsrum.
- Använd kiosknyckel (kod 1989) tryck sedan X följt av 5 sen 5 igen.
- Motståndarna väljer en egen 4-siffrig kod följt av #. Den koden har de hela sin match.

Larm

- Går larmet i hallen? – Kolla så att ingen ytterdörr står öppen.
- Går larmet i dörren mitt emot kiosken. Använd kiosknyckeln och vrid om låset för att stänga av larmet. Stäng och lås sedan dörren.

Ställa i ordning (öppna) för dagen

- Ställ ut Pantamera.
- Ställ ut två beachflaggor, en utanför entrén och en vid kiosken.
- Ställ upp ytterdörren med kiosktaggen. Visa tagg, tryck 1989. Tryck x sedan 5 och 5 igen.
- Välj koden 1989 och avsluta med #.
- Sätt upp lappen om koden på dörren.



Stänga för dagen

- Plocka undan produkter i kiosken.
- Plocka in beachflaggor och lägg dem i kiosken.
- Plocka in pantstationer och ställ dem i kiosken.
- Radera koden till ytterdörren: Sätt kiosktaggen emot låset: Tryck X, sedan 5 sen 6 och sist 5 igen.

Städ

- Plocka skräp/sopor regelbundet på toaletter och omklädningsrum.
- Fyll på toalettpapper. Det finns i förrådet till höger innan dörren till gamla hallen. Kiosknyckeln funkar.
- Vid stängning ska kiosk, sporthallar, korridorer, toaletter och omklädningsrum grovstädas.
- Töm sopkorgar och släng sopor.

Ytterdörr

- Vid rött (Lokalen larmad) Tryck #, visa taggen tryck kod.
- Uppställning av ytterdörr: Använd kiosknyckel (kod 1989) tryck sedan X följt av 5 sen 5 igen. Välj kod 1 2 3 4 avsluta med #. Sätt upp skylt att koden är 1 2 3 4

Journummer vid problem: 018-7274444

Vid fortsatta problem: 070-6474849 (Fredrik Nybäck)

