

Ifyllnad av matchprotokoll

Texta tydligt

Sekretariatet fyller i följande:

Före match: Division, serienamn, datum, matchnummer, hemmalag, bortalag, spelplats och administrerande förbund.

Under match: Period, tid, nr, mål, pass, utvisning och kod. Periodresultat skrivs vid slutresultatet.

Efter match: Slutresultat, totalpublik (betalande+fri), protokollförelärens underskrift och namnförtydligande samt telefonnummer dagtid.

Telefonnummer är till för att kunna få tag i uppgifter som saknas utan att behöva uttaga administrationsavgift.

Lagledare i respektive lag fyller i följande:

Spelares nr, förnamn, efternamn och personnummer (sex siffror), samt markerar målvakt med "M" och lagkapten med

"K" i avsedd ruta (M/K). Ledare 1-5 fylls i, lagledare 1 skriver under sin laguppställning för att bekräfta att den är korrekt.

Domarna kontrollerar och fyller i följande:

Före match: Kontrollerar att laguppställningar är ifyllda och bekräftade med lagledares underskrift.

Efter match: Kontrollerar att allt är korrekt ifyllt samt att inga uppgifter saknas varefter de undertecknar protokollet samt

textar namnförtydligande. Vid matchstraff 3 görs anmälan till bestraffning på särskilt papper, ej på baksidan av protokollet.

Utvisning och koder

Samtliga utvisningar ska noteras med utvisningsminuter (t ex U2) samt utvisningskod (t ex 201).

Spelare som sitter av annan spelares lagstraff ska ej noteras (t ex U2+P10, endast en spelarnotering görs.)

Spelare som sitter av lagstraff vid matchstraff ska ej noteras med spelarnummer.

Time Out och straff

Time out noteras med kod 401, samt period, tid och HTO/BTO för hemma- eller bortalag i kolumnen för nr.

Straff noteras med kod 402, samt period, tid, straffskyttens Nr. Går straffen i mål noteras i målkolumn.

Går straffen ej i mål lämnas kolumnen tom.

Skottstatistik

Skott på mål är: skott i mål eller skott mot mål som försvarande spelare eller målvakt räddar från att gå i mål.

Skott utanför, som täcks av medspelare, i stolpe eller ribba räknas EJ som skott på mål.

Utvisningskoder

Föreseelser som leder till 2 minuters lagstraff			Föreseelser som leder till 5 minuters lagstraff		
Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.	Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
201	Otillåtet slag	605,1	501	Våldsamt slag	607,1
202	Låsning av klubba	605,1	502	Farligt spel	607,1
203	Lyftning av klubba	605,1	503	Hakning	607,2
204	Otillåten spark	605,1	504	Hårt spel (ej 2 minuter)	607,3,4,5
205	Hög spark	605,2	505	Upprepade förseelser	607,6
206	Hög klubba	605,2,3	Föreseelser som leder till 2 + 10 minuter		
207	Otillåten trängning	605,4	Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
208	Hårt spel (ej 5 minuter)	605,5	101	Osportsligt uppträdande	610,1
209	Fasthållning	605,6	Förseelser som leder till 5 min + matchstraff		
210	Obstruktion	605,7	Kod	Utvisningstyp	Regelhänv.
211	Felaktigt avstånd	605,8,9	301	Matchstraff 1	613,1-3
212	Liggande spel	605,10	302	Matchstraff 2	613,1-7
213	Hands	605,11	303	Matchstraff 3	617,1-4
214	Nick	605,11	Kod	Time Out och straff	Regelhänv.
215	Felaktigt byte	605,12	401	Time Out	202,1
216	För många spelare på plan	605,13	402	Straff	508,509,510
217	Upprepade förseelser	605,14			
218	Fördröjande av spelet	605,16,17			
219	Protest mot domslut	605,18,19			
220	Felaktigt beträdande av spelplanen	605,20			
221	Felaktig utrustning	605,21,22,26,27			
222	Mätning av klubba	605,23			
223	Felaktig numrering	605,24			
224	Spel utan klubba	605,25			
225	Ej avlägsnat avslagna klubbdelar	605,28			

Rapportdel anmärkningsvärda förhållanden