



MATCHREGLER

Matchlängd

Matchlängd: 2X13,5 minuter

Spelarbyten: Varje 1,5 minuters period

Observera att femmorna skall rulla, det vill säga att toppningar ej är tillåtna.

Vid påkommen toppning ges ingen möjlighet att vinna turneringen

Utvisningar

Domaren kommer att tillrättavisa spelaren och straff tilldöms motståndarlaget.

Straffen kommer att läggas vid nästkommande byte.

Tröjfärg

Hemmalag har ordinarie tröjfärg, bortalaget byter färg vid behov.

(medtag reservtröjor)

Laguppställning

Laguppställningarna lämnas till lagvärden innan första match.

Poängfördelning

Lag som anmäler fler än 15 spelare får 10 extra poäng

Vunnen match: 10 poäng samt 2 poäng/mål

Oavgjord match: 5 poäng samt 2 poäng/mål

Förlorad match: 0 poäng dock 2 poäng/mål

Summan av lagets matchpoäng läggs ihop med de poäng som laget samlat ihop från ploy- och teknikmoment.

Plojmoment

Instruktioner lämnas vid momentets genomförande

De tävlande i plojmomenten är spelarna + 2 ledare

Ploj 1

Blåsa muggar i en fyrkant

De tävlande ställer upp runt ett bord med 15 muggar

Muggarna ställs på bordskanten, laget och ledarna håller händerna på ryggen

På angiven signal har de tävlande 10 sekunder på sig att blåsa in muggarna i fyrkanten

Muggar som rasar ner från bordet är ute ur tävlingen

Tävlingen upprepas 2 gånger

Laget får 3 poäng för varje mugg som är helt innanför fyrkantens linjer

Ploj 2

Kasta kort mellan linjer

Varje lag skall kasta en kortlek, 52 kort, ett kort åt gången in i en markerad ruta

En del tävlande får i och med att det är 52 kort kasta fler kort (2-3 st kan kasta samtidigt)

Korten måste ligga helt innanför rutans linjer för att ge poäng

Laget får 5 poäng för varje kort som ligger innanför rutans linjer

Ploj 3

Rulla puck mellan linjer

Varje lag ska rulla 40 puckar in i en markerad ruta

Och här är det lika som i ploj 2, en del får rulla mer än en puck

Pucken måste ligga helt innanför rutans linjer för att ge poäng

Laget får 5 poäng för varje puck som ligger innanför linjerna

Teknikmoment

Teknikmoment 1

Instruktioner lämnas vid momentets genomförande

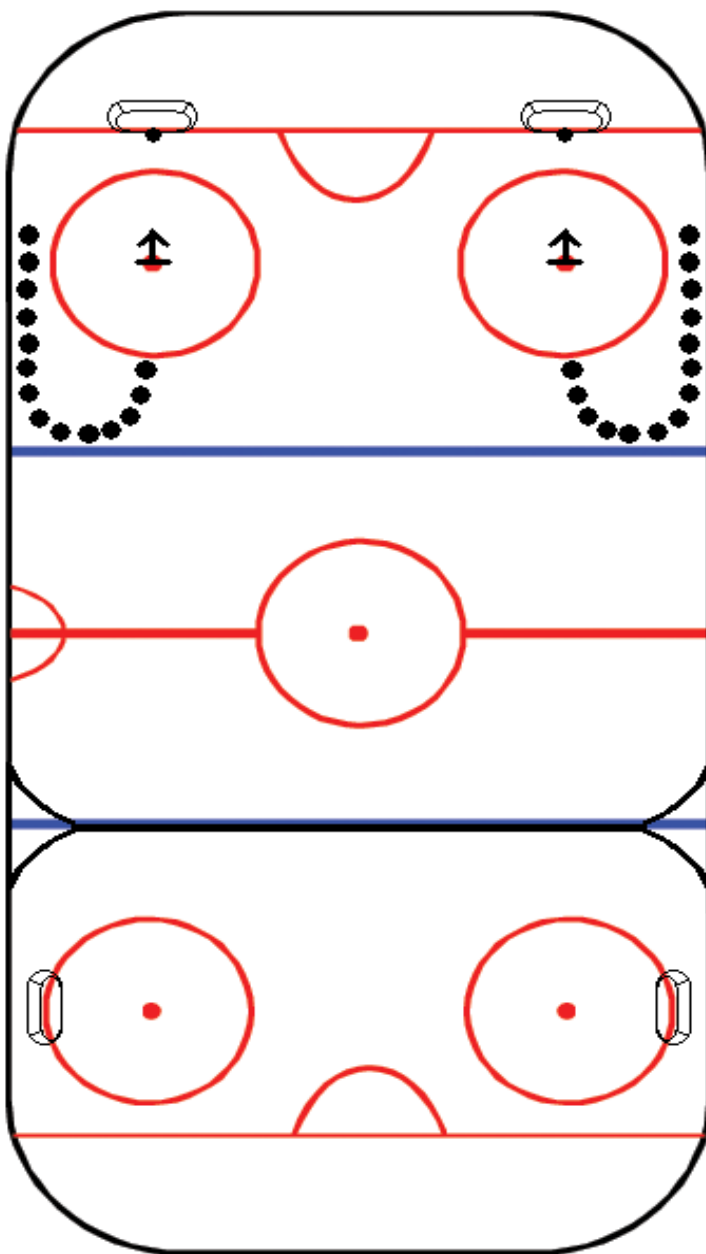
Skott mot motståndarnas målvakt 25 skott per lag

Inga slagskott (endast is-skott)

Inga returer får skjutas

När målvakten visar ok får nästa spelare skjuta

Laget får 5 poäng för varje mål (hela pucken över mållinjen)



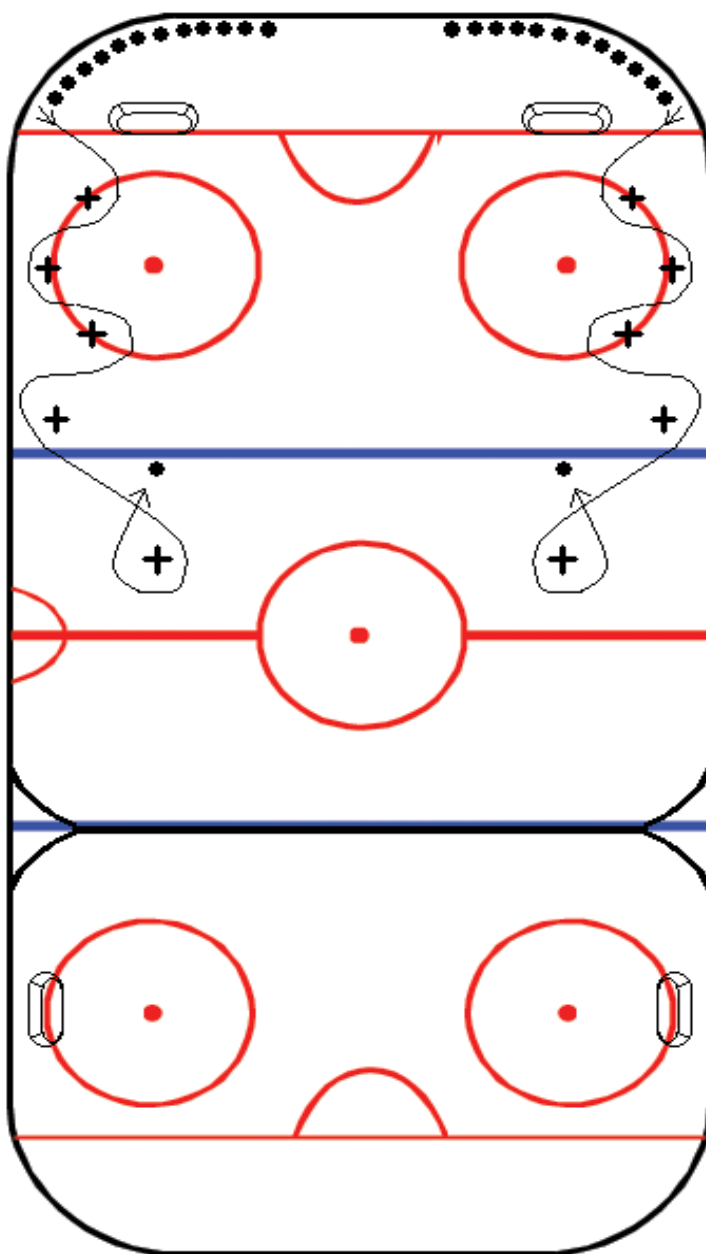
Teknikmoment 2

Instruktioner lämnas vid momentets genomförande

Spelare + målvakt åker utstakad bana, skott skjuts mot tomt mål från blå linje

25 skott per lag

Laget får 5 poäng för varje mål (hela pucken över mållinjen)



Teknikmoment 3

Instruktioner lämnas vid momentets genomförande

Lagen ställer upp på blå linjen med varsin puck

- 1) När funktionär ger signal ska alla skjuta samtidigt mot respektive mål sedan står spelarna kvar på blå linje medans puckarna räknas
- 2) När funktionär ger signal igen ska alla åka samtidigt så fort som möjligt över förlängd målvaktslinje, detta sker på tid

Laget får 5 poäng per puck som ligger helt innanför mållinjen

Antal målpöäng minus sekunderna blir totalpoäng på detta moment

0 poäng är det minsta man kan få

