

## Tävlings- och representationsbestämmelser för tävlingar riktade till åldrar 7-14 år

**Svenska Fotbollförbundets samt distriktets bestämmelser gäller med följande undantag/tillägg.**

### Speltid

13 & 14-årsgrupper            2 x 35 min  
10-12 årsgrupper            2 x 30 min (Spel 3 x 20 min rekommenderas)  
7-9 årsgrupper                2 x 20 min (Spel 3 x 15 min rekommenderas)  
Hemmalaget beslutar om rekommenderad speltid ska gälla, detta skall då meddelas motståndaren i samband med matchinbjudan.

I gruppen 7 – 12-åringar, där flera matcher spelas vid ett sammandrag, kan matchtiden förkortas till rekommenderad speltid efter överenskommelse mellan i sammandraget deltagande lag.

### Antal spelare

7-9 år            5-manna        (I norra startar 5-manna för 9 åringar först år 2016)  
10-12 år        7-manna        (9-manna finns som alternativ i pojkar/flickor 12)  
13-14 år        11-manna      (Från 2016 gäller 9-manna i ålder 13 år)

### Avbytare

Ingen begränsning. Hur många byten som helst får göras.  
I samtliga distriktstävlingar 7-14 år gäller flygande byten.  
Båda lagen skall sköta sina byten, instruktioner etc. från samma sida av planen. Utbytt spelare får alltså sättas in igen - enligt bandymönster.

### Planstorlek

Fullstor plan i 11-mannaserier.  
I 7-manna-serier används halva 11-mannaplanen - lämpligast tvärs över densamma.  
I 5 manna använder man lämpligast straffområdet från en 11-manna plan alternativt en "liten" 7-manna plan max 40 x 20 meter.(rekommenderas 32x16m)  
Så kallade skolmål eller 7-mannamål skall användas i 5 och 7-mannaspel. Om båda lagen är överens kan man spela med skolmål även i 11-manna.  
9-manna spelas på 11-mannaplan från straffområde till straffområde, skolmål eller 7-mannamål skall användas om sådana finns.

### Matchrapport

Hemmalaget lämnar över matchrapport till bortalaget för ifyllnad före match. Domaren ska ta del av matchrapporten innan matchen påbörjas.  
Om digital matchrapport nyttjas skall vardera lag lämna matchrapport (*I fogis kallad Spelarförteckning*) till domaren innan matchen startar.

### Undantag i 5-och 7-manna:

#### Inkast

Om en spelare utför ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få möjlighet att göra om inkastet, efter att domaren gett en kort instruktion om hur inkastet ska utföras.

#### Inspark

Insparken ska utföras från valfri plats inom målområdet. Målvakten får dessutom sätta bollen i spel genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta den, dock aldrig över halva plan.

### 5 manns spel i grupp 7- 9 år

Bollen är i spel när målvakten kastat eller sparkat bollen och en medspelare på egen planhalva har rört eller varit i sådan närhet av bollen att han/hon uppenbart kunnat röra bollen. Hamnar bollen på motståndarnas planhalva räknas bollen i spel.  
Motståndarna bör backa så målvaktens lag kan starta spel.

## **6-sekundersregel**

Målvaktens 6-sekundersregel gäller inte. Andemeningen är att ge målvakten möjlighet att sätta bollen i spel.

## **Spel till egen målvakt**

Om en spelare avsiktligt spelar bollen till egen målvakt och denne tar bollen med händerna ska detta tillåtas.

## **Målchansutvisning**

Regeln för målchansutvisning gäller ej.

## **Viktigt!**

***Samtliga spelare på laguppställningen skall spela ungefär lika mycket!***

## **Inställd match**

Om match i tävling administrerad av VFF för ålder 7-14 år inte spelats skall hemmalaget inkomma med ansökan om att matchen skall vara ospelad. Om särskilda skäl finns får tävlingsstyrelsen besluta att matchen stryks och lagen tilldelas 0 poäng – 0 gjorda mål. Brott mot nämnda regel bestraffas i enlighet med WO, 17§

## **WO-bestämmelse.**

Ersättning till bortalag enligt VFF:s tilläggsruta Kapitel 2 § 17 gäller samtliga ungdomsserier. I serie med sammandrag räknas ersättning från spelplatsen till hemmaorten (T/R) för det lag som uteblir. Samtliga lag som deltar i sammandraget skall ersättas, enligt Kapitel 2 § 17, av lag som uteblir. Detta oavsett om uteblivet lag står som hemmalag. Vite till VFF enligt VFF:s tilläggsruta Kapitel 2 § 17

## **Överåriga/Dispenser!**

Fritt antal överåriga ett år äldre än serienamnets ålder. D.v.s. Är man anmäld till pojkar 12 så får man delta med valfritt antal 13 åringar. I övriga fall skall dispens sökas och godkännas av Kommunfotbollens styrelse.

## **Tabeller**

RF (Riksidrottsförbundet) har kommit med rekommendationer som Svenska Fotbollförbundet vill att vi skall integrera i vår verksamhet. Kommunfotbollen har i enlighet med detta ändrat en del bestämmelser. Det som vi i första hand ändrat är att:  
***inga tabeller kommer att publiceras-för grupperna 7 - 12 år***

## **Tillägg**

För de yngsta grupperna skall domaren vid avblåsning, visa och förklara för spelarna vad han/hon blåst för.

***Se till att domaren är underrättad om dessa regler.***

## **Bollar**

Hemmalaget håller bollar till uppvärmning.  
Minst 3 st/lag.

## **Storlekar på matchboll**

7-9 år	Stl 3
10-12 år	Stl 4
13-14 år	Stl 4 Flickor
	Stl 5 Pojkar

## **Skor**

Fotbollsskor med skruvdoob får ej användas.

## **Benskydd**

Obligatoriskt för alla spelare enligt Svenska Fotbollförbundets bestämmelser. Spelarna får ej ha smycken, ringar eller klockor mm på sig. Detta inkluderar övertjejade sådana.

## **Tröjor**

Vid lika tröjfärg byter bortalaget.

## **Dryck**

Varje lag håller egen dryck.

## **Kallelse till match**

Motståndarna kallas minst en vecka i förväg.

Omklädningsrum skall erbjudas motståndarlaget.

Saknas omklädningsrum i närheten av matcharenan skall detta meddelas i kallelsen.

## **Åskådare/föräldrar**

Om möjlighet finns bör föräldrar/åskådare stå på motsvarande långsida från spelarbänk.

Detta för att underlätta kommunikationen mellan ledare och spelare. Åskådare/föräldrar

skall heller inte befinna sig i närheten av det egna eller motståndarens mål (låt barnen och ledarna avgöra hur de vill spela).

## **Representationsbestämmelser**

Spelare får bara representera en förening varje speltermin (**1/11 – 29/2, 1/3 – 30/6, 1/7 – 31/10**). Spelare anses tillhöra den förening som först representeras innevarandesäsong - som räknas fr.o.m. första tävlingsmatch. Om, på grund av speciella omständigheter, övergång skulle vara aktuell får detta ske endast efter godkänd ansökan hos VFF:s Tävlingskommitté, eller i de fall beslutsdelegering skett, till underliggande utskott.

Spelare som deltar i kombinerat lag i åldrar där speltermin gäller tillhör spelaren den förening där spelaren finns registrerad. Saknas ungdomsregistrering eller att registrering finns i annan förening än deltagande föreningar i kombinationen räknas spelaren tillhöra den förening som anmält laget till spel.

Spelare, skall från 1 april det år spelaren fyller 12 år, ungdomsregistreras för föreningen i Fogis.

### **1. SPELPLANEN (7-manna)**

Spelplanen ska vara rektangulär. Längden bör vara högst 85 och lägst 60 m. Bredden bör inte överstiga 50 m och inte understiga 35 m. Längden ska alltid vara större än bredden.

Markering. Spelplanen ska markeras genom tydliga, ej över 12 cm breda linjer.

De längre gränslinjerna kallas sidlinjer, de kortare mållinjerna. I vart och ett av planens fyra hörn placeras en flagga på en stång, som är minst 1,50 m hög och vars topp ej får vara spetsig. En liknande flagga bör placeras utanför mittlinjen på båda sidor av planen och minst 1 m från sidlinjen. Tvärs över planen dras en mittlinje, som delar densamma i två lika stora delar. Planens mittpunkt markeras genom ett tydligt märke och med detta som centrum dras mittcirkel med en radie av 7 m.

### **Målområdet**

På ett avstånd av 4,25 m från vardera målstolpen och vinkelrätt mot planen dras två 4,25 m långa linjer, vars ändpunkter förbinds genom en linje parallell med mållinjen. Området inom dessa linjer utgör målområdet.

### **Straffområdet.**

På ett avstånd av 12,25 m från vardera målstolpen och vinkelrätt mot mållinjen dras två 12 m långa linjer, vars ändpunkter förbinds genom en linje parallell med mållinjen.

Området inom dessa linjer utgör straffområdet.

Mitt framför målet och på ett avstånd av 9 m från mållinjen - görs ett tydligt märke som kallas straffpunkten. En cirkelbåge med 7 m radie och med straffpunkten som centrum markeras utanför straffområdet.

### **Hörnområdet.**

I planens fyra hörn markeras en kvartscirkel med en radie av 1 m.

## **Målen.**

Målstolparna placeras lodrätt på mållinjen med lika avstånd från hörnflaggorna och med ett invändigt mått av 5,0 m. De förbinds med en tvärribba, vars underkant ska befinna sig 2,0 m från marken.

Målstolpar och ribba ska vara högst 12 cm i genomsärning. Målnät bör användas, vilket ska sättas fast vid stolpar och ribba samt i marken bakom målet.

Observera att i 7-mannafotboll, i likhet med 11-mannafotboll, gäller att målställningarna ska vara ordentligt förankrade i marken, så att risk för vältning inte finns.

Rekommendation om sk "Skolmål" (3 meters) i 5 & 6-manna om sådan finns i anslutning till anläggningen.

## **2. ANTAL SPELARE**

Varje lag får bestå av fritt antal spelare. Samtliga spelare i laget får byta plats med målvakten.

## **3. SPELTIDEN**

Speltiden ska uppdelas i två halvlek om längst 35 minuter. Domaren ska tillåta lagen en halvtidspaus om 5 minuter.

## **4. DOMARE OCH LINJEMÄN**

Varje match leds av en huvuddomare. Domarens domslut är helt avgörande. Domaren har också rätt att varna eller visa ut spelare för brott mot reglerna. Det bör också finnas två linjemän (Assisterande domare), som är underställda domaren vilka ska hjälpa domaren att avgöra när bollen passerat planens sid- eller mållinjer.

## **5. OFFSIDE**

Offsideregeln tillämpas ej i 5, 6 eller 7-mannafotboll.

## **6. FRISPARK**

Vid frispark ska motspelarna befinna sig minst 7 m från bollen om de inte står på egen mållinje mellan målstolparna.

## **7. ÖVRIGT**

I övrigt ska matcherna spelas efter International Boards officiella regler, d v s de officiella 11-mannareglerna

## **Kommentarer till spelregler för 7-mannafotbollen**

Vid tillfälligt spel på 11-mannaplan kan följande ändringar göras:

### **1. Spelplanen.**

Om man använder 11-mannaplanens sidlinjer som mållinjer, kan måtten anpassas efter 11-mannaplanens storlek.

### **2. Markering.**

De heldragna linjerna kan ersättas med punktmarkering.  
Markering av mittcirkel kan uteslutas

### **3. Målområdet.**

Markering av målområdet kan uteslutas.

### **4. Straffområdet.**

Straffområdet kan markeras med koner på kort- och sidlinjen.  
Markering av cirkelbågen i anslutning till straffområdet kan uteslutas.

### **5. Hörnområdet.**

Markering av kvartscirkelarna vid hörnstolparna kan uteslutas.