

# Tävlingsföreskrifter för 8–9 år, 5 mot 5 sammandrag i Uppland 2021

## 1. Tävlingsstyrelse och Beslutsorgan

Upplands Fotbollförbund administrerar tävlingen.  
Upplands Fotbollförbunds Tävlingskommitté (TK) är tävlingsstyrelse.  
Upplands Fotbollförbunds Disciplinnämnden (DpN) beslutar i ärenden om tävlingsbestraffningar enligt gällande tävlingsregler samt i bestraffningsärenden enligt 14 kapitlet RF:s stadgar gällande matcher i Barn 8 till 9 år.

## 2. Allmänna bestämmelser

I frågor som inte regleras i dessa föreskrifter gäller SvFF/UFF:s Tävlings- och Representationsbestämmelser i tillämpliga delar.

Det är föreningens, ledarens och funktionärens skyldighet att förevisa sig om innehållet i SvFF/UFF:s vid varje tid gällande tävlingsbestämmelser och övriga tävlingsregler.

TK äger rätt att besluta i frågor som inte förutsetts i dessa tävlingsföreskrifter.

TK äger rätt att vid särskilda skäl medge undantag från dessa tävlingsföreskrifter förutsatt att berörda lag samtycker därtill.

## 3. Anmälan

Anmälan görs i Fogis.

Tävlingen gäller för flickor och pojkar samt flick/pojkmix i åldersgrupperna 8 till 9 år.

Max 2 lag från en förening kan anmälas till spel i samma spelgrupp.

Notering:

Enligt Svenska Fotbollförbundets regler är det från säsongen 2019 nu tillåtet för pojkar att efter beviljad dispens från Upplands Fotbollförbund att spela i flicklag.

## 4. Seriesammansättning

I varje åldersgrupp delas lagen in geografiskt.

Man kan anmäla till F 8 år, F 9 år, P 8 år, P 9 år samt F/P mix 8 år - För 8 års lag som har både flickor och pojkar, F/P mix 9 år - För 9 års lag som har både flickor och pojkar samt Mix special - Hit anmäler sig F/P mix med flera årskullar.

Gruppernas storlek kan variera beroende på antal anmälda lag.

## 5. Speldagar och arrangemang

Sammandragens datum planeras gemensamt av spelgruppen.

## 6. Avgifter

Anmälningsavgift 900 kr/lag.

## 7. Lag som utgår

Om lag behöver dra sig ur en spelgrupp meddelar ansvarig förening/ledare snarast ansvarig tjänsteperson på Upplands Fotbollförbund via e-post.

- Eventuella vakanta platser beslutar ansvarig tjänsteperson om att tillsätta.
- Föreningar med flera lag i olika spelgrupper som behöver dra ur något lag kontaktar ansvarig tjänsteperson som beslutar ifrån vilken spelgrupp laget lämpligen utgår.

## 8. WO

I Knatteligan finns även möjligheten att lämna walk-over (w.o.) till enskilda matcher under ett sammandrag eller till hela arrangemang.

Det innebär att lag har möjlighet att avstå från att spela en eller flera matcher.

Lag som lämnar w.o. ska via e-post meddela det och även orsaken till ansvarig tjänsteperson på förbundet.

## 9. Antal spelare

Se spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021 som ligger med i detta dokument.

## 10. Resultatrapportering och serietabeller

Eftersom ingen resultatrapportering görs i åldersgruppen 8–9 år tillämpas inga serietabeller.

Enskild förening får heller inte publicera resultat eller serietabeller via hemsida eller på annat sätt.

## 11. Domare

Arrangerande förening tillsätter domare.

## 12. Övrigt

### 12.1 Matchvärdar

Matchvärdar ska i enlighet med Nolltolerans användas.

### 12.2 Omklädningsrum och tvagningsmöjligheter.

Inbjudan till sammandrag ska innehålla information kring om det finns tillgång till omklädningsrum och tvagningsmöjligheter.

### 12.3 Bollar

Motståndarlaget tar med egna träningsbollar till före match. Arrangerande förening skall tillhandahålla minst tre matchbollar.

### 12.4 Åldersstopp

I sammandraget för Barn 8 - 9 år gäller att majoriteten av matchtruppen **inte ska** vara yngre än den aktuella åldersgruppen.

## 12.5 Överåriga

Generell dispens på två överåriga.

För att lag ska kunna delta i ett enskilt sammandragsarrangemang och slippa ställa in matcher eller dra ur lag till pga. spelarbrist kan spelgruppen ge dispens till enskild match eller hela sammandraget.

- 8 årslagen har möjlighet att på träffen göra egna tillägg angående överåriga i sin spelgrupp för de lag som vet att de behöver använda fler än två överåriga.  
För att den ska gälla måste den skickas in via e-post till ansvarig tjänsteperson på Upplands Fotbollförbund.
- 9 årslagen har möjlighet att söka dispens hos Upplands Fotbollförbund.

### Notering:

Föreningar med flera lag ska fördela överåriga spelare på lagen och med lika speltid som övriga spelare. Ansökningarna bör prövas utifrån att så många som möjligt ska beredas plats att spela fotboll.

## 12.6 Storlek på spelplan är 30 m x 20 m.

Ytan kan avgränsas med linjer eller med koner enligt arrangerande förenings förutsättning. En mittlinje markeras med linje eller koner. Mittlinjen fungerar även som retreatlinje.

Notering: Det är tillåtet att spela med sarg eller nät då med måtten 30 x 15 meter.

## 12.7 Storlek på mål ska vara maximalt 3 x 1,5–2 meter.

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska, och de får inte vara farliga för spelarna. Målen (även flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

Notering: Det är tillåtet med andra lösningar efter föreningens förutsättningar som tex koner eller pop up mål men det ska förmedlas på inbjudan till sammandraget.

## 12.8 Följande gäller när målvakten avlevererar bollen

### Målvaktsutkast/Retreatlinje:

För regeln se Svenska Fotbollförbundets spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021 samt i regeländringar för spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021, under regler för fotboll i spelformen 5 mot 5.

### Retreatlinje:

För regeln se Svenska Fotbollförbundets spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021 samt i regeländringar för spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021, under regler för fotboll i spelformen 5 mot 5.

Rekommendation: Att vid tillbakaspel uppmuntras målvakten till att använda fötterna.

Syftet med regeln är att målvakten ska avleverera bollen utan press. Anfallande laget får möjlighet att komma ut en bit från målet.

Notering: Man ska prata om att rulla men om det blir ett kast trots att målvakten försöker rulla är det ok. Barn i dessa åldrar kan rent motoriskt ha svårt att utföra detta moment om tex inte alla leder i armen är utvecklade.

Naturligtvis får målvakten själv välja att starta spelet/avleverera tidigare.

## 12.9 Hörnspark

För regeln se Svenska Fotbollförbundets spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021 samt i regeländringar för spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021, under regler för fotboll i spelformen 5 mot 5.

Rekommendation: Att uppmuntra spelarna till och träna slå bollen längs marken. De yngsta spelarna som ej kan slå en pass uppmuntras till och tränar på att driva bollen.

Syftet med att använda den här hörnvarianten är att snabbt få in bollen i spel och att minska risken för höga bollar. Höga bollar direkt på mål utsätter barnen för onödiga nicksituationer som de inte är fysiskt mogna för.

## 12.10 Om matchen blir ojämn.

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fem utspelare tills ställningen är lika.

Rekommendation: Att alltid spela med extraspelaren när matchbilden är ojämn och där ena lagets spelare inte får äga bollen/vara med i matchen.

Syftet med regel är att matcherna skall bli så jämna och utvecklande som möjligt.

## 12.11 Avspark.

För regeln se Svenska Fotbollförbundets spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021 samt i regeländringar för spelregler för barn- och ungdomsfotboll 2021, under regler för fotboll i spelformen 5 mot 5.

Rekommendation: Att använda sig av möjligheten att bollen får spelas bakåt för att på så sätt skapa mer tid att starta ett anfallsspel.

## 12.12 Regler för arrangemang av sammandrag

Se separat dokument för arrangemangsregler, Regler och överenskommelser för arrangemang och genomförande av Knatteligan (RÖAG).

Föreskrifterna fastställda av Upplands Fotbollförbunds Tävlingskommitté den 2021-11-22.

Notera att Tävlingsföreskrifterna, vad avser kalenderåret 2021, kan komma att justeras beroende på ändrade förutsättningar.

## Regler för fotboll i spelformen 5 mot 5

### Förklaring till spelreglerna

I spelformen 5 mot 5 tillämpas inte

- Regel 6: Övriga matchfunktionärer.
- Regel 11: Offside.
- Regel 14: Straffspark.

Eftersom "Regel 14: Straffspark" inte tillämpas finns det inte heller något straffområde.

I 5 mot 5 får målvakten ta bollen med händerna i närheten av eget mål.

I 5 mot 5 får sarg eller nät användas runt planen. Sargen eller nätet måste vara i lämpligt material och konstruktionen får inte vara farlig för spelarna.

### Regel 1 Spelplanen

Planytan ska vara 30 x 15–20 meter.

Ytan kan avgränsas med linjer eller med koner om sarg eller nät inte används.

En mittlinje markeras med linje eller koner. Mittlinjen fungerar även som retreatlinje.

### Målet

Målet ska vara maximalt 3 x 1,5-2 meter. Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska, och de får inte vara farliga för spelarna. Målen (även flyttbara mål) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

### Straffområde

Straffområde markeras inte på planen.

Målvakten får ta bollen med händerna i området nära det egna målet. Det området sträcker sig fem meter i sidled från vardera målstolpen och ca fem meter ut i planen. Tar målvakten bollen med händerna långt från sitt eget mål stoppar domaren spelet, visar målvakten var denna får ta med händerna och låter målvakten göra om.

### Anpassning av spelytan

Om spelytan är en del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) får anpassas proportionerligt utifrån planen – se planskiss. Angivna maximala mått bör följas.

### Regel 2: Bollen

Bollstorlek 3 ska användas.

### Regel 3: Spelarna

En match spelas mellan två lag. Fyra utespelare och en målvakt i varje lag får delta samtidigt i spelet.

En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen har färre än fyra spelare.

Vid underläge med fyra eller fler mål får det lag som ligger under spela med fem utespelare tills ställningen är lika.

#### Byte av målvakt

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten om

- domaren får reda på bytet innan det görs och
- bytet görs under ett spelavbrott.

#### Avbytare

Rekommenderat antal avbytare i en match är fyra avbytare per lag. Lagen får byta in samtliga avbytare. En utbytt spelare får komma in i spelet igen. Lagen får göra byten när spelet är igång, men de bör göra sina byten i en paus. Byte sker i närheten av mittlinjen. En spelare som ska bytas in väntar utanför planen tills spelaren som ska bytas ut kommit av planen.

Vilken spelare som helst får byta plats med målvakten.

Om något blir fel vid byte blåser domaren av spelet. Spelet startar igen med nedsläpp på mittlinjen.

### Regel: 4 Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning som kan vara farligt eller ha på sig något som kan orsaka skada på sig själv eller på andra spelare. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etcetera) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Spelarna måste ha på sig

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd
- skor.

Benskydden måste vara av lämpligt material som ger tillräckligt skydd. De ska täckas av strumporna.

De två lagens dräkter ska ha färger som skiljer lagen från varandra och från domaren. Målvaktens dräkt ska ha färger som skiljer sig från de andra spelarnas dräktfärger.

### Regel 5: Domaren

Varje match leds av en eller två domare som ser till att spelreglerna följs.

Domarens beslut är alltid slutgiltigt och ska respekteras av spelare, ledare och publik.

Domaren får ändra ett fattat beslut fram till dess att spelet återupptas men spelare och ledare får inte påverka domaren att ändra ett fattat beslut.



### Regel 6: Övriga matchfunktionärer

Tillämpas inte.

### Regel 7: Speltiden

En match består av tre lika långa perioder. Domaren avgör om det ska läggas till tid i någon period och i så fall hur många minuter.

Speltiden är 3 x 10 minuter vid sammandrag (flera matcher under samma dag) och 3 x 15 minuter vid enskild match. Pauserna är maximalt fem minuter mellan perioderna.

Lagen behöver inte byta sida.

### Regel 8: Spelets start och återupptagande

#### Avspark

Varje period startar med avspark. Även när ett lag har gjort mål sätts spelet igång igen med avspark.

- Det lag som vinner slantsinglingen väljer boll eller sida.
- Det lag som väljer boll gör avspark i första och tredje perioden.
- Det lag som väljer sida gör avspark i andra perioden.
- Inför andra och tredje perioderna kan lagen byta sida.
- När det ena laget har gjort mål gör det andra laget avspark.

Vid avspark gäller följande:

- Alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på egen planhalva.
- Bollen ska ligga still på mittpunkten.
- Domaren ger signal.
- Spelet sätts igång genom att spelaren driver eller passar på marken.
- Bollen är i spel när spelaren har sparkat på den och bollen tydligt rör sig.
- Mål kan inte göras direkt på avspark.

Om något blir fel vid avspark tas den om.

Spelarna i det lag som inte gör avspark ska vara minst 5 meter från bollen tills bollen är i spel.

#### Nedsläpp

Domaren släpper bollen på mittlinjen till en spelare i det lag som senast rörde bollen, oavsett var spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken.

Alla andra spelare i båda lagen måste befinna sig minst 5 m från bollen till dess den är i spel.

Om något blir fel tas nedsläppet om.

#### Skadad spelare

Om en spelare skadas stoppar domaren spelet direkt. Det gäller oavsett om det är en frisparkssituation eller inte. Ledare får komma in på planen när domaren ger tecken.

Domaren sätter igång spelet igen med nedsläpp på mittlinjen eller med en frispark där förseelsen begicks.

## **Övrigt**

Om domaren stoppar spelet av någon annan anledning än de skäl som står i reglerna startar spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

### **Regel 9: Bollen i och ur spel**

Bollen är ur spel när

- hela bollen har passerat mållinjen eller sidlinjen (på marken eller i luften)
- domaren har stoppat spelet.

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen så länge den är kvar på spelplanen, även när den studsar mot domare, målstolpe, ribba, hörnflagga eller från sarg eller nät.

Om bollen är fastlåst länge mot sargen/nätet ska domaren blåsa av spelet och sedan sätta igång spelet igen med nedsläpp på mittlinjen.

### **Regel 10: Mål**

Det har blivit mål när hela bollen har passerat mållinjen mellan målstolparna och under ribban. Detta gäller under förutsättning att det lag som gör mål inte har gjort något regelbrott i samband med målet.

När det blir mål pekar domaren mot mittpunkten med armen. Domaren behöver inte blåsa en signal med pipan om bollen tydligt är inne i mål.

Domaren kan förtydliga med en signal om bollen är inne i mål och sedan studsar ut igen.

Om målvakten kastar bollen direkt i det andra lagets mål döms målvaktsutkast.

Om domaren ger signal för mål innan hela bollen har passerat mållinjen ska spelet starta igen med nedsläpp.

### **Regel 11: Offside**

Tillämpas inte.



### Regel 12: Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Domaren kan bara döma frispark för regelbrott som sker när bollen är i spel.

Domaren dömer frispark när en spelare gör något oaktsamt mot en spelare i det andra laget. Att göra något oaktsamt är att

- hoppa mot en spelare
- sparka eller försöka sparka en spelare
- knuffa en spelare
- slå eller försöka slå en spelare
- fälla eller försöka fälla en spelare
- tackla med foten
- avsiktligt röra vid bollen med handen eller armen
- hålla fast en spelare
- spela på ett farligt sätt
- hindra en motspelares förflyttning
- hålla sig fast i sargen eller nätet.

Varningar eller utvisningar tillämpas inte. En spelare som inte följer reglerna ska bytas ut av ledaren.

### Regel 13: Frispark

Domaren dömer frispark för det ena laget när en spelare i det andra laget bryter mot en regel.

Vid frispark sätts spelet igång genom att en spelare driver bollen eller passar bollen på marken.

Mål kan inte göras direkt från frispark.

En frispark ska slås om ifall en spelare slår frisparken direkt mot det andra lagets mål eller i eget mål eller om frisparken görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Frisparken ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller i eget mål.

Om domaren dömer frispark närmare än fem meter från mållinjen ska platsen för frisparken flyttas bakåt.

Det andra lagets spelare ska stå minst fem meter från bollen. Står en spelare närmare än fem meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter frisparken gå om.

### Regel 14: Straffspark

Tillämpas inte.

### Regel 15: Sidlinjespark

Domaren dömer sidlinjespark till det ena laget när det andra laget slår bollen över sidlinjen på marken eller i luften.

Spelet sätts igång där bollen hamnade ur spel. Spelaren driver eller passar bollen på marken till en medspelare som befinner sig närmare än 5 m.

Mål kan inte göras direkt från sidlinjespark.

En sidlinjespark ska slås om ifall en spelare slår sidlinjesparken direkt i mot det andra lagets mål eller i eget mål eller om sidlinjesparken görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Sidlinjesparken ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller in i eget mål.

Det andra lagets spelare ska stå minst fem meter från bollen. Står en spelare närmare än fem meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter sidlinjesparken gå om.

### **Regel 16: Målvaktsutkast/Retreatlinje**

Domaren dömer målvaktsutkast när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det anfallande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen. Målvakten får även rulla eller lägga ner bollen till sig själv och slå en passning på marken.

Bollen är i spel när den har lämnat målvaktens händer.

Målvakten får ta upp bollen med händerna när en medspelare passar bollen. Det gäller vid sidlinjespark och i spelet.

Mål kan inte göras direkt på målvaktsutkast.

Om ett målvaktsutkast inte utförts korrekt ska det göras om.

#### **Retreatlinje**

Vid målvaktsutkast eller när målvakten fångar bollen i spel ska andra laget backa till sin egen planhalva (retreatlinje) och stanna där tills bollen har lämnat målvaktens händer.

Står en spelare från motståndarlaget närmare än retreatlinjen uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om motspelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter målvakten sätta igång spelet igen. Detta gäller både när bollen har gått utanför mållinjen och när målvakten har fångat bollen i spelet.

### **Regel 17: Hörnspark**

Domaren dömer hörnspark när hela bollen har passerat mållinjen på marken eller i luften efter det att den har rört vid en spelare i det försvarande laget. Detta gäller när det inte har blivit mål.

Mål kan inte göras direkt från hörnspark.

En hörna ska slås om ifall en spelare slår hörnan direkt mot det andra lagets mål eller i eget mål eller om hörnan görs fel på något annat sätt tex att spelaren driver bollen och skjuter mot mål eller petar bollen till en medspelare som skjuter bollen direkt mot mål. Hörnan ska också göras om ifall en spelare driver bollen direkt in i det andra lagets mål eller in i eget mål.

Spelet sätts igång genom att en spelare driver bollen eller passar den på marken från hörnet där kortsidan möter långsidan. Hörnan slås från det hörn som är närmast den punkt där bollen passerade mållinjen.

Det andra lagets spelare ska stå minst 5 meter från bollen. Står en spelare närmare än 5 meter uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om spelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter hörnsparken gå om.



**Planstorlek:** 30 x 15 m med sarg/nät

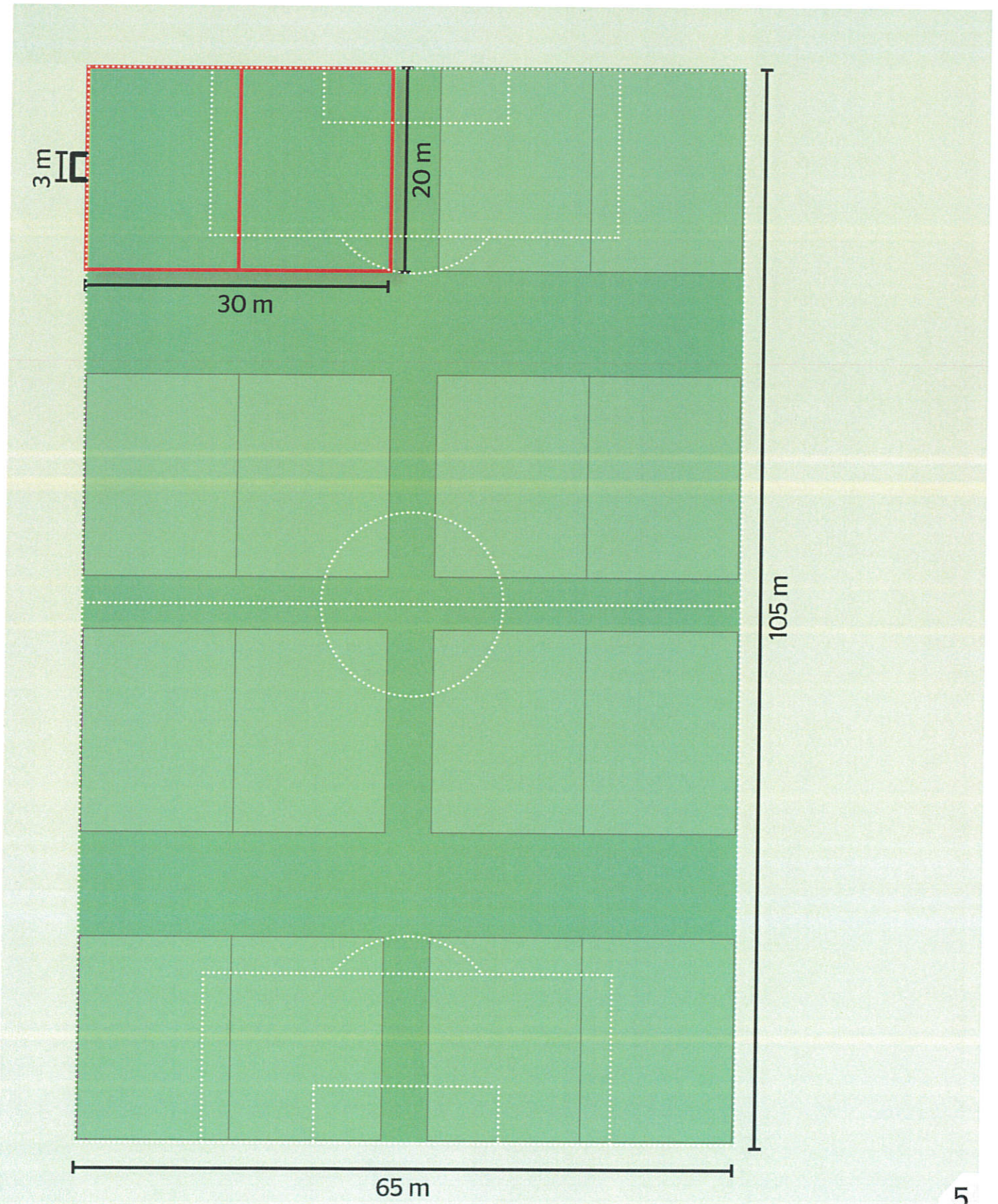
30 x 20 m utan sarg/nät

**Storlek mål:** 3 x 1,5-2 m

**Rekommenderad planstorlek:** 30 x 15 m med sarg/nät

**Rekommenderad målstorlek:** 3 x 1,5 m

Med planstorlek: 30 x 20 m, får 8 planer plats på en 11 mot 11 plan (se skiss).





# Manual gällande barnfotboll 8–9 år 2021

Upplands Fotbollförbund vill här informera om hanteringen och rutiner angående föreningar som anmäler lag till 5 mot 5 spel i Knatteligan för åldersgrupperna 8- och 9 år. OBS Nedanstående datum är ungefärliga.

## **1. Anmälan av lag kan göras från vecka 5 till den 28 februari.**

Lagen anmäls av föreningen eller behörig person i FOGIS.

Om ni har flera lag i en kategori anmäler ni det antal lag ni vill spela med och under kommentarer skriver ni om vilka lag som vill spela i samma spelgrupp.

Max 2 lag från en förening kan anmälas till spel i samma spelgrupp.

En kontaktperson med e-postadress måste anmälas till laget, det är viktigt att det är rätt person som står som kontaktperson i FOGIS så att all information kommer fram.

Skriv ner i anmälan, under kommentarer, information som är bra att veta kring ert lag inför spelgruppsindelningen (vilka lag som vill spela i samma spelgrupp, om det är många nya spelare, om några överåriga/underåriga kommer att behöva användas m.m.).

## **2. Lista på anmälda lag presenteras av Upplands Fotbollförbund den 1 mars.**

Här finns det möjligheter för föreningen att korrigera felanmälda lag samt att eventuellt efteranmäla lag fram till den 7 mars.

## **3. Indelning av lag presenteras av Upplands Fotbollförbund.**

Om någon förening vill byta zon/spelgrupp ska föreningen e-posta till [barnfotboll@upplandsff.se](mailto:barnfotboll@upplandsff.se)

## **4. Datum för 5 mot 5 planeringsträff.**

Träffarna presenteras på Upplands Fotbollförbunds hemsida så snart de är klara.

Lag anmälda till Mix kallas till en träff innan övriga träffar för att ev. kunna korrigera sin anmälan.

8-årslagen kommer att kallas till en träff under vecka 15, 16, 17 och 18.

9-årslag kallas inte till någon träff. Men UFF rekommenderar att alla spelgrupper själva arrangerar en fysisk träff där man planerar och stämmer av inför sina sammandrag och arrangemang. Här kan spelgrupper kontakta [barnfotboll@upplandsff.se](mailto:barnfotboll@upplandsff.se) om de vill ha stöttning under sin planering.

## **5. Kallelse till respektive träff och upptakt för 8 årslagen.**

Skickas ut via e-post till lagets kontaktperson anmäld i FOGIS samt presenteras på Upplands Fotbollförbunds hemsida. Ca 1 vecka innan träffen går en extra kallelse/påminnelse ut via e-post.

Anmälan till respektive utbildnings- och planeringsträff sker via länk i utskickad kallelse.

## **6. Sammandrags/poolspelsstart.**

Nu är det dags att spela säsongens första sammandrag enligt överenskommelsen inom spelgruppen på utbildnings- och planeringsträffen.

## **7. Domare**

**Arrangerande förenings lag har ansvar för att kontakta domaren** och i god tid, senast 1 vecka före match, se till att hen får ta del av spelgruppens spelregler och överenskommelser till poolspelen.

Angående domararvode se hemsidan under fliken för domare och Domararvoden.

## **8. Övrigt.**

Gällande tränings- och verksamhetsrekommendationer se även,

Svenska Fotbollförbundets *"Fotbollens Spela, Lek och Lär"* som beskriver vad all barn- och ungdomsverksamhet ska stå för och leda till och Svenska Fotbollförbundets *"Spelarutbildningsplan"*.