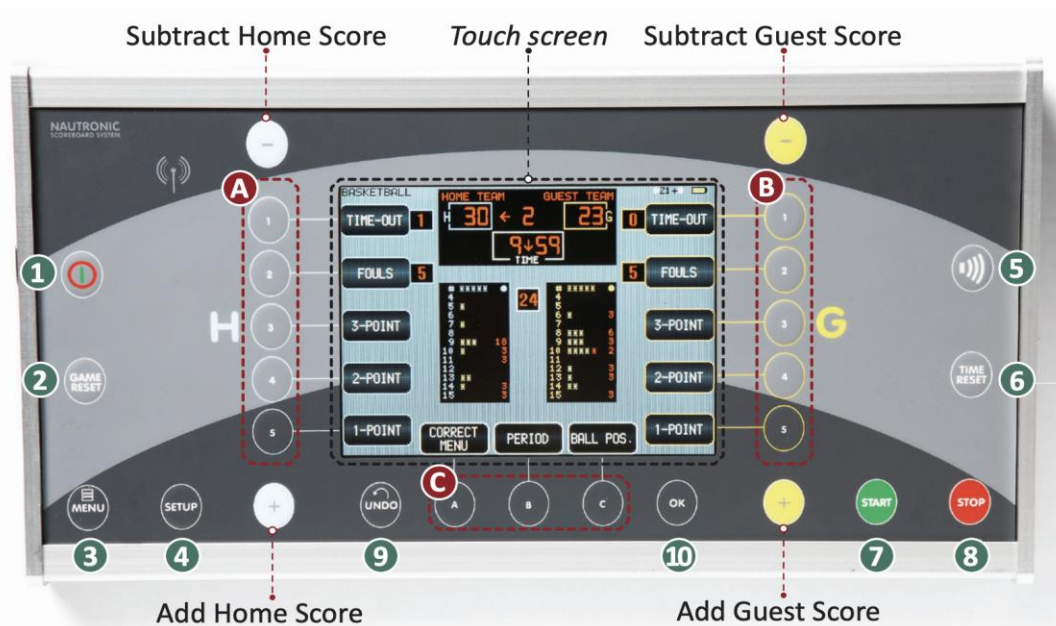




## MATCHKLOCKA STORVRETA INNEBANDY



- 1. ON/OFF**  
Slå av och på klockan. När klockan ska slås av måste även ACCEPT tryckas in på pekskärmen
- 2. GAME RESET**  
Återställer displayen. Tryck ACCEPT för att bekräfta.
- 3. MENU**  
En meny syns på pekskärmen.
- 4. SETUP**  
En meny syns på pekskärmen.
- 5. MANUAL HORN**  
Tryck på knappen för att "tuta" manuellt
- 6. TIME RESET**  
Nollställer pågående tid och ställer in nästa periods tid. Bekräfta genom att trycka ACCEPT.
- 7. START**  
Klockan startar
- 8. STOP**  
Klockan stannar
- 9. UNDO**  
Ångra senaste knapptryckning
- 10. OK**  
Bekräfta eventuella ändringar av inställningar genom att trycka OK



## A, B och C

Dessa klick-knappar kan också användas för att utföra den åtgärden som respektive menyknapp visar, se bild.

**H** = Hemmalag

**G** = Bortalag (Gäster)

### +/- knappar vid H och G:

+ på H-sidan adderar mål till hemmalaget

- på H-sidan tar bort ett mål till hemmalaget

Det samma gäller för bortlaget (G)

## INDIKATORER PÅ SKÄRMEN



Automatisk tuta – på



Automatisk tuta - av



Batteriet fullt laddat



Laddning pågår



Låg batterinivå



Mycket låg batterinivå – ladda genast


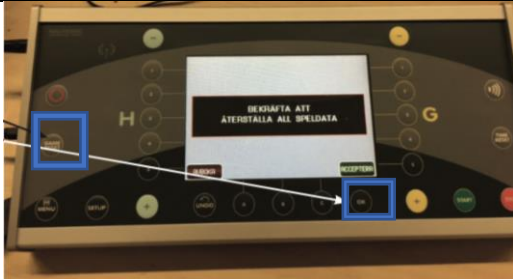



Kritiskt låg batterinivå – ladda genast.

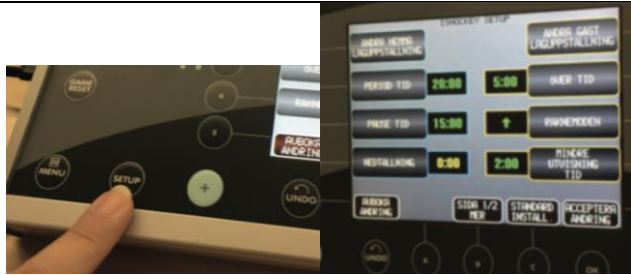
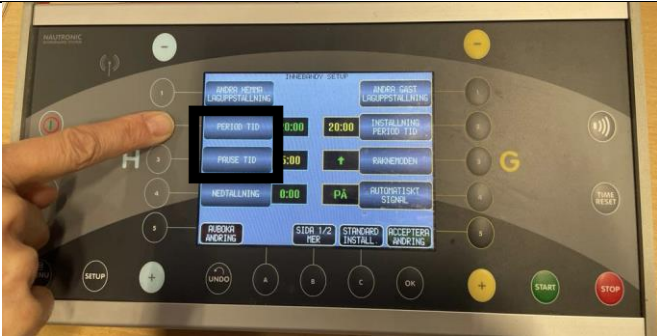
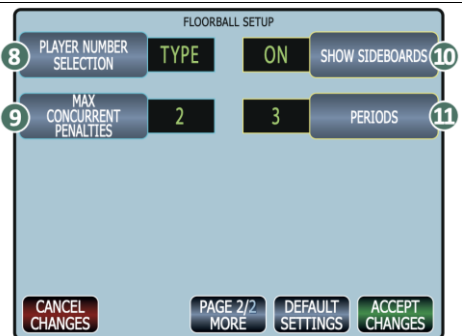
Strömkabel ska företrädesvis användas men klockan går att använda på batteri vid behov.



## UPPSTART AV KLOCKA och inställningar

1.	Sätt in strömkabeln till klockan, använd förlängningssladden	
2.	Tryck på <b>On/Off</b> .  Klockan startar med senast använda vy	
3.	Tryck <b>Game Reset</b> Bekräfta med <b>OK</b>	
4.	Kontrollera att det står "innebandy i översta vänstra hörnet. Om inte: Tryck <b>Meny</b> <b>Avsluta Sport – OK</b> Välj <b>Innebandy</b>  Det fungerar att både trycka på pekskärmen eller på knapparna bredvid.	

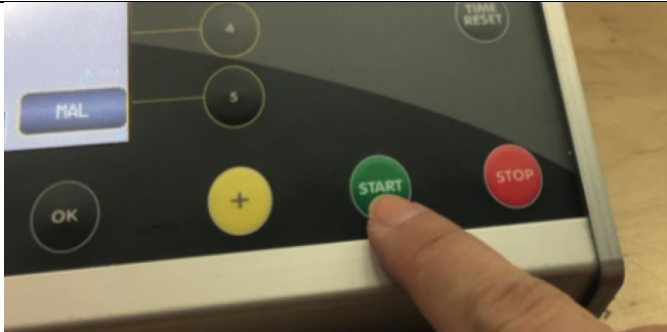
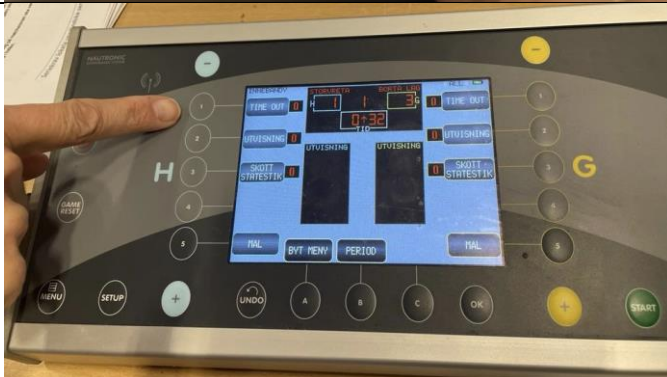


<p><b>Ställ in matchen</b> Tryck <b>Set up</b> Ställ in periodtid och paustid. Se riktlinjer från Upplands innebandyförbund vilka tider som gäller.</p> <p>Tex 15 minuters perioder, paus 3 minuter</p>	
<p>5. Justera <b>Periodtid</b> till 15. <b>Paustid</b> till 3</p> <p>”Räkmode” ska vara pil upp vilket innebär att klockan räknar från 0 till 15 min. Automatisk signal ska vara PÅ</p> <p>Inställning periodtid används då tiden av en förlängning ska anges.</p>	
<p>6. Det finns två sidor på denna setup. Spelare nummer val – Väljer om specifik spelarnummer ska anges vid mål eller straff. Välj <b>TYPE</b> – ingen specifik spelare anges. Välj antal perioder till 3 Antal penalties samtidigt kan väljas mellan 1-5 Default är 2. Rimligt kan vara 2-3.</p>	




## STARTA MATCHEN

I lägre serier pausas klockan vid mål, utvisning och om domaren ger tecken för att stanna klockan.  
Sista tre minuterna i sista perioden är det EFFEKTIV TID vilket innebär att klockan även stannar vid avblåsning.

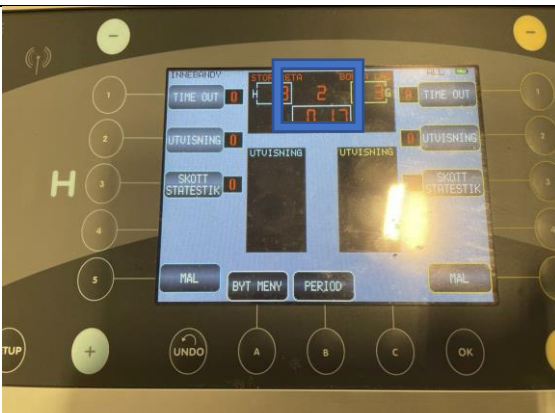
1.	När domaren blåser igång matchen Tryck på grön knapp – START	
2.	Displayen visar då följande vy:	



## AVBLÅSNINGAR


1	Vid avblåsningar ska klockan stannas. Tryck på röd knapp – STOP  När spelet återtas så startas klockan igen - START	
---	--	---

## PERIODSLUT


1.	När perioden är slut stannar tiden och signalhornet ljuder.	
2.	Paustiden startas manuellt genom att trycka <b>START</b> Paustid kan inte väljas bort. Signalhornet ljuder när paustiden är slut.	
3.	Nästa period startas genom att återigen trycka <b>START</b> . Då ska du kunna se att nästa periodl, tex period 2 syns i rutan.	



## MÅL

<p>1. När ett lag har gjort mål blåser domaren och matchklockan ska stoppas.</p> <p>Mål anges med att trycka <b>+</b>. Detta görs på den sida som gjort målet.</p> <p>Behöver ett mål tas bort, tryck <b>-</b></p>	
--	---

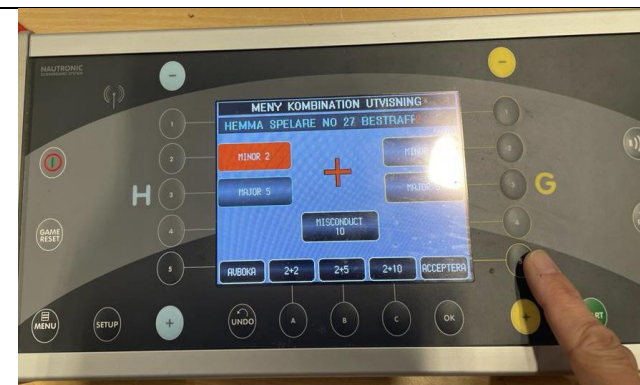
## UTVISNING

<p>1. När domaren blåser för utvisning stoppas klockan</p>	
<p>2. Domaren meddelar antal minuter och händelse.</p>	
<p>3. Protokollskrivaren noterar i matchprotokollet</p>	
<p>4. Tryck <b>UTVISNING</b> på den sida som utvisningen gäller</p> <p>H, hemmalag, vänster</p> <p>G, Gäster, höger</p> <p>Nummer på utvisad person behöver ej anges (--). Tryck <b>ACCEPTERA</b></p> <p>Ange straff (på rätt sida).</p> <p>Detta är de vanligaste:</p> <p>Minor 2 – 2 minuters utvisning</p> <p>Minor 5 – 5 minuters utvisning</p> <p>Tryck först på rätt straff och sedan <b>ACCEPTERA</b></p>	





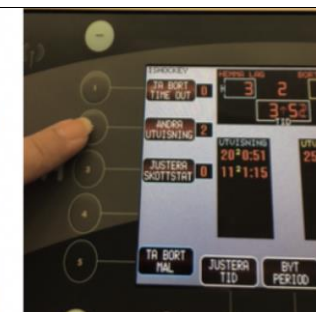
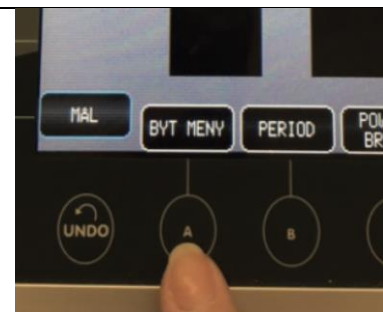
5. Även 2+2, 2+5 och 2+10 kan väljas.  
För matchstraff – Misconduct 10



## REDIGERA UTVISNING

### Ta bort en utvisning

1. Välj **BYT MENY**  
Välj **ÄNDRA UTVISNING**  
Om spelarnummer skulle vara angivet så anges det, annars bara tryck **OK** eller **ACCEPTERA**.

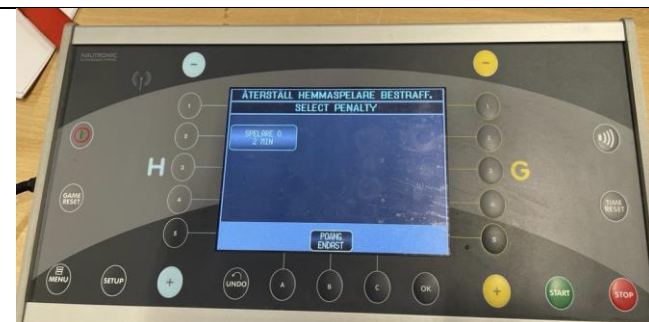


### Ta bort utvisning vid mål





1. Skulle motståndarlaget få ett mål kommer en meny upp där hemmaspelarens bestraffning tas bort. Klicka på skärmen/knappen - OK



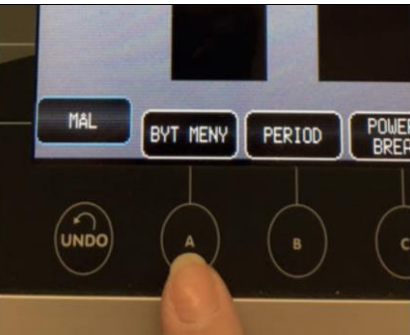

## TIMEOUT

1. Tryck timeout på rätt sida (hemmalag vänster, gäster höger) Tiden startar direkt.





## JUSTERA TID

Om perioden har gått igång för snabbt eller vi har startat klockan fel kan detta justeras	
1. Börja med att välja "BYT MENY".	
2. Välj sedan "JUSTERA TID".	
3. Skriv in rätt tid och sedan OK. Det går även att justera minuter och sekunder med +/- knapparna	