

Manual Liverapportering Cupmanager

- Ta hem appen CupManagerAdmin



- Access code till cupen är **Q63A5K**

- Ange koden ovan.
- Klickar du på **Results**. Då kommer du vidare till våra arenor.
- Välj den arenan du ska rapportera för (Campushallen, Balder A, Balder B). Där kommer du in till alla matcher som ligger på den aktuella dagen.
- Klicka dig in till aktuell match, **Start game**.
- Klicka i alla spelare i hemmalaget och välj **Confirm** längst upp.
- Klicka i alla spelare i bortalaget och välj **Confirm** längst upp.
- Starta matchen genom att trycka på **Start game**. Då kommer sidan att se ut enligt följande:

← Back
Game 123456789

<p>HOME-TEAM ⚡</p> <p>Timeout TO</p> <hr/> <p>10. Player Home 1</p> <hr/> <p>11. Player Home 2</p> <hr/> <p>12. Player Home 3</p> <hr/> <p><i>Unknown player</i></p> <hr/>	<p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">0 - 0</p> <p>Period 1</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;"> ⏸ Pause game! </div> <p>Score</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;"> Make goal </div> <p>Penalties</p> <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 10px; margin-bottom: 5px;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; border-radius: 5px;">2 min</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; border-radius: 5px;">5 min</div> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px; text-align: center;"> 2+10 </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;"> Match penalty </div>	<p>AWAY-TEAM ⚡</p> <p>Timeout TO</p> <hr/> <p>10. Player Away 1</p> <hr/> <p>11. Player Away 2</p> <hr/> <p>12. Player Away 3</p> <hr/> <p><i>Unknown player</i></p> <hr/>
--	--	--

- För att rapportera ett mål tryck på **Make goal**.
- Välj spelaren i listan som gjorde målet. Skulle spelaren saknas i listan så välj Unknown player.
- Välj den spelare som får assist (dyker upp automatiskt).
- Är målet utan assist så välj **No assist**. (se bild nedan)

The screenshot shows a game management interface for 'Game 123456789'. At the top, there is a 'Back' button and the game ID. The score is 0-0 in Period 1, with 00'08 remaining. A 'Pause game!' button is visible. Below the score, there is a 'Score' section with a 'Make goal' button. Underneath, there is a 'Scorer:' field with 'Player Home 1' selected. At the bottom, there is a 'Choose an assist' section with a 'No assist' button. On either side of the score, there are lists for 'HOME-TEAM' and 'AWAY-TEAM', each with a 'Timeout' button and three player slots (10, 11, 12). The bottom slot in each list is labeled 'Unknown player'.

- Vid utvisningar så gör likadant, välj ex **2 min** och sen väljer du spelaren.
- Om du trycker på **Pause game** så kommer du vidare och kan avsluta period 1.
- När nästa period startar väljer du **Start period 2**.
- När matchen är slut så kollar du att den är korrekt rapporterad och sen trycker du **Pause game** och sen **End Game**.

Då är du klar med denna match.