

Nya detaljer Futsal - 2022/2023

Laget övergår från försvar till anfall eller vice versa via s.k. **krängning**. Man kränger då laget antingen med- eller moturs utefter vilka spelartyper man har. Kränger man medurs så blir högeryttern högerback i försvarsspelet och vänsteryttern blir vänsterforward, kränger man moturs så blir vänsteryttern vänsterback och högeryttern högerforward (se figur ovan). Vid **omställningar** skall man dock inte enbart sträva efter att hitta sin nya position efter krängning utan det är viktigare att man t.ex. snabbt kommer på försvarssida i försvarsspelet eller utnyttjar en 3 mot 2 situation framåt som uppstått efter en brytning.

← Båda vingar kan KRÄNGA – men ha en bestämd per 4:a som är "Defensiv vinge" och oftast gör det. Agera direkt, ni vet – 1,2,3...

METOD I ANFALLSSPEL

Anfallsmässigt vill vi uppfylla grundförutsättningarna i anfallsspel på bästa sätt d.v.s. vi vill ha många spelare *spelbara*, med ett varierat *spelavstånd*, *spelbredd* via yttrarna samt ett bra *speldjup* genom i första hand vår forward. Anfallsspelet skall vidare präglas av ett bra **passningsspel** där bollen är **på marken** hela tiden. Detta underlättas av den dämpade bollen. Passningsspelet utgår och har sin bas i **uppspelstriangeln**. Sträva efter att hålla bollen inom laget med många enkla passningar med ett och två tillslag och att spela på rättvänd eller halvvänd spelare. Felvänd spelare (läs forwarden) använder tillbakaspel eller skarv.

Boll på spelare = EFTER MARKEN

Boll på yta = I LUFTEN

PIVOT ger bra speldjup



Vår strävan i försvarsspelet är att inte hamna i situationer där vi är numerärt underlägsna och ju fler spelare vi har på försvarssida och bakom bollen desto bättre. I ett s.k. box-försvar (2-2) så vill vi hålla motståndarna utanför boxen så mycket som möjligt. Detta gör vi genom att justera boxens storlek samt att förflytta den beroende av bollens position. I dessa fall kan man t.o.m. säga att vi har inslag av och tillämpar ett **positionsförsvar** där vi utgår från medspelarnas och bollens position.

Ett bra försvarsspel ger möjlighet till brytningar som också kan vara inledningen på en kontring och ett numerärt överläge.

När motståndarnas målvakt har bollen så backar vi alltid hem tillräckligt långt så att motståndarna kan starta en egen speluppbyggnad i lugn och ro.



← Låt dem aldrig komma igenom i mitten = KRYMP BOXEN



← Så att det blir svårare för dem att kontra snabbt

Anfall Futsal - 2022/2023

Anfallsvapen

Målchanser kan skapas utifrån 3 olika kategorier av situationer; Kontrollerat spel från utgångspositionerna, omställningar och fasta situationer. Oavsett om det gäller kontrollerat spel eller omställningar så skapas målchanserna och målen oftast via övertagningssituationer.

För att göra mål i inomhusfotboll på det förhållandevis lilla målet så krävs, på likande sätt som i ishockey och innebandy, att man antingen får en sidoförflyttning på målvakten, att denna är skynd eller att bollen styrs från nära håll. En sidoförflyttning skapas naturligt genom att från **hörnet** spela bollen snett inåt bakåt för direktskott.

Vi utgår från att anfallsvapnet inträder när vi skapat en 3 mot 2 situation (se figur). Sträva därefter att reducera 3 mot 2 situationen till en 2 mot 1 situation. Detta görs lämpligen genom att den dominerande spelaren väljer sida och att spelaren på den valda sidan söker sig ner i en halvänd position i hörnet. Bollen spelas ner i hörnet (helst lite inåt i banan) varefter passning snett inåt bakåt kommer (ofta på ett tillslag) antingen som väggspel med spelaren på 1:a stolpen eller mot bortre stolpen (väggspel på 3:e man). Den av spelarna som inte avslutar bör tidigt påbörja löpningen hemåt för att undvika en snabb omställning om passningen bryts eller skottet räddas.

Ett annat sätt att komma till avslut, med 2 mot 1 situationen som utgångspunkt, är att istället för att spela ner bollen i hörnet göra en passningsfint (eller annan lämplig fint) och gå inåt i banan. Här kan spelaren välja att gå på eget avslut, och då gärna med en tåpaj, eller spela vidare bollen mot bortre stolpen för direkt avslut därifrån. En tåpaj är ett bra sätt att avsluta på, den har dels en snabb anläggning (skjutes i steget) samt är väl maskerad och svårt att förutse för målvakten.



TRE ANFALLSVAPEN I FUTSAL

- 1 – Kontrollerat spel från positioner (speluppbyggnad)
- 2 – Omställningar (kontringar)
- 3 – Fasta situationer (hörna + frispark)

Bästa chansen för mål sker när målvakten måste sidoförflytta sig.

Bästa chansen för mål efter sidoförflyttning för målvakt kommer efter pass in centralt och skott på 1-TOUCH

2-1-1 Futsal - 2022/2023



STÄNDIG ROTATION från Vinge + Forward
VINGE – "Mellan målen" (lodrätt)
PIVOT – "Mellan kanterna" (vågrätt)
Passa när VINGE är spelbar

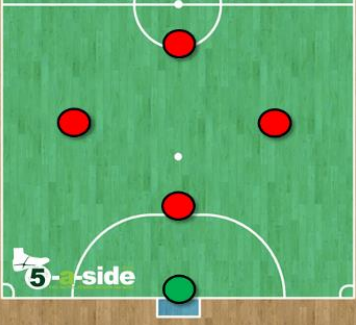


**VINGE och PIVOT byter plats när det blir så
vilket gör att det blir svårare för motståndarna
att markera/täcka ytor**



**En av två LIBEROS behöver följa med upp i
anfall under kontrung (omställning) så att
vi kan bli 3-2 eller 2-1**

THE DIAMOND



THE SQUARE



Futsal – Grunder



Ungdom

REGLER

- Ingen Offside
- Inga tacklingar är tillåtna (känn av domarnas nivå)
- Boll i tak = Frispark
- Inspark istället för Inkast
- Inspark = Boll måste ligga stilla
- Inspark = Inom 4 sekunder!
- Hörna = Inom 4 sekunder!

MÅLVAKTSREGLER

- Utkast istället för (ute) Inspark.
- Får inte röra boll efter utkast
- innan motståndare rört bollen = inga hemåtpassar om osäker.

TAKTIK

- Hörna – Helst bakåt för skott.
- Inspark – 1) Går det spela framåt? Om inte 2) Hem till **Libero**.

Frispark

- 1 Hand upp = Vanlig passning
- 2 Händer upp = *Novas skoppass*

ANFALL

Försök vänd dig så att du ser alla motståndare i ögonvrån.

FÖRSVAR

Vänd dig så att du har klart synfält över alla motståndare.

ALL PLAYERS MUST DEFEND



OMSTÄLLNING

- Bolltapp = Närmaste pressar inom 3 sek.
- Övriga spelare kommer på "rätt sida".
- Om du inte orkar försvara = **BYT DIREKT!**

BOLLSTOPP

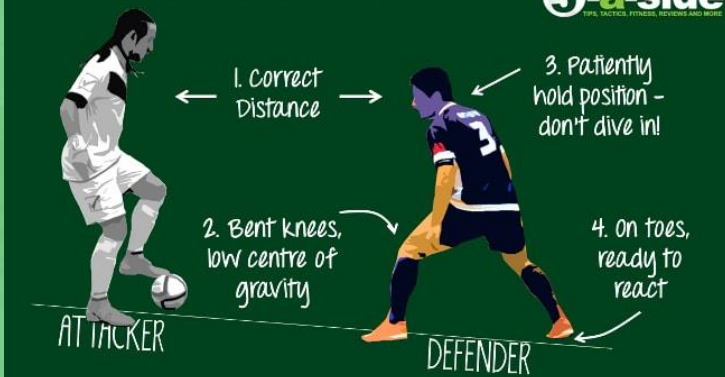
- Största TVÅ skillnader mot Fotboll
- 1) Använd **SULAN** (mindre Bredsida)
- 2) Mer pass **PÅ FOT** (mindre på yta)

FÖRSVAR

- Kom på rätt sida. Markera din spelare.
- Om du ej orkar markera = **BYT DIREKT!**
- Ovanför mittlinje = Markera bara "boll" (som press-spel utomhus)



BASIC DEFENSIVE STANCE



- 1) Lagom nära. 2) Ena benet/sidan fram.
- 3) Var beredd 4) Attack vid dålig bolltouch

DEFENDING ON THE HALF-TURN



FÖRSVAR

Snevriden = Svår att passera.

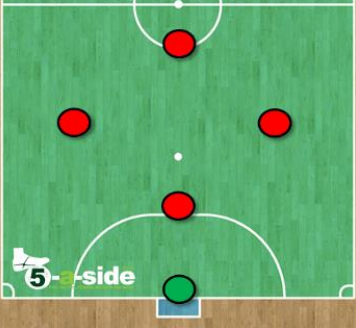
ATTACKING ON THE HALF-TURN



ANFALL

Snevriden = Se motståndare.

THE DIAMOND



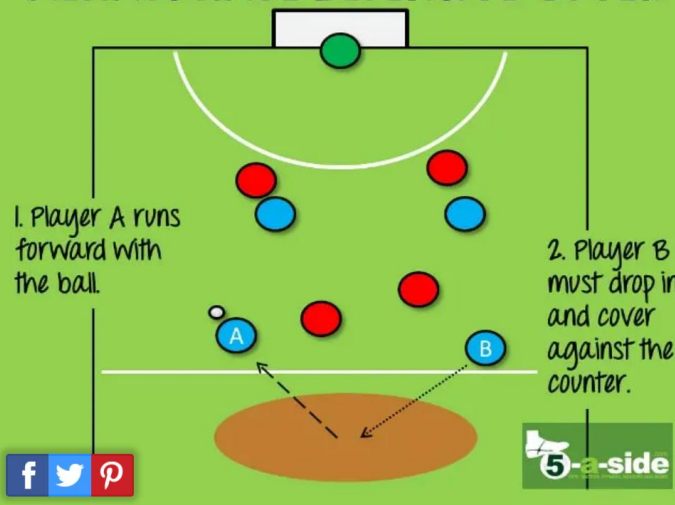
THE SQUARE



Anfall = Diamant 1-2-1

Försvar = Fyrkant 2-2

ALWAYS HAVE DEFENSIVE COVER

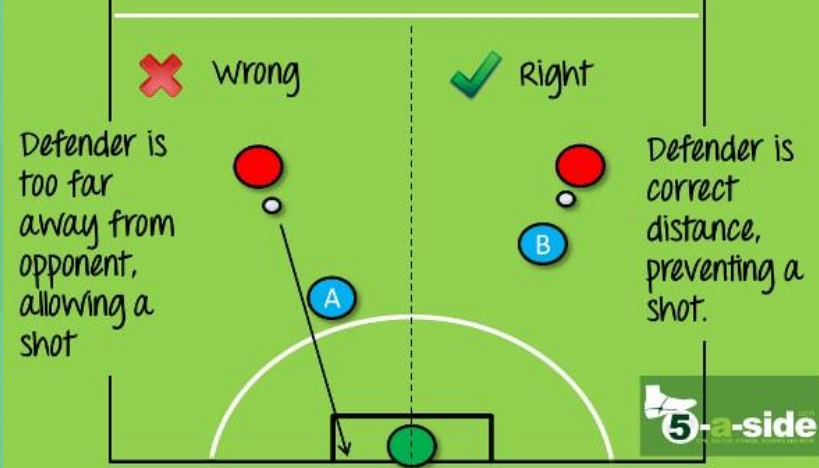


LIBERO A anfaller = LIBERO B (eller VINGE) faller tillbaka och täcker upp

Libero (Back)



STOP THE SHOTS



Kom lagom nära och täck upp för skott. Att täcka är viktigare än att bryta.

FORCE OPPONENTS AWAY FROM GOAL

Keep opponents out of the danger zone. Force them down the sides, or backwards



Styr motståndarna bort mot kanten/bakåt. Låt dem inte komma igenom i mitten.

Viktiga egenskaper

- Passningstrygg.
- God speluppfattning.
- Svår att passera.



- 1 Markera NÄRMASTE spelare.
 - 2 Fritt synfält = Hjälp andra via snack
 - 3 TÄCK ytan bakom
- OBS: Viktigare att TÄCKA än att BRYTA

"CURTAIN" TO RELEASE THE PRESS



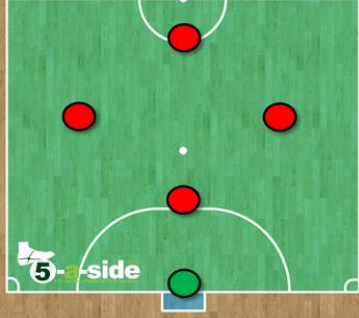
"CURTAIN"
Efter pass till VINGE kom gärna upp framför deras press och var i vägen.



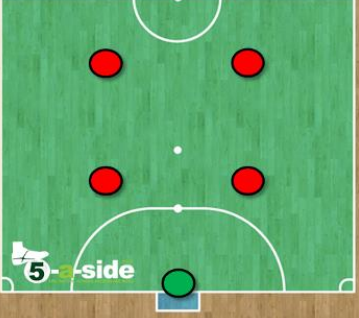
När båda VINGAR är markerade = Lång 1-Touchpassning till PIVOT.

Defensiv Vinge (Ytter)

THE DIAMOND

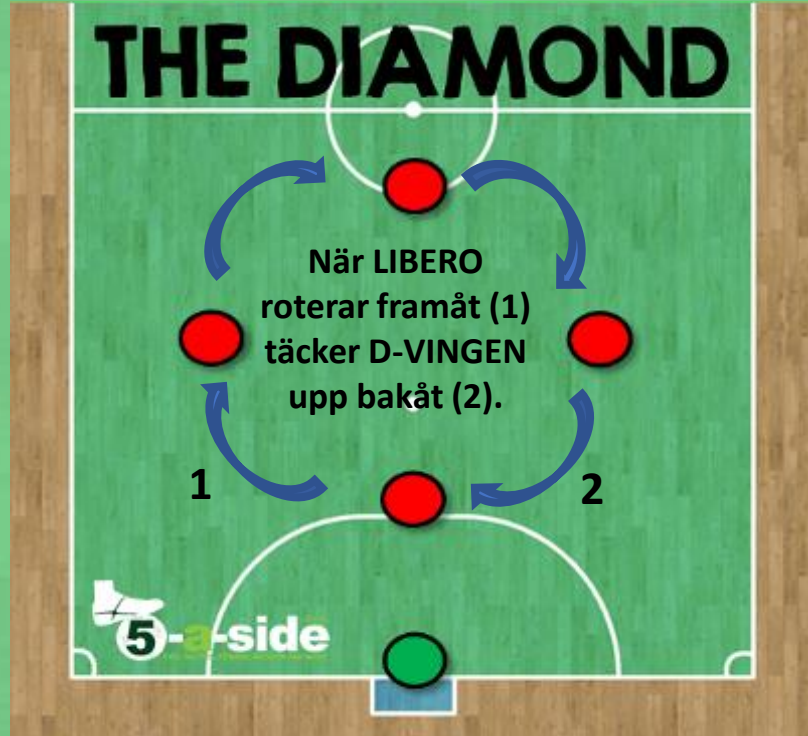


THE SQUARE



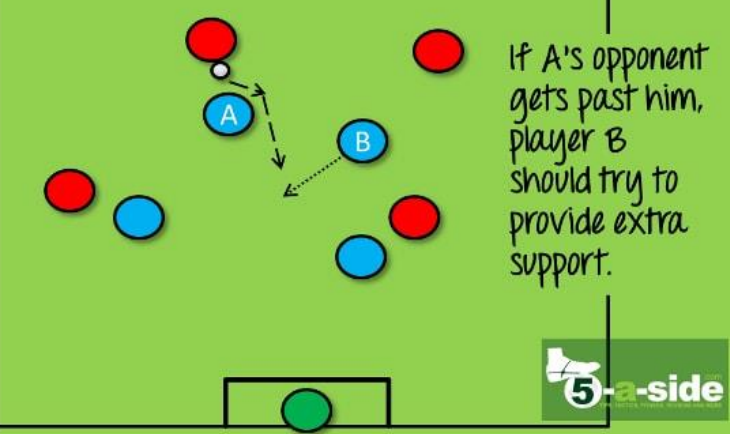
Anfall = Diamant 1-2-1

Försvar = Fyrkant 2-2



Kom nära och täck för långskott.
Att täcka är viktigare än att bryta.

COVER YOUR OPPONENT AND YOUR TEAMMATES



Hjälp varandra och täck både motståndare och centralt bakom medspelare (A)

Viktiga egenskaper
Både offensiv och defensiv.
God speluppfattning.
Hög energinivå.

MYCKET RÖRELSE FÖR ATT BLI SPELBAR
Lagom avstånd till alla andra medspelare.
Räkna alltid med att du kan få tillbaka bollen.



Använd FÅ tillslag och SÄKRA passningar.



Vid uppspelsfasen var hela vägen ute
VID SIDLINJEN för att skapa spelyta.

Offensiv Vinge (Ytter)

THE DIAMOND



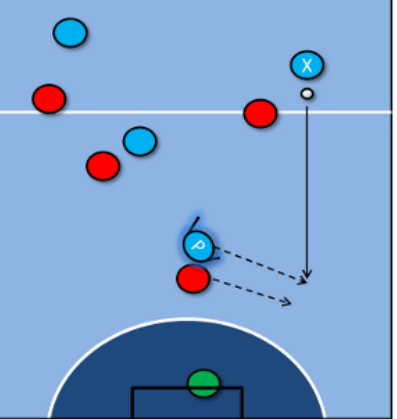
THE SQUARE



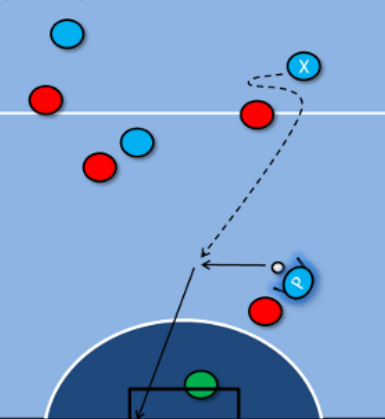
Anfall = Diamant 1-2-1

Försvar = Fyrkant 2-2

COMBINING WITH THE PIVOT (STEP 1)



COMBINING WITH THE PIVOT (STEP 2)



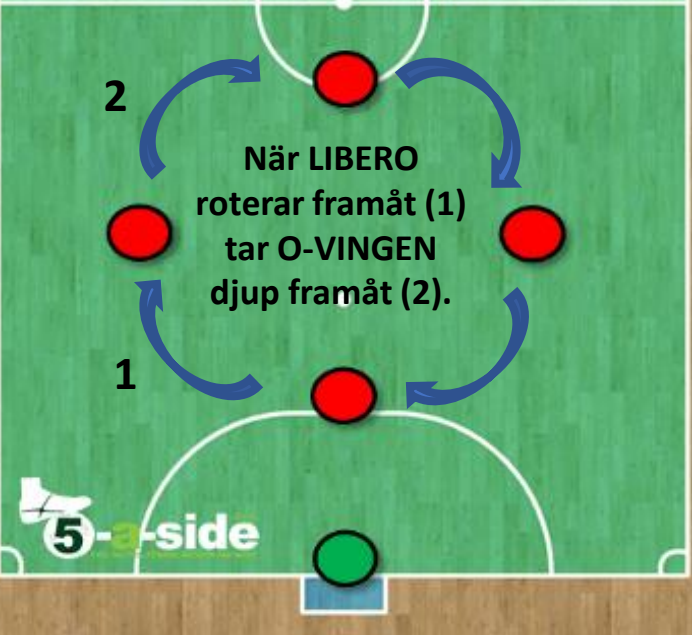
Leta samarbete med PIVOT.

Ovan pass till PIVOT och redo få tillbaka pass.

Nedan – Byt sida för att hjälpa PIVOT.



THE DIAMOND

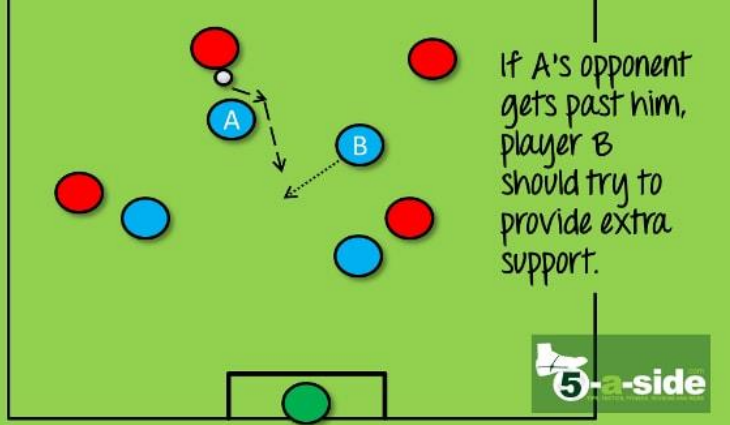


MYCKET RÖRELSE FÖR ATT BLI SPELBAR
Lagom avstånd till alla andra medspelare.
Räkna alltid med att du kan få tillbaka bollen.



Använd få tillslag och SÄKRA passningar.

COVER YOUR OPPONENT AND YOUR TEAMMATES



Täck både motståndare och bakom medspelare (A)



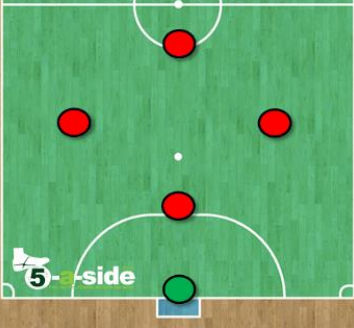
Vid uppspelsfasen var hela vägen ute VID SIDLINJEN för att skapa spelyta.

Viktiga egenskaper

- Bra 1vs1 (Dribbla).
- God speluppfattning.
- Hög energinivå.

THE DIAMOND

THE SQUARE

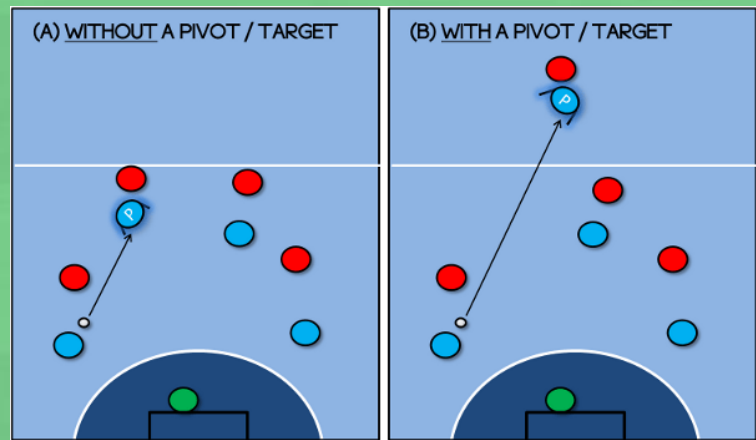


Pivot (Forward)

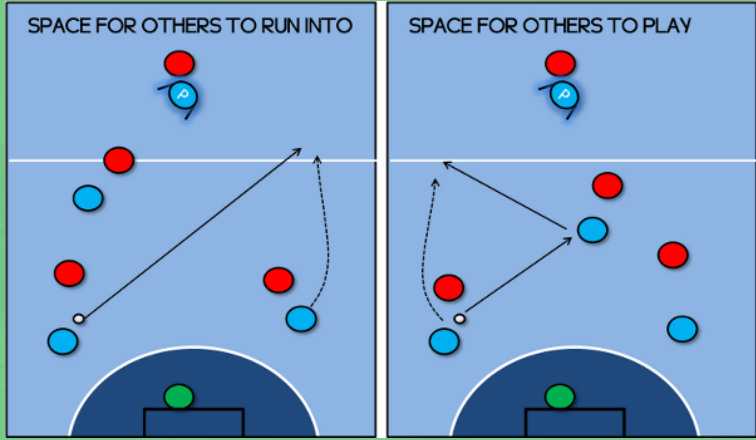
Ungdom

Anfall = Diamant 1-2-1

Försvar = Fyrkant 2-2

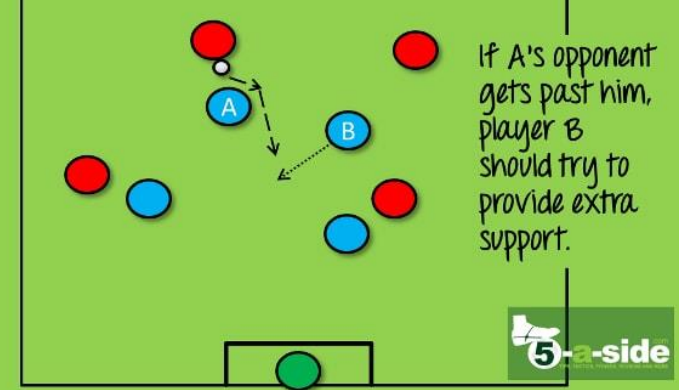


HÅLL SPELDJUP så det skapas spelytor.
(Vänster = FEL. Höger = RÄTT)



Boll som spelar förbi "de röda" är BÄTTRE än lång boll till Pivot.
(Pivot kan få boll i nästa steg med 2vs1)

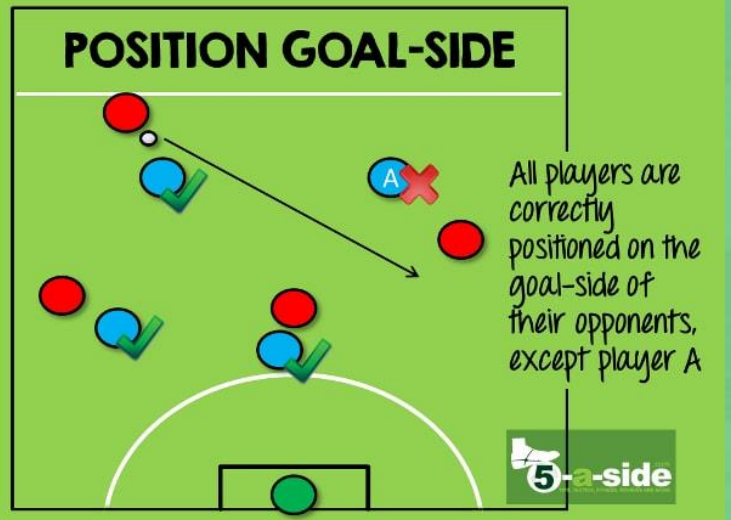
COVER YOUR OPPONENT AND YOUR TEAMMATES



If A's opponent gets past him, player B should try to provide extra support.



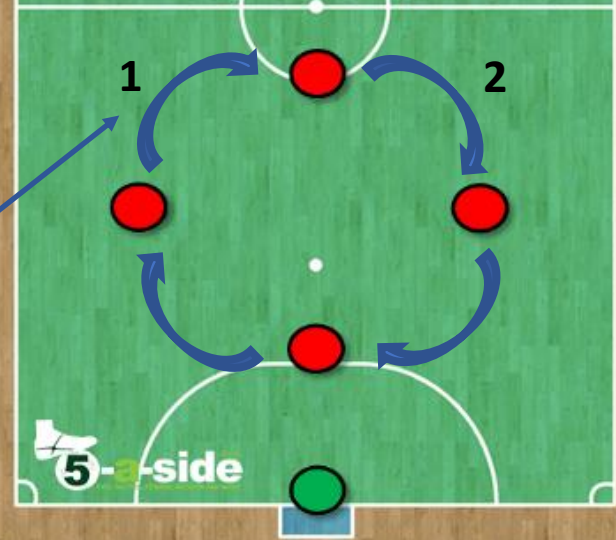
Täck både motståndare och centralt bakom medspelare (A)



Kom snabbt på rätt sida vid försvar.
Låt dem inte spela igenom.
(A ovan är på fel sida)

Viktiga egenskaper
Duktig på att hålla bollen.
Trygg passningsspelare.
Bra målsinne.

THE DIAMOND



MYCKET RÖRELSE FÖR ATT BLI SPELBAR
Lagom avstånd till båda VINGAR.
När en VINGE går fram (1)
kan PIVOT backa för att bli spelbar (2).

THE DIAMOND



THE SQUARE



Anfall = Diamant 1-2-1

Försvar = Fyrkant 2-2

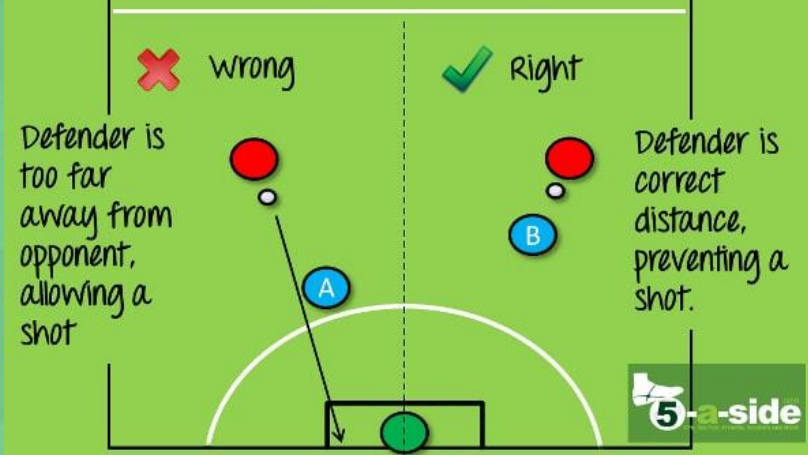


Medspelare får vara i straffområde vid utkast.
Motståndare får INTE vara i Straffområde vid utkast.



Var beredd att springa ut och rensa bollar om motståndare kommer förbi sista backen
Lämna linjen - som Sune brukar säga.

STOP THE SHOTS



Styr utspelare så att de täcker långskott.

Målvakt (Futsal)



Få backar att förstå att de ska styra motståndare åt sidan och inte låta dem komma fram centralt.

Viktiga egenskaper
 Reaktionsförmåga/Reflex.
 Modig och först på bollen.
 Tar snabba beslut.

THE DIAMOND



Fördelar

Bra spelbredd
3 i Anfall & 3 i Försvar

Nackdelar

1 **Libero** kan bli sårbart

Kräver/Viktigt

Libero - Passningstrygg
Vinge - Hög energinivå
Vinge - Snabb *bakom boll*
(i Försvar **snabbt** tillbaka)
Pivot - Samarbete m Mitt

(Defensiv uppställning)

Fördelar

Bra mot tufft motstånd
Bra för att **säkra hemåt**

Nackdelar

Kan bli för få framåt

Kräver/Viktigt

Vinge - Hög energinivå

THE PYRAMID



THE SQUARE



Fördelar

2 i Anfall & 2 i Försvar

Nackdelar

Kan bli *stelt* (= Få i anfall)

Kräver/Viktigt

Libero - Roterar runt
Pivot - Roterar runt
Vilken **Libero** är offensiv?
Vem av **Pivot** är defensiv?

(Offensiv uppställning)

Fördelar

Bra mot *lättare* motstånd
Bra för att **chansa framåt**.

Nackdelar

Sårbart för kontringar.

Kräver/Viktigt

Libero Bra på Bryta/Täcka
Vinge - Hög energinivå
Pivot Minst 1 **snabb** hem

THE "Y"



Futsal Formationer